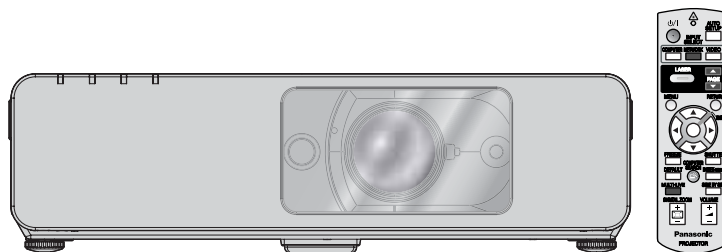


Panasonic®

Istruzioni per l'uso

Proiettore LCD **Usò commerciale**

Modello n. **PT-F100NTE**
PT-F100E



Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente le istruzioni e custodire il manuale per consultazioni future.

TQBJ0214-1

ITALIANO

Avviso importante per la sicurezza

Gentile cliente Panasonic:

Questo libretto d'istruzioni fornisce tutte le istruzioni per l'uso necessarie all'utente. Ci auguriamo che contribuiscano ad ottenere il meglio da questo nuovo prodotto e che l'utente rimanga soddisfatto del proiettore Panasonic LCD. Il numero di serie del prodotto è riportato sulla parte inferiore dello stesso. Si raccomanda di annotarlo nello spazio apposito qui sotto e di conservare questo libretto per un'eventuale richiesta di assistenza tecnica.

Numero di modello: **PT-F100NTE / PT-F100E**

Numero di serie:

AVVERTENZA: QUEST'APPARECCHIO DEVE ESSERE MESSO ELETTRICAMENTE A TERRA.

AVVERTENZA: Per evitare danni che possano essere causa di incendi o scosse elettriche, non esporre l'apparecchio a pioggia o umidità.

Ordinanza informativa sul rumore di una macchina 3, GSGV, 18 gennaio 1991: il livello di pressione del suono alla posizione d'ascolto dell'operatore è uguale o inferiore a 70 dB (A) secondo ISO 7779.

AVVERTENZA:

1. Scollegare la spina dalla presa elettrica se non si usa il proiettore per un periodo di tempo prolungato.
2. Per evitare scosse elettriche, non rimuovere la copertura. All'interno non ci sono componenti che possono essere riparati dall'utente. Per l'assistenza rivolgersi esclusivamente a tecnici specializzati.
3. Non rimuovere lo spinotto di messa a terra dalla spina di alimentazione. Questo apparecchio è dotato di una spina di alimentazione tripolare del tipo con messa a terra. La spina entrerà soltanto in una presa di alimentazione del tipo con messa a terra. Questa struttura risponde a una funzione di sicurezza. Se non è possibile inserire la spina nella presa, contattare un elettricista. Non interferire con la funzione della spina con messa a terra.

ATTENZIONE: Per garantire una continua conformità, osservare le istruzioni per l'installazione in dotazione, le quali includono l'utilizzo del cavo di alimentazione in dotazione e di cavi di interfaccia schermati per il collegamento ad un computer oppure ad una periferica. Se si usa una porta seriale per collegare un PC per il controllo esterno del proiettore, utilizzare un cavo di interfaccia seriale RS-232C con nucleo in ferrite venduto separatamente. Eventuali modifiche non autorizzate apportate all'apparecchio possono invalidare il diritto dell'utente all'utilizzo.

Pursuant to at the directive 2004/108/EC, article 9(2)
Panasonic Testing Centre
Panasonic Service Europe, a division of Panasonic Marketing Europe GmbH
Winsberggring 15, 22525 Hamburg, F.R. Germany

Informazioni per gli utenti sullo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche (per i nuclei familiari privati)



Questo simbolo sui prodotti e/o sulla documentazione di accompagnamento indica che i prodotti elettrici ed elettronici usati non devono essere mischiati con i rifiuti domestici generici.

Per un corretto trattamento, recupero e riciclaggio, portare questi prodotti ai punti di raccolta designati, dove verranno accettati gratuitamente. In alternativa, in alcuni Paesi potrebbe essere possibile restituire i prodotti al rivenditore locale, al momento dell'acquisto di un nuovo prodotto equivalente.

Uno smaltimento corretto di questo prodotto contribuirà a far risparmiare preziose risorse ed evitare potenziali effetti negativi sulla salute umana e sull'ambiente, che potrebbero derivare, altrimenti, da uno smaltimento inappropriato. Per ulteriori dettagli sul punto di raccolta designato più vicino, contattare la propria autorità locale.

In caso di smaltimento errato di questo materiale di scarto, potrebbero venire applicate delle penali, in base alle leggi nazionali.

Per gli utenti aziendali nell'Unione Europea

Qualora si desideri smaltire apparecchiature elettriche ed elettroniche, contattare il rivenditore o il fornitore per ulteriori informazioni.

Informazioni sullo smaltimento in Paesi al di fuori dell'Unione Europea

Questo simbolo è valido solo nell'Unione Europea.

Qualora si desideri smaltire questo prodotto, contattare le autorità locali o il rivenditore e chiedere informazioni sul metodo corretto di smaltimento.

Importanti istruzioni per la sicurezza

Dichiarazione di conformità



Declaration of Conformity (DoC)

This equipment is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 1999/5/EC.

Customers can download a copy of the original DoC for this product from our DoC server: <http://www.doc.panasonic.de>

Contact in the EU: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

This product is intended to be used in the following countries.

Austria, Belgium, Bulgaria, Czech, Cyprus, Denmark, Estonia, Finland, France, Germany, Greece, Hungary, Iceland, Ireland, Italy, Latvia, Lithuania, Luxembourg, Malta, Netherlands, Norway, Poland, Portugal, Romania, Slovenia, Slovak, Spain, Sweden, Switzerland & UK



Konformitätserklärung (KE)

Dieses Gerät entspricht den grundlegenden Anforderungen und den weiteren entsprechenden Vorgaben der Richtlinie 1999/5/EU.

Kunden können eine Kopie der Original-KE für dieses Produkt von unserem KE-Server herunterladen: <http://www.doc.panasonic.de>

Kontaktadresse in der EG: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Dieses Produkt ist für den Einsatz in den folgenden Ländern vorgesehen.

Österreich, Belgien, Bulgarien, Tschechische Republik, Zypern, Dänemark, Estland, Finnland, Frankreich, Deutschland, Griechenland, Ungarn, Island, Irland, Italien, Lettland, Litauen, Luxemburg, Malta, Niederlande, Norwegen, Polen, Portugal, Rumänien, Slowenien, Slowakei, Spanien, Schweden, Schweiz und Großbritannien



Déclaration de Conformité (DC)

Cet appareil est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la Directive 1999/5/EC.

Les clients peuvent télécharger une copie de la DC originale pour ce produit à partir de notre serveur DC: <http://www.doc.panasonic.de>

Coordonnées dans l'UE : Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Ce produit est conçu pour l'utilisation dans les pays suivants.

Autriche, Belgique, Bulgarie, République Tchèque, Chypre, Danemark, Estonie, Finlande, France, Allemagne, Grèce, Hongrie, Islande, Irlande, Italie, Lettonie, Lituanie, Luxembourg, Malte, Pays-Bas, Norvège, Pologne, Portugal, Roumanie, Slovaquie, Espagne, Suède, Suisse et Royaume-Uni



Declaración de conformidad (DC)

Este equipo cumple con los requisitos esenciales así como con otras disposiciones de la Directiva 1999/5/CE.

El cliente puede descargar una copia de la DC original de este producto desde nuestro servidor DC: <http://www.doc.panasonic.de>

Contacto en la U.E.: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

Este producto ha sido desarrollado para el uso en los siguientes países.

Austria, Bélgica, Bulgaria, República Checa, Chipre, Dinamarca, Estonia, Finlandia, Francia, Alemania, Grecia, Hungría, Islandia, Irlanda, Italia, Letonia, Lituania, Luxemburgo, Malta, Holanda, Noruega, Polonia, Portugal, Rumania, Eslovenia, Eslovaquia, España, Suecia, Suiza y el Reino Unido



Dichiarazione di conformità (DoC)

Questo apparato é conforme ai requisiti essenziali ed agli altri principi sanciti dalla Direttiva 1999/5/CE.

I clienti possono scaricare la copia del DoC originale per questo prodotto dal nostro server DoC: <http://www.doc.panasonic.de>

Contatto nella EU: Panasonic Services Europe, a Division of Panasonic Marketing Europe GmbH, Panasonic Testing Centre, Winsbergring 15, 22525 Hamburg, F.R.Germany

I prodotti sono stati prodotti per l'uso nei seguenti paesi.

Austria, Belgio, Bulgaria, Repubblica Ceca, Cipro, Danimarca, Estonia, Finlandia, Francia, Germania, Grecia, Irlanda, Islanda, Italia, Lettonia, Lituania, Lussemburgo, Malta, Olanda, Norvegia, Polonia, Portogallo, Romania, Regno Unito, Slovenia, Slovacchia, Spagna, Svezia, Svizzera, Ungheria

България

Това устройство отговаря на съществените изисквания и останалите приложими разпоредби на Директива 1999/5/ЕО.

Česky

Toto zařízení je v souladu se základními požadavky a ostatními odpovídajícími ustanoveními Směrnice 1999/5/EC.

Dansk

Dette udstyr er i overensstemmelse med de væsentlige krav og andre relevante bestemmelser i Direktiv 1999/5/EF.

Eesti

See seade vastab direktiivi 1999/5/EÜ olulistele nõuetele ja teistele asjakohastele sätetele.

Ελληνική

Αυτός ο εξοπλισμός είναι σε συμμόρφωση με τις ουσιώδεις απαιτήσεις και άλλες σχετικές διατάξεις της Οδηγίας 1999/5/ΕΚ.

Íslenska

Þetta tæki er samkvæmt grunnkröfum og öðrum viðeigandi ákvæðum Tilskipunar 1999/5/EC.

Latviski

Šī iekārta atbilst Direktīvas 1999/5/EK būtiskajām prasībām un citiem ar to saistītajiem noteikumiem.

Lietuvių

Šis įrenginys tenkina 1999/5/EB Direktyvos esminius reikalavimus ir kitas šios direktyvos nuostatas.

Nederlands

Dit apparaat voldoet aan de essentiële eisen en andere van toepassing zijnde bepalingen van de Richtlijn 1999/5/EC.

Malti

Dan I-apparat huwa konformi mal-ħtiġiet essenzjali u I-provedimenti I-oħra rilevanti tad-Direttiva 1999/5/EC.

Magyar

Ez a készülék teljesíti az alapvető követelményeket és más 1999/5/EK irányelvben meghatározott vonatkozó rendelkezéseket.

Norsk

Dette utstyret er i samsvar med de grunnleggende krav og andre relevante bestemmelser i EU-direktiv 1999/5/EF.

Polski

Urządzenie jest zgodne z ogólnymi wymaganiami oraz szczególnymi warunkami określonymi Dyrektywą UE: 1999/5/EC.

Português

Este equipamento está em conformidade com os requisitos essenciais e outras provisões relevantes da Directiva 1999/5/EC.

România

Acest echipament este conform cu cerințele de bază și celelalte prevederi relevante ale Directivei 1999/5/CE.

Slovensko

Ta naprava je skladna z bistvenimi zahtevami in ostalimi relevantnimi pogoji Direktive 1999/5/EC.

Slovensky

Toto zariadenie je v zhode so základnými požiadavkami a inými príslušnými nariadeniami direktív: 1999/5/EC.

Suomi

Tämä laite täyttää direktiivin 1999/5/EY olennaiset vaatimukset ja on siinä asetettujen muiden laitetta koskevien määräysten mukainen.

Svenska

Denna utrustning är i överensstämmelse med de väsentliga kraven och andra relevanta bestämmelser i Direktiv 1999/5/EC.

Contenuti

Passaggi rapidi

1. Configurare il proprio proiettore
Far riferimento a “Impostazioni”
a pagina 16.



2. Collegare altri dispositivi
Far riferimento a “Collegamenti”
a pagina 20.



3. Preparare il telecomando
Far riferimento a “Telecomando”
a pagina 13.



4. Avviare la proiezione
Far riferimento a “Accensione/
spegnimento del proiettore” a pagina 22.



5. Regolare l'immagine
Far riferimento a “Navigazione nei
menu” a pagina 29.

- **Quando si avvia la proiezione per la prima volta, viene visualizzata una schermata delle impostazioni minime necessarie. Far riferimento a “Schermata delle impostazioni minime necessarie” a pagina 12.**

Informazioni importanti

Avviso importante per la sicurezza	2
Dichiarazione di conformità	4
Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso	8
ATTENZIONE	8
CAUTELA	9
Precauzioni per il trasporto	10
Precauzioni relative all'installazione	10
Precauzioni per l'uso	11
Accessori	11

Preparazione

Leggere prima di utilizzare il proiettore	12
Schermata delle impostazioni minime necessarie	12
Informazioni riguardo il proiettore	13
Telecomando	13
Corpo del proiettore	14

Guida introduttiva

Impostazioni	16
Dimensioni schermo e raggio di azione	16
Modalità di proiezione	17
Piedini regolabili anteriori e angolo di proiezione	17
Spostamento e posizionamento dell'obiettivo	18
Collegamenti	20
Prima di eseguire il collegamento al proiettore	20
Collegamento a computer	20
Collegamento a dispositivi AV	21

Funzionamento di base

Accensione/spegnimento del proiettore	22
Cavo di alimentazione	22
Indicatore di ALIMENTAZIONE	22
Accensione del proiettore	23
Spegnimento del proiettore	23
Proiezione di un'immagine	24
Selezione del segnale di ingresso	24
Posizionamento dell'immagine	24
Funzionamento telecomando	25
Raggio di azione	25
Impostazione automatica della posizione dell'immagine	25
Commutazione del segnale di ingresso	26
Utilizzo del puntatore laser	26
Fermo immagine	27
Arresto temporaneo della proiezione	27
Ripristino delle impostazioni default di fabbrica	27
Proiezione di un'immagine nel modo FINESTRA INDICE	27
Allargamento della parte centrale dell'immagine	28
Regolazione del volume dell'altoparlante	28

Impostazioni

Navigazione nei menu	29
Navigazione attraverso il MENU	29
Menu principale e sotto-menu	30
Menu IMMAGINE	32
MODALITÀ IMMAGINE	32
CONTRASTO	32
LUMINOSITÀ	32
COLORE	32
TINTA	32
NITIDEZZA	32
TEMP. COLORE	32
DAYLIGHT VIEW	32
IMPOSTAZIONE DETTAGLI	33
Menu POSIZIONE	34
TRAPEZIO	34
POSIZIONE	34
FREQ CLOCK	34
FASE CLOCK	34
ASPETTO	34
RIDIMENSIONAMENTO	35
FRAME LOCK	35
Menu OPZIONI	36
GUIDA INGRESSO	36
LOGO INIZIALE	36
SELEZIONE COMPUTER2	36
IMPOSTAZIONI FILTRO	36
FILTRO RIMANENTE	36
ORE LAV LAMP	37
AUTO SPEGNIMENTO	37
ACCENSIONE DIRETTA	37
PANN. DI CONTROLLO	37
IMPOST AUTOM	37
RICERCA SEGNALE	37
INSTALLAZIONE	37
ALTA VELOCITÀ	38
TEST MESSA A FUOCO	38
IMPOSTAZIONE DETTAGLI	38
Menu SICUREZZA	39
INSERISCI PASSWORD	39
CAMBIA PASSWORD	39
MOSTRA TESTO	39
CAMBIA TESTO	39
Menu RETE	40
Opzioni del menu RETE	40

Manutenzione

Indicatori TEMP, LAMP e FILTER	41
Risoluzione dei problemi segnalati	41
Cura e sostituzione	42
Pulizia del proiettore	42
Sostituzione del filtro ARF (filtro autorotante)	42
Sostituzione dell'unità lampada	43
Precauzioni relative al supporto di fissaggio per soffitto	44
Risoluzione dei problemi	45

Appendice

Informazioni tecniche	46
Elenco segnali compatibili	46
Terminale SERIAL	47
Guida per il collegamento computer	48
Terminale REMOTE	49
Specifiche	50
Dimensioni schermo e raggio di azione per un rapporto aspetto di 16:9	52
Dimensioni	53
Riconoscimenti di marchi di fabbrica	53
Indice	54

Informazioni
importanti

Preparazione

Guida
introduttiva

Funzionamento
di base

Impostazioni

Manutenzione

Appendice

Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

AVVERTENZE

In caso di fumo o odori o rumori inusuali provenienti dal proiettore, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica.

- Se si continua ad utilizzare il proiettore in tali condizioni si corre il rischio di incendi o scosse elettriche.
- Accertarsi dell'assenza di fumo, quindi contattare un centro di assistenza autorizzato per le riparazioni necessarie.
- Non cercare di riparare il proiettore da soli, in quanto tale operazione potrebbe risultare pericolosa.

Non installare questo proiettore in una posizione che non possa sostenere il peso del proiettore.

- Se la posizione destinata all'installazione non è abbastanza stabile, il proiettore potrebbe cadere o rovesciarsi, col rischio di infortuni gravi o danni.

L'operazione di installazione (come il montaggio al soffitto) deve essere eseguita esclusivamente da un tecnico qualificato.

- Un'installazione non eseguita correttamente potrebbe provocare infortuni o scosse elettriche.
- Non usare un supporto di fissaggio per soffitto diverso da quello autorizzato.

Se vengono introdotti oggetti estranei o acqua all'interno del proiettore o se il proiettore cade o l'involucro esterno si rompe, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica.

- L'uso prolungato del proiettore in tali condizioni potrebbe provocare incendi o scosse elettriche.
- Contattare un centro di assistenza autorizzato per le riparazioni necessarie.

Non sovraccaricare la presa elettrica.

- Il sovraccarico della presa di alimentazione (ad esempio in caso di utilizzo di un numero eccessivo di adattatori elettrici) potrebbe provocare il surriscaldamento dell'unità o incendi.

Non cercare in nessun caso di modificare o smontare il proiettore.

- All'interno del proiettore sono presenti componenti ad alta tensione che potrebbero provocare incendi o scosse elettriche.
- Per qualsiasi intervento di controllo, regolazione e riparazione, rivolgersi a un centro di assistenza autorizzato.

Pulire la spina di alimentazione periodicamente per evitare che si accumuli della polvere.

- Se della polvere si accumula sulla spina di alimentazione, l'umidità risultante potrebbe danneggiare l'isolante e provocare incendi. Scollegare la spina e pulirla con un panno asciutto.
- Se si prevede di non utilizzare il proiettore per un prolungato periodo di tempo, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica.

Non maneggiare la spina di alimentazione con le mani bagnate.

- L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare scosse elettriche.

Inserire saldamente la spina di alimentazione nella presa elettrica.

- Se la spina non viene inserita correttamente potrebbero verificarsi incendi o surriscaldamento.
- Non utilizzare spine danneggiate o prese elettriche non fissate correttamente alla parete.

Non collocare il proiettore su superfici instabili.

- Se il proiettore viene collocato su superfici instabili o inclinate, l'unità potrebbe cadere o rovesciarsi, col rischio di infortuni o danni.

Non posizionare il proiettore nell'acqua né bagnare il proiettore.

- L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare incendi o scosse elettriche.

Non eseguire operazioni che possano danneggiare la spina o il cavo di alimentazione.

- Non danneggiare il cavo, non modificarlo, non posizionarlo in prossimità di oggetti caldi, non piegarlo eccessivamente, non torcerlo né tirarlo, non appoggiarvi sopra oggetti pesanti né attorcigliarlo.
- Se si utilizza un cavo danneggiato potrebbero verificarsi incendi, scosse elettriche o cortocircuiti.
- Richiedere l'intervento di un centro di assistenza autorizzato per eseguire eventuali riparazioni necessarie al cavo di alimentazione.

Non collocare il proiettore su materiali morbidi come tappeti o materiali spugnosi.

- Il proiettore potrebbe surriscaldarsi al punto da provocare bruciature, incendi o danni al proiettore.

Non collocare oggetti contenenti liquido sul proiettore.

- Se il proiettore viene a contatto con acqua o se liquidi penetrano all'interno del proiettore, si corre il rischio di incendi o di scosse elettriche.
- Se dell'acqua penetra all'interno del proiettore, contattare un centro di assistenza autorizzato.

Non introdurre oggetti estranei all'interno del proiettore.

- Non inserire oggetti metallici o infiammabili all'interno del proiettore né farli cadere sul proiettore. L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare incendi o scosse elettriche.

Evitare che i terminali + e - delle batterie entrino in contatto con oggetti metallici come collane o forcine per i capelli.

- La mancata osservanza di questa prescrizione può causare perdite, surriscaldamento, esplosione o principio di incendio da parte delle batterie.
- Conservare le batterie in un sacchetto di plastica e tenerlo lontano da oggetti metallici.

Non toccare il liquido fuoriuscito dalle batterie.

- Il contatto con il liquido fuoriuscito può ferire la pelle. Rimuovere immediatamente il liquido con acqua e consultare un medico.
- Se il liquido fuoriuscito penetra negli occhi, questo può causare cecità o lesioni. Non sfregare gli occhi, rimuovere immediatamente il liquido con acqua e consultare un medico.

Durante un temporale non toccare il proiettore né il cavo.

- Ciò potrebbe provocare scosse elettriche.

Non usare il proiettore in bagno o nella doccia.

- Ciò potrebbe provocare incendi o scosse elettriche.

Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

Non esporre la pelle al fascio di luce quando il proiettore è in uso.

- L'obiettivo del proiettore emette luce di elevata intensità. L'esposizione diretta al fascio di luce è dannosa e può provocare lesioni cutanee.

Non guardare attraverso l'obiettivo mentre il proiettore è in funzione.

- L'obiettivo del proiettore emette luce di elevata intensità. Fissare direttamente tale luce può danneggiare la vista.
- Evitare che i bambini guardino direttamente nell'obiettivo. Inoltre, spegnere il proiettore e scollegare la spina di alimentazione quando ci si allontana dal proiettore.

Non avvicinare le mani o altri oggetti all'uscita di aerazione.

- Dall'uscita di aerazione viene emessa aria a temperatura elevata. Non avvicinare all'uscita di aerazione le mani, il viso o oggetti non resistenti al calore [prevedere una distanza di almeno 50 cm (20")]. L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare danni o ustioni.

Per la sostituzione della lampada, si consiglia di richiedere assistenza ad un tecnico qualificato.

- La lampada contiene gas ad alta pressione. Se maneggiata in modo errato, potrebbe esplodere.
- La lampada può danneggiarsi facilmente se lasciata cadere o urtare altri oggetti, con conseguente pericolo di infortuni o guasti.

Prima di sostituire la lampada, lasciarla raffreddare per almeno un'ora prima di toccarla.

- Il coprilampada raggiunge temperature elevate, ogni contatto con lo stesso può provocare ustioni.

Prima di sostituire la lampada, accertarsi di scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica.

- La mancata osservanza di questa prescrizione potrebbe provocare esplosioni o scosse elettriche.

Tenere il telecomando fuori dalla portata di bambini o animali.

- Dopo l'uso, tenere il telecomando fuori dalla portata di bambini e animali.

PRECAUZIONI

Non coprire la presa e l'uscita di aerazione.

- Il proiettore potrebbe surriscaldarsi al punto da provocare un incendio o danneggiarsi.
- Non posizionare il proiettore in luoghi con dimensioni e ventilazione ridotte, quali ripostigli o mensole per libri.
- Non posizionare il proiettore in prossimità di tessuti o materiale cartaceo, poiché questi materiali potrebbero essere aspirati nelle prese di aerazione.

Non installare il proiettore in luoghi umidi o polverosi o soggetti a fumo oleoso o vapore.

