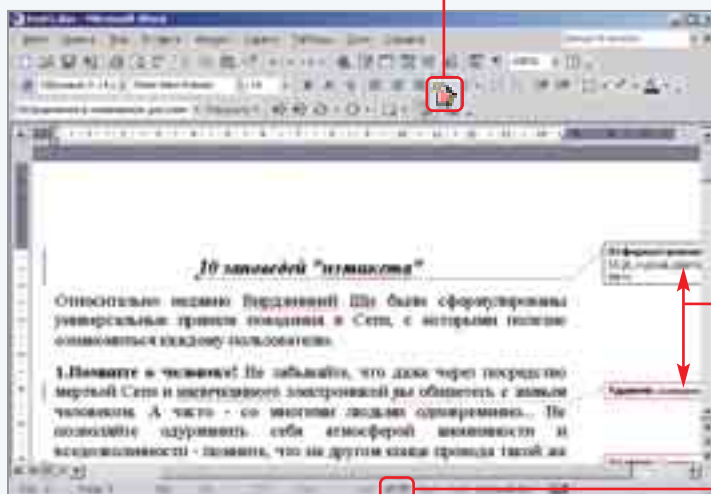




1 Рецензирование и совместная работа

шаг 1

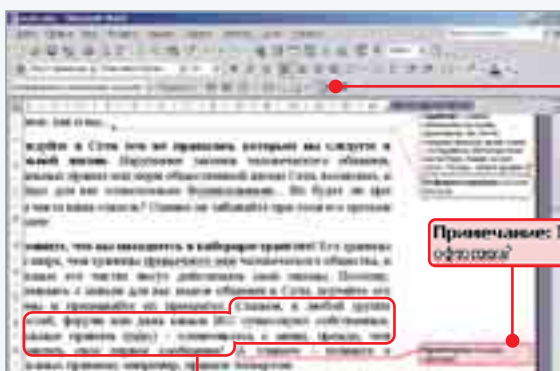
1 Перейдите в режим исправлений. Для этого нажмите кнопку **Исправления** на панели инструментов **Рецензирование**. Для того чтобы выйти из режима, нужно еще раз нажать на кнопку.



3 Переход в режим добавления исправлений также возможен с использованием кнопки **ИСПР** в строке состояния. Двойное нажатие на эту кнопку изменяет предыдущий режим работы.

шаг 2

Средства добавления примечаний удобны в том случае, если необходимо оставить пометки в тексте документа.



2 Нажмите кнопку **Создать примечание**.

3 Введите текст примечания и щелкните мышью вне его поля.

4 Для удаления примечания необходимо щелкнуть правой клавишей мыши по примечанию и выбрать **Удалить примечание**.

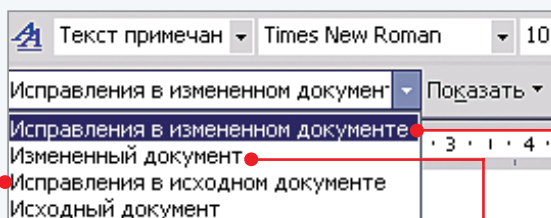
1 Выделите фрагмент текста, к которому будет добавлено примечание.

Изменить примечание можно, щелкнув внутри него и добавив или удалив необходимый текст.

шаг 3

Кнопка **Отобразить для проверки** позволит переключаться между различными режимами отображения текста документа.

3 Чтобы просмотреть исходный документ со всеми изменениями, в том числе с удаленным текстом, используйте этот пункт.



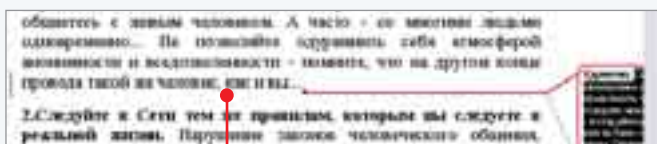
4 И наконец, чтобы все исправления и изменения были представлены в виде выносок на полях исправленного документа, используйте пункт **Исправления в измененном документе**.

1 Для отображения неизмененного документа в выпадающем меню выберите пункт **Исходный документ**.

2 Для отображения документа со всеми принятыми изменениями выберите пункт **Измененный документ**.

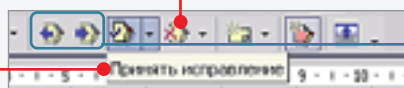
шаг 4

На панели инструментов есть кнопки, с помощью которых можно с удобством перемещаться между добавленными исправлениями и применять или отклонять их.



1 Выделите первое исправление. Для того чтобы принять это исправление, нажмите одноименную кнопку на панели инструментов **Рецензирование**.

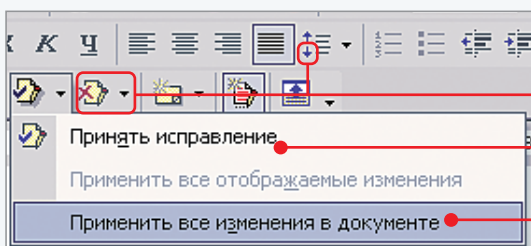
2 Если исправление принимать не нужно, можно воспользоваться кнопкой **Отклонить примечание**.



Перемещаться между добавленными исправлениями можно, используя эти кнопки.

шаг 5

Также вы всегда можете принять или отклонить одновременно все примечания, добавленные в документ.

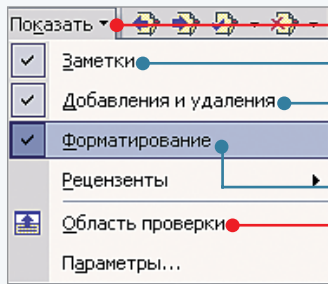


2 Используя раскрывающийся список рядом с кнопкой **Отклонить примечание**, можно одновременно отклонить все изменения или удалить все примечания.

