

Создание пакетов в MINIX 3

Перевод Роман Игнатов (r-ignatov@yandex.ru)

Пакеты MINIX 3 имеют стандартный формат, который требуется менеджеру пакетов [easypack](#). Вот простые правила:

1. Каждый пакет имеет уникальное имя, например, foo-1.2.4, где часть перед дефисом - это название программы и часть после него - номер версии.

Вместе они формируют имя пакета.

2. Пакет содержится в каталоге с тем же названием, что и пакет, например, foo-1.2.4.

3. Каталог содержит выполнимый сценарий оболочки - **shell script**, который называется build, который строит и устанавливает пакет. Например:

```
#!/bin/sh
make clean
make && make install
```

Но для больших компиляций, Вам может потребоваться использовать [binsizes](#), чтобы увеличить размер компилятора. Для других пакетов, Вам может потребоваться использовать ./configure, но во всех случаях, пакет должен быть правильно построен и установлен путём запуска ./build. Easypack рассчитывает на это. Скрипт build должен нормально завершиться, если пакет был установлен правильно, а иначе выйти с кодом ошибки.

4. Скрипт build должен создать исполняемый файл с названием как у программы (не пакета) в основном каталоге пакета. Обычно ключевая строка в скрипте, который делает эту работу - make.

5. Команда make install должна использовать программу [install](#), чтобы копировать программу в /usr/local/bin и сделать всё остальное, что необходимо для инсталляции. Обычно эта команда находится в сценарии build, но также должна работать из командной строки. Вы должны войти как пользователь **bin** (не **root**) для выполнения инсталляции.

6. Каждая программа должна иметь [man](#) в стандартном формате. Он должен быть помещён в /usr/local/man.

7. Чтобы создать пакет, напечатайте:

```
tar cf foo-1.2.4 | bzip2 > foo-1.2.4.tar.bz2
```

8. После тщательного тестирования, пакет может быть установлен на странице [Software](#) www.minix3.org.

9. Пакеты можно будет загрузить используя страницу [package submission page](#).