- L'uso del proiettore in tali condizioni potrebbe provocare incendi, scosse elettriche o deterioramento della plastica. Il deterioramento della plastica può causare la caduta del proiettore montato al soffitto.

Non installare il proiettore in un ambiente con temperatura elevata, come vicino a un riscaldatore o alla luce diretta del sole.

- L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare incendi, malfunzionamenti e deterioramento della plastica.

Non installare il proiettore all'esterno.

- Il proiettore è progettato solo per uso in interni.

Non installare il proiettore in zone con temperature molto elevate, ad esempio vicino ad un riscaldatore o esposto a luce solare diretta.

- L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare incendi, malfunzionamenti o danni alla plastica.

Per scollegare il cavo di alimentazione, afferrare la spina, non il cavo.

- Se il cavo viene tirato, potrebbe danneggiarsi, con conseguente rischio di incendi, scosse elettriche o cortocircuiti.

Scollegare sempre tutti i cavi prima di spostare il proiettore.

- Se il proiettore viene spostato con cavi ancora collegati, i cavi potrebbero danneggiarsi, col rischio di incendi o scosse elettriche.

Non collocare oggetti pesanti sul proiettore.

- L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe rendere instabile il proiettore. La caduta del proiettore può provocare danni o infortuni.

Non mettere in cortocircuito, non riscaldare e non smontare le batterie e non gettarle in acqua o fuoco.

- Se si utilizzano batterie non corrette o di diversi tipi, queste potrebbero esplodere o avere delle perdite, con il conseguente rischio di incendi, ferite o contaminazione dello scomparto batterie o dell'area circostante.

Quando si inseriscono le batterie, accertarsi che le polarità (+ e -) siano disposte correttamente.

- Se le batterie vengono inserite in modo non corretto, queste potrebbero esplodere o avere delle perdite, con il conseguente rischio di incendi, ferite o contaminazione dello scomparto batterie e dell'area circostante.

Utilizzare solo le batterie specificate.

- Se si utilizzano batterie non corrette o di diversi tipi, queste potrebbero esplodere o avere delle perdite, con il conseguente rischio di incendi, ferite o contaminazione dello scomparto batterie o dell'area circostante.

Non mischiare batterie vecchie e nuove.

- Se le batterie vengono inserite in modo non corretto, queste potrebbero esplodere o avere delle perdite, con conseguente rischio di incendi, ferite
- o contaminazione dello scomparto batterie e dell'area circostante.

Rimuovere prontamente le batterie usate dal telecomando.

- Se le batterie usate vengono lasciate all'interno del telecomando per un periodo di tempo prolungato, possono verificarsi perdite di liquido, innalzamento anomalo della temperatura interna o esplosione.

Precauzioni riguardo la sicurezza d'uso

Se si prevede di non utilizzare il proiettore per prolungati periodi di tempo, scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica e rimuovere le batterie dal telecomando.

- Se si accumula polvere sulla spina di alimentazione, l'umidità risultante potrebbe danneggiare l'isolante e provocare incendi.
- Tenere o lasciare il telecomando con le batterie inserite potrebbe provocare deterioramento dell'isolamento, perdite elettriche o esplosioni, con il conseguente rischio di incendi.

Non usare l'unità come appoggio.

- Sussiste il rischio di caduta o l'unità potrebbe rompersi e provocare lesioni.
- Evitare che i bambini premano o siedano sul proiettore.

Scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica per precauzione prima di eseguire le operazioni di pulizia.

- L'inosservanza di questa prescrizione potrebbe provocare scosse elettriche.

In caso di rottura della lampada, ventilare immediatamente la stanza. Non toccare i frammenti rotti né avvicinare il volto ad essi.

- L'inosservanza di tale prescrizione può causare l'inalazione da parte dell'utente del gas rilasciato al momento della rottura della lampada, che contiene una quantità di mercurio simile a quella delle lampade a fluorescenza. I frammenti rotti possono inoltre provocare lesioni.
- Se si pensa di aver assorbito il gas o che questo sia penetrato in occhi o bocca, rivolgersi immediatamente ad un medico.
- Richiedere la sostituzione dell'unità lampada al proprio rivenditore e controllare l'interno del proiettore.

Richiedere a un centro di assistenza autorizzato un intervento di pulizia all'interno del proiettore almeno una volta all'anno.

- Se la polvere si accumula all'interno del proiettore e non viene rimossa, potrebbero verificarsi incendi o problemi operativi.
- Si consiglia di pulire l'interno del proiettore prima dell'arrivo della stagione umida. Richiedere al più vicino centro di assistenza autorizzato un intervento di pulizia quando necessario. Richiedere al centro di assistenza autorizzato il preventivo di spesa per l'intervento di pulizia.

La nostra azienda contribuisce a mantenere l'ambiente pulito. Si prega di riportare i proiettori non riparabili al rivenditore oppure ad impresa specializzata nel riciclaggio.

Precauzioni per il trasporto

Non sottoporre il proiettore a vibrazioni o urti eccessivi.

- L'obiettivo del proiettore deve essere maneggiato con attenzione.
- Coprire l'obiettivo con il copriobiettivo quando si trasporta il proiettore.

Durante il trasporto del proiettore, afferrare il corpo del proiettore dal basso.

- Non afferrare il proiettore dai piedini regolabili o dal coperchio superiore quando si desidera spostarlo, poiché ciò potrebbe arrecare danni all'unità.

Precauzioni relative all'installazione

Evitare di installare il proiettore in luoghi soggetti a vibrazioni o urti.

- I componenti interni possono danneggiarsi, provocando malfunzionamenti o incidenti.

Evitare di installare il proiettore in luoghi soggetti a improvvisi sbalzi di temperatura, ad esempio in prossimità di condizionatori d'aria o apparecchiature di illuminazione.

- La durata della lampada può risultare ridotta oppure il proiettore può spegnersi. Far riferimento a "Indicatore TEMP" a pagina 41.

Non installare il proiettore in prossimità di linee di alimentazione ad alta tensione o motori.

- Il proiettore può essere soggetto a interferenze elettromagnetiche.

Se il proiettore viene fissato al soffitto, richiedere l'intervento di un tecnico qualificato per eseguire l'intera procedura di installazione.

- È necessario acquistare un kit di installazione venduto separatamente (codice componente ET-PKF100H, ET-PKF100S). Inoltre, la procedura di installazione deve essere eseguita interamente ed esclusivamente da un tecnico qualificato.
- Far riferimento a "Precauzioni relative al supporto di fissaggio per soffitto" a pagina 44 per l'installazione del **cavo di sicurezza**.

Se si utilizza questo proiettore ad elevate altitudini (sopra i 1400 m), impostare l'opzione ALTA VELOCITÀ su ON. Far riferimento a "ALTA VELOCITÀ" a pagina 38

- L'inosservanza di tale prescrizione può causare malfunzionamenti oppure una riduzione della durata della lampada o di altri componenti.

Precauzioni per l'uso

Per ottenere la migliore qualità di immagine

- Tirare le tende o chiudere gli scuri delle finestre, spegnere eventuali luci artificiali rivolte verso lo schermo per impedire che la luce esterna o la luce delle lampade da interni si riflettano sullo schermo.

Non toccare le superfici dell'obiettivo o del vetro anteriore a mani nude.

- Se la superficie dell'obiettivo viene sporcata da impronte digitali o altro, l'effetto sarà ingrandito e proiettato sullo schermo. Inoltre, quando il proiettore non è utilizzato, si consiglia di chiudere il coperchio del pannello anteriore.

Pannello a cristalli liquidi

- Il proiettore è dotato di una lampada a vapori di mercurio ad alta pressione, che presenta le seguenti caratteristiche.
- Il pannello a cristalli liquidi del proiettore è costruito con tecnologia di precisione estremamente avanzata, in grado di offrire dettagli delle immagini della massima precisione. È possibile che occasionalmente alcuni pixel non attivi siano visualizzati sullo schermo come punti fissi blu, verdi o rossi. Si consiglia di spegnere il proiettore e riprovare dopo 1 ora. Ciò non influenza le prestazioni del pannello LCD.

Il proiettore è dotato di una lampada a vapori di mercurio ad alta pressione, che presenta le seguenti caratteristiche.

- La luminosità della lampada varia in base alla durata di utilizzo.
- La lampada può esplodere oppure la sua durata può essere ridotta a seguito di urti o danno causato da schegge.
- La possibilità che la lampada esploda dopo l'utilizzo del proiettore è solo remota.
- La lampada può esplodere se il proiettore continua ad essere utilizzato dopo la scadenza del periodo indicato per la sostituzione della lampada.
- La durata della lampada varia in base alle caratteristiche delle singole lampade, dalla condizione di utilizzo e dall'ambiente di installazione. L'utilizzo consecutivo del proiettore per oltre 10 ore o l'accensione e lo spegnimento frequenti possono influire notevolmente sulla durata della lampada.

Schermo

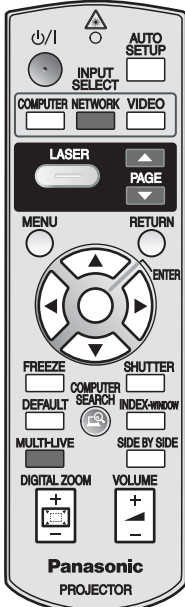
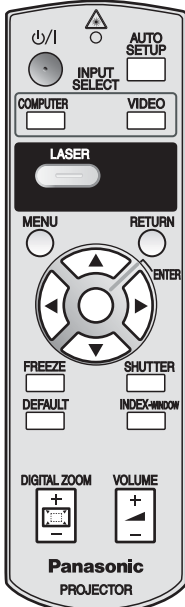
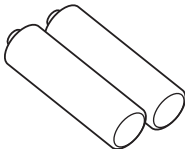
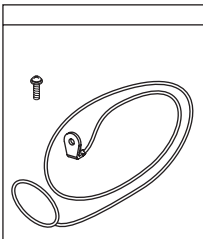
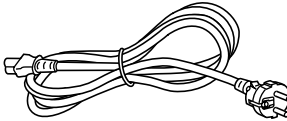

- Non applicare sostanze volatili che possano causare scolorimenti dello schermo, né consentire che questo si sporchi o venga danneggiato.

Componenti ottici

- Se si utilizza il proiettore per 6 ore consecutive al giorno, può essere necessario sostituire i componenti ottici dopo meno di 1 anno.

Accessori

Controllare che tutti gli accessori illustrati di seguito siano inclusi nella confezione.

<p>Telecomando per PT-F100NTE*1 (x1) N2QAYB000152</p> 	<p>Telecomando per PT-F100E*2 (x1) N2QAYB000154</p> 	<p>Batterie AA per telecomando (x2)</p> 	<p>Cavo di sicurezza TTRA0141 Vite di fissaggio (x1) Cavo di sicurezza (x1)</p> 
		<p>Cavo di alimentazione (x1) K2CM3DH00015</p> 	<p>CD-ROM*3 (x1) TQBH9009</p> 

*1. Solo PT-F100NTE

*2. Solo PT-F100E

*3. Solo PT-F100NTE

* Le protezioni dei prodotti allegati, quali coperchi delle spine o cartoni in polistirolo, vanno maneggiati in maniera adeguata.

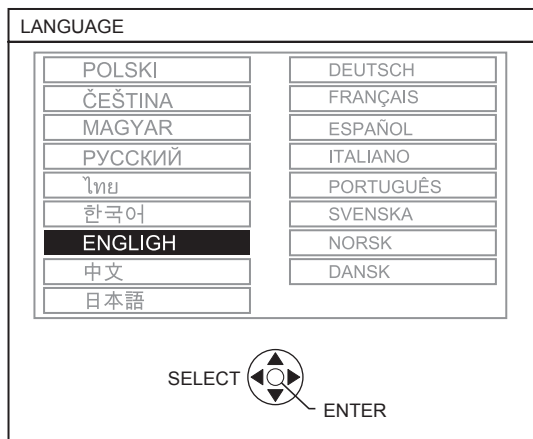
Leggere prima di utilizzare il proiettore

Schermata delle impostazioni minime necessarie

Quando si avvia la proiezione per la prima volta, viene visualizzata una schermata per le impostazioni minime necessarie.

LINGUA

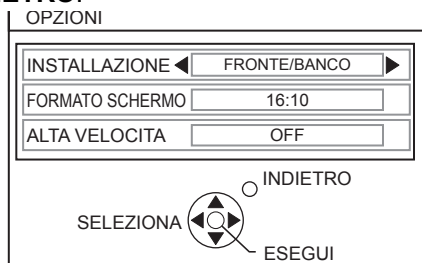
Selezionare l'impostazione della lingua desiderata.



Premere i pulsanti ▲ ▼ ◀ ▶ del telecomando o del pannello di controllo sul proiettore per evidenziare la lingua desiderata, quindi premere **ESEGUI** per passare all'impostazione successiva.

OPZIONE

Selezionare l'impostazione corrente del metodo di proiezione e della velocità ventole. Per tornare all'impostazione precedente, premere il pulsante **INDIETRO**.



INSTALLAZIONE

Premere i pulsanti ◀ ▶ del telecomando o del pannello di controllo sul proiettore per selezionare il metodo di installazione desiderato. Premere ▼ per passare all'impostazione dell'**ALTA VELOCITÀ**.

FRONTE/BANCO	Impostazione su banco/pavimento e proiezione anteriore
FRONTE/SOFFITT	Installazione sul soffitto e proiezione anteriore
RETRO/BANCO	Impostazione su banco/pavimento e proiezione posteriore
RETRO/SOFFITT	Installazione sul soffitto e proiezione posteriore

ALTA VELOCITÀ

Se si usa il proiettore ad altitudini elevate, l'impostazione **ALTA VELOCITÀ** deve essere **ON** per impostare la velocità ventole alta. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata. Per tornare all'**INSTALLAZIONE**, premere ▲.

- **OFF** La velocità ventole è bassa.
- **ON** La velocità ventole è alta.

NOTA:

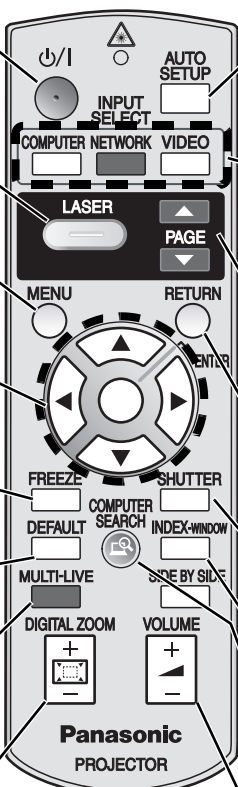
- A 1400 m sul livello del mare, l'impostazione deve essere **ON**.
- Il livello sonoro del rumore delle ventole dipende dall'impostazione dell'**ALTA VELOCITÀ**.


Premere il pulsante ESEGUI per avviare la produzione.


- Dopo avere completato l'impostazione dei requisiti minimi, questa non verrà visualizzata nuovamente a meno che il proiettore non venga inizializzato. Far riferimento a "RESET TOTALE" a pagina 38.
- È possibile modificare le impostazioni dal **MENU PRINCIPALE**. Far riferimento a "Navigazione nei menu" a pagina 29.


Informazioni riguardo il proiettore


Telecomando





Pulsante POWER  Con l'interruttore **MAIN POWER** acceso, commuta tra il modo standby e il modo di proiezione (pagina 22).

Per proiettare un puntatore laser  **LASER** (pagina 26).


Per visualizzare il **menu principale** (pagina 29). 


Per esplorare i menu con  **▲▼◀▶** e attivare un'opzione del menu con **ESEGUI** (pagina 29).


Per acquisire l'immagine proiettata come fermo immagine (pagina 27). 


Per ripristinare alcune delle impostazioni alle impostazioni default di fabbrica (pagina 27). 


- **MULTI-LIVE** vale solo per PT-F100NTE.
- Far riferimento ai contenuti del **CD-ROM**.


Controllo per modificare la scala utilizzando lo zoom digitale (pagina 28). 

VOLUME  Comando per regolare il volume degli altoparlanti. (pagina 28)


AUTO SETUP  Per regolare automaticamente l'impostazione di **FREQ CLOCK, FASE CLOCK** e **RICERCA SEGNALE** per l'immagine proiettata del segnale **COMPUTER** (pagina 25).

COMPUTER  Pulsanti **SELEZIONE INGRESSO**


NETWORK  Commutano il segnale di ingresso necessario da selezionare.


VIDEO  ● Il pulsante **RETE** vale solo per PT-F100NTE.


- Far riferimento ai contenuti del **CD-ROM**.


PAGE  ● I pulsanti **PAGINA** valgono solo per PT-F100NTE.

- Far riferimento ai contenuti del **CD-ROM**.

RETURN  Per tornare al menu precedente (pagina 29).

SHUTTER  Per interrompere temporaneamente la proiezione.

INDEX-WINDOW  Per visualizzare il fermo immagine continuando a mostrare le immagini successive (pagina 27).

COMPUTER SEARCH  ● Il pulsante **CERCA PC** vale solo per PT-F100NTE.

- Far riferimento ai contenuti del **CD-ROM**.

Preparazione

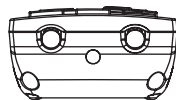
Vano batterie

1. Premere la linguetta e sollevare il coperchio.
2. Inserire le batterie in base allo schema di polarità indicato all'interno.



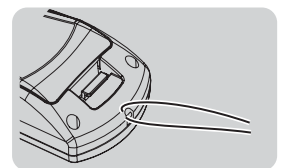
Vista dall'alto

Emettitori del segnale del telecomando e del raggio del puntatore laser (pagina 25).



Collegamento di una cinghia

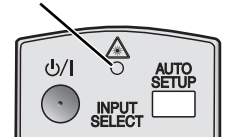
È possibile collegare una cinghia a proprio piacimento al telecomando.



Indicatore telecomando

Premendo qualsiasi pulsante eccetto il pulsante **LASER**, l'**indicatore telecomando** lampeggia. Premendo il pulsante **LASER**, l'indicatore si accende.

Indicatore telecomando



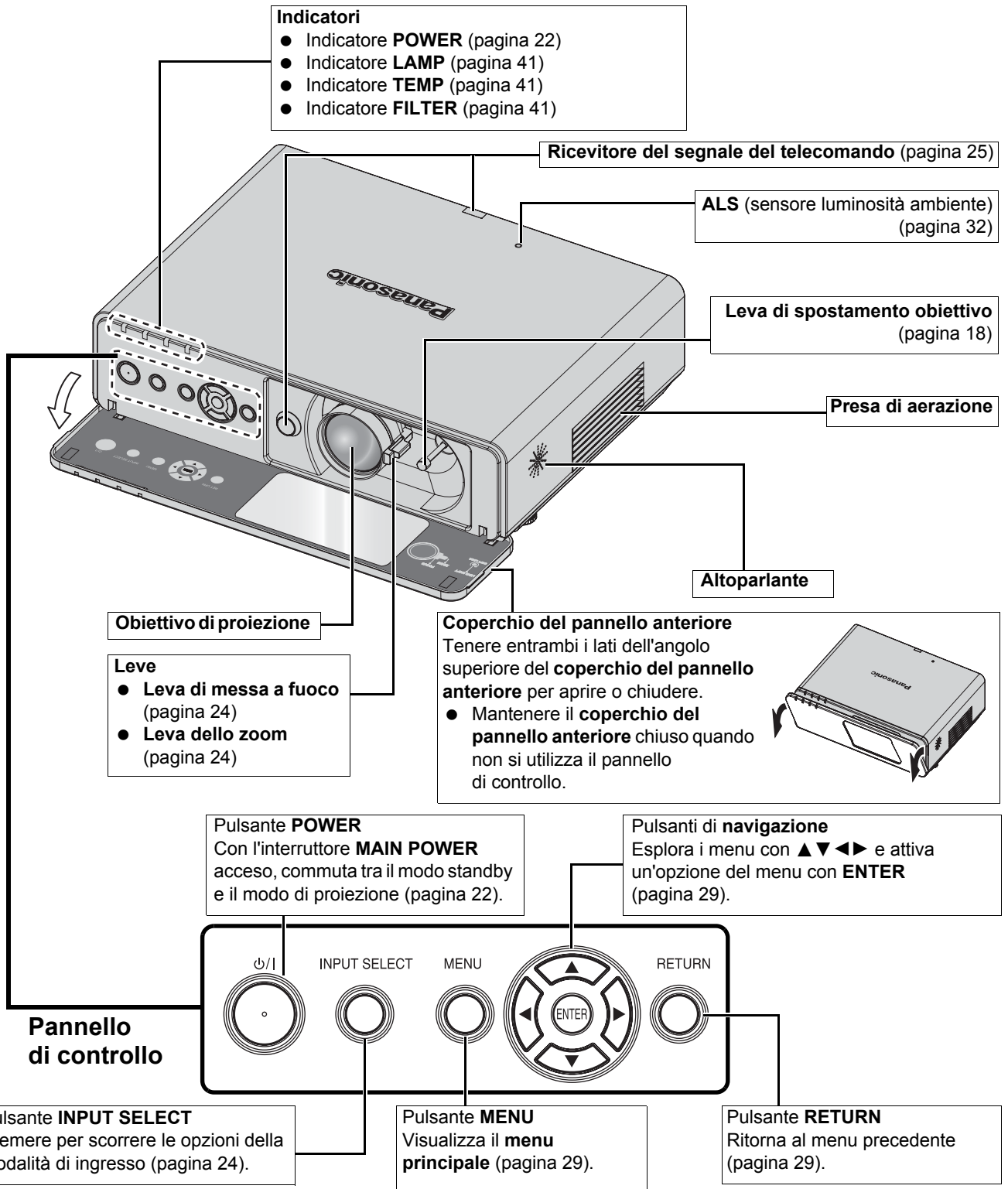
NOTA:

- Non far cadere il **telecomando**.
- Evitare il contatto con liquidi o umidità.
- Utilizzare batterie al manganese o alcaline per il **telecomando**.
- Non tentare di modificare o smontare il **telecomando**. Contattare un centro di assistenza autorizzato per le riparazioni necessarie.
- Non premere i pulsanti del **telecomando** in continuazione, ciò può ridurre la durata della batteria.
- Non puntare il laser direttamente agli occhi né fissare il raggio laser.
- Far riferimento a "Funzionamento telecomando" a pagina 25.