1 Выделите любое добавленное исправление. Для того чтобы принять сразу все примечания, раскройте список рядом с кнопкой **Принять исправление** и выберите пункт **Применить все изменения в документе**.

шаг 6

При рецензировании документа в окне текстового процессора можно указывать способ отображения различных элементов.



Отображение примечаний.

1 Раскройте список рядом с кнопкой **Показать** и отметьте необходимый для отображения элемент.

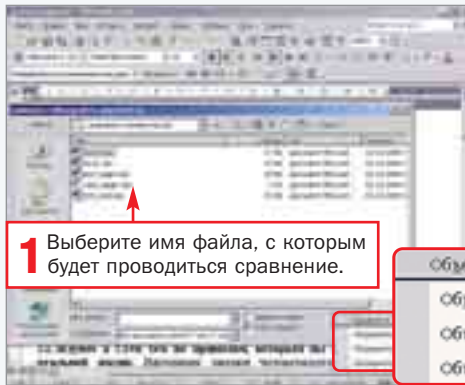
Отображение удаленного или добавленного текста.

Показать изменение элемента форматирования текста.

2 Если вы хотите отобразить отдельно список всех изменений, задайте отображение области проверки, выбрав одноименный пункт из списка.

2 Сравнение и объединение

Если над документом работали несколько рецензентов, то для просмотра отредактированного документа используются средства сравнения и объединения. Откройте первый документ, выберите **Сервис → Сравнить и объединить исправления**.

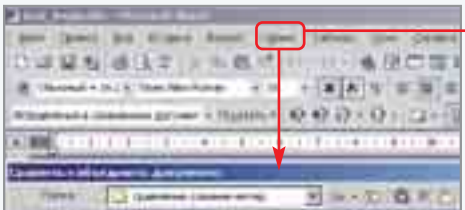


1 Выберите имя файла, с которым будет проводиться сравнение.

У вас есть несколько возможностей произвести сравнение и слияние нескольких документов в один. Они определяются пунктами списка рядом с кнопкой **Объединить**.

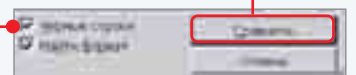
3 Если активировать этот пункт, то отображение всех изменений будет проведено в открытом в данный момент документе.

2 При выборе пункта **Объединить в новый документ** все исправления будут отображены в специально созданном документе.

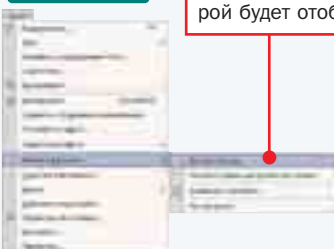


4 Можно отобразить только отличия между файлами. Откройте первый документ, затем **Сервис → Сравнить и объединить исправления**.

5 Отметьте пункт **Черные строки**, нажмите кнопку **Сравнить**. Будет создан документ, в котором будут отображены только измененные строки.

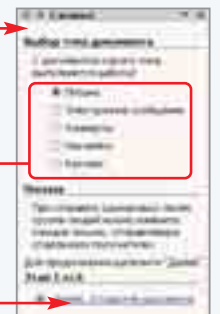
**3 Слияние документов**

Если необходимо создать однотипные документы, например, бланки, почтовые наклейки, конверты, то воспользуйтесь средствами слияния документов. Наберите текст, который будет размещен на всех создаваемых документах, и сохраните его.

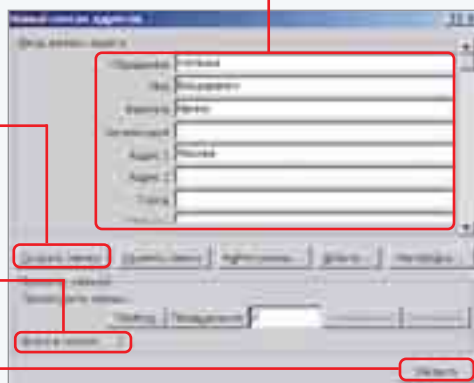
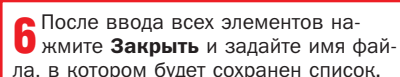
шаг 1

1 Выберите **Сервис → Письма и рассылки → Мастер слияния**. В левой части окна Word появится область задач **Слияние**, в которой будет отображаться ход работы мастера слияния документов.

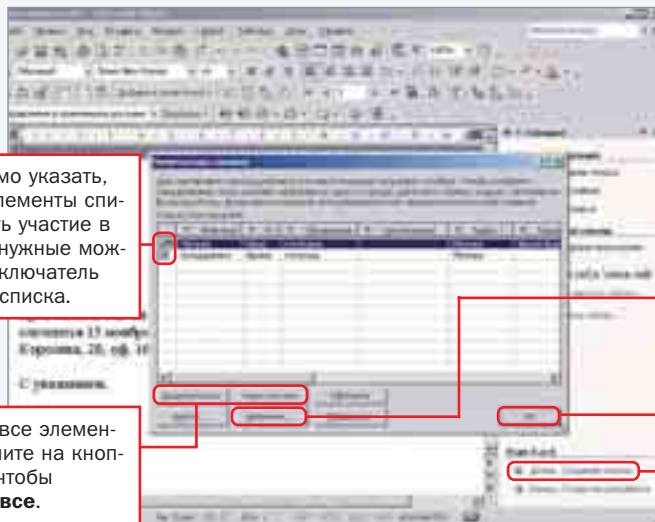
2 Сначала выберите один из этих переключателей (например, **Письма**). Для перехода к следующему шагу щелкните по ссылке **Далее**. В следующем окне укажите основу для создания документов выбранного типа.



