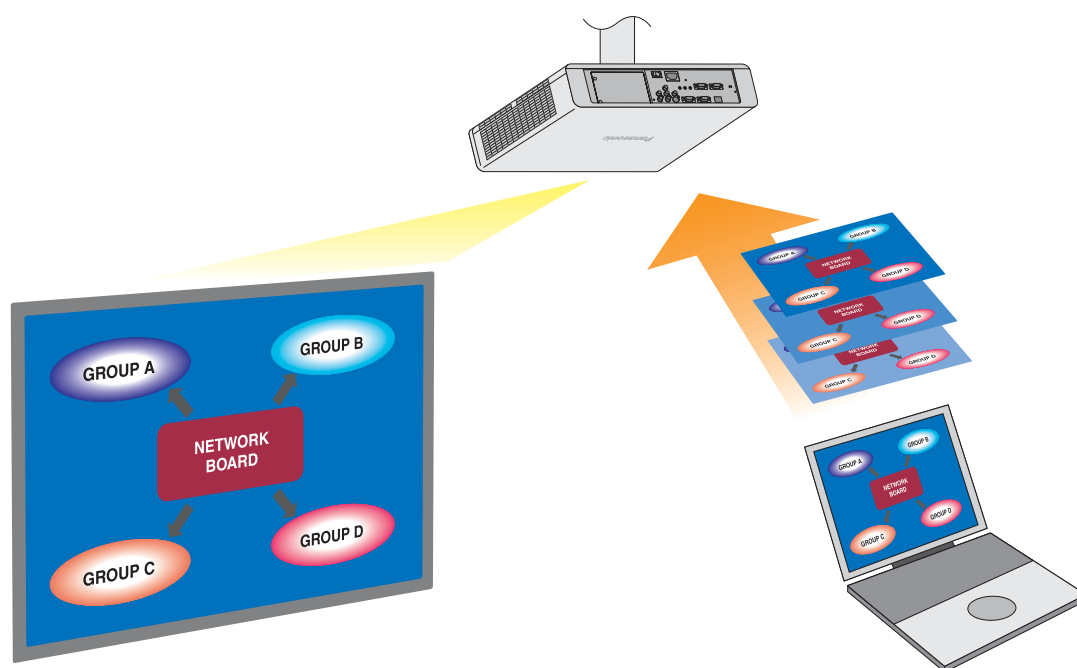


Windows

Panasonic®

## Versione con funzione di rete

(PT-F100NTE/PT-FW100NTE)



※ I proiettori illustrati come esempi sono modelli PT-FW100NTE.