Corpo del proiettore

Vista dall'alto e frontale

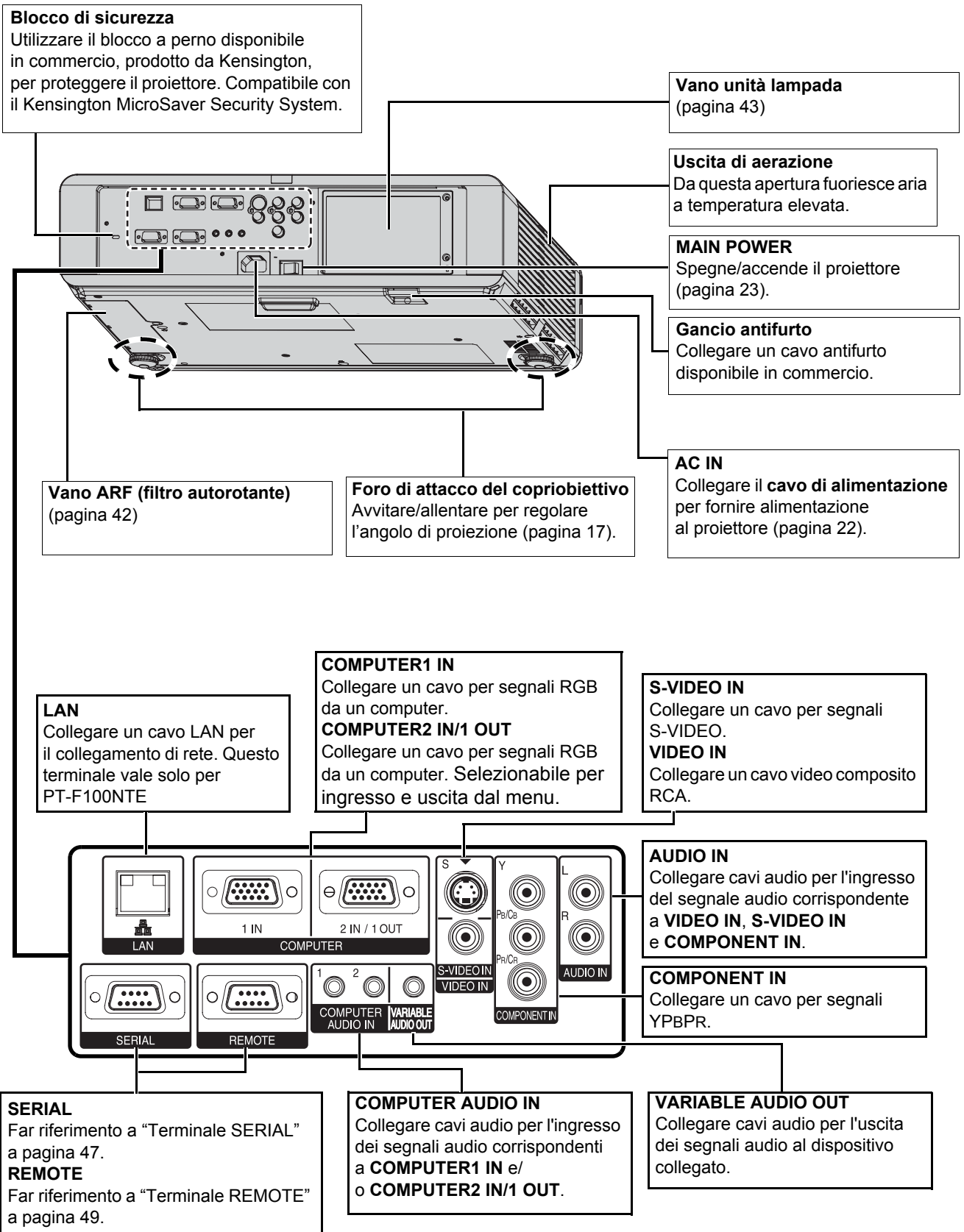
Preparazione



NOTA:

- Non coprire le aperture di ventilazione né posizionare oggetti ad una distanza inferiore a 50 cm (20") da queste, ciò può causare danni o infortuni.
- Quando il proiettore non è in uso, mantenere il **COPERCHIO DEL PANNELLO ANTERIORE** chiuso per proteggere l'obiettivo.

Vista dal retro e dal basso



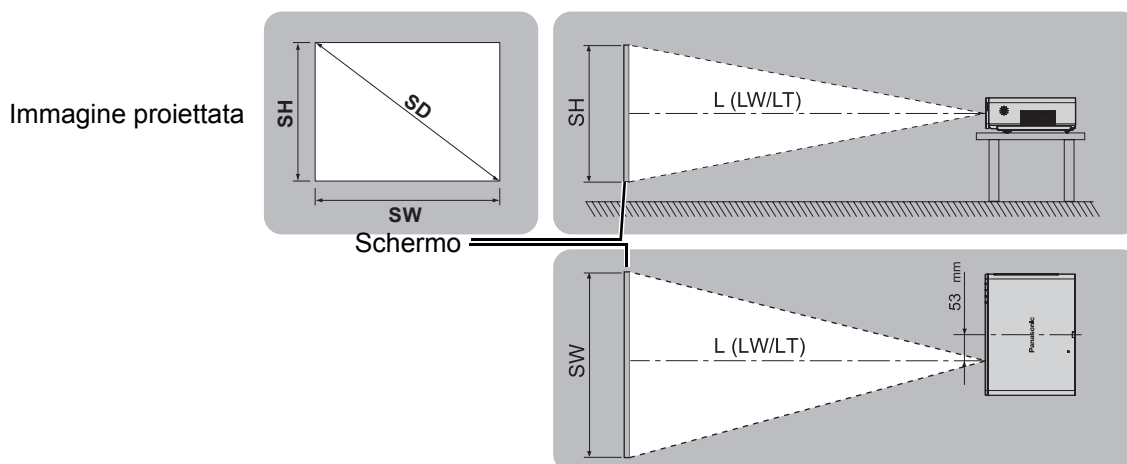
NOTA:

- Non coprire le aperture di ventilazione né posizionare oggetti ad una distanza inferiore a 50 cm (20") da queste, ciò può causare danni o infortuni.
- Quando un cavo è collegato a **VARIABLE AUDIO OUT**, l'altoparlante integrato viene disattivato.

Impostazioni

Dimensioni schermo e raggio di azione

È possibile regolare le dimensioni di proiezione con un obiettivo 2.0. Calcolare e definire il raggio di azione come indicato di seguito.



Dimensioni di proiezione (4: 3)			Raggio di azione (L)	
Diagonale schermo (SD)	Altezza schermo (SH)	Larghezza schermo (SW)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)
33" (0,84 m)	0,50 m (1'7")	0,67 m (2'2")		1,9 m (6'2")
40" (1,02 m)	0,61 m (2')	0,81 m (2'7")	1,2 m (3'11")	2,4 m (7'10")
50" (1,27 m)	0,76 m (2'5")	1,02 m (3'4")	1,5 m (4'11")	3,0 m (9'10")
60" (1,52 m)	0,91 m (2'11")	1,22 m (4')	1,8 m (5'10")	3,6 m (11'9")
70" (1,78 m)	1,07 m (3'06")	1,42 m (4'7")	2,1 m (6'10")	4,2 m (13'9")
80" (2,03 m)	1,22 m (4')	1,63 m (5'4")	2,4 m (7'10")	4,8 m (15'8")
90" (2,29 m)	1,37 m (4'5")	1,83 m (6')	2,7 m (8'10")	5,4 m (17'8")
100" (2,54 m)	1,52 m (4'11")	2,03 m (6'7")	3,0 m (9'10")	6,0 m (19'8")
120" (3,05 m)	1,83 m (6')	2,44 m (8')	3,6 m (11'9")	7,2 m (23'7")
150" (3,81 m)	2,29 m (7'6")	3,05 m (10')	4,5 m (14'9")	9,0 m (29'6")
200" (5,08 m)	3,05 m (10')	4,06 m (13'3")	6,0 m (19'8")	12,1 m (39'8")
250" (6,35 m)	3,81 m (12'6")	5,08 m (16'8")	7,6 m (24'11")	15,1 m (49'6")
300" (7,62 m)	4,57 m (14'11")	6,10 m (20')	9,1 m (29'10")	18,1 m (59'4")

* Tutte le misure di cui sopra sono approssimative e possono differire leggermente da quelle effettive.

Metodo per calcolare le dimensioni dello schermo

È possibile calcolare le dimensioni dello schermo più precise dalla diagonale dello schermo stesso.

$$SW (m) = SD (") \times 0,0203$$

$$SH (m) = SD (") \times 0,0152$$

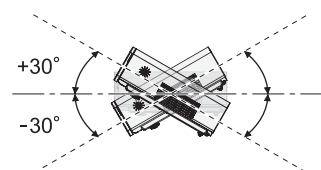
$$LW (m) = 0,0304 \times SD (") - 0,048$$

$$LT (m) = 0,0606 \times SD (") - 0,057$$

* I risultati di cui sopra sono approssimativi e possono differire leggermente da quelli effettivi.

NOTA:

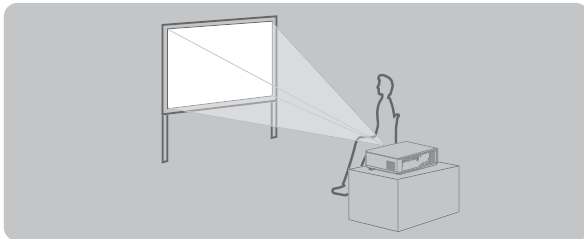
- far riferimento a "Dimensioni schermo e raggio di azione per un rapporto aspetto di 16:9" a pagina 52.
- Non utilizzare il proiettore in una posizione sollevata oppure inclinata orizzontalmente.
- Assicurarsi che la superficie dell'obiettivo del proiettore sia parallela allo schermo. Il corpo del proiettore può avere un'inclinazione verticale di circa $\pm 30^\circ$. Un'inclinazione eccessiva può ridurre la durata dei componenti interni.
- Per ottenere una qualità ottimale dell'immagine proiettata, installare lo schermo in una posizione non esposta a luce solare o artificiale diretta. Chiudere gli scuri delle finestre oppure tirare le tende per bloccare la luce.



Modo di proiezione

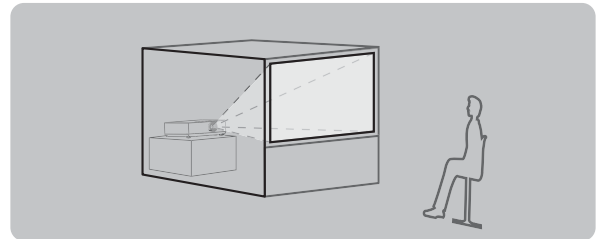
È possibile utilizzare il proiettore in uno dei seguenti 4 modi di proiezione. Per impostare il modo desiderato nel proiettore, far riferimento a "INSTALLAZIONE" a pagina 37.

■ Impostazione su banco/ pavimento e proiezione anteriore



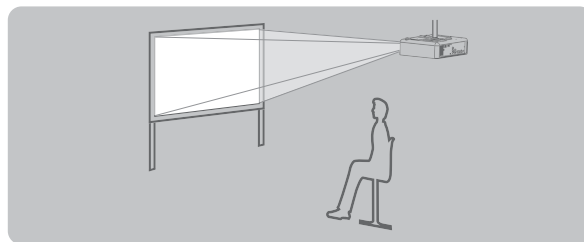
INSTALLAZIONE: FRONTE/BANCO

■ Impostazione su banco/ pavimento e proiezione posteriore



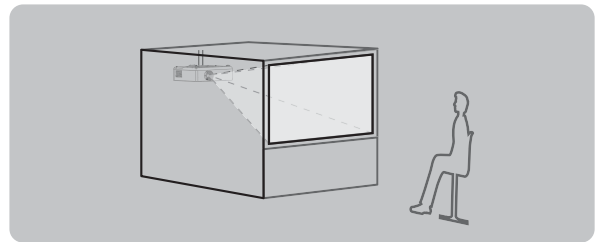
INSTALLAZIONE: RETRO/BANCO

■ Installazione sul soffitto e proiezione anteriore



INSTALLAZIONE: FRONTE/SOFFITT

■ Installazione sul soffitto e proiezione posteriore



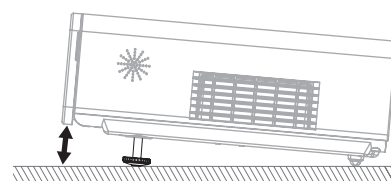
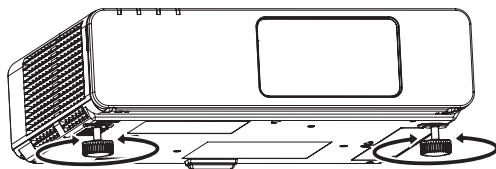
INSTALLAZIONE: RETRO/SOFFITT

NOTA:

- Per la proiezione posteriore è richiesto uno schermo traslucido.
- Se si sceglie di installare il proiettore al soffitto, è necessario acquistare separatamente il supporto di fissaggio per soffitto (ET-PKF100, ET-PKF100S).
- far riferimento a "Precauzioni relative al supporto di fissaggio per soffitto" a pagina 44.

Piedini regolabili anteriori e angolo di proiezione

È possibile svitare/avvitare i piedini regolabili anteriori per modificare l'angolazione del proiettore in modo da regolare l'angolo di proiezione. far riferimento a "Posizionamento dell'immagine" a pagina 24.



NOTA:

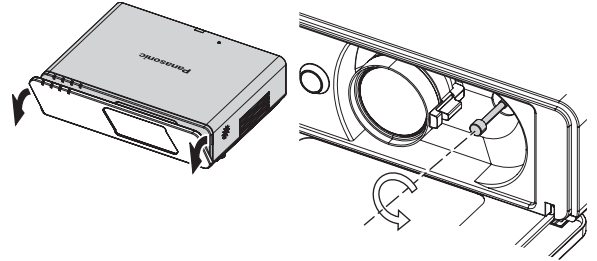
- Dall'**uscita di aerazione** fuoriesce aria a temperatura elevata. Non toccare l'**uscita di aerazione**.
- Se si verifica una distorsione trapezoidale, far riferimento a "TRAPEZIO" a pagina 34.

Spostamento e posizionamento dell'obiettivo

Se il proiettore non è posizionato direttamente di fronte al centro dello schermo, è possibile regolare la posizione dell'immagine proiettata spostando la **leva di spostamento obiettivo** all'interno del raggio di spostamento dell'obiettivo.

Regolazione della leva di spostamento obiettivo

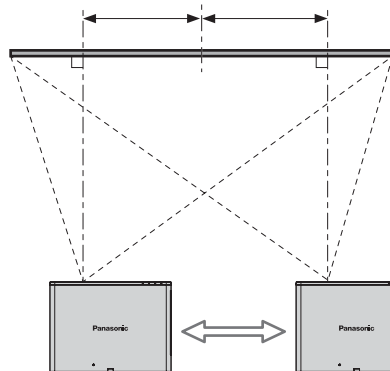
1. Aprire il **coperchio del pannello anteriore**.
2. Ruotare la **leva di spostamento obiettivo** in senso antiorario per sbloccare.
3. Muovere la **leva di spostamento obiettivo** per regolare la posizione dell'immagine proiettata.
4. Ruotare la **leva di spostamento obiettivo** in senso orario per bloccare.



Spostamento orizzontale

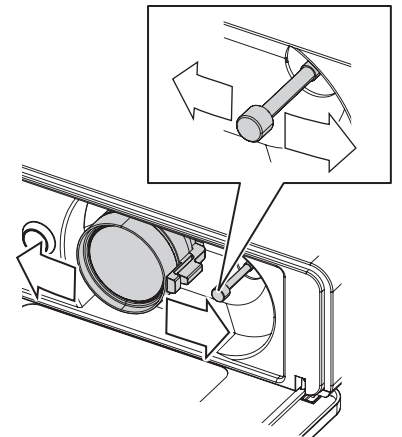
È possibile posizionare il proiettore con un decentramento orizzontale dell'obiettivo dallo schermo fino al 32%, quindi regolare la posizione dell'immagine tramite la **leva di spostamento obiettivo**.

Fino al 32% circa della proiezione



Spostamento della leva verso destra: spostamento verso destra nello schermo.

Spostamento della leva verso sinistra: spostamento verso sinistra nello schermo.

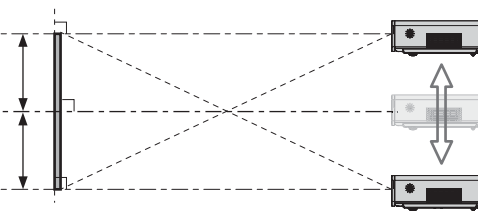


Spostamento verticale

È possibile posizionare il proiettore con un decentramento verticale dell'obiettivo dallo schermo fino al 50%, quindi regolare la posizione dell'immagine tramite la **leva di spostamento obiettivo**.

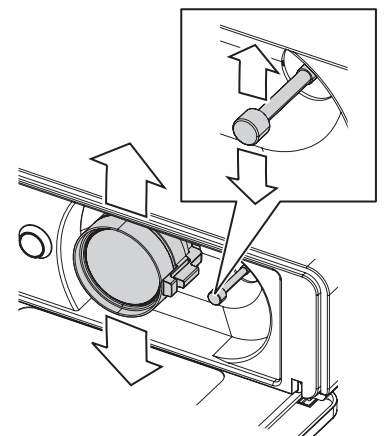
Fino al 50% circa della proiezione

Fino al 50% circa della proiezione



Spostamento della leva verso il basso: spostamento verso il basso nello schermo.

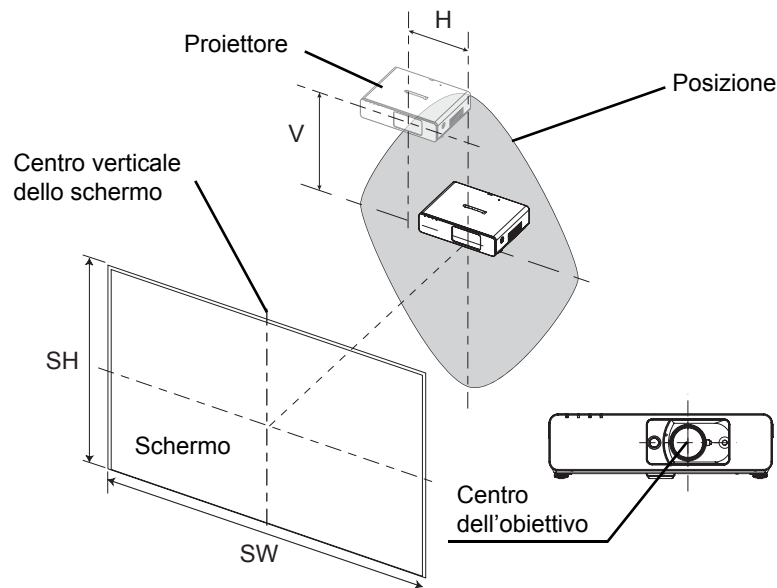
Spostamento della leva verso l'alto: spostamento verso l'alto nello schermo.



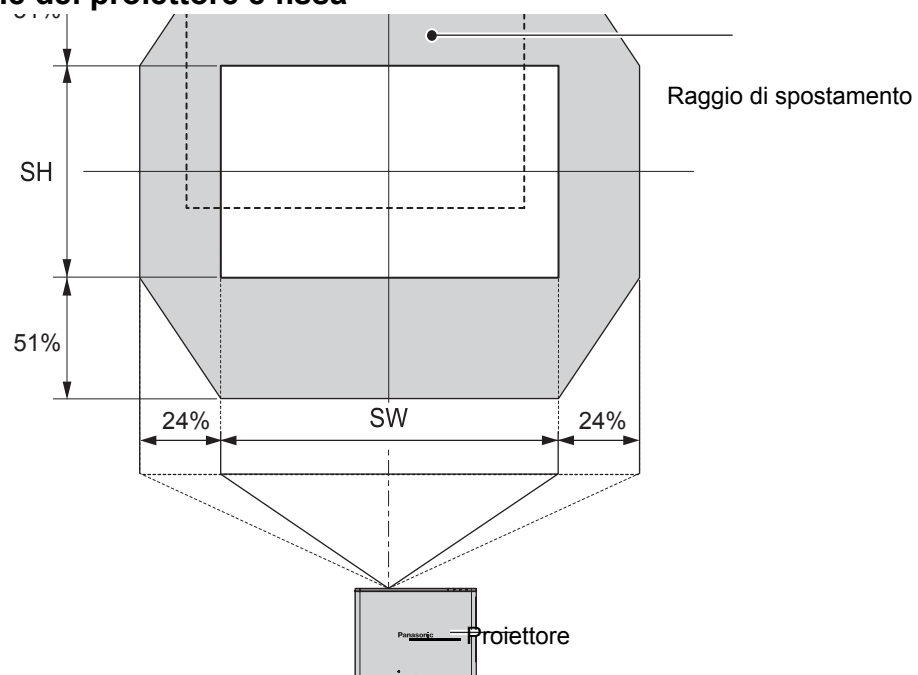
Ubicazione del proiettore

È possibile scegliere l'ubicazione dello schermo e del proiettore in base alle possibilità di spostamento dell'obiettivo. far riferimento a "Posizionamento dell'immagine" a pagina 24.

Quando la posizione dello schermo è fissa



Quando la posizione del proiettore è fissa



NOTA:

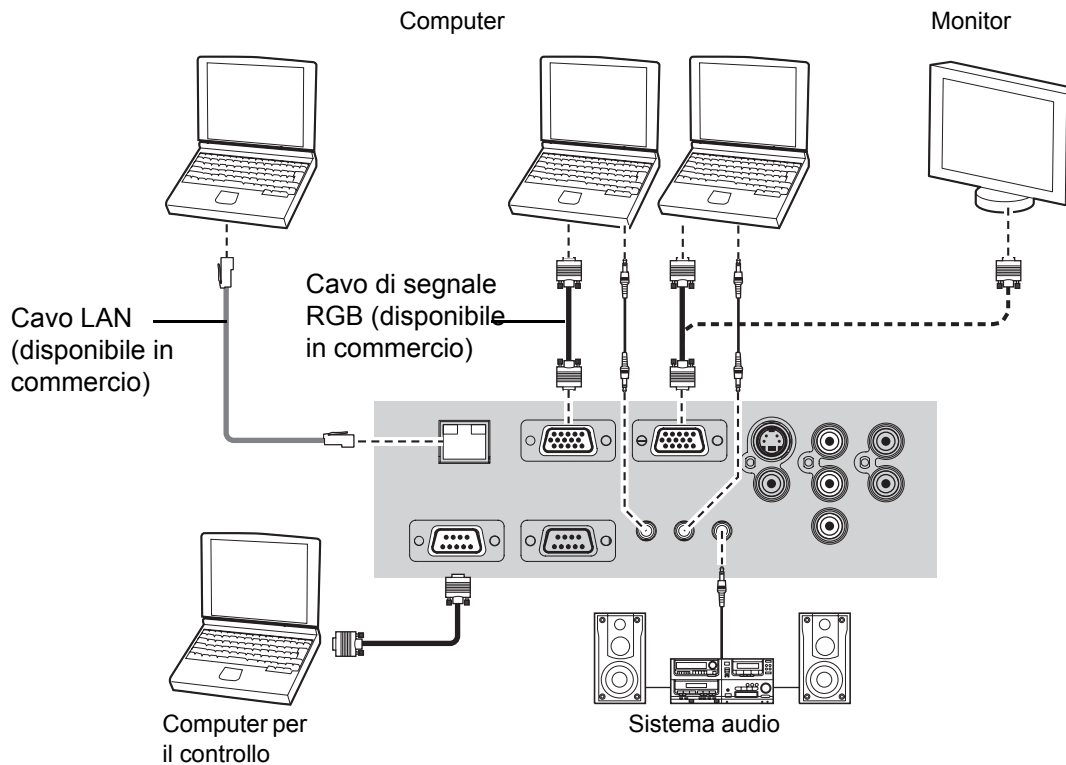
- Quando il proiettore è posizionato esattamente di fronte allo schermo e la **leva di spostamento obiettivo** è centrata, si otterrà la miglior qualità di immagine proiettata.
- Quando la **leva di spostamento obiettivo** si trova al limite verticale del raggio di spostamento, non è possibile spostare la leva al limite orizzontale. Allo stesso modo, quando la **leva di spostamento obiettivo** si trova al limite orizzontale del raggio di spostamento, non è possibile spostare la leva al limite verticale.
- Quando il proiettore è inclinato e si regola **TRAPEZIO**, è necessario riallineare il centro dello schermo e l'obiettivo.
- Non tirare con forza la **leva di spostamento obiettivo** durante la regolazione.

Collegamenti

Prima di eseguire il collegamento al proiettore

- Leggere ed osservare le istruzioni per l'uso e il collegamento di ogni periferica.
- Le periferiche devono essere spente.
- Utilizzare cavi adatti ad ogni periferica da collegare.
- Se il segnale di ingresso è instabile, la qualità dell'immagine proiettata potrebbe essere mediocre e in questo caso la correzione della base dei tempi è efficace.
- Confermare il tipo di segnali video. far riferimento a "Elenco segnali compatibili" a pagina 46..

