

Фотография экрана



Работа с компьютером подобна настоящей жизни — иногда хочется запечатлеть приятный момент в виде фотографии. Например, вы можете добиться невиданных успехов в игре или вам нужна картинка рабочего окна какой-либо программы для курсовой работы. Чтобы сохранить изображение экрана вашего монитора в отдельном файле, нужно снять Screenshot (скриншот).

Screenshot можно перевести с английского как «снимок экрана». Вещь полезная и часто нужная. За считанные секунды вы сможете сохранить окно с многочисленными настройками какой-либо программы, кадры любимого фильма или важные игровые моменты. Увидели на экране что-нибудь интересное, нажали пару кнопок — и снимок готов.

И просто, и сложно

Казалось бы, в создании скриншотов нет ничего сложного. И в большинстве случаев это действительно так. Например, чтобы сохранить изображение рабочего окна программы, достаточно нажать на клавиатуре клавишу **PrintScreen** (при этом изображение будет скопировано в буфер обмена), затем открыть любой графический редактор, хотя бы стандартный **Paint**, создать в нем новый документ и вставить в него хранящееся в памяти содержимое с помощью команды **Past (Вставить)** контекстного меню или

Edit → Past (Правка → Вставить) главного. Далее можно вырезать нужный фрагмент изображения, таким же образом вставить его в новый документ и сохранить полученный файл.

Однако, проделав все то же самое, например, во время просмотра фильма, вместо красивого пейзажа или фотографии любимого актера вы получите черный квадрат. Дело в том, что видео (а иногда и графика) отображается в специальном виртуальном окне — **Оверлее (Overlay)**. Оно имеет свои собственные настройки и параметры, и его использование позволяет значительно уменьшить загруженность процессора во время обработки видеoinформации. Существует два выхода из такой ситуации: отключить **Оверлей** (это можно сделать в настройках видеопроигрывателя) или попросту воспользоваться специальной программой для создания скриншотов, так называемой «грабилкой экрана».

При этом вы получите массу дополнительных преимуществ. С помощью та-

кого приложения вы сможете создавать скриншот сразу в отдельном графическом файле и сохранять не всю область экрана, а только выбранную часть либо указанное окно или объект. Сегодня существует множество разнообразных «грабилек», но наиболее популярными и универсальными считаются программы **SnagIt** и **Mr. Captor**. Их мы и рассмотрим.



↑ С помощью специальной программы вы сможете создавать скриншоты всего несколькими щелчками мыши

Snagit

Плюсы и минусы

- + Богатство инструментов и функций
- + Поддерживает большое количество форматов
- Позволяет создавать скриншоты содержимого файлов
- Некоторое неудобство интерфейса

Версия ▶ 7.1.1

Разработчик ▶ TechSmith

Сайт ▶ www.techsmith.com

Операционная система ▶

Windows 98/ME/NT/2000/XP

Объем дистрибутива ▶ 9,3 Мбайт

Интерфейс ▶ англоязычный

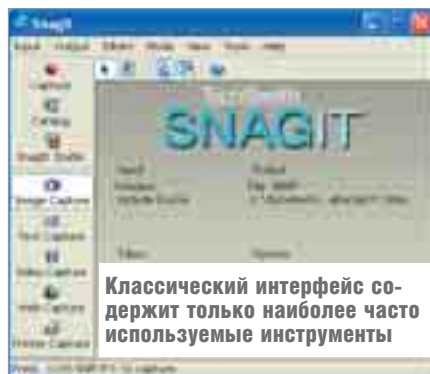
Условия распространения ▶ shareware

Цена ▶ \$39,95

На первый взгляд интерфейс этой программы может показаться перегруженным деталями и непонятным. Но достаточно поработать в ней всего несколько минут, чтобы это впечатление изменилось. Внешний вид **Snagit** можно менять, выбрав один из трех вариантов в меню **View: Normal View, Classic View, Compact View**. Первый, стандартный вид программы, будет наиболее удобным для пользователей, впервые работающих с «грабилками». Второй, классический, подойдет пользователям, уже знакомым с программой **Snagit**. А последний, компактный режим, создан для любителей минимализма. Остановимся подробнее на режиме **Normal View** как на более удобном из всех представленных.

