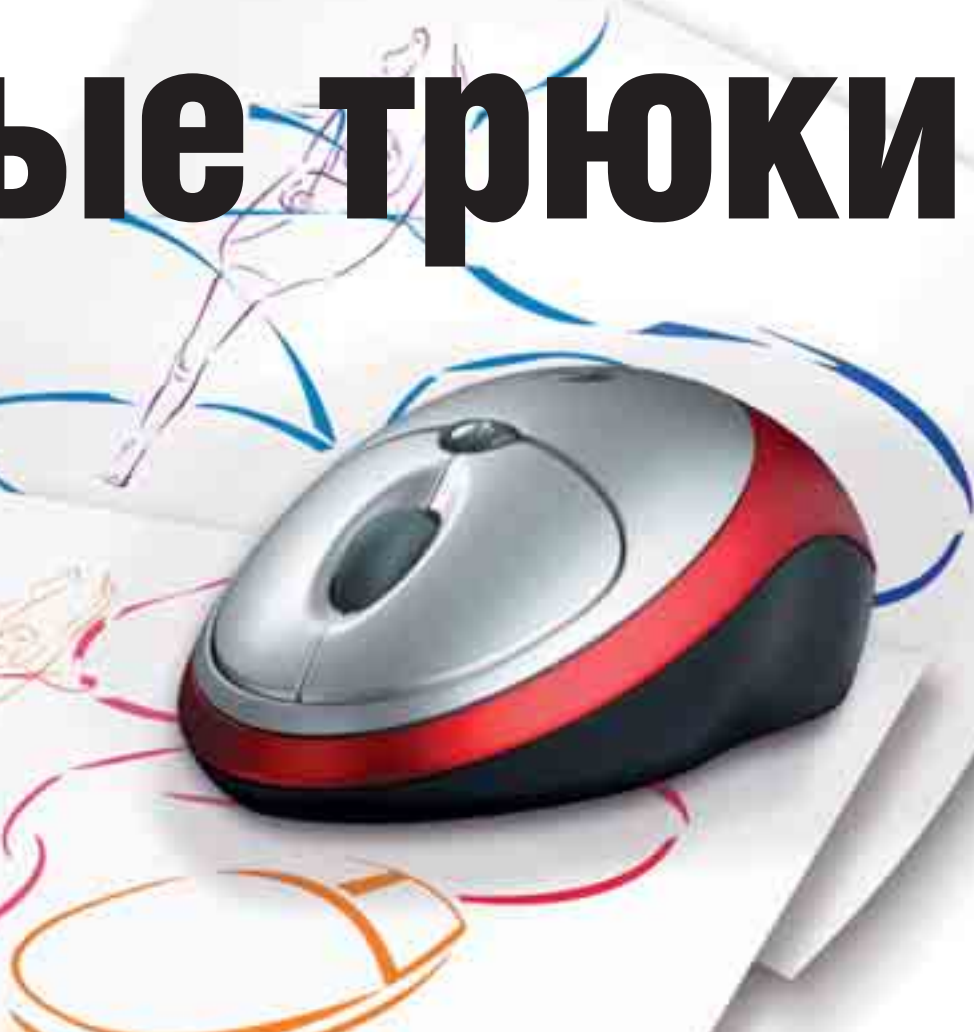


Новые трюки

Мышь — исключительно простое и функциональное устройство. Казалось бы, расширить его возможности практически нереально. Однако это не так. Компьютерные энтузиасты разработали программы, которые делают работу с мышью еще более удобной.



StrokeIt 9.2a

Разработчик ▶ Jeff Doozan
Сайт ▶ www.tcbmi.com/strokeit
Операционная система ▶ Windows 98/ME/NT/2000/XP
Объем дистрибутива ▶ 120 кбайт
Интерфейс ▶ англоязычный
Условия распространения ▶ freeware

Термин «мышинные жесты» (mouse gestures) уже довольно давно знаком пользователям браузера Opera. Суть этого метода управления системой исключительно проста: вместо того чтобы подавать программе команды, нажимая на кнопки и выбирая пункты меню, пользователь «рисует» на экране определенные фигуры.

Появление программ, реализующих мышинные жесты вне отдельных приложений, делающих их средством управления всей системой в целом, было только вопросом времени. И такие утилиты действительно появились. Одна из них — **StrokeIt**.

Знаки

Низкий старт

Сразу после установки программы вы можете начать управлять системой с помощью жестов, так как утилита уже «знает» около ста семидесяти знаков. Полный их список можно просмотреть на сайте разработчика.

Чтобы программа распознала очередное движение мыши как руководство к действию, нужно нажать на правую клавишу мыши и, удерживая ее, нарисовать требуемый знак. Так, например, для того чтобы заставить почтовый клиент соединиться с сервером, достаточно изобразить букву **M**, а для минимизации окна — провести косую черту справа налево и сверху вниз.

