

# Pocket PC: Настройка программ



## Spb Pocket Plus 2.1

Разработчик ► Spb Software House

Сайт ► [www.spbsoftwarehouse.com](http://www.spbsoftwarehouse.com)

Объем дистрибутива ► 1,1 Мбайт

Интерфейс ► многоязычный

Условия распространения ► shareware

Цена ► \$14,95

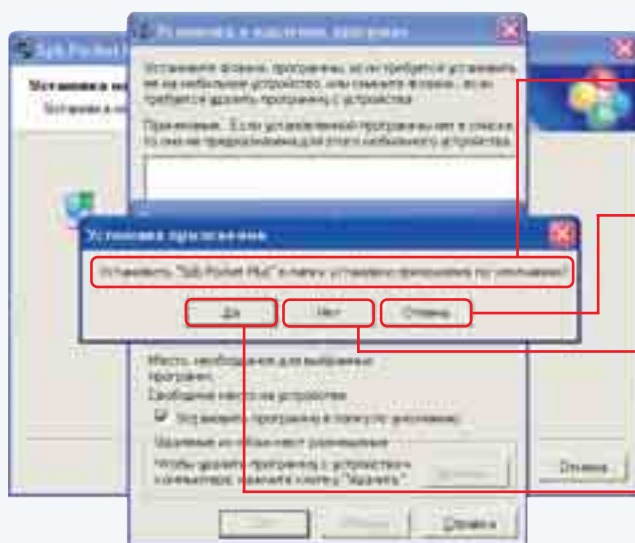
Удобство — вот главный критерий при работе с любым устройством. Постепенно наши компьютеры и КПК обрастают новым софтом (читалки, плееры, архиваторы, различные менеджеры — всего не перечислить), при этом мы часто забываем о программах, которые помогают отслеживать очень важные процессы системы.

## 1 Установка

Одной из программ, которая не только покажет состояние вашего Pocket PC, но еще и поможет оформить его внешний вид, является Spb Pocket Plus. Эта утилита прежде всего пригодится тем, кто использует свой КПК достаточно интенсивно и при этом забывает о подзарядке устройства. Запустите дистрибутив, тем самым начав установку. После того как вы выберете

вариант установки (он зависит от того, есть у вас регистрационный ключ или нет), программа начнет установку файлов непосредственно на КПК.

Не забудьте подключить Pocket PC к компьютеру, иначе программа устанавливаться не будет.

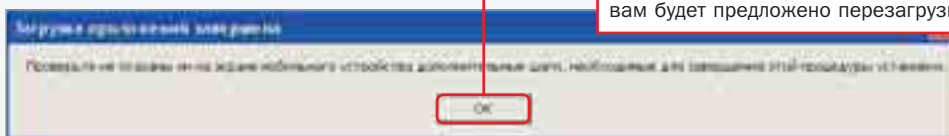


**1** Определите папку, в которую нужно будет установить программу.

**4** В том случае, если вы передумали устанавливать эту утилиту, смело жмите на кнопку **Отмена**.

**3** Если вы хотите, чтобы программа была установлена в другую директорию, нажмите на эту кнопку, а затем выберите нужную папку.

**2** Советуем воспользоваться вариантом, предложенным программой.



**5** Когда на мониторе компьютера появится это окно, нажмите **ОК** и посмотрите на экран КПК — скорее всего, вам будет предложено перезагрузить его.

## 2

## Состав

После того как программа установится на Pocket PC, на экране наладонника появятся новые значки. Вы можете их оставить такими, какие они есть, или изменить. Глядя на пиктограммы, не всегда можно определить, какому из параметров соответствует тот или иной значок.

## шаг 1

**3** Этот значок показывает вам степень заряда батареи. Также ее состояние отображается в верхней части экрана над полосой с надписью **Пуск**.

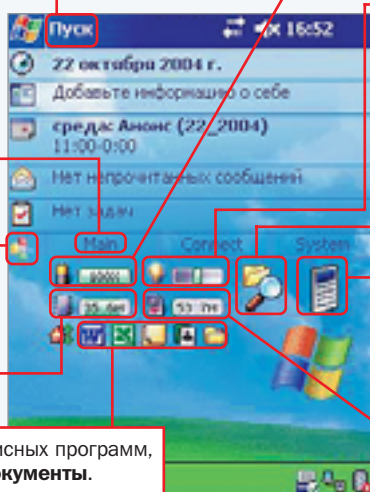
**6** Далее идет очень полезная, на мой взгляд, функция — **Подсветка**. Без нее далеко не уедешь. С помощью ползунка вы можете увеличивать или уменьшать ее яркость.

**1** Во вкладке **Main** сосредоточены основные показатели и значки тех программ, с которыми, по замыслу разработчиков, наиболее часто работает пользователь.

**2** Нажав на эту кнопку, вы перейдете в меню **Settings**, где сможете настроить некоторые из элементов.

**8** Этот пункт отображает состояние основной памяти устройства.

**9** Завершают эту вкладку значки офисных программ, заметок, пасьянса и папки **Мои документы**.



**4** **Проводник**. Нажав на эту кнопку, вы сможете перемещаться по файлам и папкам практически так же, как и на настольном компьютере.

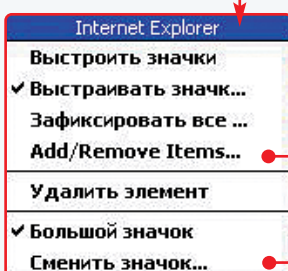
**5** Очень удобно вынесен ярлык калькулятора. Теперь вам не нужно искать его в системе — достаточно просто нажать на эту кнопку.

**7** В этом пункте отображается информация о флеш-карте.

## шаг 2

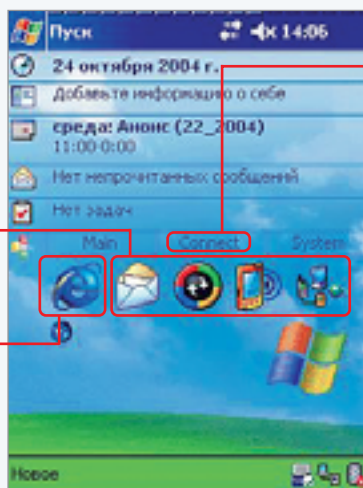
**2** Для того чтобы посмотреть, за что отвечает та или иная кнопка, нужно нажать на нее стилусом и, не отпуская его, подождать, пока не появится круг из красных точек, а затем и специальное меню.