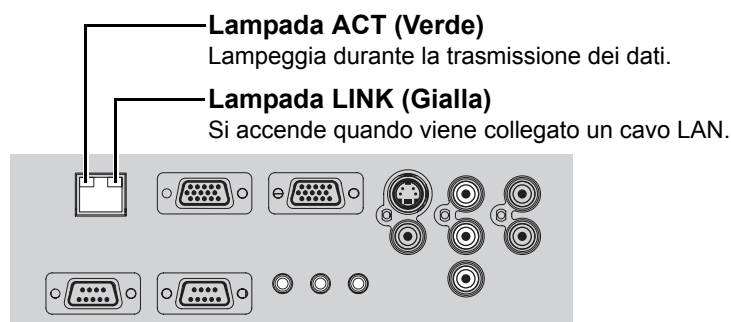
Collegamento a computer



NOTA:

- Quando **SELEZIONE COMPUTER2** nel menu **OPZIONE** è impostato su **OUTPUT**, non collegare nessun segnale di ingresso.
- Vedere i contenuti del **CD-ROM** per informazioni sulla connessione di rete LAN.

LAN Terminale

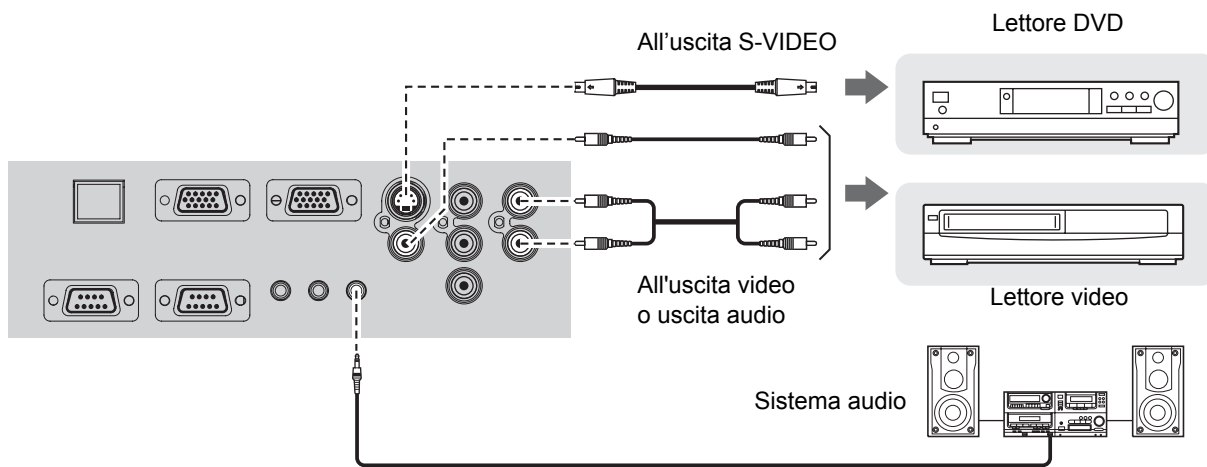


NOTA:

- Non toccare le parti metalliche del terminale **LAN**. L'inosservanza di questa precauzione può comportare malfunzionamenti causati dall'elettricità statica.

Collegamento a dispositivi AV

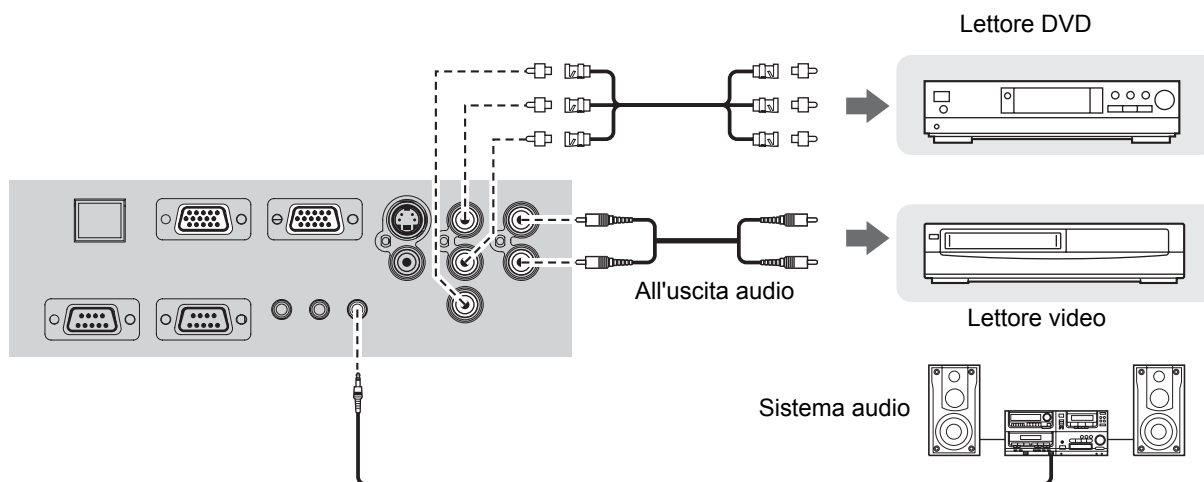
Collegamento a VIDEO IN/S-VIDEO IN



NOTA:

- Quando si collegano più dispositivi AV, commutare il collegamento audio manualmente.

Collegamento a COMPONENT IN



NOTA:

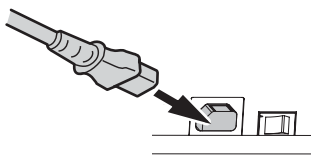
- Se si collegano dei cavi BNC, utilizzare un adattatore BNC-RCA disponibile in commercio.

Accensione/spegnimento del proiettore

Cavo di alimentazione

Collegamento

1. Assicurarsi che la forma della spina di alimentazione e del connettore **AC IN** sul retro del proiettore combacino, quindi inserire completamente la spina.
2. Collegare il **cavo di alimentazione** ad una presa elettrica.



Scollegamento

1. Assicurarsi che l'interruttore **MAIN POWER** sia spento e scollegare il **cavo di alimentazione** dalla presa elettrica.
2. Tenere la spina e scollegare il **Cavo di alimentazione** dal connettore **AC IN** sul retro del proiettore.

Funzione spegnimento diretto

È possibile scollegare il **cavo di alimentazione** dal proiettore o spegnere il pulsante **MAIN POWER** durante la proiezione o immediatamente dopo la proiezione. La ventola di raffreddamento interna della lampada rimane in funzione attraverso l'alimentazione interna.

NOTA:

- Se il proiettore viene nuovamente acceso quando la ventola di raffreddamento interna è ancora in funzione attraverso l'alimentazione interna, potrebbero essere necessari alcuni istanti prima di poter avviare la proiezione.

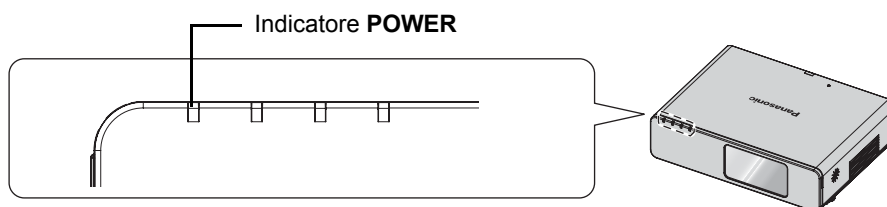
Funzione accensione diretta

Se viene attivata l'**ACCENSIONE DIRETTA**, è possibile avviare il proiettore semplicemente collegando il **Cavo di alimentazione** o accendendo l'interruttore **MAIN POWER**. Far riferimento a "ACCENSIONE DIRETTA" a pagina 37.

NOTA:

- Non utilizzare cavi diversi dal **cavo di alimentazione** in dotazione.
- Assicurarsi che tutti le periferiche di ingresso siano collegate e spente prima di collegare il **cavo di alimentazione**.
- Non forzare il connettore, ciò può causare danni al proiettore e/o al cavo di alimentazione.
- Eventuali sporcizia o polvere attorno alle spine possono provocare incendi o scosse elettriche.
- Spegnerne l'alimentazione del proiettore quando questo non è in uso.

Indicatore POWER

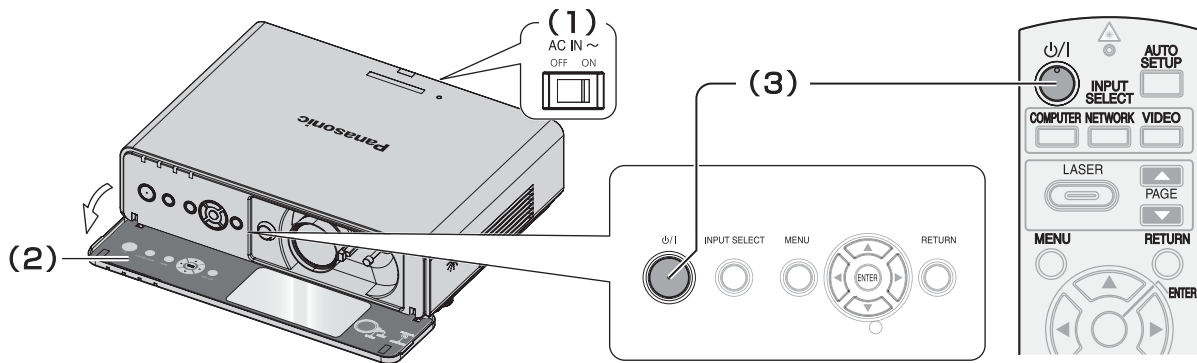


Stato dell'indicatore		Stato
Non è illuminato né lampeggia		L'interruttore MAIN POWER è spento.
ROSSO	Lampeggiante	L'interruttore MAIN POWER è acceso e il proiettore è in modo standby. Quando l'indicatore LAMP o l'indicatore TEMP lampeggia, l'indicatore POWER non si accende.
	Lampeggiante	La connessione di rete è pronta quando POWER si spegne.
VERDE	Lampeggiante	La connessione di rete è pronta quando il pulsante POWER è spento.
	Lampeggiante	Il proiettore è pronto per il funzionamento.
ARANCIONE	Lampeggiante	Il proiettore è stato spento attraverso il pulsante POWER e il proiettore sta raffreddando la lampada.
	Lampeggiante	Il proiettore è stato acceso nuovamente attraverso il pulsante POWER durante il raffreddamento della lampada ed è in corso il recupero del modo di proiezione. L'operazione di recupero può richiedere qualche minuto.

NOTA:

- Se il proiettore viene nuovamente acceso quando la ventola di raffreddamento interna è ancora in funzione attraverso l'alimentazione interna, potrebbero essere necessari alcuni istanti prima di poter avviare la proiezione.
- Il consumo elettrico nel modo standby è di 3 W.

Accensione del proiettore

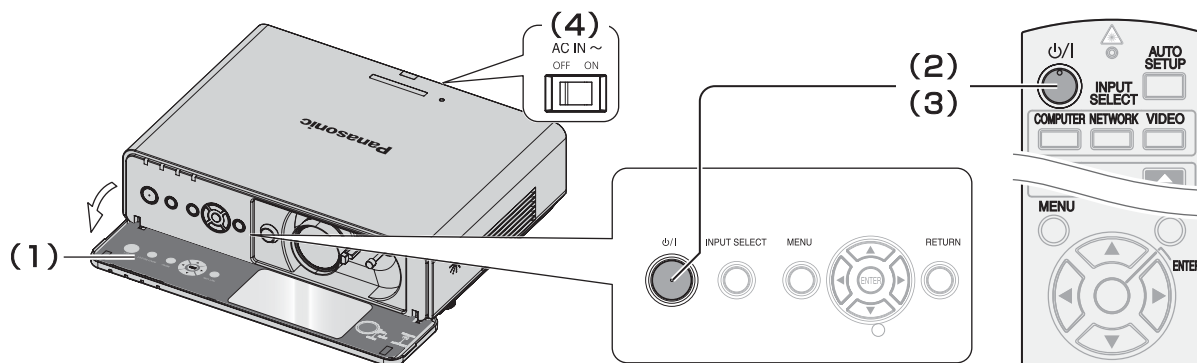


1. Accendere l'interruttore **MAIN POWER**.
 - L'indicatore POWER si accende in **ROSSO**.
2. Aprire il **coperchio del pannello anteriore**.
 - Ciò non è necessario quando si usa il **telecomando**.
3. Premere il pulsante **POWER**.
 - L'indicatore POWER si accende in **VERDE** dopo aver lampeggiato per qualche istante.
 - Il **LOGO INIZIALE** viene visualizzato sullo schermo. Far riferimento a "LOGO INIZIALE" a pagina 36.

NOTA:

- Durante l'avvio è possibile udire dei suoni simili a raschi o tintinnii ma ciò è normale e non influisce sulle prestazioni del proiettore.
- Se si scollega il **cavo di alimentazione** o si spegne l'interruttore **MAIN POWER** nel modo di proiezione, la proiezione si avvia quando viene collegato il **cavo di alimentazione** o quando viene acceso l'interruttore **MAIN POWER**. Far riferimento a "ACCENSIONE DIRETTA" a pagina 37.

Spegnimento del proiettore



1. Aprire il **coperchio del pannello anteriore**.
 - Ciò non è necessario quando si usa il **telecomando**.
2. Premere il pulsante **POWER**.
 - Viene visualizzata una schermata di conferma. Scompare e verrà ripresa la proiezione dopo 10 secondi se non viene eseguita alcuna operazione.
 - Per tornare alla proiezione, premere qualsiasi pulsante ad eccezione di **POWER**.
3. Premere il pulsante **POWER**.
 - L'indicatore POWER si accende in **ARANCIONE** durante il raffreddamento della lampada, quindi si illumina in **ROSSO** quando è pronto per lo spegnimento dell'interruttore **MAIN POWER**.
4. Spegnere l'interruttore **MAIN POWER** sul retro del proiettore.

NOTA:

- Premere il pulsante **POWER** due volte oppure a lungo per spegnere il proiettore.
- È altresì possibile scollegare il **cavo di alimentazione** o spegnere l'interruttore **MAIN POWER** piuttosto che seguire questa procedura. Far riferimento a "ACCENSIONE DIRETTA" a pagina 37.
- È possibile spegnere il proiettore premendo il pulsante **POWER** per più di 0,5 secondi.

Proiezione di un'immagine

Selezione del segnale di ingresso

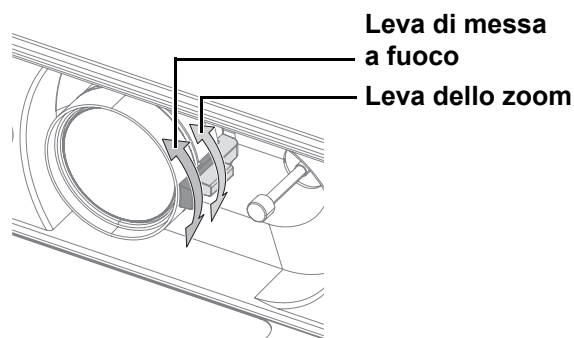
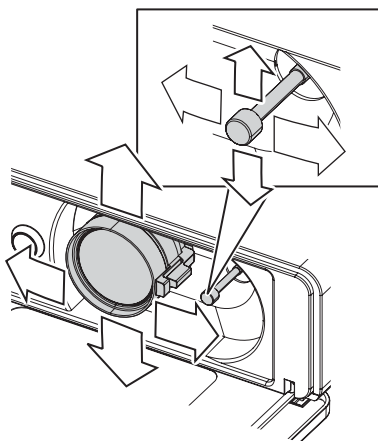
1. Accendere le periferiche collegate.
 - Premere il pulsante di attivazione della periferica richiesta.
2. Premere i pulsanti **SELEZIONE INGRESSO** per selezionare il metodo di ingresso richiesto, se necessario. Far riferimento a "Commutazione del segnale di ingresso" a pagina 26.
 - L'immagine sarà proiettata sullo schermo.

NOTA:

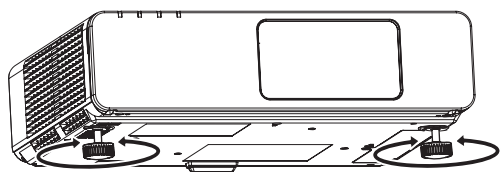
- La **RICERCA SEGNALE** è **ON** per impostazione default ed il segnale dalle periferiche collegate viene rilevato automaticamente. Far riferimento a "RICERCA SEGNALE" a pagina 37.

Posizionamento dell'immagine

1. Aprire il **coperchio del pannello anteriore**.
2. Regolare l'immagine proiettata con la **leva di spostamento obiettivo**. Far riferimento a "Spostamento e posizionamento dell'obiettivo" a pagina 18.
4. Regolare la messa a fuoco e le dimensioni dell'immagine proiettata.
 - Ruotare la **leva di messa a fuoco** e la **Leva dello zoom** per regolare l'immagine.
 - È possibile confermare l'effetto regolato con il **TEST PER FOCUS** nel menu **OPZIONE**. Far riferimento a "TEST MESSA A FUOCO" a pagina 38.



3. Regolare l'angolazione del proiettore.
 - Svitare verso il basso il **foro di attacco del copriobiettivo** e regolare l'angolazione verticalmente.
 - Far riferimento a "Piedini regolabili anteriori e angolo di proiezione" a pagina 17.

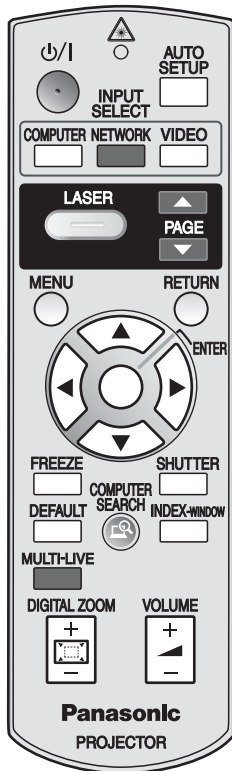


NOTA:

- Non toccare l'**uscita di aerazione**, dato che ciò potrebbe provocare ustioni o infortuni.
- Se si verifica una distorsione trapezoidale, far riferimento a "TRAPEZIO" a pagina 34.
- Se si regola la messa a fuoco, può essere necessario regolare la dimensione dell'immagine spostando nuovamente la **Leva dello zoom**.

Funzionamento telecomando

Raggio di azione



È possibile azionare il proiettore con il **telecomando** entro la portata remota di 15 m (49'2"), circa $\pm 30^\circ$ verticalmente e orizzontalmente.

● Di fronte al proiettore

Assicurarsi che l'**emettitore telecomando** sia rivolto verso il **ricevitore del segnale del telecomando** sulla parte anteriore/posteriore del proiettore e premere i pulsanti necessari per il funzionamento.

● Di fronte allo schermo

Assicurarsi che l'**emettitore telecomando** sia rivolto verso lo schermo e premere i pulsanti necessari per il funzionamento del proiettore. Il segnale verrà riflesso sullo schermo. Il raggio di azione può differire a seconda del materiale dello schermo. Questa funzione potrebbe non funzionare con uno schermo traslucido.

NOTA:

- Evitare che una forte luce colpisca il ricevitore del segnale. Il **telecomando** può registrare malfunzionamenti in presenza di una forte luce quale quella di una lampada a fluorescenza.
- In presenza di eventuali ostacoli tra il **telecomando** e il **ricevitore del segnale del telecomando**, il **telecomando** potrebbe non funzionare correttamente.

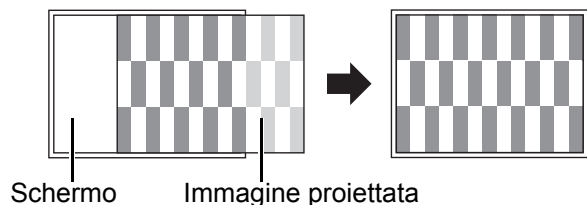
Impostazione automatica della posizione dell'immagine



È possibile regolare l'impostazione di **POSIZIONE**, **FREQ CLOCK** e **FASE CLOCK** nel menu **POSIZIONE** automaticamente per l'immagine del segnale **COMPUTER** proiettata.

NOTA:

- Se la frequenza clock è di 108 MHz o superiore, **IMPOST AUTOM** non è attivo.
- Se l'immagine proiettata è scura o ha dei contorni sfocati, **IMPOST AUTOM** potrebbe interrompere l'elaborazione prima del completamento. Proiettare un'immagine molto più chiara e nitida e premere nuovamente il pulsante **IMPOST AUTOM**.



Commutazione del segnale di ingresso



È possibile commutare manualmente il metodo di ingresso premendo i pulsanti **COMPUTER**, **RETE** (solo PT-F100NTE) e **VIDEO**. Premere ripetutamente il pulsante richiesto oppure premere ◀ ▶ per scorrere i modi di ingresso indicati di seguito. L'immagine proiettata cambierà entro

qualche istante.

- La guida grafica verrà visualizzata in alto a destra nell'immagine proiettata e sarà possibile confermare il metodo di ingresso selezionato, evidenziato in giallo. Far riferimento a "GUIDA INGRESSO" a pagina 36.

Pressione del pulsante COMPUTER



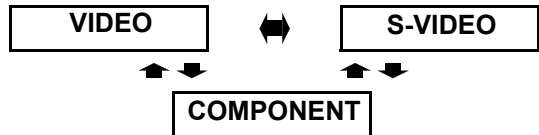
NOTA:

- Solo quando **SELEZIONE COMPUTER2** è impostato su **INPUT** è possibile commutare tra **COMPUTER1** e **COMPUTER2**.

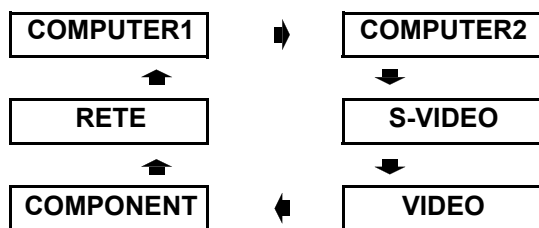
Pressione del pulsante RETE

- Il pulsante **RETE** vale solo per PT-F100NTE.
- Per ulteriori informazioni, far riferimento ai contenuti del CD-ROM.

Pressione del pulsante VIDEO



Pressione del pulsante SELEZIONE INGRESSO sul proiettore



- **RETE** vale solo per PT-F100NTE.

NOTA:

- Se viene selezionato un modo di ingresso scollegato, la guida lampeggerà diverse volte.
- Far riferimento a "Elenco segnali compatibili" a pagina 46.
- Far riferimento a "Collegamenti" a pagina 20.

Utilizzo del puntatore laser



È possibile evidenziare voci sullo schermo con il puntatore laser rosso, usato come dispositivo per attirare l'attenzione, durante la proiezione di immagini sotto forma di presentazioni o dimostrazioni visive. Tenere premuto il pulsante **LASER** per attivare il puntatore laser e rilasciarlo per disattivare il puntatore.

NOTA:

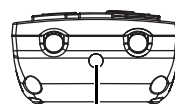
- Non puntare mai il puntatore laser direttamente agli occhi di persone o animali.
- Non puntare il laser su superfici riflettenti.
- Evitare che bambini utilizzino il puntatore laser.
- Non guardare mai direttamente il raggio laser.
- Il puntatore laser non è efficace con schermi traslucidi.
- Leggere le precauzioni sul **telecomando**.
- Questo è un prodotto laser Classe 2.

Disattivazione del pulsante LASER

È possibile disattivare il pulsante **LASER** per evitare l'uso involontario.