3 Заполните все предложенные поля списка.



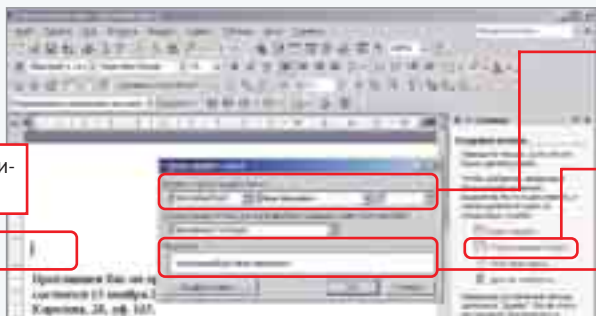
3 Чтобы отметить все элементы списка, нажмите на кнопку **Выделить все**, чтобы снять — **Очистить все**.



2 Любой элемент можно отредактировать, воспользовавшись кнопкой **Изменить**.

4 Когда все изменения будут внесены и элементы списка указаны, нажмите **ОК** и переходите к следующему шагу, нажав **Далее**.

- Щелкните в необходимом месте списка.

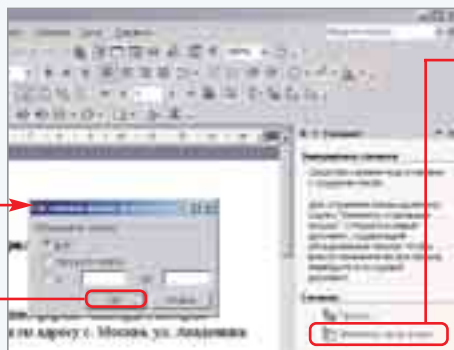


3 Укажите формат строки (обращение) и формат имени.

2 Выберите стандартный элемент, например, **Строка приветствия**.

4 В поле **Просмотр** вы можете увидеть, как будет выглядеть приветствие.

2 В окне **Составные новые документы** задается, какие именно записи будут использованы для слияния. После этого нажмите **ОК**.

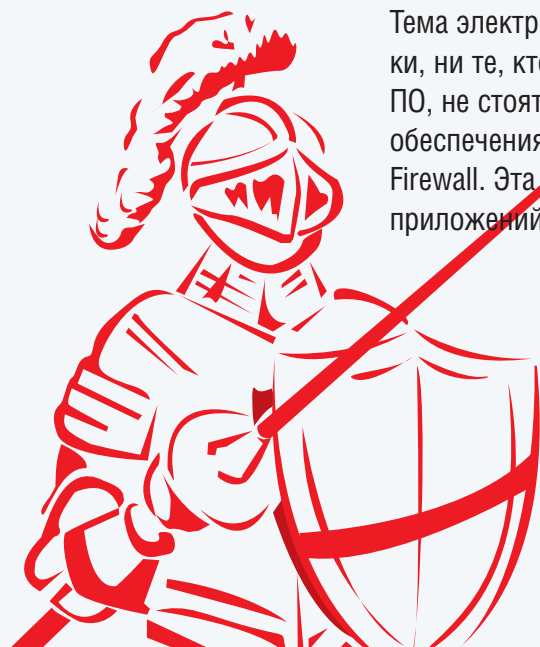


1 Для завершения слияния необходимо нажать на ссылку **Изменить часть писем** (шаг 6).

В результате будет создан документ, количество страниц в котором будет совпадать с количеством записей списка, текст каждой страницы документа будет одинаковым, а отличаться они будут лишь используемыми элементами.

Надежда Баловсяк

Настройка Kerio Personal Firewall



Тема электронной безопасности неисчерпаема: ни злоумышленники, ни те, кто пытается с ними бороться, разрабатывая защитное ПО, не стоят на месте, постоянно развивая свои продукты. В деле обеспечения безопасности вам поможет брандмауэр Kerio Personal Firewall. Эта программа контролирует сетевую активность других приложений и следит за их поведением внутри системы.

ГЛОССАРИЙ

Брандмауэр — программа, управляющая доступом в Сеть других приложений.

Скрипт (сценарий) — небольшой текстовый файл, содержащий последовательность команд для приложения или операционной системы.

Kerio Personal Firewall

Разработчик ► Kerio

Сайт ► www.kerio.com

Операционная система ►

Windows 98/ME/NT/2000/XP

Объем дистрибутива ► 7,02 Мбайт

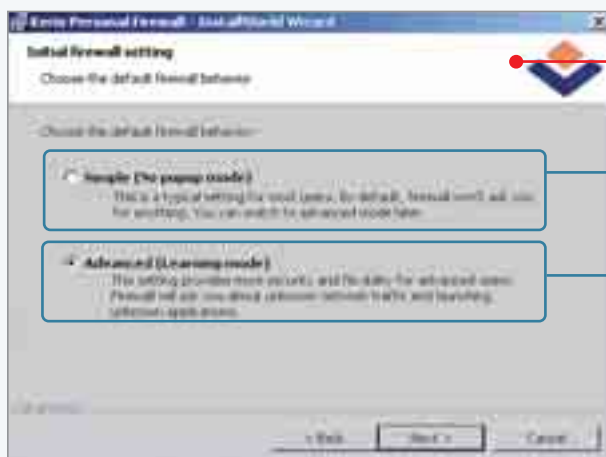
Интерфейс ► англоязычный

Условия распространения ► freeware

1

Начало работы

Установка **Kerio Personal Firewall** происходит по вполне обычному сценарию, но есть в этом процессе одна тонкость.