# Indice

<b>Contratto di licenza software</b> .....	<b>3</b>	<b>Funzioni di Wireless Manager mobile edition 4.5</b> ...	<b>6</b>
<b>Note riguardo all'uso della connessione senza fili</b> ...	<b>4</b>	<b>Controllare il computer</b> .....	<b>9</b>
<b>Installazione del software</b> .....	<b>11</b>	<b>Contenuto del CD-ROM in dotazione</b> .....	<b>12</b>
<b>Requisiti di sistema</b> .....	<b>11</b>	Wireless Manager ME 4.5 .....	<b>12</b>
<b>Configurazione senza installazione</b> .....	<b>13</b>		
<b>Collegamento con LAN senza fili</b> .....	<b>14</b>	<b>Connessione attraverso il punto di accesso</b> .....	<b>21</b>
<b>Configurazione senza fili semplice</b> .....	<b>14</b>	<b>Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore</b> ...	<b>22</b>
Configurazione semplice .....	14	<b>Quando si utilizza Windows Vista</b> .....	<b>24</b>
Impostazioni dettagliate .....	16	Quando l'utente dispone dell'autorità di amministratore del	
Messaggi di errore di connessione .....	19	computer .....	24
		Logon senza l'autorità di amministratore .....	24
<b>Connessione a una LAN cablata</b> .....	<b>27</b>		
<b>Selezione del metodo di connessione</b> .....	<b>28</b>		
<b>Altre operazioni per la connessione</b> .....	<b>29</b>	Aggiunta ed eliminazione delle connessioni .....	29
Operazioni in cui è richiesta l'immissione della password per		Ricerca con l'ID del proiettore .....	30
la connessione .....	29	Annullamento della connessione .....	31
<b>Proiezione con vari metodi</b> .....	<b>32</b>	Multipla disposizione di 4 schermate .....	36
<b>Descrizione del programma di avvio</b> .....	<b>32</b>	Disposizione indice di 4 schermate .....	37
<b>Modalità "live"</b> .....	<b>34</b>	Disposizione indice di 16 schermate .....	39
<b>Modalità "multi live"</b> .....	<b>35</b>	<b>Modalità "live" di multiple sorgenti</b> .....	<b>40</b>
Cambiamento da una disposizione a un'altra .....	35	<b>Modalità "multi live" di multiple sorgenti</b> .....	<b>42</b>
<b>Funzioni utili</b> .....	<b>44</b>	<b>Funzione di una istantanea</b> .....	<b>46</b>
<b>Trasmissione area selettiva</b> .....	<b>44</b>	<b>Funzione di otturatore</b> .....	<b>46</b>
<b>Trasmissione su display secondario</b> .....	<b>45</b>	<b>Funzione di puntatore</b> .....	<b>46</b>
Visore secondario .....	45	<b>Funzioni usate con ciascun metodo di proiezione</b> .....	<b>47</b>
<b>Opzioni di impostazione</b> .....	<b>48</b>	Key setting (Impostazioni dei tasti di scelta rapida) .....	49
<b>Finestra opzioni di impostazione</b> .....	<b>48</b>	Other (Altre) .....	50
Transmission (Trasmissione) .....	48	Informazione della versione .....	50
<b>Impostazione di rete del proiettore</b> .....	<b>51</b>	Impostazioni predefinite di [USER1] - [USER3] .....	55
<b>Visualizzazione del menu di rete</b> .....	<b>51</b>	<b>Modifica del nome del proiettore</b> .....	<b>56</b>
Impostazioni LAN cablata .....	52	<b>Inserisci password</b> .....	<b>56</b>
Impostazioni predefinite della LAN cablata .....	52	<b>Standby rete</b> .....	<b>57</b>
<b>Modifica del numero di rete</b> .....	<b>53</b>	<b>Inserimento in modalità "live"</b> .....	<b>57</b>
<b>Impostazioni [USER]</b> .....	<b>53</b>	<b>Verifica delle impostazioni</b> .....	<b>58</b>
Impostazioni degli indirizzi IP .....	53	<b>Ritorno alle impostazioni iniziali</b> .....	<b>58</b>
Impostazioni senza fili .....	54		
<b>Utilizzo del browser web</b> .....	<b>59</b>	Finestra delle informazioni di monitoraggio .....	61
Prima di utilizzare il controllo con il browser web .....	59	Finestra di controllo proiettore .....	62
<b>Accesso dal browser web</b> .....	<b>60</b>	Finestra delle impostazioni dettagliate .....	63
<b>Uso del protocollo PJLink™</b> .....	<b>67</b>	Comandi applicabili .....	67
<b>Disinstallazione del software</b> .....	<b>68</b>	<b>Wireless Manager ME 4.5</b> .....	<b>68</b>
<b>Terminologia</b> .....	<b>69</b>	<b>Domande frequenti</b> .....	<b>71</b>

# Contratto di licenza software

---

L'uso del presente Software è regolamentato dei termini definiti nel presente Contratto di licenza software.

## ● **Articolo 1 Licenza**

Al Licenziatario è concesso il diritto di utilizzare il presente software, incluse le informazioni registrate o descritte nel CD-ROM, nel manuale d'uso e negli altri supporti forniti al Licenziatario (sotto il nome collettivo di "Software"), ma tutti i diritti applicabili a copyright o a proprietà intellettuale nel Software non sono trasferibili al Licenziatario.