Редактирование списка

Хотя список понятных **StrokeIt** пассов действительно велик, всеобъемлющим его назвать нельзя. К тому же кроме общесистемных жестов, работающих во всех приложениях, есть узкоспециализированные знаки,

предназначенные для управления работой конкретных программ.

К счастью, вы всегда можете добавить в уже существующий перечень собственные команды. Для примера зарегистрируем в программе текстовый редактор **Microsoft**



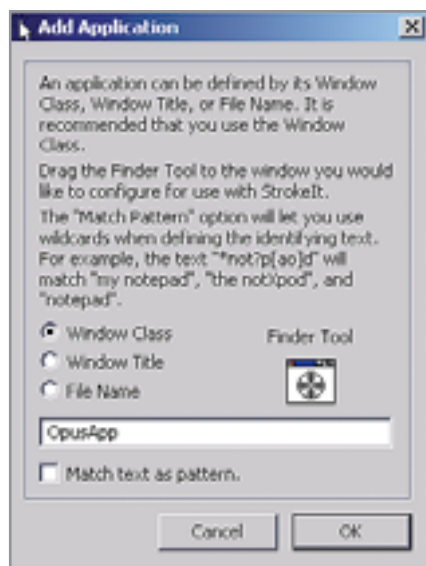
↑ Утилита **StrokeIt** позволяет управлять работой практически любой программы с помощью особых мышинных жестов — фигур, которые рисуются на экране

Word (в списке, поставляющемся со **StrokeIt**, он отсутствует) и создадим несколько жестов для управления им.

Для начала будет необходимо открыть главное окно **StrokeIt**. Для этого щелкните левой кнопкой мыши по пиктограмме утилиты (она находится в тее). После этого войдите в меню **File** и выберите пункт **New Application**. В список будет добавлен новый пункт под названием **App** (такое имя по умолчанию присваивается всем новым регистрируемым приложениям). Чтобы переименовать его, нажмите на клавишу **F2** и введите требуемое название.

Идентификация

Теперь нужно научить **StrokeIt** опознавать новую программу, когда та запущена и ее



↑ Каждое приложение может быть опознано по одному из трех параметров: класс окна, имя исполняемого файла программы или заголовок окна

Дополнительно

Самые важные жесты

ОБЩИЕ



Запустить почтовый клиент



Печатать



Запустить браузер



Копировать в буфер обмена



Открыть (документ/страницу/файл)



Вставить из буфера



Сохранить открытый файл



Отменить последнее действие

БРАУЗЕР



Перейти на предыдущую страницу



Перейти на следующую страницу

OUTLOOK EXPRESS



Проверить наличие почты на сервере



Открыть адресную книгу



Предыдущее сообщение



Отменить последнее действие

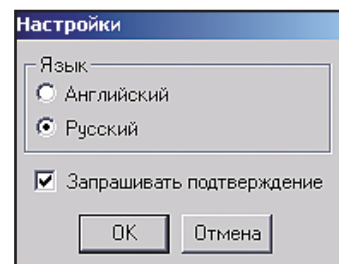
окно активно. Для этого используются так называемые идентификаторы приложения (**application identifiers**). Чтобы добавить новый идентификатор, нажмите на кнопку **Add**, расположенную в правой части окна.

Существует три параметра, по которым может опознаваться программа. Это класс приложения (пункт **Window Class**), заголовок окна (**Window Title**) и, наконец, имя исполняемого файла (**File Name**).

Первый и последний варианты распознавания наиболее предпочтительны, так как они практически исключают ошибки. Выберите один из предложенных пунктов и введите нужное значение в поле, расположенное в нижней части окна. После этого нажмите на кнопку **OK**.

Существует и более удобный способ. Перед тем как добавлять идентификатор, откройте окно интересующей вас программы, а затем, нажав на кнопку **Add** в главном окне **StrokeIt** и выбрав один из вариантов идентификации, щелкните левой клавишей

мыши по значку **Finder Tool**, расположенному справа, и перетащите его в любую часть окна нужной программы.



↑ Меню настройки **StrokeIt** предельно простое и включает в себя всего два раздела, состоящих из трех пунктов

Правильное значение идентификатора (будь то класс приложения или заголовок окна) будет определено и введено автоматически самой утилитой.

Действие

Чтобы добавить новый жест, выберите приложение (в нашем случае — **Word**) в глав-

ОПТИЧЕСКИЕ НОСИТЕЛИ ИНФОРМАЦИИ

Mirex TASTE

Выбери по вкусу!



COMPACT disc
Recordable

RW
DVD-R

RW
DVD+ReWritable

DVD
R

WWW.MIREX.RU

ном окне **StrokeIt**, после чего войдите в меню **File** и выберите пункт **New Action**. В список будет добавлено новое действие, которое теперь нужно настроить.