1 **Kerio Personal Firewall** может работать в двух режимах, простом (**Simple**) и расширенном (**Advanced**).

При использовании простого режима программа будет самостоятельно совершать большинство операций, практически ни о чем не спрашивая пользователя.

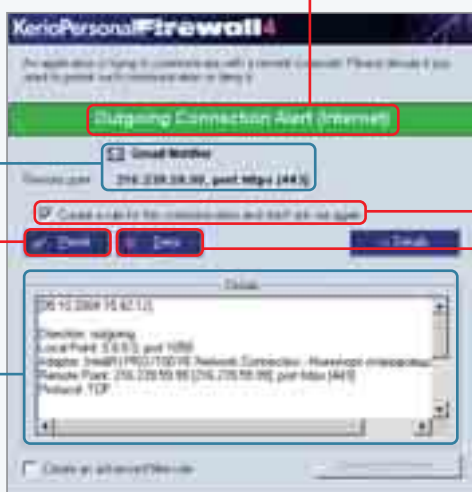
В расширенном режиме брандмауэр как бы обучается, постепенно узнавая у владельца, какую сетевую активность следует разрешать, а какую — запрещать. Несмотря на то что первый вариант несколько проще для начинающих пользователей, мы бы рекомендовали работать в расширенном режиме — он предоставляет больше возможностей для настройки программы и в результате более надежен, так как владелец ПК постоянно контролирует работу приложения.

2 После того как программа будет проинсталлирована, необходимо перезагрузить компьютер — **Kerio Personal Firewall** запустится автоматически вместе с Windows. Если вы выбрали расширенный режим работы, программа начнет перехватывать запросы в Сеть, исходящие от других приложений, и спрашивать у вас, следует ли разрешать доступ.

В открывшемся окне будет указано название программы, пытающейся выйти в Интернет, и адрес, с которым она хочет соединиться.

3 Если вы хотите однократно разрешить программе выход в Сеть, нажмите на кнопку **Permit**.

В информационном разделе выводятся подробные данные об открываемом соединении, например, название устройства, с помощью которого осуществляется связь.



5 Вы можете создать правило, раз и навсегда открывающее или закрывающее доступ в Интернет для данного приложения. Для этого активируйте опцию **Create a rule for this communication** и нажмите на одну из двух кнопок — **Permit** или **Deny**, в зависимости от своего решения.

4 Чтобы запретить приложению любую сетевую активность, нажмите на кнопку **Deny**.

2

Всплывающее меню

После установки **Kerio Personal Firewall** помещает свою пиктограмму в системный трей Windows. Щелкнув по ней правой клавишей мыши, вы откроете служебное меню программы.



2 Чтобы временно отключить **Kerio Personal Firewall**, выберите **Disable Firewall**. В дальнейшем вы сможете возобновить его работу, выбрав в этом же меню пункт **Enable Firewall**.

1 Вы можете запретить любую сетевую активность (например, в случае, если ваш рабочий компьютер был заражен вирусом и вы хотите временно отключить его от общей сети, чтобы избежать распространения заразы). Для этого выберите в меню пункт **Stop all traffic**.

3 Открыть основное окно настройки программы **Kerio Personal Firewall** можно с помощью опции **Configuration**.

3

Информационное окно

Первый раздел окна настройки **Kerio Personal Firewall** называется **Overview**. Он предназначен для информирования пользователя о работе программы.

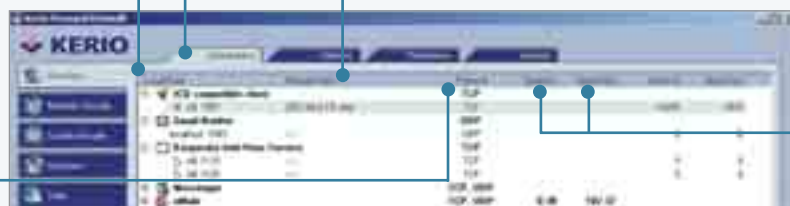
шаг 1

В первой вкладке информационного раздела, **Connections**, отображаются сведения об открытых в данный момент сетевых соединениях.

В колонке **Local Point** расположен список приложений, соединенных с Сетью, и информация о типе каждого открытого ими интернет-соединения.

Колонка **Protocol** сообщает, по какому протоколу происходит соединение.

В графе **Remote Point** указывается интернет-адрес, с которым связана или пытается связаться каждая из включенных в список программ.



В разделах **Speed In** и **Speed Out** можно узнать скорость передачи данных в рамках данного соединения.

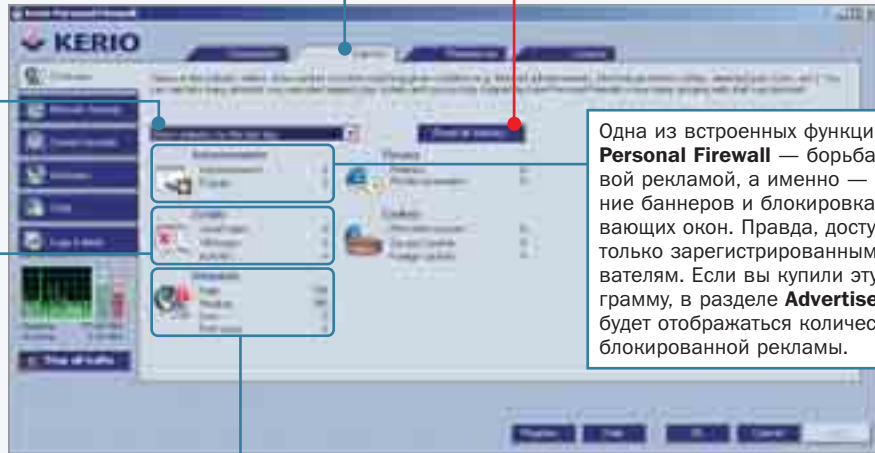
шаг 2

Во вкладке **Statistics** раздела **Overview** отображается статистика работы **Kerio Personal Firewall**.