## ● **Articolo 2 Uso da parte di terzi**

Al licenziatario non è consentito trasferire né consentire a terzi di utilizzare o copiare il Software, gratuitamente o meno.

## ● **Articolo 3 Limitazioni alle copie del software**

Al licenziatario è consentito di effettuare una singola copia del Software per intero o in parte, esclusivamente a scopo di backup.

Tuttavia, questa clausola esclude i dati copiati utilizzando il presente software.

## ● **Articolo 4 Computer**

Al Licenziatario è consentito di installare e utilizzare il Software su più di un computer posseduto o gestito dal Licenziatario stesso. Tuttavia, tale utilizzo è limitato esclusivamente alle applicazioni che riguardano il proiettore.

## ● **Articolo 5 Retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio**

Al licenziatario non è consentito di retroingegnerizzare, decompilare o disassemblare il Software. Matsushita non sarà vincolata dai termini della garanzia per eventuali difetti nel Software provocati da retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio del software ad opera del Licenziatario.

Inoltre, Matsushita e i suoi distributori o rivenditori non si riterranno responsabili per eventuali danni al Licenziatario provocati da retroingegnerizzazione, decompilazione o disassemblaggio del Software ad opera del Licenziatario.

## ● **Articolo 6 Assistenza post-vendita**

Qualora si verifichi un problema con il Software mentre il Licenziatario lo sta utilizzando, il Licenziatario deve comunicare a Matsushita il problema telefonicamente o per iscritto. Matsushita si assume l'impegno di comunicare al Licenziatario se il problema sia un errore noto del programma ("bug"), o se sia necessario modificare l'uso che viene fatto del Software. Inoltre, il Software è soggetto a modifiche senza preavviso.

## ● **Articolo 7 Indennizzo**

La responsabilità di Matsushita relativamente al presente Software è limitata alle condizioni definite nell'articolo 6 del presente documento.

Né Matsushita né i suoi distributori o rivenditori saranno responsabili per eventuali danni sostenuti dal Licenziatario, direttamente o attraverso richieste di risarcimento di terzi, derivanti da o in congiunzione con l'utilizzo del Software da parte del Licenziatario.

Inoltre, Matsushita non fornisce assolutamente alcuna garanzia relativa all'utilizzo del presente Software a fini diversi dalle applicazioni associate al proiettore al quale è accluso il presente Software.

## ● **Articolo 8 Controllo delle esportazioni**

Il Licenziatario accetta di non esportare o riesportare il software in nazioni diverse da quella in cui il proiettore è stato acquistato, in qualsiasi forma, senza le appropriate licenze di esportazione, secondo le leggi della nazione in cui il Licenziatario risiede, o di qualsiasi altra nazione, che potrebbero essere applicabili a tale esportazione o riesportazione.

Wireless Manager utilizza il seguente software:

Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

### **Tenere presente quanto segue.**

- Panasonic non si assume alcuna responsabilità per danni diretti o indiretti derivanti dall'utilizzo o dal malfunzionamento del presente proiettore.
- Panasonic non si assume alcuna responsabilità per danni derivanti da danneggiamento o perdita di dati conseguenti all'utilizzo del presente proiettore.

# Note riguardo all'uso della connessione senza fili

---

La funzione di connessione senza fili del proiettore utilizza le onde radio della banda di 2,4 Gigahertz. L'utilizzo di questa scheda di rete senza fili non richiede la licenza per le stazioni radio, tuttavia assicurarsi di leggere e aver compreso appieno quanto segue prima di utilizzarla.

## ■ Non utilizzarla in prossimità di altre apparecchiature senza fili.

Le seguenti apparecchiature potrebbero usare le onde radio della stessa banda del proiettore. Quando si usa il proiettore vicino a queste apparecchiature, l'interferenza delle onde radio potrebbe rendere la comunicazione impossibile, oppure la velocità di comunicazione potrebbe ridursi.