Пометьте новый пункт списка, щелкнув по нему левой клавишей мыши. После этого войдите в меню **File** и выберите пункт **New Command**. Программа создаст шаблон для новой команды. Предположим, мы хотим закрепить за определенным пассом сохранение документа. Откройте ниспадающий список в правой части окна. В перечне известных **StrokeIt** действий эта функция отсутствует. Но это еще не значит, что ее нельзя запускать при помощи жестов.



↑ Вы можете не только пользоваться уже готовыми жестами, но и обучать программу новым пассам, расширяя ее возможности

Среди прочих, в ниспадающем списке присутствует пункт **Keys — Hotkey**. Выбрав его, вы сможете связать определенный пасс с комбинацией горячих клавиш. В данном случае — **Shift + F12** (именно за

этим сочетанием в Microsoft Word закреплено сохранение документа).

Активируйте этот вариант, затем щелкните левой клавишей мыши в строке, расположенной чуть ниже, и нажмите одновременно на нужные клавиши.

Теперь перейдите на один уровень списка вверх (в меню редактирования действия) и выберите в ниспадающем списке в левой нижней части окна символ, который необходимо будет изобразить курсором мыши для того, чтобы сохранить документ, например, букву **S**.

Закончив настройку нового пасса, нажмите на кнопку **Add Gesture**.

Closer 1.10

Разработчик ▶ А. В. Дьяченко
Сайт ▶ <http://anddch.chat.ru/>
Операционная система ▶ Windows 95/98/ME/NT/2000/XP
Объем дистрибутива ▶ 37 кбайт
Интерфейс ▶ многоязычный
Условия распространения ▶ freeware

Кроме мастодонтов вроде **StrokeIt**, серьезно изменяющих сам стиль работы с мышью, существуют и более мелкие утилиты — например, **Closer**.

Ее предназначение — упрощение работы с окнами с помощью мыши.

Практически все пользователи успели оценить удобство кнопки **Свернуть все окна**, добавленной разработчиками Windows в панель быстрого запуска. **Closer** действует аналогично этой функции ОС, но с одним исключением — утилита не сворачивает, а закрывает приложения.

Русификация

Программа не требует установки и сразу после запуска помещает свою пиктограмму в трей. Щелкнув по ней правой кнопкой мыши, вы откроете контекстное меню, в котором доступны все функции приложения, а также система настройки.

Closer поддерживает русский язык, но по умолчанию запускается в английском варианте. Чтобы русифицировать программу, откройте ее служебное меню, выберите пункт **Options** и активируйте опцию **Russian** в разделе **Language**. После того как вы нажмете на кнопку **ОК**, утилита начнет общаться с вами по-русски.

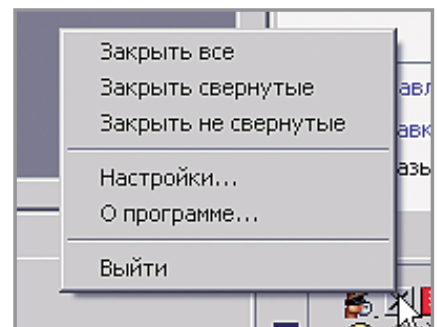
Великое закрытие

Работа

Программа может одновременно закрыть все окна, открытые на **Рабочем столе**. Для этого достаточно войти в служебное меню утилиты и выбрать пункт **Закрыть все**.

Предположим, вам нужно закрывать не все окна, открытые в данный момент, а только некую группу. В этом случае сверните либо разверните окна, которые желаете закрыть, а затем откройте служебное меню **Closer** и выберите пункт **Закрыть свернутые** или **Закрыть не свернутые**, в зависимости от своего желания.

Максим Еремеев



↑ Утилита Closer после запуска сворачивается в системный трей. Щелкнув по ее пиктограмме правой клавишей мыши, вы откроете служебное меню

Аппаратура

Другие варианты

Кроме привычных двухкнопочных, существуют и другие варианты мышей.

Например, компания **Apple** поставляет свои компьютеры с однокнопочной мышью. А функцию правой кнопки берет на себя клавиша **Ctrl**. Некоторые фирмы все еще выпускают мыши без колеса прокрутки, хотя таких устройств становится все меньше, так как пользователи успели в пол-



Многokнопочные мыши — серьезное подспорье для любого пользователя

ной мере прочувствовать удобство этого элемента управления.

А сравнительно недавно появились мыши, оснащенные дополнительными кнопками. К этим клавишам можно привязать практически любое действие, доступное пользователю: от копирования выделенного объекта в буфер обмена до нажатия определенной клавиатурной комбинации.

Наиболее удобны эти устройства для тех, кто активно использует компьютер в качестве игровой платформы, ведь наличие дополнительных кнопок означает, что еще большее количество игровых функций будет буквально под рукой.

Отсюда — большая комфортность игрового процесса и улучшение результатов.