1. Aprire il coperchio del vano batterie del **telecomando**.
2. Far scorrere la linguetta dell'interruttore.
3. Chiudere il coperchio del vano batterie del **telecomando**.
 - Far riferimento a "Vano batterie" a pagina 13.

• Vista dall'alto



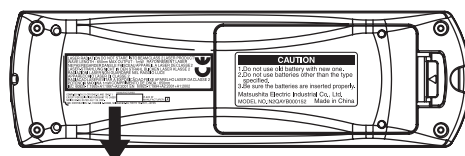
Emittitore fascio puntatore laser

• Interruttore di disattivazione



On
Off

• Precauzioni



LASER RADIATION DO NOT STARE INTO BEAM CLASS 2 LASER PRODUCT
WAVE LENGTH : 650nm MAX OUTPUT : 1mW RAYONNEMENT LASER
NE PAS REGARDER DANS LE FAISCEAU APPAREIL A LASER DE CLASSE 2
LASER-STRAHLUNG NICHT IN DEN STRAHL, BLICKEN LASER KLASSE 2
RADIACIONES LASER NO GUARDARE NEL RAGGIO LUCE
APARELHO LASER DE CLASSE 2
RADIACIONES LASER EVITAR A EXPOSICAO AO FEIXE APARELHO LASER DA CLASSE 2
POTENCIA MAX/MW 1mW COMPRIMENTO DE ONDA : 650nm
IEC 60825-1:1993+A1:1997+A2:2001 EN 60825-1:1994+A2:2001+A1:2002

COMPLIES WITH 21 CFR104.10 AND 104.11 MANUFACTURED BY
EXCEPT FOR DEVIATIONS PURSUANT TO LASER PLACE OF MANUFACTURE: [A]
NOTICE: MODEL DATED JULY 26, 2001.
SHK CORPORATION 5-5, TOGOSHI 4-CHOME, SHINAGAWA-KU, TOKYO 142-8511, JAPAN



ATTENZIONE: L'utilizzo di controlli di regolazioni o l'esecuzione di procedure diverse da quelle specificate nel presente manuale possono causare l'esposizione a radiazioni pericolose.

Fermo immagine

FREEZE
 Durante la proiezione di un'immagine, premere **FERMO IMMAG.** per catturare l'immagine proiettata e visualizzarla sullo schermo. L'audio si arresta quando l'immagine è ferma.

Premere il pulsante **FERMO IMMAG.** per riprendere la proiezione.

Arresto temporaneo della proiezione

SHUTTER
 È possibile spegnere la lampada ed interrompere la proiezione temporaneamente

per ragioni di risparmio energetico. Premere il pulsante **SHUTTER** per riprendere la proiezione.

Ripristino delle impostazioni default di fabbrica

DEFAULT
 È possibile ripristinare la maggiore parte delle impostazioni personalizzate ai valori predefiniti premendo il pulsante **DEFAULT** del telecomando. Visualizzare il sottomenu o le voci di menu necessari, quindi premere nuovamente il pulsante **DEFAULT**.
 ● Far riferimento a "Menu principale e sotto-menu" a pagina 30.

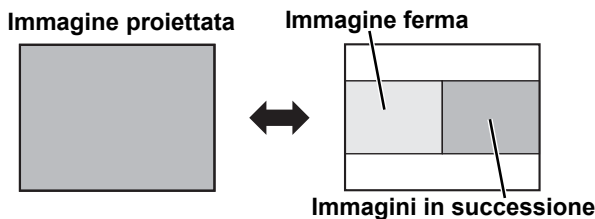
NOTA:

- Alcune opzioni del menu non possono essere ripristinate tramite il pulsante **DEFAULT**. Regolare ciascuna opzione del menu manualmente.
- Per ripristinare tutte le impostazioni alle impostazioni default di fabbrica, far riferimento a "RESET TOTALE" a pagina 38.

Proiezione di un'immagine nel modo FINESTRA INDICE

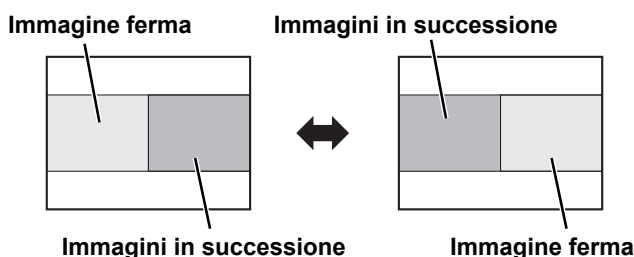
INDEX-WINDOW
 È possibile proiettare un'immagine in due finestre separate come una **FINESTRA INDICE**; un'immagine è ferma, memorizzata in memoria e visualizzata nella parte sinistra dello schermo, mentre nella parte destra continua la visualizzazione di immagini in successione.

Per uscire dal modo **FINESTRA INDICE**, premere il pulsante **MENU** o **INDIETRO**.



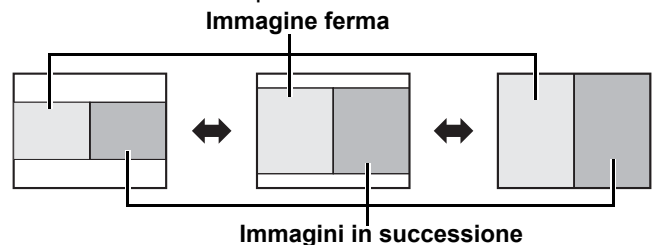
● Commutazione della posizione

Nell'impostazione default, l'immagine ferma viene visualizzata sulla sinistra e le immagini in successione vengono visualizzate sulla destra. Premere ◀ ▶ per commutare la posizione.



● Modifica delle dimensioni dell'immagine

Premere ▲ ▼ per commutare e scorrere le 3 dimensioni disponibili.



NOTA:

- Modificando le dimensioni dell'immagine, anche il rapporto aspetto dell'immagine cambia e l'immagine si allunga in verticale.

● Fermo di una nuova immagine

Nel modo **FINESTRA INDICE**, premere **ESEGUI** per fermare una nuova immagine; la finestra con l'immagine ferma viene aggiornata in un istante.

Allargamento della parte centrale dell'immagine

DIGITAL ZOOM



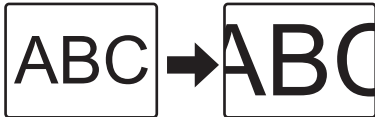
È possibile allargare l'immagine proiettata per enfatizzare la parte centrale della stessa all'interno della gamma da 1× a 2×.

● Spostamento del centro dell'immagine

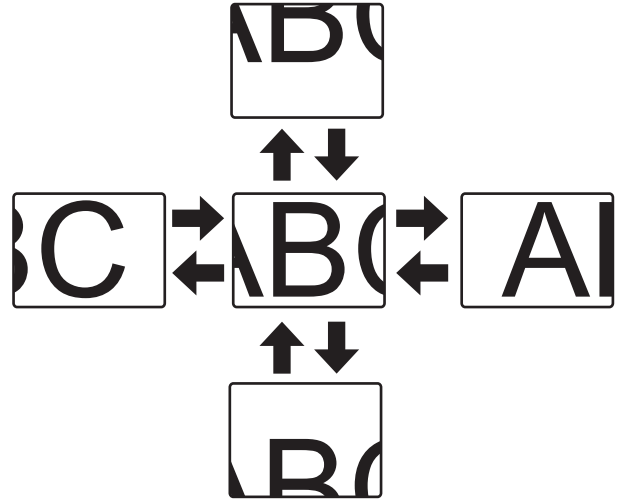
Premere ▲ ▼ ◀ ▶ per spostare il centro dell'immagine proiettata.

● Allargamento dell'immagine

1. Premere una volta **ZOOM DIGITALE +/-**.
 - La parte centrale dell'immagine viene allargata di 1,5×.



2. Regolare la dimensione dell'immagine premendo **ZOOM DIGITALE +/-**.
 - Le dimensioni dell'immagine vengono modificate in incrementi di 0,1.



NOTA:

- Quando viene proiettato il segnale **COMPUTER**, la gamma di allargamento è da 1× a 3×. Quando **FRAME LOCK** nel menu **POSIZIONE** è impostato su **ON**, la gamma di allargamento va da 1× a 2×. Far riferimento a "FRAME LOCK" a pagina 35.
- Quando si modifica il segnale di ingresso con **ZOOM DIGITALE** attivato, **ZOOM DIGITALE** viene annullato.
- Quando **ZOOM DIGITALE** è attivato, **FERMO IMMAG.** non è disponibile.

Regolazione del volume dell'altoparlante

VOLUME



È possibile regolare il volume degli altoparlanti integrati e dell'audio in uscita. Premere +/- per regolare il volume.

NOTA:

- Il consumo di corrente si riduce abbassando il livello del volume.

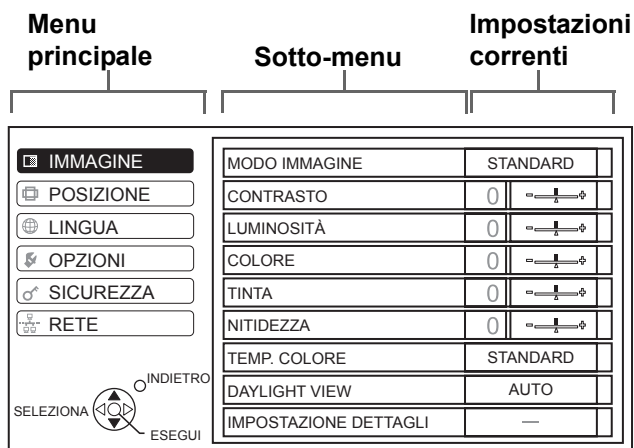
Navigazione nei menu

Il sistema di menu consente di accedere alle funzioni che non hanno dei pulsanti appositi sul **telecomando**. Le opzioni di menu sono strutturate e divise in categorie. È possibile navigare nei menu tramite i pulsanti ▲ ▼ ► ◀.

Navigazione attraverso il MENU

Visualizzazione del menu principale

MENU Premere il pulsante **MENU** per visualizzare il **menu principale** e la guida per l'uso.

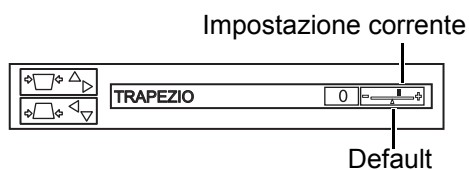


Guida per l'uso

Contiene i pulsanti richiesti per regolare le impostazioni.

Regolazione con le opzioni della scala grafica

Il triangolo sotto la scala indica le impostazioni default di fabbrica, mentre il quadrato indica le impostazioni correnti.

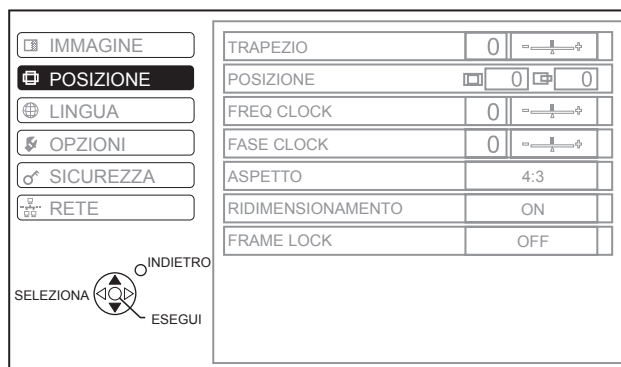


Ritorno al menu precedente

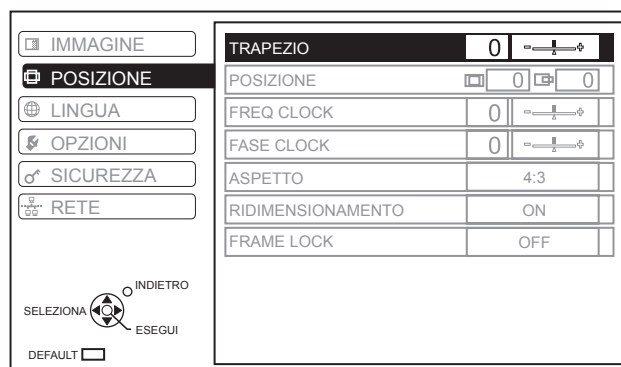
RETURN Premere il pulsante **MENU** o **INDIETRO** per tornare al menu precedente. Premere ripetutamente per uscire dal modo menu e tornare alla proiezione.

Procedura operativa

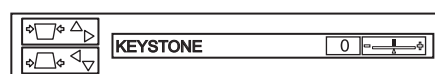
1. Premere ▲ ▼ per scorrere fino all'opzione desiderata del **menu principale** e premere **ESEGUI** per selezionare.
 - L'opzione selezionata viene evidenziata in arancione e il **sotto-menu** viene visualizzato a destra.
 - far riferimento a "Menu principale e sotto-menu" a pagina 30.



2. Premere ▲ ▼ per scorrere fino all'opzione desiderata del **sotto-menu**, quindi premere ◀ ► oppure **ESEGUI** per regolare.
 - L'opzione selezionata viene richiamata e le altre opzioni del menu scompaiono dalla schermata. L'opzione richiamata scompare dopo 5 secondi e torna il modo menu.
 - Se è presente un livello inferiore, verrà visualizzato il livello successivo.



3. Premere ◀ ► per regolare o impostare l'opzione selezionata.
 - Per le opzioni con scala grafica, le impostazioni correnti vengono visualizzate a sinistra della scala grafica.
 - È possibile scorrere le alternative di un'opzione premendo ◀ ►.



4. Premere **MENU** o **INDIETRO** per tornare al menu precedente.

NOTA:

- Far riferimento a "Ripristino delle impostazioni default di fabbrica" a pagina 27 per ripristinare ciascuna opzione del menu.
- Far riferimento a "RESET TOTALE" a pagina 38 per ripristinare tutte le impostazioni.




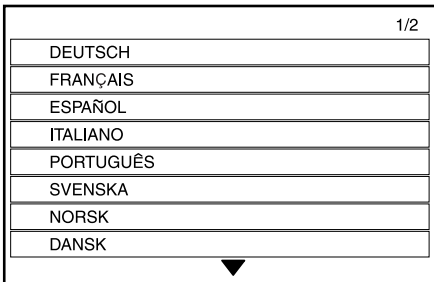

Navigazione nei menu

Menu principale e sotto-menu

Il **menu principale** include 6 opzioni. Selezionare l'opzione del menu desiderata e premere **ESEGUI** per visualizzare il **sotto-menu**.

NOTA:

- Alcune impostazioni default variano in base al segnale di ingresso selezionato.
- Le opzioni del **sotto-menu** variano a seconda del segnale di ingresso selezionato.
- Alcune impostazioni sono regolabili anche senza la presenza di un segnale.

Menu principale	Sotto-menu	Opzioni (* è l'impostazione default)		Pagina	
IMMAGINE 	MODO IMMAGINE	NATURALE	DINAMICO* ¹	pagina 32	
		STANDARD*	LAVAGNA		
	CONTRASTO	• Default: 0		pagina 32	
	LUMINOSITÀ	• Default: 0		pagina 32	
	COLORE* ²	• Default: 0		pagina 32	
	TINTA* ²	• Default: 0		pagina 32	
	NITIDEZZA	• Default: 0		pagina 32	
	TEMP. COLORE	BASSA	STANDARD*		pagina 32
		ALTA			
	DAYLIGHT VIEW	AUTO*	ON		pagina 32
	OFF				
IMPOSTAZIONE DETTAGLI* ³	BILANCIAMENTO DEL BIANCO* ⁴	BIL BIANCO CH ROSSO		pagina 33	
		BIL BIANCO CH VERDE			
		BIL BIANCO CH BLU			
		• Default: 0			
SISTEMA TV (solo segnali S-VIDEO/VIDEO)	AUTO*	NTSC			
	NTSC 4.43	PAL			
	PAL-M	PAL-N			
SECAM					
FERMO IMMAG (S-VIDEO/VIDEO)	OFF*	ON			
RIDUZIONE DEL RUMORE (S-VIDEO/VIDEO)	ON*	OFF			
POSIZIONE 	TRAPEZIO* ⁵	• Default: 0		pagina 34	
	POSIZIONE	H	• Default: 0		pagina 34
		V	• Default: 0		
	FREQ CLOCK* ⁴	• Default: 0		pagina 34	
	FASE CLOCK* ⁶	• Default: 0		pagina 34	
	ASPETTO	4:3*	S4:3		pagina 34
		16:9	AUTO		
	RIDIMENSIONAMENTO	OFF*	ON		pagina 35
FRAME LOCK* ²	OFF*	ON		pagina 35	
LINGUA 					

*1. Impostazione predefinita per segnali **COMPUTER/RETE**




*2. Non disponibile con segnali **COMPUTER/RETE**

*3. Soltanto segnali **VIDEO/S-VIDEO/COMPUTER**

*4. Solo segnali **COMPUTER**

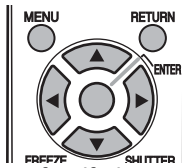
*5. Solo **TRAPEZIO** è disponibile con segnali **RETE**

*6. Soltanto segnali **COMPUTER/COMPONENT**

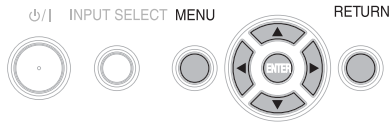
Menu principale	Sotto-menu	Opzioni (* è l'impostazione default)		Pagina	
	GUIDA INGRESSO	DETTAGLIATO* OFF	SEMPLICE	pagina 36	
	LOGO INIZIALE	ON* USER	OFF	pagina 36	
	SELEZIONE COMPUTER2	INPUT*	OUTPUT	pagina 36	
	IMPOSTAZIONI FILTRO	1 2	3	pagina 36	
	FILTRO RIMANENTE			pagina 36	
	ORE LAV LAMP			pagina 37	
	AUTO SPEGNIMENTO	OFF* 15 MIN. 20 MIN. 25 MIN. 30 MIN. 35 MIN.	40 MIN. 45 MIN. 50 MIN. 55 MIN. 60 MIN.	pagina 37	
	ACCENSIONE DIRETTA	OFF*	ON	pagina 37	
	PANN. DI CONTROLLO	ATTIVO*	DISATTIVO	pagina 37	
	IMPOST AUTOM	AUTO*	MANUALE	pagina 37	
	RICERCA SEGNALE	ON*	OFF	pagina 37	
	INSTALLAZIONE	FRONTE/BANCO* FRONTE/SOFFITT	RETRO/BANCO RETRO/SOFFITT	pagina 37	
	ALTA VELOCITA	OFF*	ON	pagina 38	
	TEST MESSA A FUOCO			pagina 38	
	IMPOSTAZIONE DETTAGLI	MODELLO OSD	MODELLO1 MODELLO3	MODELLO2 SXGA+	pagina 38
		MODO SXGA	SXGA	SXGA+	
MODO XGA		XGA	WXGA		
LAVAGNA		ON*	OFF		
COLORE SFONDO		BLU*	NERO		
VOLUME					
BILANCIAMENTO AUDIO		• Default: 0			
RESET TOTALE					
	INSERISCI PASSWORD	OFF*	ON	pagina 39	
	CAMBIA PASSWORD			pagina 39	
	MOSTRA TESTO	OFF*	ON	pagina 39	
	CAMBIA TESTO			pagina 39	
 (Solo PT-F100NTE. Far riferimento ai contenuti del CD-ROM)	WIRED LAN			pagina 40	
	WIRELESS LAN				
	CAMBIA UTENTE				
	INSERISCI PASSWORD				
	CAMBIA PASSWORD				
	NETWORK STANDBY				
	CONTROLLO WEB				
	LIVE MODE CUT IN STATO				
	INIZIALIZZAZIONE				

Menu IMMAGINE

Telecomando



Pannello di controllo



- far riferimento a "Navigazione attraverso il MENU" a pagina 29.
- far riferimento a "Menu principale e sotto-menu" a pagina 30.

MODO IMMAGINE

A seconda dell'ambiente di proiezione, è possibile utilizzare queste impostazioni parametro predefinite per ottimizzare la proiezione delle immagini. Premere ◀ ▶ per scorrere le opzioni.

NATURALE	Riproduce il colore originale dell'immagine
STANDARD	Impostazioni per un'immagine generale
DINAMICO	Impostazione luminosa e nitida
LAVAGNA	Impostazione per la proiezione su una lavagna far riferimento a "LAVAGNA" a pagina 38.

NOTA:

- La stabilizzazione del modo selezionato può richiedere qualche istante.

CONTRASTO

È possibile regolare il contrasto dell'immagine proiettata. Regolare la **LUMINOSITÀ** in precedenza se necessario.



LUMINOSITÀ

È possibile regolare la luminosità dell'immagine proiettata.



COLORE

È possibile regolare la saturazione del colore dell'immagine proiettata. (Disponibile esclusivamente con segnali da **VIDEO/S-VIDEO/COMPONENT**)



TINTA

È possibile regolare la tonalità della pelle nell'immagine proiettata. (Disponibile esclusivamente con segnali da **VIDEO/S-VIDEO/COMPONENT**)



NITIDEZZA

È possibile regolare la nitidezza dell'immagine proiettata.



TEMP. COLORE

È possibile regolare il bilanciamento del bianco dell'immagine proiettata.

- **BASSA** Più bluastra
- **STANDARD** Bianco bilanciato
- **ALTA** Più rossiccia

DAYLIGHT VIEW

È possibile mantenere l'immagine proiettata luminosa e vivace anche in sale ben illuminate, nelle quali non è possibile controllare le sorgenti di illuminazione dell'ambiente, ad esempio se viene aperta una porta o se le tende non riescono a bloccare la luce del sole.

- **AUTO:** Regolazione automatica
- **ON:** Attivato
- **OFF:** Disattivato

NOTA:

- Non coprire il sensore **ALS** (sensore luminosità ambiente) del proiettore. far riferimento a "ALS (sensore luminosità ambiente)" a pagina 14.
- **AUTO** non è disponibile quando l'impostazione **INSTALLAZIONE** nel menu **OPZIONE** è impostata su **RETRO/BANCO** o su **RETRO/SOFFITT.**

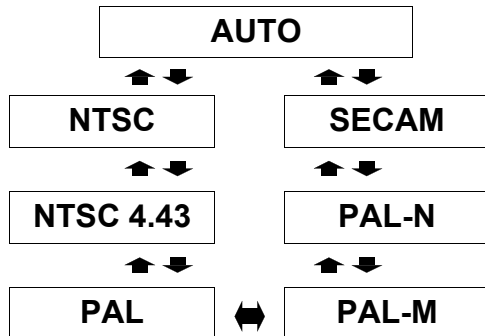
IMPOSTAZIONE DETTAGLI

È possibile eseguire regolazioni più dettagliate dell'immagine manualmente.

■ Per segnali S-VIDEO/VIDEO

● SISTEMA TV

Quando il segnale video cambia, l'impostazione cambia automaticamente. È possibile modificare le impostazioni manualmente per adattarle ai dati video. Premere ◀ ▶ per scorrere le opzioni.



NOTA:

- L'impostazione **AUTO** seleziona da **NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL60/PAL-M/PAL-N/SECAM**.

● FERMO IMMAG

È possibile ridurre il tremolio verticale quando si proietta un'immagine fissa.

- **OFF:** Disattivato
- **ON:** Attivato

NOTA:

- Impostare su **OFF** quando si proietta un'immagine in movimento.

● RIDUZIONE DEL RUMORE

È possibile attivare/disattivare il sistema di riduzione automatica del rumore. Premere ◀ ▶ per selezionare le impostazioni desiderate.

- **ON:** Riduzione automatica del rumore
- **OFF:** Riduzione del rumore disattivata

NOTA:

- L'utilizzo della funzione di riduzione del rumore può influire sulla qualità dell'immagine.

