

Компьютерные технологии



называют «хай-тек» по традиции

С тех пор как в игре «Что? Где? Когда?» появилось такое нововведение, как «сектор Интернет», вопросы, заданные знатокам пользователями Всемирной сети, не раз ставили их в тупик, несмотря на то что среди знатоков достаточно много людей, имеющих непосредственное отношение к высоким технологиям. Например, гость нашей рубрики «Персона» Максим Поташев.

Максим, а что такое «высокие технологии» для Вас? И играют ли они какую-нибудь роль в Вашей жизни?

Я вообще не очень понимаю, что такое в наше время «высокие технологии». Для меня это что-то связанное с космосом, с биотехнологиями. Компьютерные технологии, мне кажется, называют «хай-тек» скорее по традиции. Никаких технологических прорывов в этой области в последние годы не наблюдалось, скорее можно говорить о том, что технологии, еще не так давно считавшиеся высокими, становятся все более доступными и обыденными. Как телевизор, телефон или автомобиль.

И именно потому, что компьютер и Интернет, который вы, видите, имеете в виду, уже трудно назвать «высокими технологиями», обходиться без них становится все труднее и труднее.

Например, мы дома пользуемся компьютером достаточно часто, и жена использует его не меньше, чем я сам. Трения обычно возникают как раз из-за использования «машинного времени». Дома я, кроме рабочего использования компьютера (как президент Московской ассоциации клубов «Что? Где? Когда?» я веду большую переписку, редактирую вопросы, решаю организационные проблемы), изредка играю в Championship Manager или в бридж.

Так что для меня самого IT — это уже стиль жизни, хорошо это или плохо.

Является ли для Вас Интернет источником информации? Насколько полезной Вы считаете Всемирную сеть?


Конечно, является. Уже и не представляю, как можно обходиться без него. С появлением Интернета принципиально изменились и способы получения информации, и отношение к ней.

1

Championship Manager



Спортивные симуляторы, позволяющие примерить на себя футболку любимого игрока, сесть за руль мощнейшего автомобиля или послать в нокдаун чемпиона по боксу, — один из самых популярных жанров компьютерных игр. Особняком среди них стоят так называемые «спортивные менеджеры», к которым относится игра Championship Manager. Здесь игрок не участвует непосредственно в матчах. Его задача — выпестовать футбольную команду и привести ее к победе, определяя стиль игры, составляя расписание тренировок и набирая новых игроков.



56K Faxmodem USB

В современный мир — с модемами U.S. Robotics!

- Поддерживает все функции протокола V.92
- Адаптирован для российских линий
- Не требует питания от сети 220 вольт
- Оличное соотношение цена/производительность
- Товар сертифицирован

RRC Focus Distribution

RRC Focus Distribution - мастер дистрибьютор оборудования U.S. Robotics

Москва

Санкт Петербург

focus@rrc.ru

тел.: (095) 956-17-17

тел.: (812) 325-06-36

www.rrc.ru

U.S. Robotics Ready.Set.Connect.

Телефон службы технической поддержки

8-800-200-200-1

Ваш звонок бесплатен из 34-х городов России, список которых Вы найдете на сайте:

www.usrobotics.ru

e-mail: support@usrobotics.ru

Я постоянно использую для получения необходимой мне информации поисковые сайты. В большинстве случаев предпочитаю Yandex, а в некоторых — Google. При англоязычном поиске предпочтительнее Google.

Но если как механизм хранения и поиска информации Интернет обнаруживает несомненные достоинства, то как инструмент общения он имеет серьезные недостатки.

Главный недостаток онлайнного общения — это, во-первых, анонимность на различных форумах, куда я вообще принципиально стараюсь не заходить, просто потому что такой стиль общения меня категорически не устраивает. Даже на профессиональных форумах, посвященных серьезным вопросам, избегаю разговаривать с анонимами.

И даже просто при переписке, скажем, в ньюс-группах, мейл-листах и так далее, где анонимности вроде бы и нет, отсутствие непосредственного контакта серьезно мешает взаимопониманию. Я много общаюсь по электронной почте и постоянно убеждаюсь: то, что может быть решено при живом общении, например, звонком по телефону, за пять минут, в таком варианте может затянуться на месяц.