Вы можете сбросить собранную статистику. Для этого нажмите на кнопку **Reset all statistics**.

В ниспадающем списке вы можете выбрать, за какой период времени следует отображать данные. Это может быть текущий день, последняя неделя, месяц, год.

Поле **Scripts** сообщает о количестве запусков сетевых сценариев, обнаруженных **Kerio Personal Firewall**.



Одна из встроенных функций **Kerio Personal Firewall** — борьба с сетевой рекламой, а именно — отключение баннеров и блокировка всплывающих окон. Правда, доступна она только зарегистрированным пользователям. Если вы купили эту программу, в разделе **Advertisements** будет отображаться количество заблокированной рекламы.

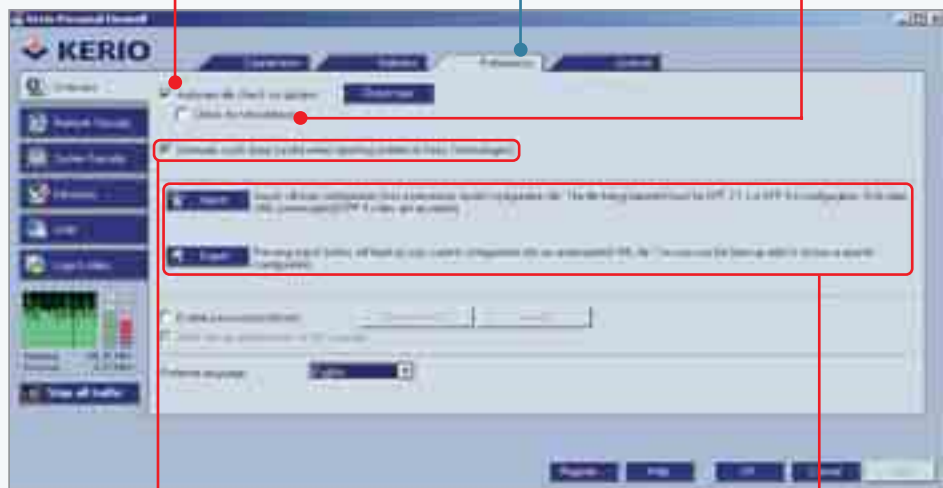
Самый важный раздел — **Intrusions**. Здесь отображается информация о выявленных и предотвращенных попытках проникновения в систему извне. Атаки делятся на три типа по уровню опасности: высокий (**High**), средний (**Medium**) и низкий (**Low**). Кроме того, существует четвертый тип — попытка сканирования сетевых портов (**Port scans**), но это, строго говоря, не атака, а лишь прелюдия к ней, попытка найти уязвимые места в обороне компьютера.

шаг 3

Во вкладке **Preferences** вы сможете настроить некоторые параметры работы программы и режимы отображения информации о ходе выполнения задач.

1 Периодически компания **Kerio** выпускает новые, улучшенные, версии своего продукта. В программу встроена подсистема, проверяющая сервер разработчиков на предмет наличия обновленного ПО. По умолчанию эта функция включена. Если вы хотите отключить ее, уберите галочку из поля **Automatically check for updates**.

2 Кроме стабильных, прошедших тестирование релизов, периодически выпускаются промежуточные бета-версии **Kerio Personal Firewall**. Если вы хотите поучаствовать в тестировании, включите опцию **Check for beta releases**.



3 Ни одна программа не застрахована от сбоев. Разработчики **Kerio Personal Firewall** включили в свое приложение функцию генерации отчетов об ошибках. В случае возникновения проблем в работе программы она самостоятельно сохраняет все необходимые данные в файл, который можно отослать авторам программы. Это поможет им быстрее разобраться в сути проблемы и принять необходимые меры. По умолчанию эта функция включена.

4 Вы можете экспортировать настройки в специальный файл, а впоследствии загрузить их из этого файла (например, при переустановке приложения). Для этого нажмите на кнопку **Export** и укажите имя и местоположение создаваемого объекта. Для загрузки сохраненных настроек воспользуйтесь кнопкой **Import**.

Сетевая безопасность

Опции, касающиеся обеспечения личной сетевой безопасности средствами брандмауэра **Kerio Personal Firewall**, находятся в разделе **Network Security** основного окна настройки программы.

шаг 1

Во вкладке **Applications** отображается информация о созданных правилах доступа в Сеть.

3 Чтобы отключить подсистему, ответственную за обеспечение сетевой безопасности, снимите галочку из поля **Enable Network security module**.

В графе **Description** отображаются названия приложений, для которых созданы правила.

В разделе **Trusted** выводится информация о том, какие действия предпринимаются программой при попытке приложения соединиться с кем-то, находящимся в так называемой доверенной зоне (например, в локальной сети). Колонка **Internet**, соответственно, сообщает о правилах, распространяющихся на программы, который пытаются выйти в Глобальную сеть.

1 Вы можете отредактировать любое правило, выделив его в списке щелчком левой клавиши мыши и нажав на кнопку **Edit**. После этого вам будет предложено задать новые параметры доступа для выбранного приложения.

2 Удалить ненужное правило можно, выделив его и нажав на кнопку **Remove**.



шаг 2

Колонка **Starting** сообщает, какое действие будет предпринято брандмауэром, когда выбранное приложение попытается запуститься.