**3** В самой верхней строке отображается название элемента.

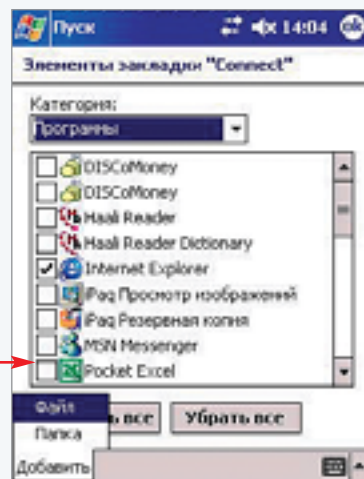


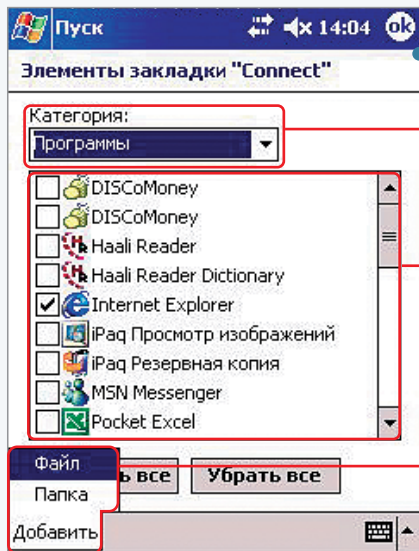
**4** Для того чтобы добавить или удалить один из элементов, нужно выбрать этот пункт.

**5** Чтобы сменить только значок, нажмите на эту кнопку и в списке выберите понравившийся.



**1** В этой вкладке собрано все, что так или иначе можно отнести к соединению КПК с внешним миром или другими устройствами.





В появившемся меню вам будет предложено выбрать дополнительные или убрать уже имеющиеся на экране программы или установки.

**6** Сначала определите категорию, с которой вы будете работать.

**7** Теперь установите галочки напротив нужных пунктов и снимите с тех, которые не нужны.

**8** Если ни в одной из категорий вы не обнаружили искомый файл или папку, то, чтобы добавить их, нажмите на кнопку **Добавить** и в открывшемся **Проводнике** выберите нужный пункт.

Вы можете перетащить любой значок с одной вкладки на другую точно так же, как и на стационарном компьютере.



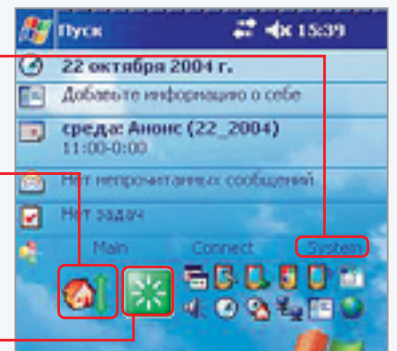
**9** Выбранный значок отобразится на вкладке **Connect**.

### шаг 3

**1** На этой вкладке отображаются параметры, так или иначе связанные с системными настройками самого **Pocket PC**.

**2** При нажатии на эту кнопку будут изменяться обои наладонника, а также внешний вид значков на вкладке **Main**.

**3** С помощью этой кнопки происходит перезагрузка **Pocket PC** — она аналогична кнопке **Reset** на настольном компьютере, то есть при ее нажатии будет перезапущена только система, а все имеющиеся на КПК данные будут сохранены.

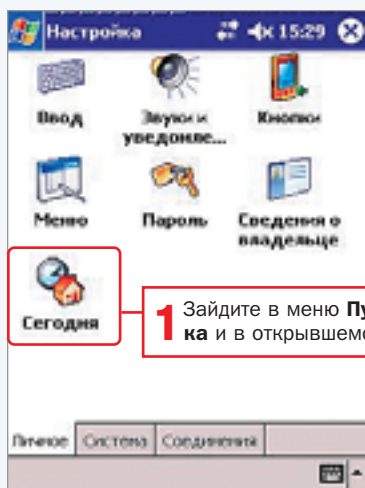


## 3 Смена картинки

Если единственное, что вас заинтересовало в программе, — это обои, то устанавливать саму утилиту совсем не обязательно. Можно установить только картинки и из представленного списка выбрать понравившуюся. Также существует огромное количество обоев, созданных либо другими производителями, либо самими пользователями.

Зачастую они бесплатны, и если последние вы можете загрузить из Интернета, то фирменные картинки можно найти и на дисках с софтом для Pocket PC.

После того как фоновая картинка будет установлена на КПК (делается это точно так же, как и установка любой другой программы), ее нужно активировать.

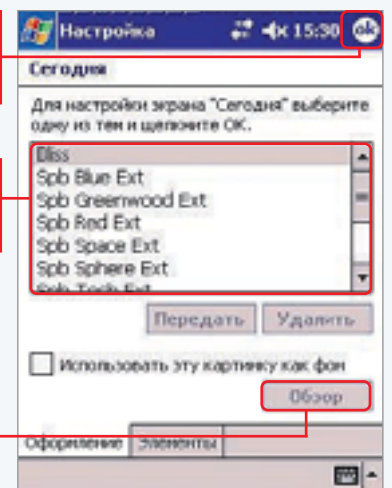


**3** Выберите название понравившегося и нажмите **ОК** (верхний правый угол экрана).

**2** В открывшемся окне **Сегодня** есть список, в котором перечислены все имеющиеся скины.

**1** Зайдите в меню **Пуск**, выберите пункт **Настройка** и в открывшемся окне значок **Сегодня**.

**4** Если вы сохранили рисунок в одну из папок, то активируйте этот пункт, а затем нажмите кнопку **Обзор**.

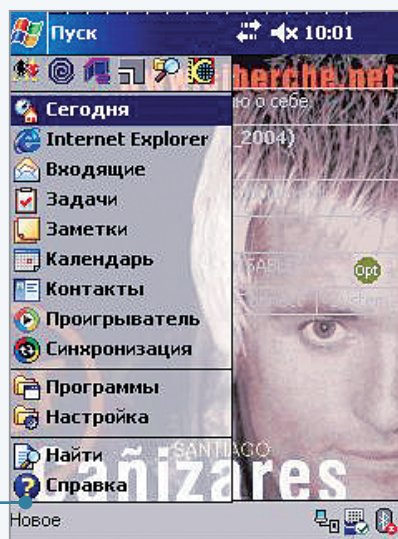




## 4 Дополнительные изображения

Если у вас нет доступа в Интернет или ваше желание быть неповторимым даже в такой мелочи, как оформление наладонника, непреодолимо, то всегда можно установить в качестве фона самостоятельно обработанное изображение — будь то любимая фотография или картина великого мастера. Правда, обычным копированием здесь не обойтись, вам понадобится специальная программа. Дело в том, что файлы, которые отображаются в виде фона на эк-

ране КПК, должны быть конвертированы в специальный формат, а простая фотография будет выглядеть расплывчато и неаккуратно, как бы вы ни старались подобрать размер. С помощью подобных программ у вас должно получиться что-то похожее. В данном случае была использована программа Theme Generator. С ее помощью можно настроить не только фоновую картинку, но и изображение, которое будет появляться при открытии меню **Пуск**.