В центре экрана расположено меню, позволяющее выбирать один из уже готовых профилей для захвата изображения.

Богатство возможностей



Классический интерфейс содержит только наиболее часто используемые инструменты

С их помощью можно решить большинство задач. Но если вдруг имеющиеся профили не отвечают в полной мере вашим требованиям, вы можете изменить их настройки или даже создать свои собственные при помощи меню **Capture Setting**, расположенного в правой части экрана.

Перед началом работы с программой следует определиться с режимом захвата. Стандартным считается **Images**. При работе в нем результат можно будет сохранить только в виде графического файла. В режиме **Text** снимается только текст, отображенный на экране или за его пределами, а результат, соответственно, можно сохранить только в виде текстового файла. А с помощью режима **Video** можно провести покадровую съемку происходящего на экране, сохранив полученный результат в видеофайл.

В пункте **Input** выберите вид съемки. Например, **Screen** (для копирования всего экрана целиком) или **Window** (для захвата изображения указанного окна либо его части). Не менее удобным может оказаться **Region** — он служит для копирования вы-

деленной области экрана (наподобие тому, как вы копируете фрагменты изображений в графических редакторах). **Object** действует почти аналогично **Window**, но позволяет снимать не только окна, но и иконки и другие мелкие объекты. А если вам нужно получить изображение окна, не уместящегося целиком на экране, воспользуйтесь режимом **Scrolling** — в нем захват происходит с использованием прокрутки. Также весьма полезными могут оказаться инструменты меню **Advanced**, с помощью которых вы сможете извлекать содержимое файлов. Причем для этого вам не потребуется открывать их, нужно только указать путь к нужному файлу, и программа все сделает сама.

Несколько важных опций содержится в разделе **Options**. Например, активировав **Multiple Area**, вы сможете снимать одновременно несколько окон, объектов или выделенных областей экрана. **Include Cursor** отвечает за отображение курсора мыши на полученной картинке: выберите эту опцию — и вам не придется каждый раз убирать курсор за пределы захватываемого окна. Если включить опцию **Preview Windows**, сразу после копирования изображения за-



↑ Компактный интерфейс наиболее удобен, если вам нужно сделать большое количество скриншотов в разных режимах

пустится **Snagit Editor**, в котором можно будет просмотреть полученный результат, при необходимости отредактировать его и уже после этого отправить на печать, сохранить в файл или скопировать в буфер обмена.

Главным недостатком **Snagit** можно считать работу с горячими клавишами. Вы сможете назначить их всего для трех действий. Чтобы настроить горячие клавиши, выберите **Tools → Program Preferences**, а в открывшемся окне — закладку **Hotkeys**. Нажатие клавиш, указанных в **Global Capture hotkey**, запускает выбранный профиль. **Hide/Unhide hotkey** служит для того, чтобы показать или скрыть окно программы. Нажатие клавиш раздела **Repeat Last Capture hotkey** приведет к захвату изображения с последними использованными настройками профиля.



← Все необходимые для работы инструменты расположены на вкладке **Capture**. Для создания скриншота нажмите одноименную кнопку, после чего на вкладке **Edit** можно отредактировать полученное изображение.