В разделе **Modifying** сообщается, что программа предпримет, если исполняемый файл одного из приложений будет заменен.

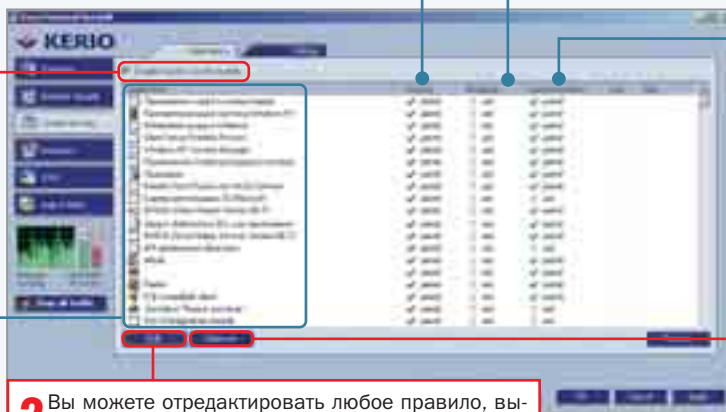
1 Вы можете включить/выключать сетевую защиту с помощью опции **Enable System security module**.

В разделе **Applicati-
on** приводится спи-
сок названий про-
грамм, для которых
в базе **Kerio Perso-
nal Firewall** имеются
правила, касающие-
ся внутренней
безопасности.

2 Вы можете отредактировать любое правило, выбрав его в списке и нажав на кнопку **Edit**.

Наконец, в колонке **Launching others** выводятся данные о мерах, которые будут предприняты при попытке программы запустить другое приложение.

3 Чтобы удалить одно из правил, воспользуйтесь кнопкой **Remove**.



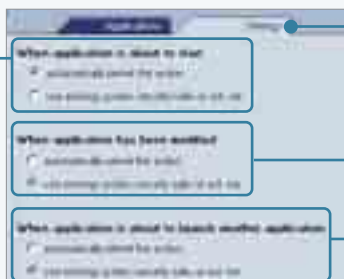
шаг 3

Опции, расположенные в группе **When application is about to start**, определяют, как брандмауэр будет реагировать на запуск приложений.

Во вкладке **Settings** раздела **System security** вы можете изменить настройки по умолчанию, применяемые к различным типам операций, производимых программами.

Группа опций **When application has been modified** управляет реакцией **Kerio Personal Firewall** на замену исполняемого файла одного из приложений.

Последние две опции определяют, что следует делать, если одна программа пытается запустить другую.



Популярный редактор Adobe Photoshop предоставляет любителям графических спецэффектов и фотомонтажа огромное поле для деятельности. Хотите удивить друзей своей фотографией с мировой звездой или на фоне известнейших достопримечательностей? Для этого вам потребуется немного поколдовать в графическом редакторе.



Совмещение изображений

1 Выбор изображений

Прежде всего мы должны подготовить фотографии. Их качество играет немаловажную роль: чем оно выше, тем легче вам будет работать и тем естественнее и реальнее получится конечный результат.



1 Подбирая подходящие фотографии, необходимо совместить две противоположности: высокое разрешение и небольшой размер. Выбрав очень большое значение первого параметра, вы, безусловно, получите качественный снимок, но чем выше разрешение, тем больше размер файла картинки, а следовательно, тем дольше редактор будет обрабатывать ваши команды и тем сложнее будет работа. Например, если выбрать разрешение 300 dpi, то при размере рисунка 10 мм² размер файла будет около 43 кбайт. А при разрешении 600 dpi при таком же размере рисунка объем файла составит уже около 170 кбайт. Таким образом, при увеличении разрешения в два раза размер файла увеличивается в четыре раза. Для любительской работы вполне подойдет разрешение 300 dpi и цветовой режим 24-bit RGB.

2 Если необходимые фотографии в бумажном виде, вам понадобится отсканировать их. Для этого выберите **File → Import → Twain** и далее следуйте инструкциям программы. В разделе параметров задайте указанные выше значения разрешения и цветового режима. Если же фотографии, с которыми вы собираетесь работать, в цифровом виде, откройте их в редакторе, выберите **Image → Image size** и в открывшемся окне установите необходимые значения в пункте **Resolution**.



ГОТОВИМ ОБЪЕКТЫ

Выделяем объекты

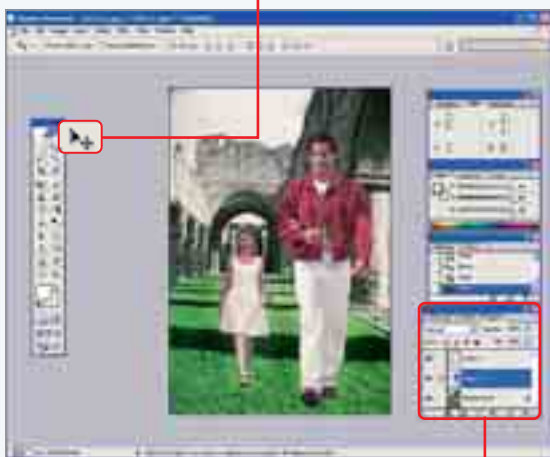
е самое
фоном.

4 Совмещаем изображения

Итак, мы благополучно перенесли наши объекты из разных фотографий в один документ. Следующая наша задача — дизайнерская. Нужно расположить персонажи будущего снимка наилучшим образом и придать изображению естественность, чтобы не казалось, что фотография собрана в графическом редакторе.