Весь процесс, начиная с выбора картинки и заканчивая ее активацией на **Pocket PC**, займет у вас не более 10–15 минут и вряд ли вызовет какие-то вопросы. Программа обладает интуитивно понятным интерфейсом, хотя и англоязычным.

## 5 Microsoft ActiveSync

Для того чтобы ваш Pocket PC мог синхронизироваться с настольным ПК, необходима специальная программа. Называется она **Microsoft ActiveSync**, и именно с ее помощью происходит взаимодействие двух компьютеров. Утилита распространяется вместе с КПК. Если вы купили подержанный наладонник и диск с программой вам почему-то не дали, то загрузить ее можно по адресу [www.microsoft.com/windowsmobile/downloads/activesync37.msp](http://www.microsoft.com/windowsmobile/downloads/activesync37.msp), распространяется она бесплатно, поэтому потратиться придется только на трафик.

Несмотря на то что **ActiveSync** устанавливается на компьютер, с ее помощью можно управлять и многими операциями на КПК, например, удалением программ.

**1** Зайдите в пункт **Установка** и удаление программ меню **Сервис**.

**2** В этом окне выберите программу, которую вы хотите удалить, и нажмите **Удалить**.

**3** Подтвердите удаление.

**4** После того как программа будет удалена, нажмите кнопку **Отмена**.

**5** Если вы нажмете **ОК**, начнется процесс удаления следующей программы.

# Работа с Web Synchronizer

## WebSynchronizer 1.3

Разработчик ► ReGet Software

Сайт ► [www.websynchronizer.com](http://www.websynchronizer.com)

Операционная система ► Windows 98/ME/NT/2000/XP

Объем дистрибутива ► 1,24 Мбайт

Условия распространения ► shareware

Цена ► 300 руб.

При коллективной работе над документами бывает необходимо поддерживать разные их версии в актуальном состоянии. Если вам нужно синхронизировать содержимое двух локальных папок или даже каталогов на удаленных серверах, воспользуйтесь отечественной программой WebSynchronizer. Она очень удобна в обращении и гораздо функциональнее многих своих зарубежных конкурентов.

## 1 Начало работы

Интерфейс **WebSynchronizer** довольно прост: центральная часть окна предназначена для отображения служебной информации и списка заданий, в верхней же части размещены кнопки и меню, управляющие работой приложения.

### шаг 1

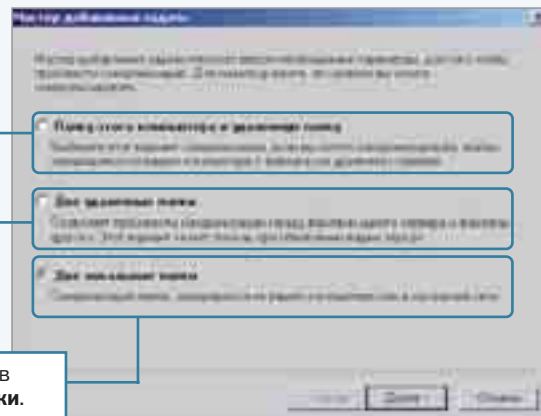
Для того чтобы создать в **WebSynchronizer** новое задание, нажмите на кнопку **Добавить задачу**, расположенную на панели инструментов.



Одно из основных достоинств **WebSynchronizer** состоит в том, что она способна поддерживать в актуальном состоянии не только файлы на локальном диске, но и папки, находящиеся на удаленных серверах. Если вы хотите синхронизировать одну из папок на винчестере с удаленным каталогом, выберите пункт **Папку этого компьютера и удаленную папку**.

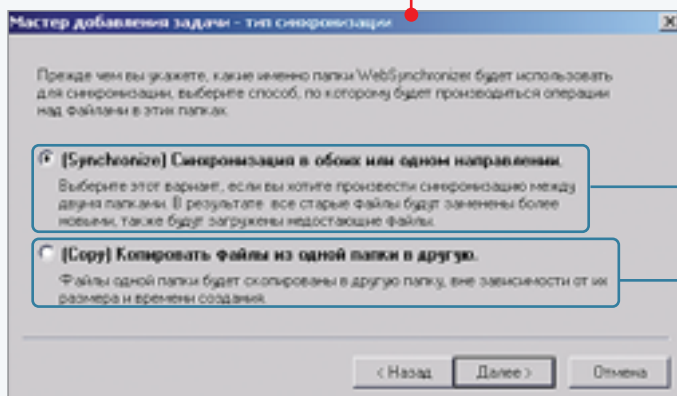
Если вы содержите сайт и решили, например, создать для него «зеркало», расположенное на другом хостинге, вам пригодится функция синхронизации двух удаленных каталогов, встроенная разработчиками в **WebSynchronizer**. Она активируется опцией **Две удаленные папки**.

Наконец, вы можете синхронизировать содержимое двух каталогов на жестком диске. Для этого выберите пункт **Две локальные папки**.



**шаг 2**

На следующем этапе создания задачи вам будет предложено указать, по какой схеме должен происходить обмен данными между источниками.



Выбрав первый вариант — **Synchronize**, — вы прикажете программе проверять даты создания файлов и копировать только более новые версии, а также недостающие файлы.

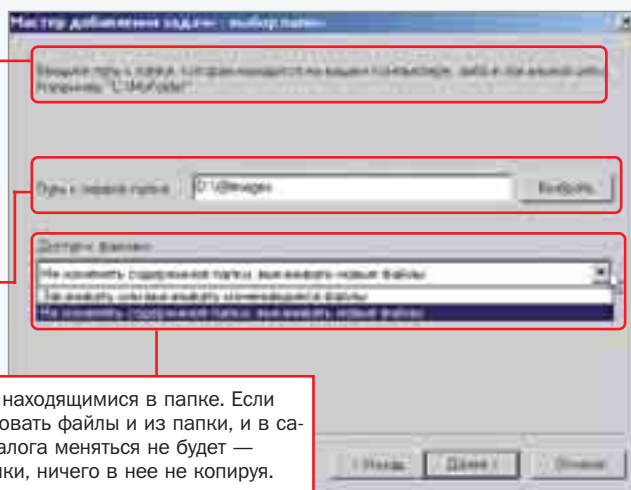
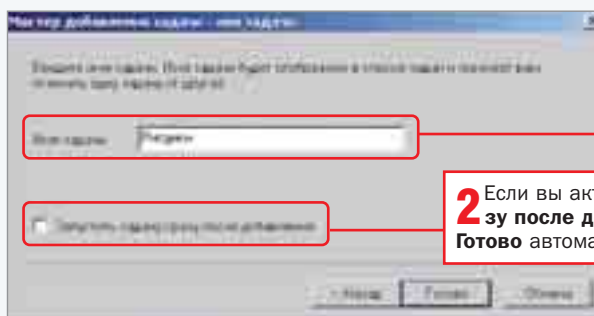
Второй пункт — **Copy** — активирует вторую схему. При работе в этом режиме файлы будут копироваться из одной папки в другую без предварительной проверки даты их создания и сопутствующей информации.