Mr. Captor

Плюсы и минусы

- + Удобный интерфейс
- + Наличие графического редактора
- Некоторое неудобство создания скриншотов
- Поддерживает небольшое число графических форматов

Версия ▶ 3.0.1

Разработчик ▶ Fox Magic Software

Сайт ▶ www.fox-magic.com

Операционная система ▶

Windows 98/ME/NT/2000/XP

Объем дистрибутива ▶ 1,9 Мбайт

Интерфейс ▶ русскоязычный

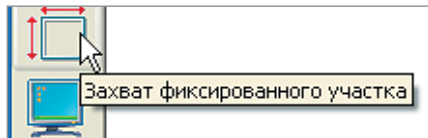
Условия распространения ▶ shareware

Цена ▶ \$29

При первом запуске **Mr. Captor** появится окно, в котором можно указать язык интерфейса. В дальнейшем, чтобы изменить его, выберите **Options** → **Preferences** → **Other** → **Language**. Интерфейс этой программы, в отличие от **SnagIt**, понятен интуитивно, а поддержка русского языка значительно упрощает знакомство с программой. Кроме того, все кнопки представлены иконками, объясняющими их назначение. В левой части главного окна расположена **Панель захвата**, которая полностью дублирует пункты меню **Захват**. Вверху расположена **Панель инструментов**, повторяющая почти все пункты меню **Правка** и **Вид**.

Для настройки **Mr. Captor** выберите пункт меню **Конфигурация** → **Настройки**. На вкладке **Главная** можно указать основные параметры захвата, например, размер фиксированного участка для одноименного

Все просто



↑ Многочисленные всплывающие подсказки помогут разобраться в этой и без того понятной программе

режима. На вкладке **Горячие клавиши** выбираются комбинации клавиатурных нажатий, причем вы можете назначить их для всех режимов захвата, что является еще одним отличием в пользу **Mr. Captor**. Главное — не забыть поставить галочку в пункте **Активизировать горячие клавиши**, иначе они не будут работать.

Рассмотрим захват изображения в режиме фиксированного участка. Выберите **Захват** → **Фиксированный участок** либо нажмите одноименную кнопку. Выделите фрагмент изображения экрана, который вы хотите снять, затем нажмите правую кнопку мыши и в появившемся контекстном меню выберите пункт **Захватить!**. Теперь полученное изображение можно отредактировать встроенными средствами **Mr. Captor**, сохранить или сразу отправить на печать.

Обратите внимание, что программа имеет встроенный графический редактор. Конечно, возможности его не так богаты, как в профессиональных пакетах, зато вы сможете внести большинство необходимых корректив, не выходя из **Mr. Captor**, и даже добавить несложные спецэффекты. Открыть редактор можно нажатием кнопки **Редактор изображений** в виде палитры либо выбрав одноименный пункт меню **Правка**.

Сергей Архипов

Это интересно!

Взрослые игры

Существует очень много возможностей использовать полученные изображения. С помощью захваченных видеок кадров можно украсить Рабочий стол, используя их в качестве обоев (для этого откройте контекстное меню Рабочего стола, выберите пункт **Свойства** и перейдите на вкладку **Рабочий стол**), или оформить коробку для диска с фильмом. А «фотографии» игровых эпизодов станут лучшим напоминанием о «боевых»



заслугах, кроме того, зачастую это единственный способ сохранить таблицу результатов, которая будет полезна при переустановке операционной системы или самой игры. Но есть и более оригинальные пути использования скриншотов. Несколько лет назад в офисах и оборудованных компьютерами школах и вузах была очень популярна такая штука. Пока хозяин компьютера отлучался на минутку от своего рабочего места, на его Рабочем столе открывалось несколько небольших окон, например, Проводник и музыкальный проигрыватель, с помощью клавиши **Print-Screen** и графического редактора создавалась картинка, которая затем устанавливалась в качестве обоев Рабочего стола. При этом нужно было обязательно закрыть все работающие приложения.

Хозяин компьютера возвращался на свое рабочее место и, конечно, первым делом пытался закрыть не нужные ему окна — ничего не получалось. Все выглядело так, будто система зависла. Но после обычной спасительной перезагрузки незадачливый пользователь видел все ту же картину! Говорят, что на эту шутку попадались даже профессионалы в области компьютеров.

← С помощью встроенного в **Mr. Captor** графического редактора вы сможете сразу же отредактировать полученное изображение