- Forni a microonde, ecc.
- Apparecchiature industriali, chimiche, mediche, ecc.
- Stazioni radio interne agli impianti per l'identificazione di oggetti in movimento, quali quelle utilizzate nelle linee di produzione industriali, ecc.
- Stazioni radio a bassa potenza designate

## ■ Se possibile, evitare di usare i telefoni cellulari, i televisori o le radio vicino al proiettore.

I telefoni cellulari, i televisori, le radio ed altri dispositivi simili utilizzano bande di frequenza diverse dal proiettore, per cui non hanno alcun effetto sulla comunicazione senza fili o la trasmissione e la ricezione con tali dispositivi. Le onde radio dal proiettore potrebbero però originare disturbi audio o video.

## ■ Le onde radio di comunicazione senza fili non possono penetrare le strutture in acciaio, metallo, cemento, ecc.

La comunicazione è possibile attraverso pareti e pavimenti costruiti con materiali quali legno e vetro (tranne il vetro contenente rete metallica), ma non attraverso pareti e pavimenti costruiti con rinforzi in acciaio, metallo, cemento, ecc.

## ■ Evitare di utilizzare il proiettore in ubicazioni soggette a elettricità statica.

Qualora il proiettore venga utilizzato in un'ubicazione soggetta a elettricità statica, ad esempio un tappeto, la connessione alla LAN senza fili o alla LAN cablata potrebbe interrompersi.

Qualora si verifichi questa eventualità, eliminare la sorgente dell'elettricità statica o del disturbo elettromagnetico ed effettuare di nuovo la connessione alla LAN senza fili o alla LAN cablata.

In rari casi, dell'elettricità statica o un disturbo elettromagnetico potrebbero rendere impossibile stabilire una connessione alla LAN.

Qualora si verifichi questa eventualità, premere il pulsante di accensione sul telecomando o sul proiettore per spegnere temporaneamente il proiettore.

Quando la ventola di raffreddamento si arresta (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è cambiata da arancione in rossa), accendere il proiettore ed effettuare nuovamente la connessione alla LAN.

## ■ Utilizzo del proiettore all'estero

Il trasporto del proiettore fuori della nazione o area geografica dove è stato acquistato è vietato, per cui deve essere usato soltanto in tale nazione o area geografica. Tenere inoltre presente che, a seconda delle nazioni e aree geografiche, ci sono restrizioni sui canali e frequenze in cui è utilizzabile la LAN senza fili.

## Note riguardo all'uso della connessione senza fili (seguito)

### ■ Canali che è possibile utilizzare

I canali (gamma di frequenza) che si possono utilizzare differiscono a seconda della nazione o della regione. Fare riferimento alla tabella seguente.

Nazione o area geografica	Standard	Canali utilizzati	Banda di frequenza (frequenza centrale)
Giappone	ARIB STD-T66	1 - 13	2.412 MHz - 2.472 MHz
Cina	SRRC		
Inghilterra, Germania, Francia, Spagna, Italia, Belgio, Austria, Svezia, Norvegia, Danimarca, Svizzera, Olanda, Finlandia, Portogallo, Grecia, Tailandia, Corea del Sud	ETSI 300.328		
Singapore	IDA		
Australia, Nuova Zelanda	C-Tick		
Malesia	SIRIM		
Stati Uniti	FCC part 15	1 - 11	2.412 MHz - 2.462 MHz
Taiwan	DGT		

### ■ LAN cablata

Utilizzare un cavo LAN diritto o incrociato compatibile con la categoria 5 o superiore.

※1: Utilizzare un cavo categoria 5e o superiore se si utilizza 1000BASE-T.

※2: La possibilità di utilizzare un cavo diritto, un cavo incrociato o entrambi varia a seconda della configurazione del sistema.

Per i dettagli, consultare l'amministratore del sistema.

# Funzioni di Wireless Manager mobile edition 4.5

---

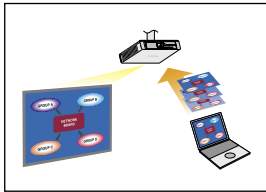
## ● Trasmissione di rete

È possibile collegare il proiettore a un computer attraverso una LAN senza fili o cablata e inviare immagini in movimento e statiche.