**шаг 3**

**1** Наконец, нужно будет выбрать папки, которые следует синхронизировать. Для этого предназначены два абсолютно идентичных диалоговых окна. Мы опишем только первое, поскольку работа со вторым происходит точно так же.

**2** Во-первых, введите путь к каталогу в специальное поле либо укажите размещение нужной папки, нажав на кнопку **Обзор**.

**3** Во-вторых, укажите, как следует поступать с данными, находящимися в папке. Если вы выберете первый вариант, программа будет копировать файлы и из папки, и в саму папку. При активации второго пункта содержимое каталога меняться не будет — **WebSynchronizer** станет только извлекать данные из папки, ничего в нее не копируя.

**шаг 4**

**1** На последнем этапе необходимо ввести имя нового задания.

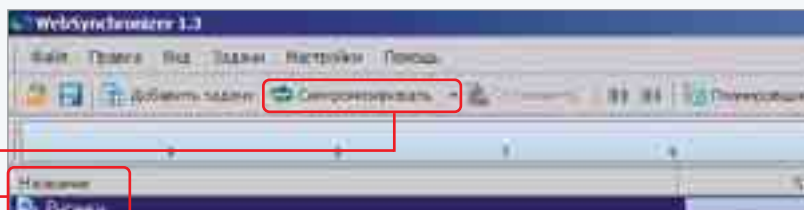
**2** Если вы активируете опцию **Запустить задачу сразу после добавления**, то после нажатия на кнопку **Готово** автоматически начнется синхронизация.

**2****Запуск задачи**

Вы можете не запускать задание сразу после его создания, а отложить его на потом.

**шаг 1**

Чтобы запустить одну из задач, выберите ее в списке и нажмите на кнопку **Синхронизировать**.

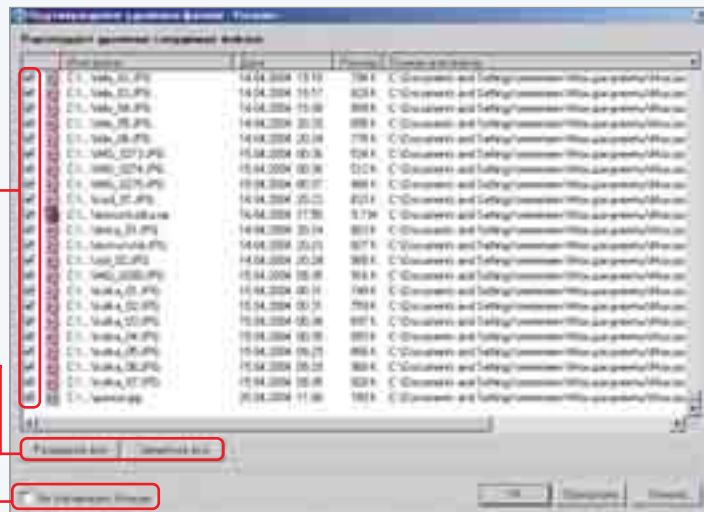


## шаг 2

**1** Возможно, в процессе синхронизации потребуется удалить некоторые файлы. В этом случае программа откроет специальное диалоговое окно, в котором вы, расставляя галочки в полях напротив имен объектов, сможете определить, какие из них подлежат уничтожению.

**2** Вы также можете нажать на кнопку **Разрешить все**, чтобы поставить галочки во всех полях одновременно. Кнопка **Запретить все**, соответственно, снимает все галочки.

**3** Если вы хотите, чтобы программа всегда производила удаления автоматически, активируйте опцию **Не спрашивать больше**.

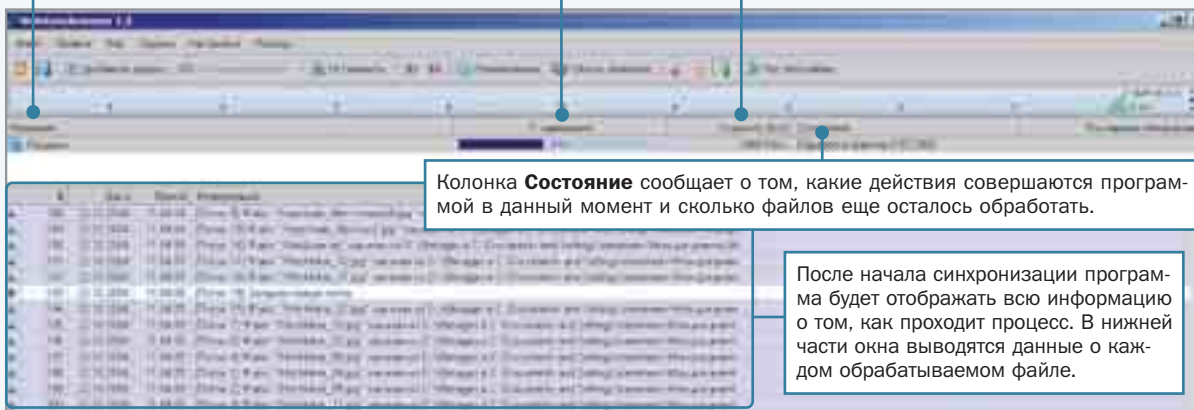


## шаг 3

Во второй колонке расположен индикатор, сообщающий о том, какой объем работы уже выполнен (в процентах от общей массы).

Колонка **Название** предназначена для отображения имени запущенного задания.

В пункте **Скорость** выводится скорость копирования данных.



Колонка **Состояние** сообщает о том, какие действия совершаются программой в данный момент и сколько файлов еще осталось обработать.

После начала синхронизации программа будет отображать всю информацию о том, как проходит процесс. В нижней части окна выводятся данные о каждом обрабатываемом файле.