А в целом основная заслуга Интернета в том, что мир стал меньше. Общаться с человеком, живущим на другом континенте и которого ты никогда не видел, — это хорошо. Но заменой полноценному общению онлайнное быть не может, скорее это приятное дополнение.

Есть ли какие-то правила или принципы, которыми Вы руководствуетесь при выборе техники?

Ну, во-первых, техника бывает разная. Если говорить о компьютерах, то я считаю, что пытаться угнаться за паровозом достаточно бессмысленно. Самые современные модели нужны тем, кто играет в компьютерные игры, которые требуют мощности, скорости, отличной графики и так далее. А для офисной работы вполне годятся первые «Пентиумы».

Сам же использую постоянно настольный компьютер, мобильный телефон, иногда ноутбук. Телефон — Audiovox, поскольку я абонент «Сонета». К сожалению, у этого оператора не очень большой выбор моделей. Я предпочитаю Siemens, но приходится довольствоваться тем, что есть. Ноутбуком же пользуюсь время от времени и беру его по необходимости на работе.

Сейчас в игре «Что? Где? Когда?» существует возможность задать вопрос через Интернет. Скажите, такие вопросы отличаются от традиционных, присылаемых по почте? Насколько интересна интернет-аудитория знатокам?

Большинство знатоков не любят вопросы из Интернета. Я же считаю, что это очень хорошая идея. Во-первых, это элемент интерактивности, делающий игру живой. Во-вторых, мне кажется, что вопросы из Интернета нередко лучше вопросов, лежащих на столе. Дело не в аудитории, а в том, что вопросы, которые приходят из Интернета, не проходят сквозь редактуру специалистов телекомпании.

«Заменой полноценному общению онлайнное быть не может, скорее это приятное дополнение»



2 **Audiovox**

Компания Audiovox специализируется на телефонах стандарта CDMA, который пока не получил широкого распространения в России. Однако пользователи таких операторов, как, к примеру, «Сонет», ценят их за высокое качество связи и надежность. Как и подавляющее большинство телефонов, предназначенных для CDMA, аппараты Audiovox — это в первую очередь инструменты бизнеса. Они обладают достаточно строгим дизайном и рассчитаны на тех, кто покупает телефон надолго и не будет менять его через полгода-год.

Также стоит учесть еще одну особенность большинства CDMA-телефонов: почти все они не русифицированы. Тем не менее своих приверженцев эти аппараты имеют, особенно если учесть относительно небольшой выбор CDMA-трубок в России.

В данный момент выпуск сотовых телефонов уже не является приоритетом для компании Audiovox, но сами трубки служат своим владельцам верой и правдой.

Поэтому вопросы могут попасться достаточно неожиданные, не похожие по стилю на «обычные» вопросы со стола. А отличаются они в основном длиной, так как на длину вопроса, присылаемого через Интернет, сейчас стоит довольно строгое ограничение.

Если коснуться специализации игроков, то, как ни странно, гораздо больше компьютерщиков среди игроков старшего поколения. Сейчас в игру приходит все больше гуманитариев. Одно время среди новичков вообще 90% составляли юристы. Разумеется, поколения несколько различаются и по стилю мышления, и по отношению к жизни и игре. Но Интернет — это не только компьютерщики. И чем дальше, тем больше слоев населения он будет охватывать.

Достаточно часто сейчас можно слышать о необходимости ужесточения правил пользования Интернетом, введения «паспортизации» пользователей. Как Вы относитесь к таким инициативам?

В нынешней сетевой «демократии» я, во-первых, не вижу никаких достоинств. Во-вторых, считать Интернет инструментом демократии по меньшей мере смешно. На самом деле, если смотреть на это с политической точки зрения, при необходимости информационные каналы будут легко перекрыты и никакой проблемы это не составит — посмотрите на Китай. А вот единственный реальный способ сделать Интернет надежным и безопасным — это введение протоколов, отрицающих анонимность. Иначе просто не получится.

Беседовал Максим Макаренков