Per i dettagli su come effettuare la connessione, vedere a pag. 14.

## ● Proiezione con vari metodi

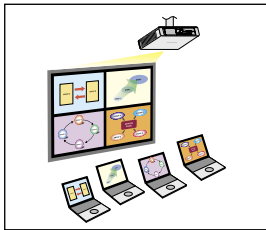
<Modalità “live”> (Vedere a pag. 34)



Usata per le normali presentazioni.

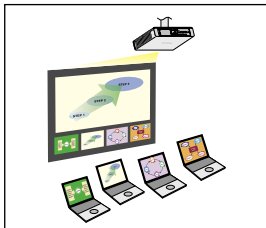
<Modalità “multi live”> (Vedere a pag. 35)

<Multipla disposizione di 4 schermate> (Vedere a pag. 36)



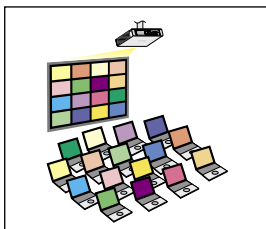
Usata per le presentazioni che impiegano multipli computer.

<Disposizione indice di 4 schermate> (Vedere a pag. 37)



Questa disposizione è comoda nei casi in cui si desidera rivolgere l'attenzione su una delle quattro presentazioni visualizzate contemporaneamente.

<Disposizione indice di 16 schermate> (Vedere a pag. 39)

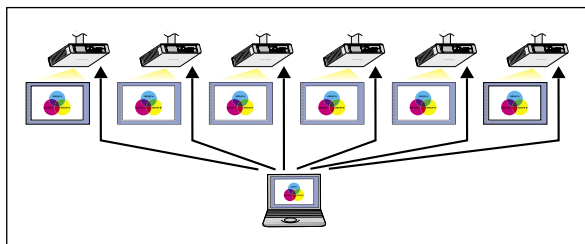


Questa disposizione è comoda nei casi in cui si desidera visualizzare un grande numero di presentazioni come una lista.

## Funzioni di Wireless Manager mobile edition 4.5 (seguito)

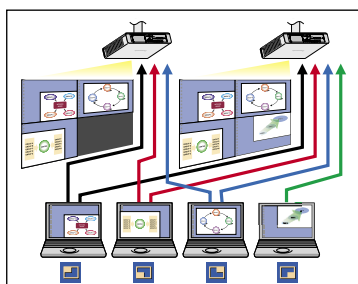
### ● Trasmissione con multipli proiettori

<Modalità "live" di multiple sorgenti> (Vedere a pag. 40)



Questa disposizione può essere usata, per esempio, con diversi proiettori installati in una grande sala di conferenze, oppure per visualizzare presentazioni simultanee in diverse sale di conferenze.

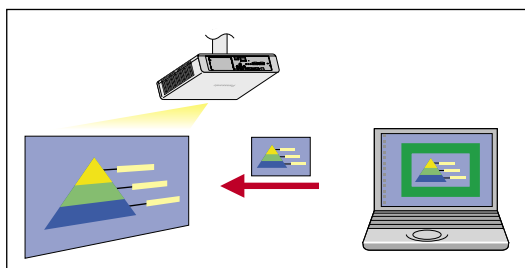
<Modalità "multi live" di multiple sorgenti> (Vedere a pag. 42)



Questa disposizione può essere usata quando si desidera visualizzare simultaneamente multiple presentazioni usando multipli proiettori.

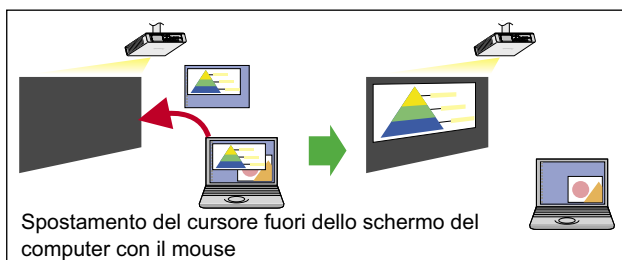
### ● Funzioni utili

<Trasmissione area selettiva> (Vedere a pag. 44)



Usando la finestra area selettiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione.