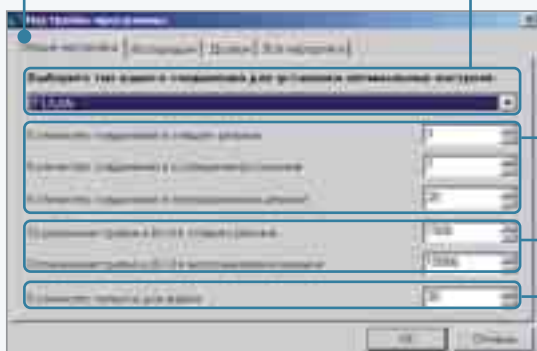
## 3

## Настройка программы

Чтобы открыть окно настроек, войдите в меню **Настройки → Настройки программы**.

В первой вкладке, **Общие настройки**, вы сможете задать параметры связи и копирования информации.

В выпадающем списке можно выбрать тип вашего интернет-соединения. Это нужно для оптимизации работы программы.

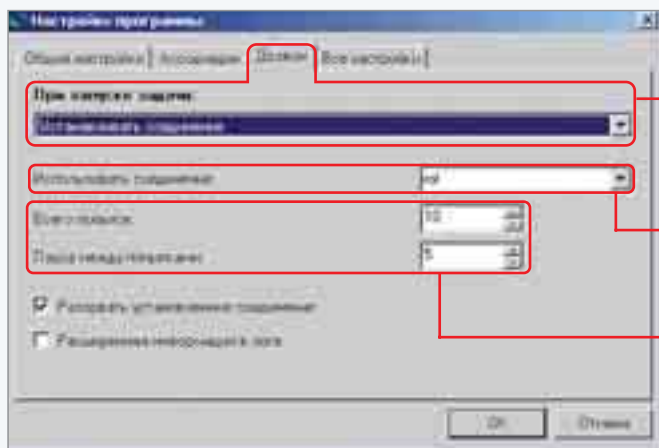


**WebSynchronizer** может работать в одном из трех режимов: **Спящем**, **Кооперативном** и **Неограниченном**. Они призваны сделать расход трафика более эффективным. Переключаться между ними можно в меню **Настройки → Состояние трафика**. Здесь вы можете указать ограничения на количество одновременных соединений для каждого из режимов работы.

С помощью следующих двух опций вы можете определить конкретную скорость загрузки данных (в битах в секунду) для спящего и неограниченного режимов.

При переносе данных могут возникнуть некоторые трудности. Укажите, сколько раз следует попытаться скопировать файл, прежде чем программа признает его нетранспортабельным.





**1** В WebSynchronizer встроена функция автоматического дозвона до провайдера. Чтобы включить ее, перейдите во вкладку **Дозвон** окна настроек и выберите в выпадающем списке пункт **Устанавливать соединение**.

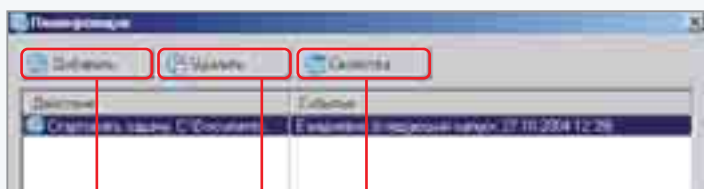
**2** В этом списке выберите соединение, которое должно использоваться WebSynchronizer для выхода в Интернет.

**3** В полях **Всего попыток** и **Пауза между попытками** можно ввести сопутствующие параметры связи: количество попыток установить связь, если линия занята, и паузу, которую должна выдерживать программа, прежде чем повторять дозвон.

## 4 Планирование

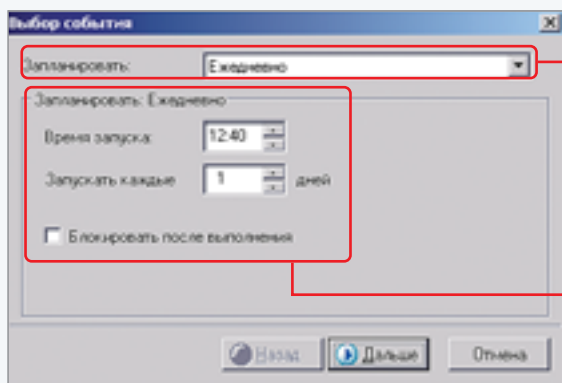
Вы можете планировать выполнение задач с помощью встроенной функции WebSynchronizer. Чтобы запустить ее, нажмите на кнопку **Планировщик** на панели инструментов программы.

### шаг 1



**1** В открывшемся окне нажмите на кнопку **Добавить**, чтобы составить новый график.

**2** С помощью кнопки **Свойства** вы можете редактировать уже запланированные задания, а уничтожать ненужные (или неправильно настроенные) графики можно, нажимая на кнопку **Удалить**.

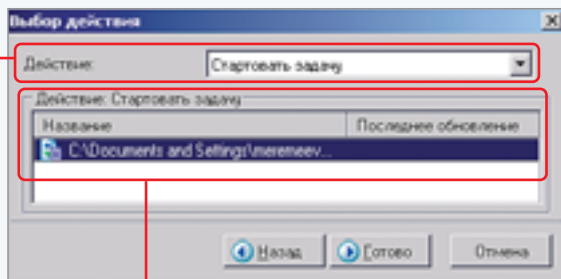


**3** В выпадающем списке **Запланировать** выберите периодичность выполнения задания. Программа также может запускать задачу при возникновении некоторых условий, к примеру, когда не обрабатываются другие задания.

**4** В области, расположенной чуть ниже, укажите дополнительные параметры. Они варьируются в зависимости от условий выполнения задачи. Например, если вы хотите, чтобы она запускалась ежедневно, выберите время запуска (по умолчанию — текущее время).

### шаг 2

**1** На последнем этапе необходимо выбрать действие, которое должна выполнить программа в указанное время. Это может быть запуск одной из задач по синхронизации, выключение компьютера, открытие другого приложения и так далее.



**2** В нижней части окна расположено поле для указания дополнительных опций. К примеру, здесь отображается список имеющихся заданий, из которого можно выбрать то, которое следует запускать автоматически в определенное время.





После подключения телевизора к ПК перед вами откроется множество новых возможностей. Вы сможете использовать ТВ в качестве большого экрана для компьютерных игр и просмотра фильмов, как второй монитор при работе и даже организовать совместное использование компьютера, когда, например, один человек работает, а другой в это же время смотрит фильм.