шаг 1

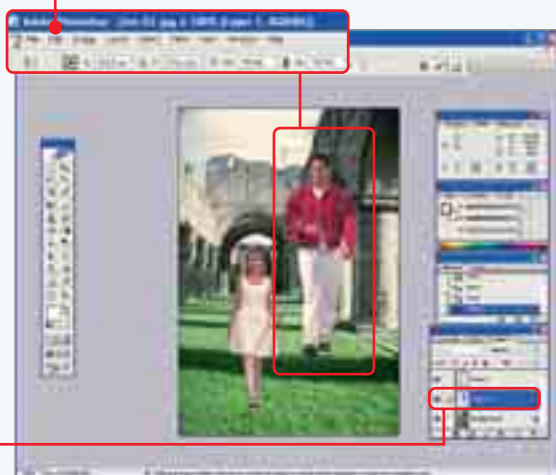
2 Расположите объекты рядом друг с другом — так легче будет отрегулировать их размер. Для перемещения используйте инструмент **Move Tool**. Выберите его, нажмите левую клавишу мыши и, удерживая ее, перемещайте курсор — объект будет передвигаться вместе с ним.



1 Чтобы работать с конкретным объектом, необходимо сделать активным тот слой, на котором он размещен. Для этого в окне **Layers** кликните левой кнопкой мыши по названию нужного вам слоя. В дальнейшем любые вносимые изменения (выделение, удаление фрагментов изображения, рисование и так далее) будут касаться только его и никак не будут влиять на другие слои.

3 Сделайте активным слой с объектом, размер которого вам требуется изменить.

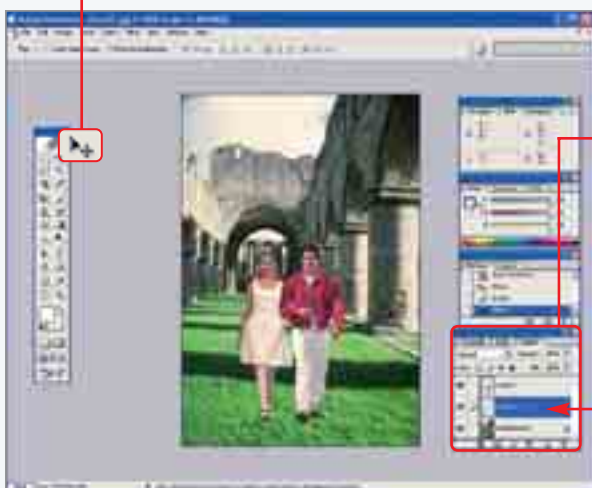
4 Выберите пункт меню **Edit → Free Transform**. Появится прямоугольник, регулируя размер которого, вы будете изменять размер объекта. Причем в режиме свободного трансформирования вы также можете вращать изображение — эта возможность пригодится, если необходимо отрегулировать угол наклона одного из объектов. По окончании работы дважды щелкните левой кнопкой мыши по изображению либо нажмите клавишу **Enter**.



шаг 2

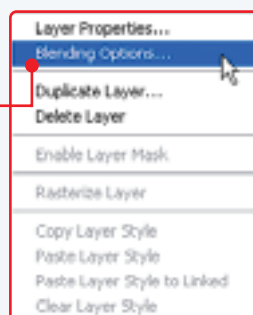
Пришло время навести лоск: окончательно расположить объекты, создать тени и объединить все имеющиеся слои в один.

1 С помощью инструмента **Move Tool** расположите персонажи так, как задумывали.




2 Чтобы выдвинуть какой-либо объект на передний план, выберите слой, в котором он расположен, и, удерживая левую кнопку мыши, перетащите его наверх. Порядок следования слоев в окне **Layers** зависит от того, на каком плане будет находиться изображение. Самый верхний слой — первый слой, закрывающий собой все остальные, далее следует второй и так далее.

3 После того как вы окончательно установили расположение объектов, нужно создать тени — это придаст фотографии реалистичность. В окне **Layers** щелкните правой кнопкой мыши по слою с объектом и в контекстном меню выберите пункт **Blending Options**.



Для создания теней в редакторе **Adobe Photoshop** имеется специальный инструмент — **Drop Shadow**. С его помощью вы легко отрегулируете густоту и размер теней и расположите их в необходимом направлении.



2 Проанализируйте фотографию фона и определите, в каком направлении падают тени. В нашем случае — справа налево.

5 Ползунковый регулятор **Size** поможет отрегулировать размер тени.

- Drop Shadow
- Inner Shadow
- Outer Glow
- Inner Glow
- Bevel and Emboss
- Satin
- Color Overlay
- Gradient Overlay
- Pattern Overlay
- Stroke

- Layer Style
- Top Layer Style
- Fill Color Style (not locked)
- Clear Layer Style
- Global Light
- Grouping / Flow**
- Hide All Effects
- Scale Effects

This screenshot shows the Adobe Photoshop CS3 interface. Red boxes highlight the menu bar at the top, the toolbar on the left, and a specific tool in the toolbar. The tool is the 'Lasso Tool' (represented by a white icon of a lasso). The main canvas displays a photograph of two people walking in a park-like setting with stone arches in the background.



Cook to Palette Wall
 New Layer... Shift+Ctrl+N
 Duplicate Layer...
 Colors...
 Color: Unloaded Layer
 Color: Unloaded Layer
 New Layer Set...
 New Layer Set (named)...
 Load all palettes for use...
 Layer Properties...
 Blending Options...
 Freeze Down... Ctrl+F
 Freeze...
 Freeze...
 Freeze Options...

7 Сделайте активным слой с тенью и выберите команду **Edit → Free Transform**. С помощью появившегося прямоугольника отрегулируйте наклон, расположение и при необходимости размер тени.