<Trasmissione su display secondario> (Vedere a pag. 45)



Si possono disporre lo schermo del computer e lo schermo di proiezione nella modalità multimonitor, e usare lo schermo del computer come monitor principale e lo schermo di proiezione come monitor secondario. Ciò è comodo quando si fa una presentazione usando lo schermo di proiezione e si visualizza il materiale di riferimento sullo schermo del computer.

#### Nota

La funzione di trasmissione su display secondario non è utilizzabile in Windows Vista.

## Funzioni di Wireless Manager mobile edition 4.5 (seguito)

---

### <Controllo con il browser web> (Vedere a pag. 59)

Quando si utilizza il controllo con il browser web, sono possibili le operazioni seguenti.

- Impostazione e regolazione del proiettore
- Visualizzazione dello stato del proiettore
- Invio di un messaggio e-mail quando si verifica un errore del proiettore

### <PJLink™> (Vedere a pag. 67)

Compatibile con PJLink™ Class 1. Quando si utilizza il protocollo PJLink™, è possibile effettuare le operazioni seguenti.

- Impostazione del proiettore
- Richiesta dello stato del proiettore

### <Funzione di telecomando virtuale> (Vedere a pag. 33)

Quando si utilizza il telecomando virtuale, sono possibili le operazioni seguenti.

- Le stesse operazioni del telecomando senza fili, effettuate dal computer
- Cambiare canale
- Accendere e spegnere l'apparecchio

### <Collegamento con un solo clic> (Vedere a pag. 50)

È possibile collegarsi al proiettore facendo doppio clic o utilizzando il trascinamento.

### <Funzione di inserimento in modalità "live"> (Vedere a pag. 57)

In modalità "live" o in modalità "multi live", un computer diverso può interrompere e proiettare immagini in modalità "live".



# Controllare il computer

---

## Ambiente necessario ai computer da collegare

- Innanzitutto, controllare il computer per vedere se disponga o meno di una LAN cablata o di una funzione LAN senza fili\* incorporata.
  - ※LAN : "Terminologia" (Vedere a pag. 69)
- Prima di collegare il proiettore al computer, controllare le impostazioni seguenti.
- Il funzionamento non è garantito per tutte le schede LAN senza fili e gli adattatori LAN senza fili incorporati.

### ■ LAN senza fili

#### **Controllo 1** Impostazioni LAN senza fili

##### <Computer con funzione LAN senza fili incorporata>

- La LAN senza fili è attivata?

##### <Computer senza funzione LAN senza fili incorporata>

- La scheda LAN senza fili viene riconosciuta correttamente dalla rete?
- La scheda LAN senza fili è attivata?
- Installare prima il driver della scheda senza fili.

Per i dettagli sul modo di installare il driver, riferirsi alle istruzioni che accompagnano la scheda senza fili.

#### **Controllo 2** Eseguire il logon sulle impostazioni dell'utente

- Si è eseguito il logon come amministratore?

#### **Controllo 3** Impostazioni del computer

- Se sono stati installati software di sicurezza (firewall) e utilità per schede di rete, essi potrebbero impedire la connessione del proiettore.

##### <Windows XP>

- Bridge di rete è attivato? (Vedere a pag. 72)
- Il firewall è stato disabilitato? (Vedere a pag. 73)

## Controllare il computer (seguito)

---

### ■ LAN cablata

#### **Controllo** Impostazioni LAN cablata

##### <Computer dotato di funzione LAN cablata incorporata>

- La LAN cablata è attivata?

##### <Computer privo di funzione LAN cablata incorporata>

- La scheda LAN cablata utilizzata è stata riconosciuta correttamente?
- La scheda LAN cablata è attivata?
- Installare prima il driver della scheda LAN cablata.