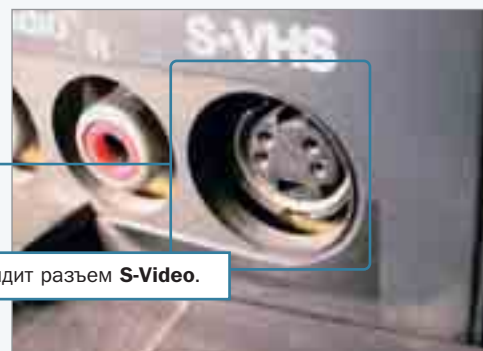
# Подключение телевизора

## 1 Подключение

В зависимости от производителя оборудования в качестве видеовыхода видеокарты и видеовхода телевизора могут использоваться различные разъемы: **S-Video**, **RCA** и другие. От этого в первую очередь зависит то, как будет осуществляться подключение устройств.



Так выглядит разъем **RCA**.



Так выглядит разъем **S-Video**.

Если в качестве видеовыхода компьютера и видеовхода телевизора используются разъемы **S-Video**, то вам понадобится просто соединить их соответствующим кабелем **S-Video-S-Video**.



Если видеовход и выход представлены разъемами **RCA**, то для подключения запаситесь кабелем **RCA-RCA**.





Если компьютер и телевизор имеют разъемы разного типа, например, в качестве видеовыхода используется **S-Video**, а видеовхода — **RCA**, то вам понадобится специальный переходник **S-Video — RCA**, использующийся совместно с кабелем **RCA—RCA**.

Наиболее распространенный вариант, когда видеовыход видеокарты представлен универсальным разъемом **VIVO** (9 pin). В этом случае подключение осуществляется с помощью специального переходника, как правило, входящего в комплект поставки видеокарты.



Если ваш телевизор оснащен разъемом **Scart**, для подключения может понадобиться специальный адаптер.

Самое главное, о чем нужно помнить при подключении: не следует соединять включенные устройства, иначе можно испортить оборудование. Придерживайтесь следующей схемы:

- выключите компьютер и телевизор;
- подсоедините устройства;
- включите телевизор, а затем компьютер.

## 2

## Настройка

Просто соединить компьютер с телевизором недостаточно. Вам понадобится настроить вывод информации. Мы рассмотрим подключение на базе видеокарт от **nVidia**. Для настрой-

ки лучше всего воспользоваться программой **TVTool**, разработанной специально для карт этого типа. Скачать программу можно по адресу [www.tvtool.de](http://www.tvtool.de) (стоимость лицензии — \$14).

## шаг 1 Вкладка Adjust

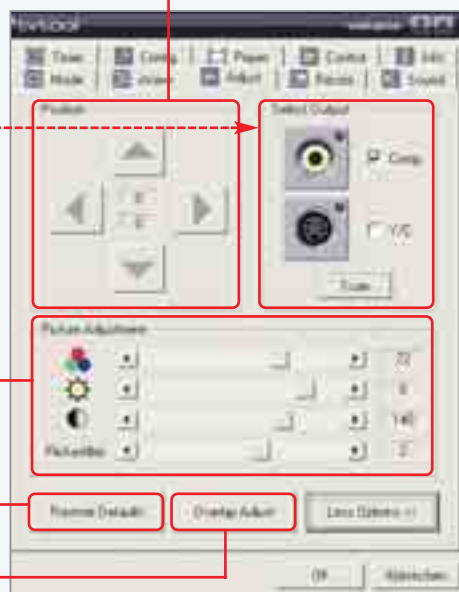
**1** В этом разделе вам понадобится выбрать тип подключения телевизора к компьютеру в соответствии с видеовыходом вашей видеокарты. Это бывает особенно необходимо в том случае, если таких выходов два. Отметьте пункт **Y/C**, если для соединения использован выход **S-Video**, и **Comp** — если **RCA**. Вы также можете воспользоваться кнопкой **Scan** — программа определит тип подключения самостоятельно.

**3** Управляя ползунковыми регуляторами раздела **Picture Adjustment**, вы сможете отрегулировать настройки (сверху вниз) **Насыщенности**, **Яркости**, **Контрастности** и **Фильтра мерцания (Flickerfilter)**.

**4** Кнопка **Restore Defaults** восстанавливает начальные параметры.

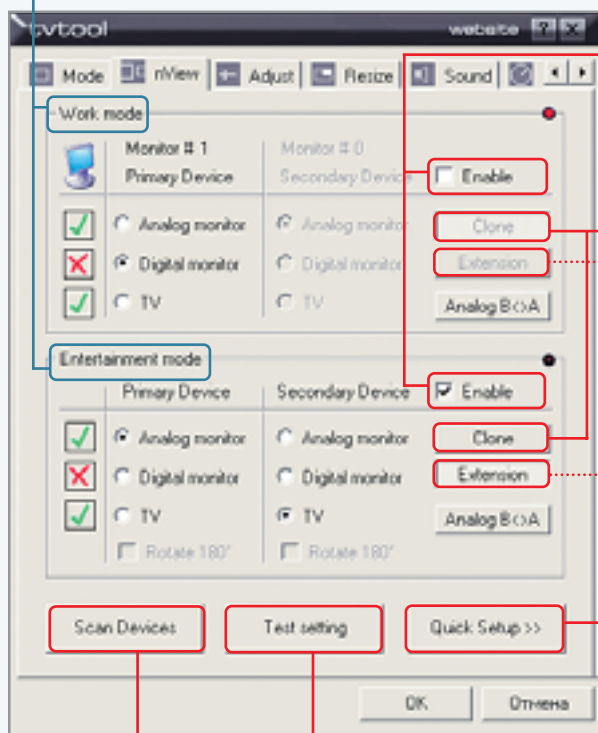
**5** Кнопка **Overlay Adjust** позволяет произвести настройку **Оверлея (Overlay)** — виртуального окна, создающегося в оперативной памяти и использующегося для воспроизведения фильмов.

**2** Этими кнопками можно регулировать расположение образа экрана монитора на экране телевизора.



## шаг 2 Вкладка nView

Эта вкладка позволяет настроить работу дисплейных устройств (монитора и телевизора). Для удобства пользования уже созданы два режима: **Work mode** (Рабочий) и **Entertainment mode** (Развлекательный). Каждый из них имеет собственные настройки, определяющие то, какая информация будет выводиться на монитор, а какая на телевизор. Небольшая точка в правом верхнем углу раздела каждого режима показывает, какой из них активен в данный момент.



**1** Пункт **Enable** позволяет переключаться между режимами.

**2** Кнопка **Clone** используется для того, чтобы телевизор и монитор показывали одинаковую картинку.

**3** Кнопка **Extension** позволяет расширить **Рабочий стол**. В этом случае к имеющемуся и отображающемуся на экране монитора добавляется еще один, отображаемый на экране телевизора. Полученный Рабочий стол носит название **Виртуальный**. В таком режиме вы сможете смотреть видеofilm на экране телевизора и одновременно работать на компьютере.