■ Per segnali RGB

● BILANCIAMENTO DEL BIANCO

È possibile regolare con più precisione il bilanciamento del bianco scegliendo tra 3 temperature di colore, premendo ◀ ▶.

- **BIL BIANCO CH ROSSO**
- **BIL BIANCO CH VERDE**
- **BIL BIANCO CH BLU**

Menu POSIZIONE

Telecomando	Pannello di controllo
<ul style="list-style-type: none"> ● far riferimento a "Navigazione attraverso il MENU" a pagina 29. ● far riferimento a "Menu principale e sotto-menu" a pagina 30. 	

TRAPEZIO

Se il proiettore è allineato in maniera non perpendicolare allo schermo oppure se lo schermo di proiezione ha una superficie ad angolo, è possibile correggere la deformazione trapezoidale.

Immagine	Operazione

NOTA:

- È possibile correggere la distorsione trapezoidale di ± 30 gradi dal piano. Per ottenere la migliore qualità immagine, si consiglia di installare il proiettore con una distorsione minima.
- Parte della distorsione può essere mantenuta per la regolazione dello spostamento dell'obiettivo.
- La distorsione della schermata **menu principale** non può essere corretta.
- Il risultato della correzione della deformazione trapezoidale influirà sul rapporto aspetto e sulle dimensioni dell'immagine.

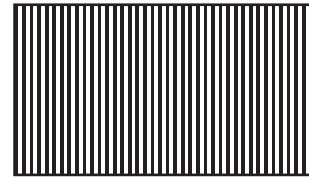
POSIZIONE

È possibile spostare l'immagine proiettata per una regolazione di precisione. Premere ◀ ▶ per spostare l'immagine orizzontalmente e ▲ ▼ verticalmente. (Disponibile esclusivamente con segnali da VIDEO/S-VIDEO/COMPUTER/COMPONENT)

	POSIZIONE	O	<input type="text"/>	<input type="text"/>
		V	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FREQ CLOCK

Se sono presenti delle interferenze sull'immagine proiettata, a volte indicate con mazzatura o rumore, è possibile ridurle al minimo premendo ◀ ▶ per regolare la frequenza clock. (Disponibile esclusivamente con segnali da COMPUTER)



NOTA:

- Se la frequenza clock del segnale di proiezione è superiore a 108 MHz, la regolazione potrebbe non apportare alcun cambiamento.
- **FREQ CLOCK** deve essere regolato prima di regolare **FASE CLOCK**.

FASE CLOCK

Se è necessaria un'ulteriore regolazione per la stessa ragione della regolazione **FREQ CLOCK**, è possibile eseguire una regolazione di precisione. Premere ◀ ▶ per regolare. (Disponibile esclusivamente con segnali da COMPUTER/COMPONENT)

NOTA:

- Se la frequenza clock del segnale di proiezione è superiore a 108 MHz, la regolazione potrebbe non apportare alcun cambiamento.

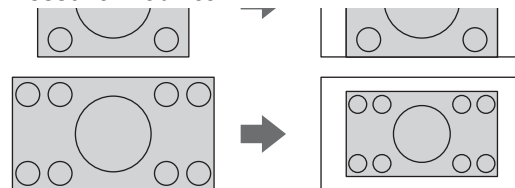
ASPETTO

Se necessario, è possibile modificare manualmente il rapporto aspetto. Premere ◀ ▶ per scorrere le opzioni.

4:3	↔	AUTO
16:9	↔	S4:3

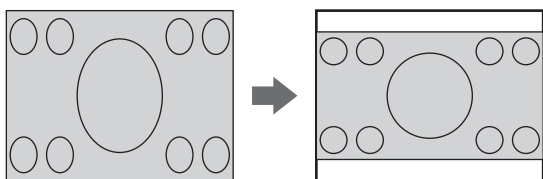
● 4:3

Il segnale di ingresso verrà proiettato senza nessuna modifica.



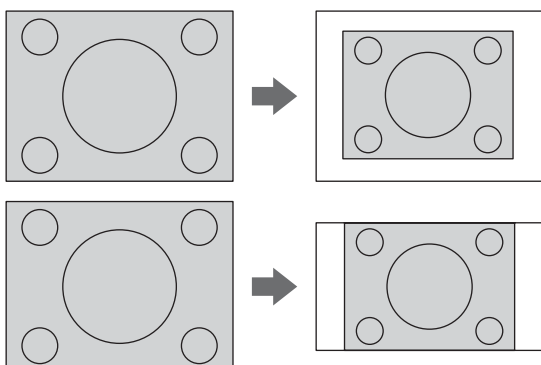
● 16:9

Il segnale compresso verrà proiettato con un rapporto 16:9.



● S4:3

Il segnale di ingresso verrà ridotto al 75% e proiettato. Il modo **S4:3** è efficace quando si proietta un'immagine a 4:3 su uno schermo 16:9.



● AUTO

Il segnale S1, che contiene un segnale identificativo, verrà rilevato e l'immagine verrà automaticamente proiettata con il giusto rapporto.

NOTA:

- Se si proietta un'immagine con un rapporto immagine errato, l'immagine può risultare distorta oppure alcune parti possono rimanere tagliate fuori. Selezionare un rapporto immagine fedele alle intenzioni dell'autore.
- L'ordine dei tipi di **ASPETTO** viene definito non soltanto dal metodo di ingresso ma anche dai segnali di ingresso. Far riferimento a "Elenco segnali compatibili" a pagina 46.
- Se un'immagine protetta da copyright viene proiettata ingrandita o distorta tramite l'uso della funzione **ASPETTO** per scopi commerciali in un luogo pubblico, come ad esempio un ristorante oppure un albergo, si può incorrere in una violazione del copyright dell'autore, protetto dalla legge sul copyright.

RIDIMENSIONAMENTO

Quando la risoluzione del segnale di ingresso è inferiore rispetto alla risoluzione del proiettore, il segnale verrà proiettato con la risoluzione del proiettore. È possibile disattivare il **RIDIMENSIONAMENTO** e proiettare il segnale di ingresso con minor risoluzione alla risoluzione originale. Premere ◀ ▶ per selezionare le impostazioni desiderate.

- **ON** Attivato
- **OFF** Disattivato

NOTA:

- Normalmente l'impostazione consigliata è **ON**.
- Quando **RIDIMENSIONAMENTO** è impostato su **ON**, il segnale di ingresso con minor risoluzione potrebbe essere proiettato con qualità inferiore.

Quando **RIDIMENSIONAMENTO** è impostato su **OFF**;

- L'immagine verrà proiettata con dimensioni inferiori e potrebbe essere necessario regolare lo **ZOOM** e la **MESSA A FUOCO** o la posizione del proiettore, spostandolo in avanti o indietro.
- **ZOOM DIGITALE**, **TRAPEZIO** e **FINESTRA INDICE** non sono disponibili.

FRAME LOCK

Se la qualità dell'immagine proiettata è mediocre, è possibile attivare **FRAME LOCK** per la sincronizzazione. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

- **OFF** Disattivato
- **ON** Attivato

NOTA:

- Questa funzione è disponibile solo con i segnali **COMPUTER**.

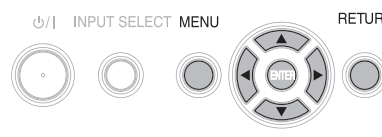
Menu OPZIONI

Telecomando



- far riferimento a "Navigazione attraverso il MENU" a pagina 29.
- far riferimento a "Menu principale e sotto-menu" a pagina 30.

Pannello di controllo



GUIDA INGRESSO

Quando si modifica il metodo di ingresso, la guida viene visualizzata nell'angolo in alto a destra nello schermo. Di seguito sono indicati i metodi di visualizzazione disponibili. Premere ◀ ▶ per scorrere le opzioni.

Opzioni	Funzione
OFF	Disattiva la guida.
SEMPLICE	Visualizza il metodo di ingresso tramite testo. La GUIDA INGRESSO scomparirà dopo 5 secondi di inattività.
DETTAGLIATO	Visualizza il metodo di ingresso tramite grafica. La GUIDA INGRESSO scomparirà dopo 10 secondi di inattività. Selezionando un qualsiasi terminale COMPUTER che non ha nessun segnale, viene visualizzata la guida per il collegamento computer. far riferimento a "Guida per il collegamento computer" a pagina 48.

LOGO INIZIALE

È possibile attivare/disattivare il logo visualizzato all'accensione del proiettore. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata. **LOGO INIZIALE** verrà visualizzato per 30 secondi.

- **ON** Attivato
- **OFF** Disattivato
- **USER** Visualizza il testo originale

● Modifica del testo originale

Se si seleziona **USER**, è possibile visualizzare le 2 righe del testo originale con un massimo di 40 caratteri per ogni riga anziché il logo.

CAMBIA TESTO

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	CANC.			
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z				
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m				
n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	SPACE						
!	"	#	\$	%	&	'	*	+	-	/	=	?	@	\	^	
_	`		~	()	<	>	[]	{	}	,	.	:	;	

SI
ANNULLA

1. Selezionare **USER** e premere **ESEGUI**.
2. Selezionare la riga richiesta per immettere o modificare il testo originale e premere **ESEGUI**.
3. Utilizzare ▲ ▼ ◀ ▶ per indicare la posizione del carattere richiesto e premere **ESEGUI**.
 - Il carattere selezionato verrà visualizzato nella casella.
 - Selezionare **CANC.** per eliminare il carattere immesso e premere **ESEGUI**.
4. Ripetere il passaggio 3 finché non è stato immesso tutto il testo da visualizzare in una riga.
5. Selezionare **SÍ** e premere **ESEGUI** per impostare il testo inserito in una casella.
 - Premere ▼ e modificare **TEXT2** se necessario, quindi ripetere il passaggio 3 - 5.

SELEZIONE COMPUTER2

È possibile commutare la funzione del terminale **COMPUTER2 IN/1 OUT**.

- **INPUT** **COMPUTER2 IN**
- **OUTPUT** **COMPUTER1 OUT**

IMPOSTAZIONI FILTRO

È possibile modificare il ritmo delle prestazioni dell'unità **ARF** (filtro autorotante) in base all'ambiente di utilizzo. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

- **1** Ventilato con aria interna (ad esempio piccolo ufficio)
- **2** Ventilato con aria esterna (ad esempio ufficio grande, classe)
- **3** Spazio interno pubblico (ad esempio ristorante, ingresso edificio)

NOTA:

- L'unità **ARF** è un prodotto non riutilizzabile.
- Selezionare l'opzione più adatta in base all'ambiente di utilizzo.
- Se si seleziona un'opzione non idonea, ciò può influire notevolmente sulla durata del proiettore.

FILTRO RIMANENTE

È possibile verificare la quantità rimanente del filtro **ARF** (filtro autorotante). Il colore della scala grafica indica lo stato del filtro **ARF**.

- Giallo La quantità di filtro rimanente è bassa.
- Rosso Il filtro è esaurito.

NOTA:

- far riferimento a "Sostituzione del filtro ARF (filtro autorotante)" a pagina 42.
- Dopo avere sostituito il filtro ARF, il **FILTRO RIMANENTE** deve essere ripristinato su "0" premendo il pulsante **ESEGUI** per 3 secondi.

ORE LAV LAMP

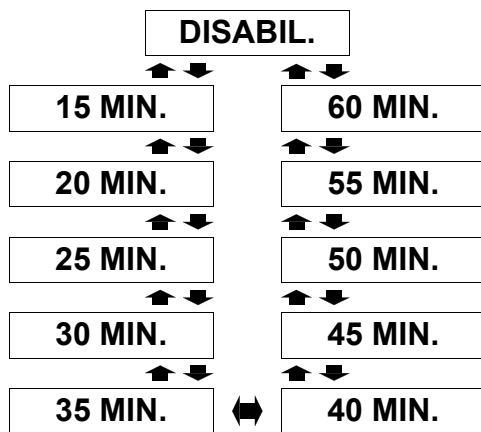
È possibile controllare le ore di utilizzo della lampada.

NOTA:

- Le **ORE LAV LAMP** costituiscono un fattore importante per gli intervalli di sostituzione lampada. Far riferimento a "Sostituzione dell'unità lampada" a pagina 43.
- Quando la lampada viene sostituita con una nuova (ET-LAF100), l'impostazione sarà ripristinata su "0".

AUTO SPEGNIMENTO

È possibile impostare il timer di spegnimento per spegnere il proiettore tramite il pulsante **POWER** automaticamente dopo un determinato periodo di tempo durante il quale non viene rilevato nessun segnale. Premere ◀ ▶ per selezionare il periodo desiderato tra 15 e 60 minuti a intervalli di 5 minuti.



ACCENSIONE DIRETTA

È possibile commutare lo stato di avvio del proiettore, per i casi in cui il **cavo di alimentazione** viene collegato quando l'interruttore **MAIN POWER** è acceso o l'interruttore **MAIN POWER** viene acceso quando il **cavo di alimentazione** è collegato. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

- **OFF** Il proiettore si avvia nel modo standby o nel modo di proiezione.
- **ON** Il proiettore si avvia nel modo di proiezione.

NOTA:

- Quando il proiettore si avvia nel modo di proiezione, è possibile saltare la procedura di pressione del pulsante **POWER**.

PANN. DI CONTROLLO

Il funzionamento dei pulsanti sul pannello di controllo sul corpo del proiettore può essere disattivato. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

- **DISATTIVO** Disattiva i pulsanti del pannello di controllo. Viene visualizzata una schermata di conferma.
- **ATTIVO** Attiva i pulsanti del pannello di controllo.

IMPOST AUTOM

È possibile disattivare la funzione **IMPOST AUTOM** per i casi in cui viene rilevato il segnale **COMPUTER**.

- **AUTO** Quando il proiettore rileva un segnale **COMPUTER**, regola automaticamente la posizione dell'immagine proiettata per **RICERCA SEGNALE**, **FREQ CLOCK** e **FASE CLOCK**.
- **MANUALE** Solo premendo il pulsante **IMPOST AUTOM**, la posizione dell'immagine proiettata viene regolata per **FREQ CLOCK** e **FASE CLOCK**. Far riferimento a "Telecomando" a pagina 13.

NOTA:

- Normalmente l'impostazione consigliata è **AUTO**.

RICERCA SEGNALE

È possibile disattivare il sistema di rilevamento automatico del segnale.

- **ON** Rileva il segnale di ingresso dai terminali e proietta l'immagine.
- **OFF** Disattiva.

NOTA:

- La **RICERCA SEGNALE** non è disponibile quando viene proiettato un qualsiasi segnale di ingresso.
- Normalmente l'impostazione consigliata è **ON**.

INSTALLAZIONE

Quando si installa il proiettore, selezionare il metodo di proiezione in base alla posizione dell'unità. Premere ◀ ▶ per scorrere le opzioni. Far riferimento a "Modo di proiezione" a pagina 17.

FRONTE/BANCO	Impostazione su banco/pavimento e proiezione anteriore
FRONTE/SOFFITT	Installazione sul soffitto e proiezione anteriore
RETRO/BANCO	Impostazione su banco/pavimento e proiezione posteriore
RETRO/SOFFITT	Installazione sul soffitto e proiezione posteriore

Menu OPZIONI

ALTA VELOCITÀ

Se si usa il proiettore ad altitudini elevate, l'impostazione **ALTA VELOCITÀ** deve essere **ON** per impostare la velocità ventole alta. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

- **OFF** La velocità ventole è bassa.
- **ON** La velocità ventole è alta.

NOTA:

- A 1400 m sul livello del mare, l'impostazione deve essere **ON**.
- Il livello sonoro del rumore delle ventole dipende dall'impostazione dell'**ALTA VELOCITÀ**.

TEST MESSA A FUOCO

È possibile utilizzare 7 diversi tipi di test per regolare la messa a fuoco dell'immagine. Far riferimento a "Spostamento e posizionamento dell'obiettivo" a pagina 18.

1. Premere **ESEGUI** per visualizzare il test 1.
2. Premere ◀ ▶ per selezionare il test desiderato.
3. Regolare la messa a fuoco con la **leva di messa a fuoco**.
4. Premere **MENU** oppure **INDIETRO** per tornare al menu precedente oppure premere ripetutamente per uscire dal modo menu.

NOTA:

- Quando il proiettore e/o lo schermo è inclinato, regolare la messa a fuoco al centro dell'immagine. L'estremità superiore e inferiore potrebbero essere fuori fuoco.
- Quando l'immagine è soggetta a distorsione trapezoidale, regolare **TRAPEZIO** nel menu **POSIZIONE**.

IMPOSTAZIONE DETTAGLI

È possibile eseguire regolazioni più dettagliate per diverse opzioni.

MODELLO OSD

È possibile modificare il colore dello sfondo del menu. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

MODELLO1	Nero semitrasparente
MODELLO2	Blu acceso
MODELLO3	Blu scuro semitrasparente

MODO SXGA

È possibile commutare l'impostazione tra **SXGA** e l'impostazione più larga, **SXGA+**. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

MODO XGA

È possibile commutare l'impostazione tra **XGA** e l'impostazione più ampia, **WXGA**. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

LAVAGNA

È possibile escludere la **LAVAGNA** tra le opzioni del menu nel menu **MODALITÀ IMMAGINE** nel menu **IMMAGINE**. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

- **ON** Include la **LAVAGNA** tra le opzioni del menu.
- **OFF** Esclude la **LAVAGNA** dalle opzioni del menu.

COLORE SFONDO

È possibile scegliere una schermata di colore **BLU** o **NERO** per i momenti di inattività del proiettore. Premere ◀ ▶ per selezionare l'opzione desiderata.

VOLUME

È possibile regolare il volume dell'altoparlante monoaurale integrato e del terminale **VARIABLE AUDIO OUT**.

- ◀ Riduce
- ▶ Aumenta

BILANCIAMENTO AUDIO

È possibile regolare il bilanciamento in modo che il suono sia emesso in maniera bilanciata dagli altoparlanti stereo destro e sinistro o spostare il bilanciamento in modo che il lato destro prevalga sul lato sinistro o viceversa.

- ◀ Il lato sinistro prevale sul lato destro
- ▶ Il lato destro prevale sul lato sinistro

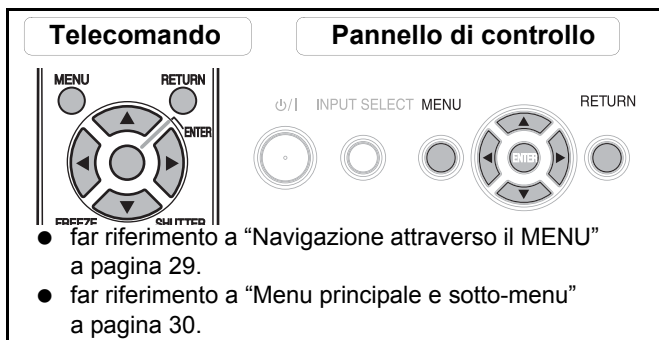
RESET TOTALE

È possibile ripristinare tutte le impostazioni personalizzate alle impostazioni default di fabbrica, eccetto le impostazioni dei menu **RETE** e **ORE LAV LAMP**. Premere **FILTRO RIMANENTE** per inizializzare il proiettore, quindi riavviarlo premendo il pulsante.

È possibile ripristinare tutte le impostazioni personalizzate ai valori predefiniti ad eccezione delle impostazioni di menu **ORE LAV LAMP** e **FILTRO RIMANENTE**.

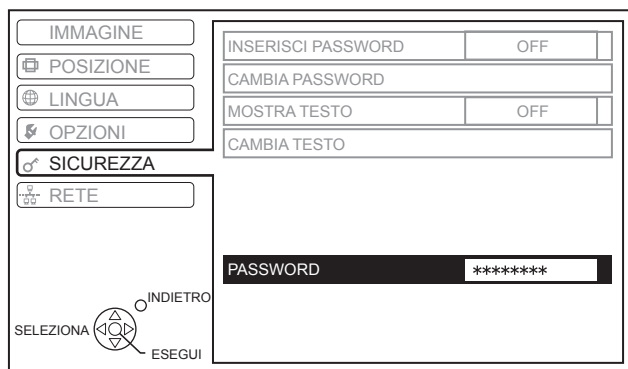
1. Premere il pulsante **ESEGUI**
2. Spegner il proiettore premendo il pulsante **POWER**.
3. Spegner il pulsante **MAIN POWER** per ripristinare il proiettore.
4. Verrà visualizzata la schermata delle impostazioni minime necessarie.
 - far riferimento a "Schermata delle impostazioni minime necessarie" a pagina 12.

Menu SICUREZZA



Accesso al menu SICUREZZA

Ogni volta che si utilizza il menu **SICUREZZA**, verrà richiesto all'utente di inserire la password.



Quando si utilizza il menu **SICUREZZA** prima di aver cambiato la password ed aver scelto una password personale, inserire la seguente password default di fabbrica.

- Premere **▲▶▼◀▲▶▼◀** e **ESEGUI**.

● Dopo aver cambiato la password

Quando si utilizza il menu **SICUREZZA** dopo aver cambiato la password ed aver scelto una password personale nel menu **CAMBIA PASSWORD**, inserire la password personale.

NOTA:

- La password default di fabbrica è valida fino a quando si cambia la password nel menu **CAMBIA PASSWORD**.
- Le lettere della password inserita verranno visualizzate come asterischi nella casella.

INSERISCI PASSWORD

Attivando il sistema di sicurezza, verrà richiesta la password all'avvio del modo di proiezione. Se non viene inserita la password corretta, tutti i pulsanti di controllo verranno disattivati, ad eccezione del pulsante **POWER**.

- **OFF** Disattivato
- **ON** Attivato

NOTA:

- Dopo aver attivato il sistema di sicurezza, cambiare la password scegliendo una password personale per questioni di sicurezza.
- La password default di fabbrica è valida fino a quando si cambia la password nel menu **CAMBIA PASSWORD**.

CAMBIA PASSWORD

È possibile cambiare la password scegliendo una password personale.

1. Per inserire una password personale, premere fino ad 8 pulsanti, utilizzando **▲▼◀▶**.
2. Premere **ESEGUI**.
3. Premere esattamente gli stessi pulsanti nella stessa sequenza per inserire la password nella casella **NUOVO** per la conferma della password.
 - Se la password inserita non è corretta, verrà richiesto di inserirla nuovamente.
4. Premere **ESEGUI**.

NOTA:

- Le lettere della password inserita verranno visualizzate come asterischi nella casella.

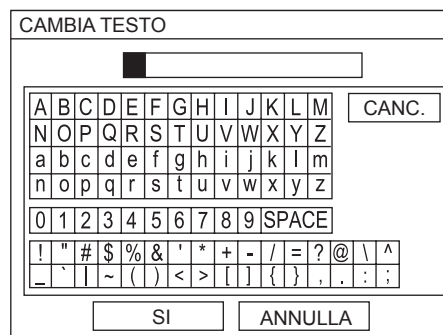
MOSTRA TESTO

È possibile impostare del testo personale, quale il nome dell'azienda o informazioni URL, da visualizzare regolarmente nella parte inferiore dell'immagine proiettata durante la proiezione.

- **OFF** Disattivato
- **ON** Attivato

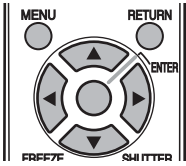
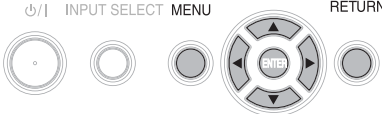
CAMBIA TESTO

È possibile inserire fino a 22 caratteri di testo personale in **MOSTRA TESTO**.



1. Utilizzare **▲▼◀▶** per indicare il carattere desiderato.
2. Premere **ESEGUI**.
 - Il carattere selezionato verrà visualizzato nella casella **CAMBIA TESTO**.
3. Ripetere l'operazione fino a completare il testo personale.
 - Selezionare **CANC.** per eliminare il carattere immesso e premere **ESEGUI**.
4. Selezionare **SÌ** e premere **ESEGUI** per impostare il testo inserito.
 - Selezionare **NO** o premere i pulsanti **MENU/INDIETRO** per tornare al menu precedente.