ENTER 21/2004

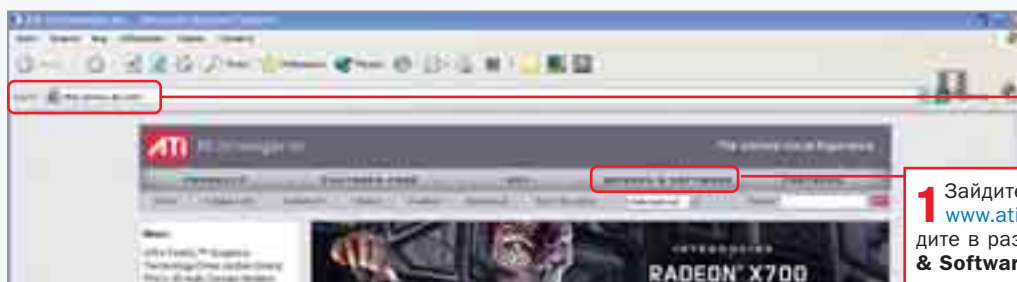
Работа с компьютером: Советы и секреты



Мы вновь решили описать некоторые хитрости, которые помогают в работе с компьютером. В основном мы ответили на вопросы читателей о том, как действовать в той или иной ситуации. Присылайте описание ваших проблем по адресу faq@ienter.ru.

1 Ускоряем Doom 3 на Radeon

Очень многие владельцы видеокарт ATI на чипсете Radeon столкнулись с подозрительно низкой производительностью своих плат в игре Doom 3. Особенно это касается карт девятой серии. Проблемы в технических недоработках драйверов.



1 Зайдите на сайт www.ati.ru и там перейдите в раздел **Downloads & Software**.

Имейте в виду, что вышеупомянутая игра очень требовательна к ресурсам системы и установка новых драйверов способна решить проблему с производительностью только в случае, если у вас достаточно мощная видеокарта. Для менее «скоростных» плат ускорение работы Doom 3 будет незначительным.

2 Выберите вашу операционную систему, а затем **Graphic Driver → RADEON Family**. После загрузки дистрибутива установите обновленное ПО (это можно делать, не удаляя старых драйверов), и перезапустите систему.





4 Начните установку ОС. Теперь инсталлятор Windows XP считает ваш жесткий диск одним из IDE-устройств.

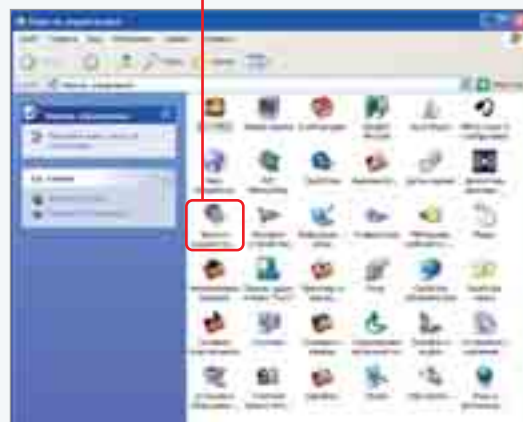
4 Использование старых колонок

Очень часто, когда пользователи покупают новые колонки для компьютера, старые остаются пылиться на полке. Но если в компьютере установлена звуковая плата, поддерживающая многоканальный звук, старым динамикам можно найти применение.



1 Подключите шнур от старых динамиков к синему разъему на звуковой плате.

2 В Windows откройте **Панель управления** и выберите значок **Звук и аудиоустройства**.



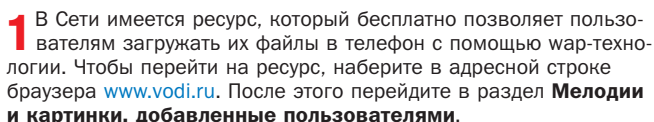
3 Перейдите на закладку **Аудио** и там нажмите кнопку **Настройка**.



4 В выпадающем меню внизу экрана выберите **Динамики объемного звука 5.1**. Теперь старые колонки работают параллельно с новыми. Это, конечно, не полноценная система 5.1 (не хватает фронтального динамика), но трехмерный звук воссоздается вполне реально.

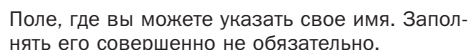


Вырежь и сохрани



1. **Identify the problem**
 2. **Define the problem**
 3. **Identify the causes**
 4. **Identify the effects**
 5. **Identify the stakeholders**
 6. **Identify the resources**
 7. **Identify the constraints**
 8. **Identify the risks**
 9. **Identify the opportunities**
 10. **Identify the solutions**
 11. **Identify the implementation plan**
 12. **Identify the evaluation plan**
 13. **Identify the monitoring plan**
 14. **Identify the reporting plan**
 15. **Identify the communication plan**
 16. **Identify the documentation plan**
 17. **Identify the training plan**
 18. **Identify the support plan**
 19. **Identify the exit plan**
 20. **Identify the closure plan**

Обратите внимание, что вышеописанный ресурс представляет не только бесплатную услугу war-загрузки мультимедийных файлов, но также содержит богатую коллекцию мультимедиа-контента для мобильных телефонов. Доступ к этим файлам также бесплатен для всех посетителей сайта.



Данный метод загрузки данных на мобильный телефон, конечно, можно использовать постоянно, но мы рекомендуем все же приобрести кабель для соединения с ПК. Это не только увеличит оперативность загрузки новых файлов в ваш телефон, но и позволит производить синхронизацию — сохранение и восстановление ваших персональных данных с ПК. К примеру, список контактов или телефонные номера, записанные на SIM-карте.

[illegible]

- ENTER 21/2004