**4** Эта кнопка служит для обнаружения всех устройств, подключенных к видеокарте.

**5** Нажмите на эту кнопку, чтобы протестировать сделанные в каком-либо режиме изменения. Помните, что протестирован будет активный режим.

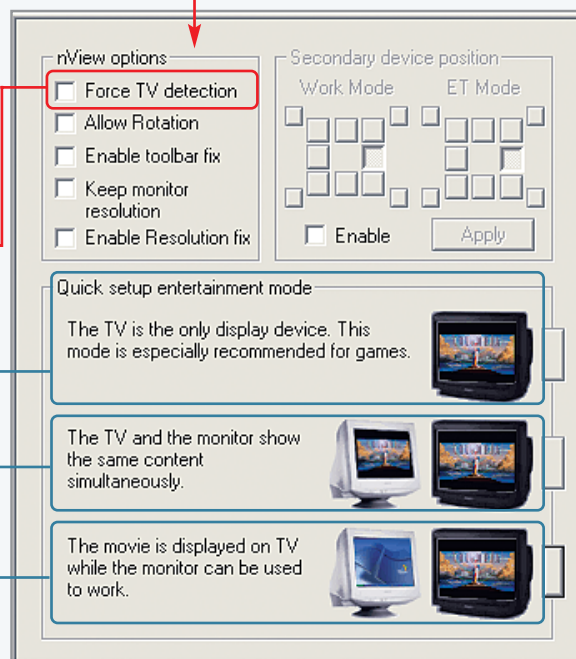
**7** Если после подключения телевизора вы не видите зеленую галочку напротив пункта **TV** (в разделах **Work mode** и **Entertainment mode**), используйте эту функцию.

В этом режиме активным будет только телевизор.

Активными будут оба устройства, но отображаемая на них информация будет одинакова.

Этот режим позволит вам использовать монитор и телевизор для разных целей.

**6** При нажатии на эту кнопку откроется окно дополнительных настроек. Наиболее интересные и полезные из них содержатся в разделе **Quick setup entertainment mode** — с их помощью вы сможете одним нажатием настроить **Развлекательный режим**.









Источник бесперебойного питания полезен не только тем, что поможет сберечь ваши данные в случае ЧП с электроэнергией, — это достаточно функциональное устройство, которое обеспечит полный контроль над безопасностью системы и повысит эффективность работы с различными программами.



# Работа с ИБП и сервисными утилитами



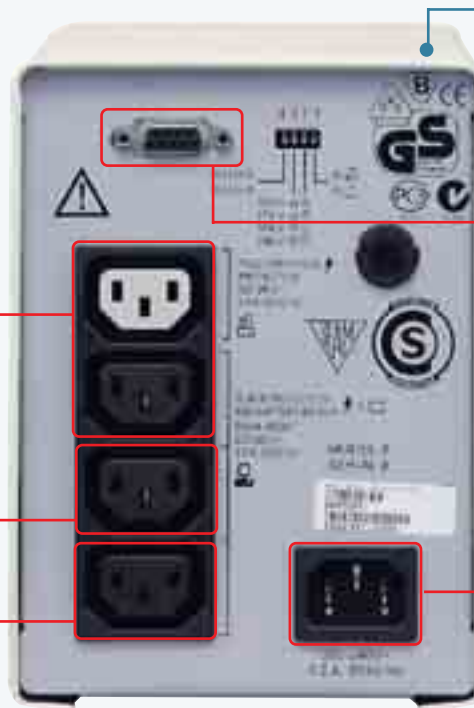
## 1 Установка ИБП

ИБП представляет собой довольно несложное в использовании устройство. Однако следует помнить о некоторых моментах. Как правило, схема подключения ИБП следующая: сам источник подключается к электросети, а уже к нему, в свою очередь, подводятся кабели от периферийных устройств.

**3** Другие разъемы можно использовать по своему желанию, подключив остальные периферийные устройства, к примеру, принтер.

**1** Прежде всего следует подключить системный блок компьютера — именно он нуждается в защите в первую очередь.

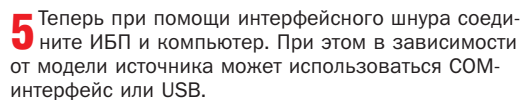
**2** Далее требуется включить монитор — без изображения довольно сложно действовать в экстренной ситуации.



Если ваш ИБП имеет функцию защиты от всплесков энергии в локальной сети, то вы можете использовать соответствующий разъем для подключения сетевого кабеля.

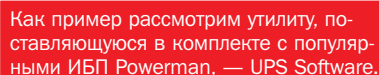
Этот разъем используется для подключения источника бесперебойного питания к соответствующему порту на компьютере для обмена информацией.

**4** Сюда подводится силовой кабель от сети. Для повышения безопасности можно дополнительно использовать сетевой фильтр, к которому подключается ИБП.



В комплекте с ИБП производители, как правило, прилагают один или два силовых кабеля. Если вы планируете подключить большее количество устройств, то мы рекомендуем уточнить, сколько шнуров входит в комплект, и в случае необходимости приобрести дополнительные.

Сегодня все новые модели ИБП комплектуются необходимыми утилитами, позволяющими оперативно отслеживать состояние электросети, а также производить настройки источника.



Установка ПО не представляет никакой сложности. После ее завершения в системном трее появится значок соответствующей программы. Активируйте главное рабочее окно утилиты, кликнув по этому изображению.

Порт, к которому подключен интерфейсный шнур. Если вы по каким-то причинам решили использовать другой разъем, то автоматически определить его поможет кнопка **Auto-Detect**.

В данной части окна можно установить, сколько времени ИБП будет питать компьютер в случае отключения энергии.

В этом поле определяется, сколько секунд следует работать ИБП, когда заряд у батарей начнет подходить к концу.

Здесь отображается уровень заряда батарей и тип источника питания. В случае опасности вместо зеленых загораются красные лампочки.

В данных полях ввода можно указать особую программу, которая будет запущена в экстренной ситуации. Для этого поставьте галочку в пункте **Execute File when Mains Failure** и заполните соответствующие поля. **Path** — путь к нужному файлу, **Name** — имя программы, **Parameters** — список параметров, которые указываются в командной строке при запуске программы. Хотим предупредить, что в основном эта функция требуется опытным пользователям и системным администраторам, потому что в данном случае обычно запускаются специальные сценарии, используемые для корректного завершения работы оборудования особой конфигурации. Если вы решили воспользоваться этой возможностью, то обязательно проверьте с помощью кнопки **Test** точность введенных данных.