Menu RETE

Telecomando	Pannello di controllo
	
<ul style="list-style-type: none">● far riferimento a “Navigazione attraverso il MENU” a pagina 29.● far riferimento a “Menu principale e sotto-menu” a pagina 30.	

NOTA:

- Il menu **RETE** è disponibile solo con PT-F100NTE.
- Per ulteriori informazioni, far riferimento ai contenuti del **CD-ROM** in dotazione con il proiettore.

Opzioni del menu RETE

Nel menu **RETE** sono disponibili le seguenti opzioni.

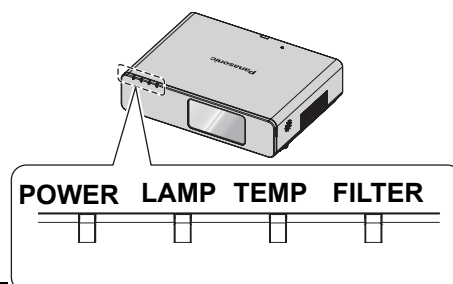
- WIRED LAN
- WIRELESS LAN
- CAMBIA UTENTE
- INSERISCI PASSWORD
- CAMBIA PASSWORD
- NETWORK STANDBY
- CONTROLLO WEB
- LIVE MODE CUT IN
- STATO
- INIZIALIZZAZIONE

Indicatori TEMP, LAMP e FILTER

Risoluzione dei problemi segnalati

L'indicatore **TEMP**, **LAMP** e/o **FILTER** segnala eventuali problemi relativi al proiettore. Risolvere i problemi segnalati come segue.

1. Verificare lo stato di tutti gli indicatori e del proiettore, quindi spegnere il proiettore correttamente.
2. Individuare la causa del problema in base allo stato degli indicatori **TEMP**, **LAMP** e/o **FILTER**.
3. Seguire le istruzioni per ogni indicazione di seguito e risolvere il problema.
4. Accendere correttamente il proiettore e verificare che l'indicatore non indichi più alcun problema.



NOTA:

- Se non viene trovato alcun problema o il problema persiste, non accendere il proiettore. Contattare un centro di assistenza autorizzato.

Indicatore LAMP

Indicatore	● Illuminato in ROSSO	● Lampeggiante in ROSSO		
Problema	ORE LAV LAMP ha raggiunto 2800 ore di lavoro.	Guasto al circuito LAMP , funzionamento anomalo oppure unità lampada danneggiata.		
Causa	L' unità lampada si esaurirà presto e deve essere sostituita.	L'interruttore MAIN POWER è stato nuovamente acceso prima che l' unità lampada si fosse sufficientemente raffreddata.	Problema nel circuito LAMP , funzionamento anomalo.	L' unità lampada è danneggiata.
Soluzione	far riferimento a "Sostituzione dell'unità lampada" a pagina 43.	Attendere il raffreddamento dell' unità lampada , quindi riaccendere l'interruttore MAIN POWER .	Contattare un centro di assistenza autorizzato.	far riferimento a "Sostituzione dell'unità lampada" a pagina 43.

Indicatore TEMP

Indicatore	● Illuminato in ROSSO ; la proiezione continua. ● Lampeggiante in ROSSO e POWER spento.			
Problema	La temperatura all'interno e/o all'esterno del proiettore può essere eccessivamente alta.			
Causa	Le aperture di ventilazione sono ostruite.	La temperatura ambiente è troppo alta.	Il filtro ARF è ostruito e la ventilazione insufficiente.	Il proiettore è posizionato ad altitudini elevate (oltre i 1400).
Soluzione	Liberare le aperture di ventilazione da eventuali ostruzioni oppure liberare lo spazio intorno al proiettore.	Installare nuovamente il proiettore in un luogo a temperatura controllata. Far riferimento a pagina 50.	Sostituire il filtro ARF con il metodo corretto. Far riferimento a pagina 42.	Accendere il proiettore *1 e impostare ALTA VELOCITÀ su ON . Far riferimento a pagina 38.

*1. Il proiettore funzionerà solo 2 minuti con l'impostazione OFF ad altitudini elevate.

Indicatore FILTER

Quando l'indicatore **FILTER** lampeggia in **VERDE**, il filtro **ARF** si sta arrotolando normalmente.

Indicatore	● Illuminato in ROSSO	● Lampeggiante in ROSSO	● Illuminato in ARANCIONE	● Si illumina in ARANCIONE
Problema	FILTRO RIMANENTE è diventato rosso. Far riferimento a pagina 36.	Il proiettore non è in grado di rilevare il filtro ARF .	Il filtro ARF non funziona correttamente.	Il filtro FILTRO RIMANENTE non funziona correttamente. Far riferimento a pagina 36.
Causa	Il filtro ARF è esaurito.	Il filtro ARF non è collegato.	Un oggetto esterno blocca il funzionamento del filtro ARF .	Un corpo estraneo blocca il funzionamento del filtro ARF .
Soluzione	far riferimento a "Sostituzione del filtro ARF (filtro autorotante)" a pagina 42.	Collegare il filtro ARF .	Rimuovere l'oggetto esterno o contattare un centro di assistenza autorizzato.	Prevedere la sostituzione del filtro ARF entro breve.

Cura e sostituzione

Pulizia del proiettore

Prima di pulire il proiettore

- Spegnere l'interruttore **MAIN POWER** e scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica.
- Scollegare tutti i cavi dal proiettore.

Pulizia della superficie esterna del proiettore

Rimuovere polvere e sporcizia con un panno morbido.

- Se l'eliminazione dello sporco risulta difficile, bagnare il panno con un detergente neutro diluito con acqua, strizzare bene il panno e pulire il proiettore. Asciugare quindi con un panno asciutto.
- Se si utilizza un panno trattato chimicamente, leggere le istruzioni per l'uso del panno.

Pulizia della superficie dell'obiettivo e del vetro anteriore

Rimuovere sporcizia e polvere delicatamente con un panno che non lasci lanugine.

- Assicursi che non rimangano tracce di sporcizia o polvere sull'obiettivo. Queste saranno ingrandite e proiettate sullo schermo.

Sostituzione del filtro ARF (filtro autorotante)

Prima di sostituire il filtro ARF

- Premere il pulsante **POWER** per almeno 0,5 secondi o premere due volte per disattivare il proiettore.
- Attendere finché la ventola di raffreddamento non si arresta e l'indicatore **POWER** diventa **ROSSO**.
- Scollegare il **cavo di alimentazione** dalla presa principale.
- Preparare un cacciavite con taglio a croce.
- Contattare un centro di assistenza autorizzato per l'acquisto di un filtro **ARF** (ET-RFF100) sostitutivo.

Quando sostituire il filtro ARF

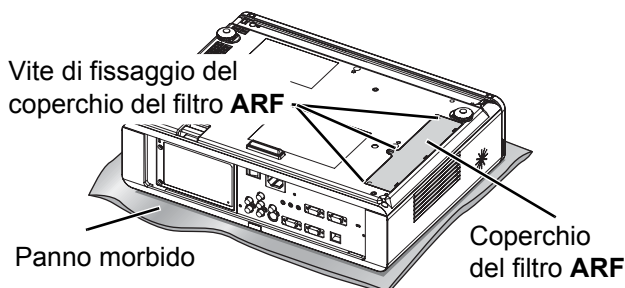
Il filtro **ARF** è un prodotto soggetto ad usura con effetti sulla ventilazione. L'indicatore **FILTER** informerà l'utente della necessità di sostituire il filtro. Nel menu **FILTRO RIMANENTE** è possibile verificare la quantità del filtro **ARF** rimanente.

NOTA:

- far riferimento a "FILTRO RIMANENTE" a pagina 36.
- far riferimento a "Indicatore FILTER" a pagina 41.

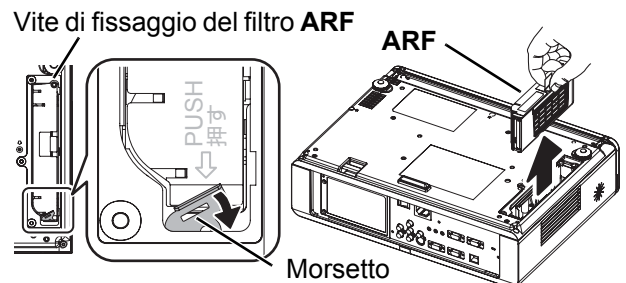
Procedura di sostituzione

1. Capovolgere il proiettore e posizionarlo delicatamente su un panno morbido.
2. Utilizzare un cacciavite con taglio a croce per allentare le 3 viti di fissaggio del **coperchio ARF** finché le viti non girano liberamente, quindi rimuovere il **coperchio ARF**.



3. Utilizzare un cacciavite con taglio a croce per allentare le viti di fissaggio del filtro **ARF** e liberare il morsetto, quindi far scorrere leggermente il filtro **ARF** verso l'alto fino a rimuoverlo.
4. Inserire il nuovo filtro **ARF** nell'apposito vano nella giusta direzione e premere leggermente verso il basso fino a farlo scattare in posizione. Serrare saldamente le viti di fissaggio del filtro **ARF** con un cacciavite con taglio a croce.

5. Collegare il **coperchio ARF** e serrare saldamente le viti di fissaggio del **coperchio ARF** con un cacciavite con taglio a croce.



NOTA:

- Se il filtro **ARF** e/o il **coperchio ARF** non sono collegati correttamente, il proiettore potrebbe non accendersi.
- Non accendere il proiettore con il **coperchio ARF** rimosso.
- Quando si sostituisce l'unità **ARF**, pulire il vano e/o l'**uscita di aerazione**, se necessario.

Azzeramento delle FILTRO RIMANENTE

1. Accendere il proiettore e visualizzare **FILTRO RIMANENTE** nel menu **OPZIONE**. Premere il pulsante **ESEGUI** per 3 secondi per visualizzare la schermata di conferma.
2. Premere **◀** per selezionare **SÌ** e premere il pulsante **ESEGUI** per ripristinare **FILTRO RIMANENTE** su "0". far riferimento a "FILTRO RIMANENTE" a pagina 36.



Sostituzione dell'unità lampada

Prima di sostituire l'unità lampada



- Spegnerne l'interruttore **MAIN POWER** e scollegare la spina di alimentazione dalla presa elettrica.
- Assicurarsi che l'**unità lampada** e la zona circostante si siano sufficientemente raffreddate.
- Preparare un cacciavite con taglio a croce.
- Contattare un centro di assistenza autorizzato per l'acquisto di un'**unità lampada** (ET-LAF100) sostitutiva.
- Quando il proiettore è installato al soffitto, non lavorare direttamente sotto il proiettore né avvicinare il viso allo stesso.

NOTA:

- Far raffreddare l'unità lampada prima di sostituirla, al fine di evitare rischi di ustioni, danni e altri pericoli.
- Non tentare di eseguire la sostituzione con un'unità lampada non autorizzata.

Quando sostituire l'unità lampada

L'**unità lampada** è un prodotto soggetto a consumo e la luminosità diminuisce con l'uso. L'indicatore **LAMP** informerà l'utente della necessità di sostituzione dopo 2800 ore di lavoro e a 3000 ore il proiettore si spegnerà. Questi dati costituiscono un riferimento approssimativo e potrebbero essere ridotti dalle condizioni di utilizzo, dalle caratteristiche dell'**unità lampada**, dalle condizioni ambientali e così via. È possibile controllare il tempo di utilizzo complessivo tramite **ORE LAV LAMP** nel menu **OPZIONE**.

Indicazione	Sulla schermata	Indicatore LAMP
		
Più di 2800 ore	" SOST LAMPADA " viene visualizzato nell'angolo in alto a sinistra sullo schermo per 30 secondi.	
Più di 3000 ore	" SOST LAMPADA " viene visualizzato in alto a sinistra sullo schermo e vi rimane fin quando l'utente non reagisce. Per liberare lo schermo immediatamente, premere qualsiasi pulsante.	Si illumina in ROSSO .

NOTA:

- 2800 e 3000 ore rappresentano delle stime approssimative basate su determinate condizioni e non costituiscono una durata garantita.
- Per ulteriori informazioni sull'**unità lampada**, come ad esempio la durata garantita, far riferimento alle Istruzioni per la sostituzione fornite con l'**unità lampada**.

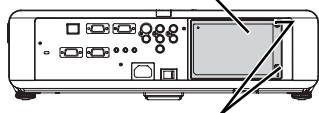
Cura e sostituzione

Procedura di sostituzione

Rimozione e sostituzione dell'unità lampada

1. Utilizzare un cacciavite con taglio a croce per allentare le 2 viti di fissaggio del **coprilampada** sul retro del proiettore finché le viti non girano liberamente, quindi rimuovere il **coprilampada**.
5. Inserire la nuova **unità lampada** nella giusta direzione.

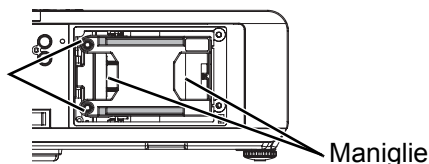
Coprilampada



Viti di fissaggio del **coprilampada**

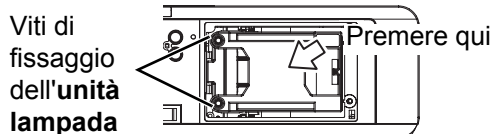
2. Utilizzare un cacciavite con taglio a croce per allentare le 2 viti di fissaggio dell'**unità lampada**.
3. Afferrare le maniglie dell'**unità lampada** e sbloccare il blocco dell'unità lampada.
4. Estrarre delicatamente l'**unità lampada** usata dal proiettore.

Viti di fissaggio dell'**unità lampada**



Maniglie

6. Spingere l'**unità lampada** verso l'interno fino a farla scattare in posizione e assicurarsi che l'unità sia installata correttamente.
7. Serrare saldamente le 2 viti di fissaggio dell'**unità lampada** con un cacciavite con taglio a croce.



8. Collegare il **coprilampada** e serrare saldamente le 2 viti di fissaggio del **coprilampada** con un cacciavite con taglio a croce.
 - **ORE LAV LAMP** verrà ripristinata automaticamente a "0".

Precauzioni relative al supporto di fissaggio per soffitto

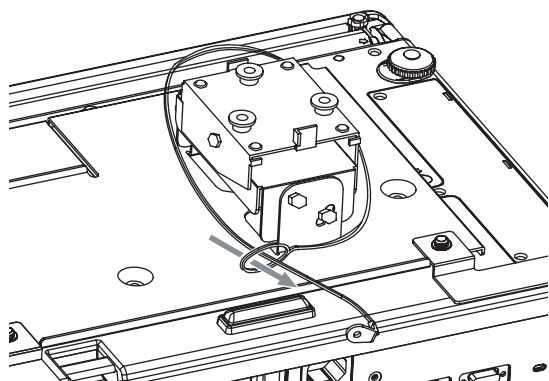
Il proiettore e il supporto di fissaggio per soffitto sono progettati per garantire un'installazione sicura; tuttavia, assicurarsi di installare e collegare il cavo di sicurezza in dotazione alla parte inferiore del proiettore quando il proiettore viene installato al soffitto, per accrescere la sicurezza.

NOTA:

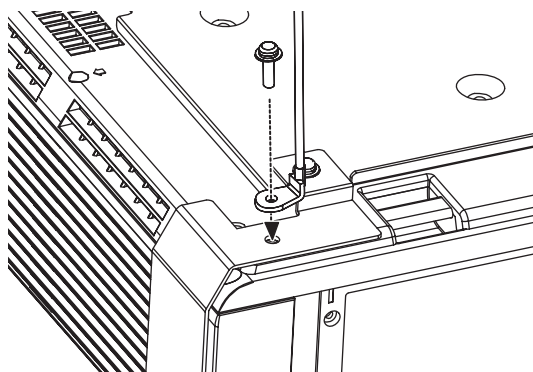
- Il fabbricante declina qualsiasi responsabilità per eventuali rischi o danni provocati dall'uso di un supporto di fissaggio per soffitto acquistato presso un rivenditore non autorizzato o dovuti alle condizioni dell'ambiente circostante, anche se il proiettore è ancora coperto da garanzia.
- Assicurarsi di utilizzare un cacciavite torsiometrico e non un cacciavite elettrico o un'avvitatrice a impulso.
- L'installazione del supporto di fissaggio per soffitto dovrebbe essere eseguita esclusivamente da un tecnico qualificato.
- Rimuovere immediatamente il supporto di fissaggio per soffitto, se non utilizzato.

Installazione del cavo di sicurezza

1. Installare il supporto di fissaggio per soffitto facendo riferimento alle istruzioni per l'installazione.
2. Fare un cappio con il cavo di sicurezza stretto intorno al supporto di fissaggio per soffitto.
 - Passare l'estremità del cavo attraverso il cappio, quindi fissarla all'altra estremità del cavo con un dispositivo di chiusura.
3. Collegare il dispositivo di chiusura alla parte inferiore del proiettore con una vite in dotazione.
 - Coppia: $1,25 \pm 0,2$ N·m



* Sopra è indicato ET-PKF100S.



Risoluzione dei problemi

Nel caso in cui dei problemi persistano, contattare il proprio rivenditore.

Problema	Causa	Pagina di riferimento
L'unità non si accende.	● Il cavo di alimentazione potrebbe essere scollegato.	22
	● L'interruttore MAIN POWER è spento.	23
	● Nessuna alimentazione alla presa elettrica.	22
	● L'indicatore TEMP è acceso o lampeggia.	41
	● L'indicatore LAMP è acceso o lampeggia.	41
	● Il coprilampada non è stato installato saldamente.	44
	● Sono scattati gli interruttori di protezione.	-
Non appare nessuna immagine.	● La sorgente del segnale video potrebbe non essere collegata correttamente ad un terminale.	21
	● L'impostazione della selezione ingresso potrebbe non essere corretta.	26
	● L'impostazione di regolazione LUMINOSITÀ potrebbe essere all'impostazione minima.	32
	● La sorgente d'ingresso del segnale potrebbe non funzionare correttamente.	-
	● La funzione SHUTTER potrebbe essere in uso.	27
	● Il filtro ARF è stato rimosso o installato in maniera non corretta.	42
L'immagine è sfocata.	● La messa a fuoco dell'obiettivo potrebbe non essere stata impostata correttamente.	24
	● Il proiettore potrebbe non essere alla distanza corretta dallo schermo.	16
	● L'obiettivo potrebbe essere sporco.	11
	● Il proiettore potrebbe essere troppo inclinato.	18
Il colore è pallido o grigiastro.	● La regolazione COLORE o TINTA potrebbe essere errata.	32
	● La sorgente di ingresso che è collegata al proiettore potrebbe non essere regolata correttamente.	30
Non viene emesso nessun suono dall'altoparlante interno.	● La sorgente del segnale audio potrebbe non essere collegata correttamente.	20
	● Un cavo potrebbe essere collegato al terminale VARIABLE AUDIO OUT .	15
	● Il volume potrebbe essere regolato al minimo.	28
I pulsanti di controllo del proiettore non funzionano.	● Il PANNELLO DI CONTROLLO nel menu OPZIONE è disattivato. Se il telecomando smette di funzionare quando il PANNELLO DI CONTROLLO è disattivato, premere e tenere premuto il pulsante MENU per 2 secondi, premendo il pulsante ESEGUI .	37
Il telecomando non funziona.	● Le batterie potrebbero essere scariche.	-
	● Le batterie potrebbero non essere state inserite correttamente.	13
	● Il ricevitore del segnale del telecomando sul proiettore potrebbe essere ostruito.	25
	● Il telecomando potrebbe trovarsi fuori dal raggio operativo.	25
	● Il telecomando è sottoposto ad una forte sorgente luminosa, ad esempio fluorescente.	25
● Il pulsante LASER è disattivato.	26	
L'immagine non viene visualizzata correttamente.	● Il formato del segnale (SISTEMA TV) potrebbe non essere stato impostato correttamente.	33
	● Potrebbe esserci un problema con il videoregistratore oppure con un'altra sorgente di segnali.	-
	● Si sta ricevendo un segnale non compatibile con il proiettore.	46
L'immagine da un computer non viene visualizzata.	● Il cavo potrebbe essere più lungo del cavo opzionale.	-
	● L'uscita video esterna da un computer portatile potrebbe non essere corretta. (È possibile modificare le impostazioni dell'uscita esterna premendo i tasti [Fn] + [F3] o [Fn] + [F10] contemporaneamente. Il metodo effettivo varia in base al tipo di computer; per ulteriori informazioni, far riferimento alla documentazione di accompagnamento fornita con il computer.)	48
	● L'impostazione SELEZIONE COMPUTER2 nel menu OPZIONE non è corretta.	36

Informazioni tecniche

Elenco segnali compatibili

Modo	Risoluzione display (punti)*1	Frequenza di scansione		Frequenza clock (MHz)	Qualità immagine*2	Terminali
		H (kHz)	V (Hz)			
NTSC/NTSC 4.43/ PAL-M/PAL60	720 × 480i	15,7	59,9		A	VIDEO/S-VIDEO
PAL/PAL-N/SECAM	720 × 576i	15,6	50,0		A	
480i	720 × 480i	15,7	59,9	13,5	A	COMPONENT/ COMPUTER*3
576i	720 × 576i	15,6	50,0	13,5	A	
480p	720 × 483	31,5	59,9	27,0	A	
576p	720 × 576	31,3	50,0	27,0	A	
1080/60i	1920 × 1080i	33,8	60,0	74,3	A	
1080/50i	1920 × 1080i	28,1	50,0	74,3	A	
720/60p	1280 × 720	45,0	60,0	74,3	A	
720/50p	1280 × 720	37,5	50,0	74,3	A	
VESA	640 × 400	31,5	70,1	25,2	A	
	640 × 400	37,9	85,1	31,5	A	
VGA480	640 × 480	31,5	59,9	25,2	A	COMPUTER
	640 × 480	35,0	66,7	30,2	A	
	640 × 480	37,9	72,8	31,5	A	
	640 × 480	37,5	75,0	31,5	A	
	640 × 480	43,3	85,0	36,0	A	
SVGA	800 × 600	35,2	56,3	36,0	A	
	800 × 600	37,9	60,3	40,0	A	
	800 × 600	48,1	72,2	50,0	A	
	800 × 600	46,9	75,0	49,5	A	
	800 × 600	53,7	85,1	56,3	A	
MAC	832 × 624	49,7	74,6	57,3	A	
	1152 × 870	68,7	75,1	100,0	A	
XGA	1024 × 768	48,4	60,0	65,0	AA	
	1024 × 768	56,5	70,1	75,0	AA	
	1024 × 768	60,0	75,0	78,8	AA	
	1024 × 768	68,7	85,0	94,5	AA	
MXGA	1152 × 864	64,0	71,2	94,2	A	
	1152 × 864	67,5	74,9	108,0	A	
	1152 × 864	76,7	85,0	121,5	B	
MSXGA	1280 × 960	60,0	60,0	108,0	A	
SXGA	1280 × 1024	64,0	60,0	108,0	A	
	1280 × 1024	80,0	75,0	135,0	B	
	1280 × 1024	91,1	85,0	157,5	B	
SXGA60+	1400 × 1050	64,0	60,0	108	A	
	1400 × 1050	65,1	59,9	122,4	B	
UXGA	1600 × 1200	75,0	60,0	162,0	B	
WXGA	1280 × 768	47,8	59,9	79,5	A	
	1280 × 800	49,1	60,2	69,1	A	
	1280 × 800	49,7	59,8	83,5	A	
WXGA+	1440 × 900	55,9	59,9	106,5	A	

*1. La "i" che appare dopo la risoluzione indica un segnale interlacciato.