Здесь вы можете указать имя почтового ящика, куда придет информация о том, что в данной системе произошел сбой электропитания. Поставьте галочку в пункте **Send E-Mail when Mains Failure** и заполните соответствующие поля. **Host** — имя вашего сервера для исходящей почты (к примеру, [pop.mail.ru](mailto:pop.mail.ru)). **Address** — адрес для доставки письма. Значения полей **Port** и **UPS Center mail** менять не нужно. Для проверки нажмите **Test**.

Здесь в схематичном виде отображается источник питания, используемый на данный момент. Поскольку в нашем примере с энергией все в порядке, то мы видим, что ИБП использует электричество от сети для обеспечения работы ПК и для поддержания уровня заряда батареи. Если случится ЧП, будут задействованы батареи.

Отметьте этот пункт, если вы хотите, чтобы уведомление о сбое питания приходило на указанный вами номер **ICQ**. Нужный номер определяется в поле **ICQ Number**. Проверить эту функцию можно, нажав на кнопку **Test**.

### 3 Использование стороннего ПО

Производители прилагают к своим устройствам достаточно удобное ПО, однако сторонние утилиты имеют немало дополнительных функций, которые могут быть полезны при работе.

#### SmartUPS

Разработчик ▶ VD

Сайт ▶ [www.smartups.nm.ru](http://www.smartups.nm.ru)

Объем дистрибутива ▶ 640 кбайт

Операционная система ▶

Windows 98/2000/ME/XP

Условия распространения ▶ shareware

Цена ▶ 200 руб.

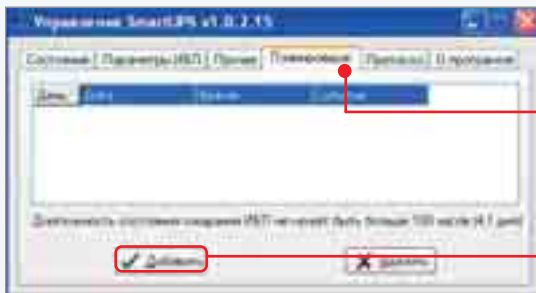
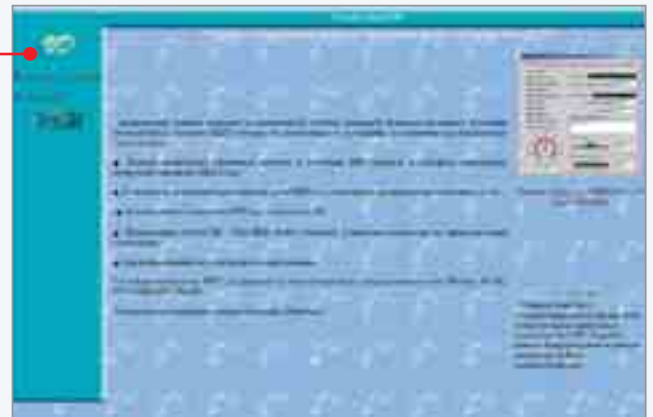


Мы рекомендуем вам воспользоваться утилитой SmartUPS, которая имеет небольшой размер дистрибутива, удобный интерфейс и является полностью русскоязычной.

**1** Дистрибутив программы можно бесплатно загрузить по адресу [www.smartups.nm.ru](http://www.smartups.nm.ru), однако если вы захотите в дальнейшем использовать SmartUPS, придется заплатить 200 рублей. Ссылка на утилиту расположена прямо на главной странице сайта.



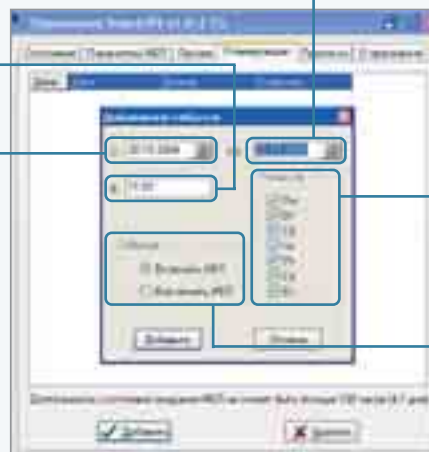
**2** Установка программы стандартна. Как и в случае с уже описанной утилитой, значок SmartUPS появится в системном трее. Чтобы открыть рабочее окно, кликните по этому изображению.



**3** Перейдите к настройке функции планировщика, кликнув по закладке **Планировщик**. Чтобы добавить новое событие, щелкните по кнопке **Добавить**.

Здесь вам следует определить время события.

В этом окне определяется дата начала события.

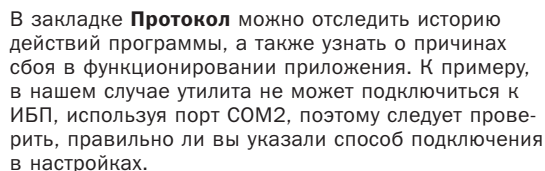


Здесь нужно задать дату окончания события.

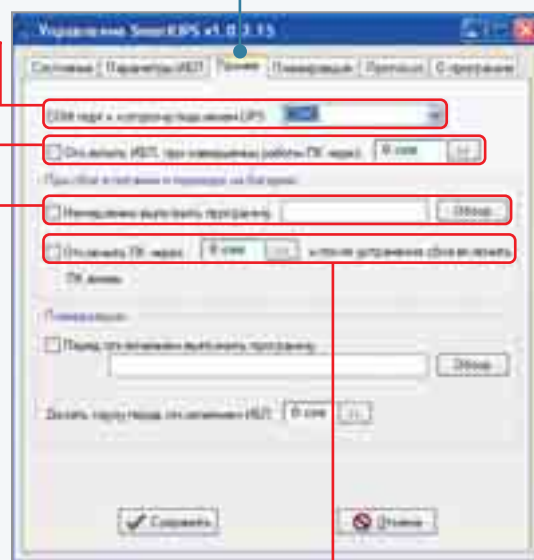
В данном списке пунктов отметьте нужные дни события.

В этом поле определите, что следует делать: включать или выключать ИБП и, соответственно, компьютер. Данная функция в особенности требуется тем, кто назначил дополнительные задания для планировщиков в других приложениях. К примеру, в программе-дайлере используется расписание для выхода в Сеть и последующей проверки почты.

**вырезать и сохранить**



**3** Здесь вы сможете определить программу, которая будет запущена при сбое питания и переходе на батареи. Кликните по кнопке **Обзор** и выберите соответствующую утилиту.



100

В данном блоке зеленые лампочки свидетельствуют о том, что все в порядке, а если загорелась одна из красных, то это говорит о неполадках сети либо самого источника питания.