*2. I seguenti simboli vengono utilizzati per definire la qualità dell'immagine:

AA È possibile ottenere la massima qualità dell'immagine.

A I segnali vengono convertiti dal circuito di elaborazione immagine prima che l'immagine venga proiettata.

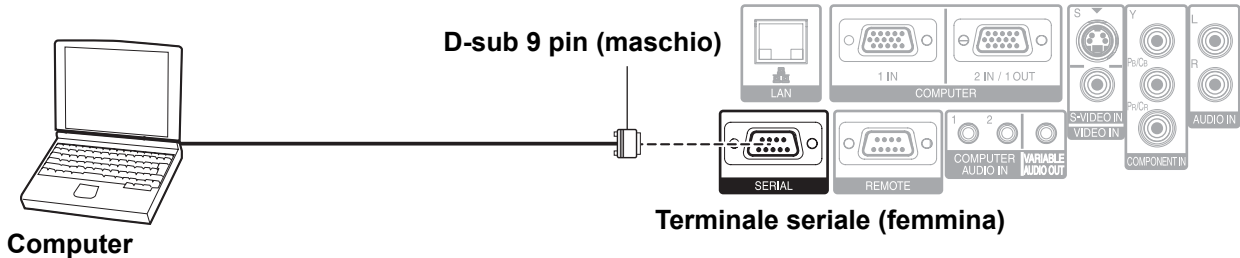
B Per facilitare la proiezione si verifica la perdita di alcuni dati.

*3. I segnali YPbPr sono disponibili con il terminale COMPONENT, mentre i segnali RGBHV sono disponibili con il terminale COMPUTER.

Terminale SERIAL

Il connettore Serial situato sul pannello connettori del proiettore è conforme alle specifiche dell'interfaccia RS-232C, in modo che il proiettore possa essere comandato tramite un PC collegato a tale connettore.

Collegamento



Assegnazioni pin e nomi dei segnali

	N. pin	Nome segnale	Contenuti
	①		NC
	②	TXD	Dati trasmessi
	③	RXD	Dati ricevuti
	④		NC
	⑤	GND	Terra
	⑥		NC
	⑦	RTS	Connesso internamente
	⑧	CTS	
	⑨		NC

Impostazioni comunicazioni

Livello del segnale	RS-232C	Lunghezza caratteri	8 bit
Metodo di sincronizzazione	Asincrono	Bit di stop	1 bit
Velocità di trasmissione dati	9600 bps	Parametro X	Nessuno
Parità	Nessuno	Parametro S	Nessuno

Formato base

STX	Comando	:	Parametro	ETX
Byte di Start (02h)	3 byte	1 byte	1 byte – 4 byte	Byte finale (03h)

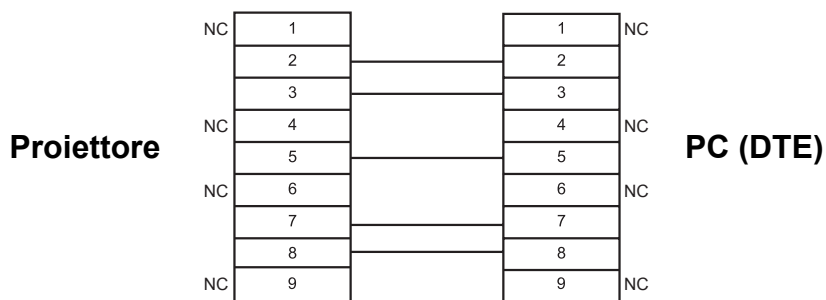
I dati inviati dal computer inizieranno con STX e procederanno con Comando, quindi Parametro per terminare con ETX. È possibile aggiungere il parametro richiesto.

- Dopo l'accensione della lampada, il proiettore non può ricevere nessun comando prima che siano trascorsi 10 secondi. Attendere 10 secondi prima di inviare il comando.
- Se vengono inviati comandi multipli, attendere la conferma della ricezione dei comandi dal proiettore prima di inviare un nuovo comando.
- Se viene inviato un comando che non richiede parametri, i due punti (:) non sono necessari.
- Se viene inviato un comando errato dal PC, il proiettore invia il comando ER401 al PC.

Informazioni tecniche

Specifiche cavi

(Quando il proiettore è connesso ad un PC)




Comandi di controllo

Comando	Contenuto del comando	Osservazioni
PON	Accensione	In modo standby vengono ignorati tutti i comandi eccetto il comando PON. ● Il comando PON viene ignorato durante l'attivazione del controllo lampada ON.
POF	Spegnimento	Se si riceve un comando PON durante il funzionamento della ventola di raffreddamento dopo la disattivazione della lampada, quest'ultima non verrà riattivata immediatamente per motivi di sicurezza.
AVL	Volume	Parametro 000 - 063 (valore di regolazione 0 - 63)
IIS	INPUT	Parametro: VID = VIDEO RG1 = COMPUTER1 YUV = COMPONENT
		SVD = S-VIDEO RG2 = COMPUTER2 NWP = RETE (solo PT-F100NTE)
Q\$S	Interrogazione sullo stato della lampada	Richiamo 0 = Standby 1 = Attivazione controllo lampada ON 2 = Lampada ON 3 = Attivazione controllo lampada OFF
OSH	SHUTTER	Spegnimento temporaneo del proiettore. Utilizzare questo comando per commutare il funzionamento tra ON e OFF. Non utilizzare il comando in maniera consecutiva.

Guida per il collegamento computer

È possibile commutare i segnali da emettere attraverso il terminale **COMPUTER1 OUT** premendo il comando su tastiera del computer. I comandi su tastiera variano a seconda del fabbricante. Se si selezionano i terminali del computer che non hanno alcun segnale, con **GUIDA INGRESSO** impostato su **DETTAGLIATO**, viene visualizzata la guida per il collegamento computer.

Fabbricante	Comando su tastiera	Fabbricante	Comando su tastiera	Fabbricante	Comando su tastiera
Panasonic NEC	F3 + Fn	TOSHIBA SHARP HP	F5 + Fn	IBM SONY	F7 + Fn
				Apple	F7
FUJITSU	F10 + Fn	EPSON DELL	F8 + Fn	Altro	 + Fn

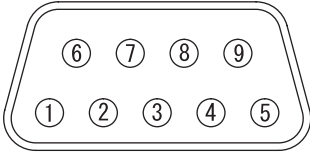
NOTA:

- La guida per il collegamento computer scompare dopo 5 minuti.
- Per ulteriori informazioni, far riferimento alle istruzioni in dotazione con il computer.

Terminale REMOTE

È possibile comandare il proiettore al di fuori del raggio di azione del **telecomando** collegandosi al terminale **REMOTE**.

Assegnazioni pin e nomi dei segnali

	N. pin	Nome segnale	Contenuti
	①	GND	Terra
	②	POWER	ACCENSIONE
	③	INPUT SEL3	Selezione segnale ingresso 3
	④		NC
	⑤	INPUT SEL1	Selezione segnale ingresso 1
	⑥	INPUT SEL2	Selezione segnale ingresso 2
	⑦		Collegamento interno
	⑧		
	⑨	ENABLE	Controllo da contatto esterno

Commutazione LAMP

N. pin	Impostazioni	
② - ①	Breve	Aperto
Operazione	On	Off

Commutazione segnali di ingresso

N. pin	Impostazioni					
③ - ①	Aperto	Aperto	Breve	Breve	Breve	Aperto
⑤ - ①	Aperto	Breve	Aperto	Aperto	Breve	Breve
⑥ - ①	Aperto	Aperto	Breve	Aperto	Aperto	Breve
Segnale ingresso	COMPUTER1	COMPUTER2	COMPONENT	VIDEO	S-VIDEO	RETE

NOTA:

- Quando il pin ① e il pin ⑨ vengono cortocircuitati, i pulsanti **POWER** e **SELEZIONE INGRESSO** sul pannello di controllo del proiettore e sul **telecomando** non possono essere utilizzati. Non è inoltre possibile utilizzare i comandi RS-232C e le funzioni di rete che corrispondono a queste funzioni.
- Quando il pin ⑨ è "Aperto", non cortocircuitare i pin ①, ②, ③, ⑤ e ⑥. Il proiettore rifiuterebbe qualsiasi segnale dal **telecomando**.

Informazioni tecniche

Specifiche

Alimentazione		CA 100–240 V 50 Hz/60 Hz
Consumo corrente		330 W In modalità standby (quando la ventola è ferma): 3 W
Amp		3,9 A–1,4 A
Pannello LCD	Dimensione pannello (diagonale)	Tipo 0,7 (17,78 mm)
	Rapporto aspetto	4 : 3
	Metodo di visualizzazione	3 pannelli LCD trasparenti (RGB)
	Metodo di conduzione	Metodo a matrice attiva
	Pixel	786 432 (1024 × 768) × 3 pannelli
Obiettivo		Zoom manuale (2 ×)/ Messa a fuoco manuale F 1,7–2,6, f 21,6 mm–43,0 mm
Lampada		Lampada UHM (250 W)
Luminosità		3200 lm
Ambiente operativo		Temperatura 0 °C - 40 °C (32 °F - 104 °F) Quando ALTA VELOCITÀ (pagina 38) è impostato su ON : 0 °C - 35 °C (32 °F - 95 °F) Umidità 20% - 80% (senza condensa)
Frequenza di scansione*1 (per segnali RGB)	Frequenza di scansione orizzontale	15 kHz - 91 kHz
	Frequenza di scansione verticale	50 Hz - 85 Hz
	Frequenza clock	Meno di 110 MHz
Segnali COMPONENT (YPbPr)		480i, 480p, 576i, 576p, 720/50p, 720/60p, 1080/50i, 1080/60i,
Sistema a colori		7 (NTSC/NTSC 4.43/PAL/PAL-M/PAL-N/PAL60/SECAM)
Dimensioni di proiezione		33" - 300" (838,2 mm - 7620 mm)
Raggio di azione		1,2 m - 18,1 m (3'11" - 59'4")
Rapporto immagine schermo		4 : 3
Installazione		FRONTE/BANCO, FRONTE/SOFFITT, RETRO/BANCO, RETRO/SOFFITT (metodo di selezione del menu)
Altoparlante		1 pezzo 4 cm (1 - 9/16")
Uscita del volume massimo utilizzabile		3,0 W

*1. Far riferimento a "Elenco segnali compatibili" a pagina 46 per i segnali disponibili.

Terminali	S-VIDEO IN	Pres a Mini DIN a 4 pin, linea singola Y: 1,0 V [p-p], C: 0,286 V [p-p], 75 Ω
	VIDEO IN	Pres a jack RCA, linea singola 1,0 V [p-p], 75 Ω
	COMPONENT1 IN	15 pin D-sub HD (femmina), linea singola R.G.B. 0,7 V [p-p], 75 Ω Alta impedenza TTL, compatibile polarità positiva/negativa automatica HD, VD/SYNC
	COMPUTER2 IN/ 1 OUT	15 pin D-sub HD (femmina), linea singola Selezionabile per ingresso e uscita dal menu. R.G.B. 0,7 V [p-p], 75 Ω Alta impedenza TTL, compatibile polarità positiva/negativa automatica HD, VD/SYNC
	COMPONENT IN	Y, PB/CB, PR/CR Pres a jack RCA, linea singola x 3 Y: 1,0 V [p-p] (inclusa sincronizzazione), 75 Ω PB/CB, (PR/CR) 0,7 V [p-p], 75 Ω
	AUDIO IN	Pres a jack RCA (S - D), linea singola, 0,5V [rms] x 2
	COMPUTER AUDIO IN	Jack M3 (Stereo MINI), linea doppia, 0,5V [rms]
	VARIABLE AUDIO OUT	Jack M3 (Stereo MINI), linea singola, 0,5V [rms] Compatibile con uscita monitor/stereo 0 V [rms] - 2,0 V [rms] (variabile)
	SERIAL	D-sub 9 pin compatibile con RS-232C
	REMOTE	D-sub 9 pin Per controllo esterno
	LAN (RJ-45) (Solo PT-F100NTE)	Linea singola, per collegamento di rete 10 Base-T/100Base-TX/1000Base-T
Wireless LAN	Compatibile	IEEE802.11b/IEEE802.11g (Protocollo standard wireless LAN)
	Canale wireless	IEEE802.11b/IEEE802.11g: 1 - 13 canali
	Distanza	30 m (98'5") a seconda dell'ambiente operativo
Involucro	Plastica malleabile (PC+ABS)	
Dimensioni	Larghezza	432 mm (17")
	Altezza	124,5 mm (4 - 7/8")
	Lunghezza	319 mm (12 - 17/32")
Peso	6,2 kg (13,7 lbs.)	
Certificazioni	EN60950-1, EN55022, EN61000-3-2, EN61000-3-3, EN55024	
Telecomando	Alimentazione	3 V CC (2 batterie AA)
	Raggio operativo	Circa 15 m (49'2") (quando posizionato direttamente di fronte al ricevitore di segnale)
	Peso	117 g (4,2 ozs.) (batterie comprese)
	Dimensioni	Larghezza 48 mm (1 - 7/8") Lunghezza 163 mm (6 - 13/32") Altezza 24,5 mm (-15/16") (senza elementi sporgenti in superficie)
Opzioni	Supporto da soffitto	ET-PKF100, ET-PKF100S

Dimensioni schermo e raggio di azione per un rapporto aspetto di 16:9

Dimensioni di proiezione (16: 9)			Raggio di azione (L)	
Diagonale schermo (SD)	Altezza schermo (SH)	Larghezza schermo (SW)	Distanza minima (LW)	Distanza massima (LT)
(0,84 m) 33"	0,41 m (1'4")	0,73 m (2'4")		2,1 m (6'10")
(1,02 m) 40"	0,50 m (1'7")	0,89 m (2'11")	1,3 m (4'3")	2,6 m (8'6")
(1,27 m) 50"	0,62 m (2')	1,11 m (3'7")	1,6 m (5'2")	3,2 m (10'5")
(1,52 m) 60"	0,75 m (2'5")	1,33 m (4'4")	1,9 m (6'2")	3,9 m (12'9")
(1,78 m) 70"	0,87 m (2'10")	1,55 m (5'1")	2,3 m (7'6")	4,6 m (15'1")
(2,03 m) 80"	1,00 m (3'3")	1,77 m (5'9")	2,6 m (8'6")	5,2 m (17')
(2,29 m) 90"	1,12 m (3'8")	1,99 m (6'6")	2,9 m (9'6")	5,9 m (19'4")
(2,54 m) 100"	1,25 m (4'1")	2,21 m (7'3")	3,3 m (10'9")	6,5 m (21'3")
(3,05 m) 120"	1,49 m (4'10")	2,66 m (8'8")	3,9 m (12'9")	7,9 m (25'11")
(3,81 m) 150"	1,87 m (6'1")	3,32 m (10'10")	4,9 m (16')	9,8 m (32'1")
(5,08 m) 200"	2,49 m (8'2")	4,43 m (14'6")	6,6 m (21'7")	13,1 m (42'11")
(6,35 m) 250"	3,11 m (10'2")	5,53 m (18'1")	8,3 m (27'2")	16,4 m (53'9")
(7,62 m) 300"	3,74 m (12'3")	6,64 m (21'9")	9,9 m (32'5")	19,7 m (64'7")

* Tutte le misure di cui sopra sono approssimative e possono differire leggermente da quelle effettive.

Metodo per calcolare le dimensioni dello schermo

È possibile calcolare dimensioni più precise dello schermo dalla diagonale dello schermo stesso.

$$SW (m) = SD (") \times 0,0221$$

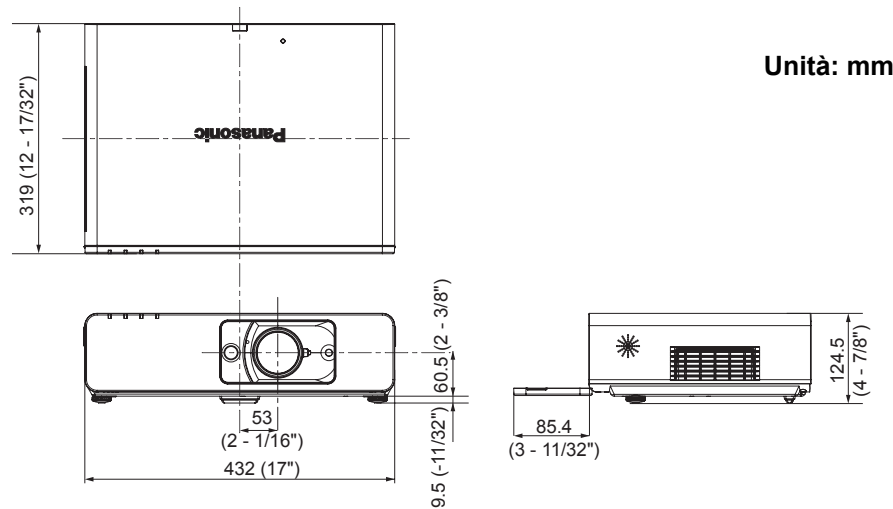
$$SH (m) = SD (") \times 0,0125$$

$$LW (m) = 0,0332 \times SD (") - 0,049$$

$$LT (m) = 0,066 \times SD (") - 0,055$$

* I risultati di cui sopra sono approssimativi e possono differire leggermente da quelli effettivi.

Dimensioni



Riconoscimenti di marchi di fabbrica

- VGA e XGA sono marchi di fabbrica di International Business Machines Corporation.
- S-VGA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association.
- HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC.
- Il carattere utilizzato nelle visualizzazioni a schermo è un carattere bitmap Ricoh, realizzato e commercializzato da Ricoh Company, Ltd.

Tutti gli altri marchi di fabbrica sono proprietà di vari proprietari di marchi registrati.

Indice

A			
AC IN	15		
ACCENSIONE DIRETTA			
Funzione	22		
Menu	37		
Accessori	11		
ALS (sensore luminosità ambiente)	14		
ALTA VELOCITÀ	38		
Altoparlante	14		
Angolo di proiezione	17		
ARF (filtro autorotante)			
FILTRO RIMANENTE	36		
Indicatore FILTER	14		
Sostituzione	42		
Stato dell'indicatore FILTER	41		
Vano	15		
ASPETTO	34		
AUDIO BALANCE	38		
AUDIO IN	15		
AUTO SPEGNIMENTO	37		
B			
BILANCIAMENTO DEL BIANCO	33		
Blocco di sicurezza	15		
C			
CAMBIA PASSWORD	39		
CAMBIA TESTO	39		
Cavo di alimentazione			
Accessori	11		
Collegamento	22		
Cavo di sicurezza			
Accessori	11		
Precauzioni	44		
CD-ROM			
Accessori	11		
Collegamenti	20		
COLORE	32		
COLORE SFONDO	38		
COMPONENT IN	15		
COMPUTER			
Guida per il collegamento	48		
Pulsante del telecomando.	13		
Telecomando	26		
COMPUTER AUDIO IN	15		
COMPUTER1 IN	15		
COMPUTER2 IN/1 OUT	15		
CONTRASTO	32		
Coperchio del pannello anteriore	14		
D			
DAYLIGHT VIEW	32		
Dimensioni	53		
Dimensioni dello schermo			
16:9	52		
4:3	16		
Raggio di azione			
16:9	52		
4:3	16		
E			
ESEGUI			
Pulsante del pannello di controllo	14		
F			
FASE CLOCK	34		
FERMO IMMAG	33		
FERMO IMMAG.			
Pulsante del telecomando.	13		
Telecomando	27		
FILTRO RIMANENTE	36		
FINESTRA INDICE			
Pulsante del telecomando.	13		
Telecomando	27		
FRAME LOCK	35		
FREQ CLOCK	34		
G			
GUIDA INGRESSO	36		
I			
IMPOST AUTOM			
Menu	37		
Pulsante del telecomando.	13		
Telecomando	25		
IMPOSTAZIONE DETTAGLI			
Menu IMMAGINE	33		
Menu OPZIONE	38		
IMPOSTAZIONE FILTRO	36		
INDIETRO			
Pulsante del pannello di controllo	14		
Pulsante del telecomando.	13		
Telecomando	27		
Informazioni tecniche	46		
INSERISCI PASSWORD	39		
INSTALLAZIONE			
Menu	37		
Modo di proiezione	17		
L			
Laccetto	13		
LAMPADA			
Indicatore	14		
ORE LAV LAMP	37		
Sostituzione	43		
Stato dell'indicatore	41		
Vano unità lampada	15		
LAN	15		
LASER			
Pulsante del telecomando.	13		
Telecomando	26		
LAVAGNA	38		
Leva	14, 24		
Leva dello zoom			
Leva dello zoom	14		
Leva di messa a fuoco	14		
Leva di spostamento obiettivo	14		
Leva di messa a fuoco	14, 24		
Leva di spostamento obiettivo	14, 18, 24		
LINGUA	30		
LOGO INIZIALE	36		
LUMINOSITÀ	32		
M			
MENU			
Menu principale	30		
Pulsante del telecomando.	13		

Navigazione	29	Comandi di controllo	48
Pulsante del pannello di controllo	14	Formato base	47
Pulsante del telecomando.	13	Impostazioni comunicazioni	47
Menu IMMAGINE	32	Specifiche cavi	48
Menu OPZIONE	36	SHUTTER	
Menu POSIZIONE	34	Pulsante del telecomando.	13
Menu SICUREZZA	39	Telecomando	27
Metodi di calcolo		SISTEMA TV	33
16:9	52	Sotto-menu	30
4:3	16	Specifiche	50
MODELLO OSD	38	Spegnimento diretto	22
MODO IMMAGINE	32	S-VIDEO IN	15
MODO SXGA	38	T	
MODO XGA	38	Telecomando	
MOSTRA TESTO	39	Accessori	11
N		Emettitore del segnale	13
NITIDEZZA	32	Indicatore	13
O		Ricevitore segnali	14
Obiettivo di proiezione	14	TEMP	
P		Indicatore	14
PAGINA	13	Stato dell'indicatore	41
PANN. DI CONTROLLO	37	TEMP.COLORE	32
Piedini regolabili anteriori	15, 17, 24	TEST MESSA A FUOCO	38
POSIZIONE	34	TINTA	32
POWER		TRAPEZIO	34
Indicatore	14	U	
Pannello di controllo	14	Uscita di aerazione	15
Pulsante del telecomando.	13	V	
Stato dell'indicatore	22	Vano batterie	13
Presca di aerazione	14	VARIABLE AUDIO OUT	15
Pulizia	42	VIDEO	
Pulsante del telecomando.		Pulsante del telecomando.	13
Pulsante del telecomando.	13	Telecomando	26
Telecomando	28	VIDEO IN	15
Pulsanti di navigazione		VOLUME	38
Pulsante del pannello di controllo	14	Pulsante del telecomando.	13
Pulsante del telecomando.	13	Telecomando	28
R		Z	
REMOTE	15	ZOOM DIGITALE	13
Assegnazione pin	49		
Commutazione LAMPADA	49		
Commutazione segnali di ingresso	49		
RESET TOTALE	38		
RETE			
Pulsante del telecomando.	13		
Telecomando	26		
RICERCA SEGNALE	37		
RIDIMENSIONAMENTO	35		
RIDUZIONE RUMORE	33		
Risoluzione dei problemi	45		
S			
SELEZIONE COMPUTER2	36		
SELEZIONE INGRESSO			
Pulsante del pannello di controllo	14		
Pulsante del telecomando.	13		
Selezione	24, 26		
SERIAL	15		
Assegnazione pin	47		
Collegamento	47		

Matsushita Electric Industrial Co., Ltd.

Web Site: <http://panasonic.net>