Per i dettagli su come installare il driver, consultare le istruzioni accluse alla scheda LAN cablata.

# Installazione del software

## Requisiti di sistema

Il computer deve soddisfare i seguenti requisiti per poter utilizzare il software in dotazione.

SO:	Microsoft Windows 2000 Professional/XP Home Edition/XP Professional Microsoft Windows Vista™ Ultimate 32 bit/Vista™ Business 32 bit Microsoft Windows Vista™ Home Premium 32 bit/Vista™ Home Basic 32 bit
CPU:	Intel® Pentium® III a 600 MHz o superiore, oppure processore compatibile (Per l'utilizzo della modalità "live" sono consigliati almeno 800 MHz)
RAM:	256 MB o più
Spazio libero su hard disk:	60 MB o più
Condizioni hardware:	Unità CD o DVD (per l'installazione del software e la visualizzazione del manuale d'uso) Terminale LAN (10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T) Un sistema LAN senza fili incorporato 802.11 b/g o un adattatore LAN senza fili 802.11 b/g devono essere installati e funzionanti correttamente. Tuttavia, alcune LAN senza fili 802.11 b/g potrebbero non consentire il collegamento a proiettori 802.11 g.
Browser web:	Internet Explorer 6.0 o versione successiva Netscape Communicator 7.0 o versione successiva

### Nota

Si fa presente che il funzionamento non è garantito se utilizzato con sistemi operativi diversi da quelli specificati o su computer autocostruiti dall'utente.

## ■ Precauzioni nell'utilizzo di Windows Vista

- L'installazione di Wireless Manager ME 4.5 in computer che utilizzano Windows Vista è possibile, ma sussistono delle limitazioni alle funzioni utilizzabili.  
Non è possibile utilizzare le funzioni seguenti.
  - Trasmissione su display secondario (Vedere a pag. 45)
- Per la visualizzazione del programma di avvio sullo schermo di proiezione si applicano le seguenti limitazioni.
  - Software installato: viene visualizzato il programma di avvio.
  - Software non installato: il programma di avvio non viene visualizzato.

**Il funzionamento non è garantito per tutti i computer, anche qualora soddisfino le condizioni precedenti.**

### Nota

Questo manuale utilizza un computer dotato di sistema operativo Windows XP (Home Edition) come esempio per le spiegazioni. Le illustrazioni e le schermate contenute in questo manuale potrebbero essere diverse da quelle visualizzate sul computer dell'utente.

## Installazione del software (seguito)

### Contenuto del CD-ROM in dotazione

Quando si inserisce il CD-ROM in dotazione nel computer, il programma di installazione si avvia automaticamente e appare la schermata seguente.



#### Note

- Chiudere tutti i programmi in uso in Windows. In caso contrario, l'installazione potrebbe non essere possibile.
- Per l'installazione occorre disporre dei diritti di amministratore.
- Se il programma di installazione non si avvia automaticamente, fare doppio clic su [EasyInstall] → [Easy\_Inst.exe] nel CD-ROM.
- Se è stato installato Wireless Manager ME 1.0, 2.0 o 3.0, disinstallarlo attenendosi alla procedura seguente.  
Dal desktop, selezionare [start] → [Tutti i programmi] → [Panasonic Wireless Display] → [Uninstall Wireless Manager mobile edition \*.\*]. (\*.\* nel menu è 1.0, 2.0 o 3.0)  
Seguire le istruzioni che appaiono sullo schermo e disinstallare il software.

### Wireless Manager ME 4.5

Questo software si utilizza per inviare immagini dello schermo da un computer al proiettore attraverso una LAN senza fili o una LAN cablata.

- 1 Fare clic su [Wireless Manager ME 4.5].**  
Seguire le istruzioni sullo schermo e installare il software.

# Configurazione senza installazione

---

Wireless Manager ME 4.5 può essere usato senza installarlo nel computer.

Se si copia Wireless Manager ME 4.5 in un supporto rimovibile, come una scheda SD, lo si può usare senza installarlo in un qualsiasi computer che permette l'accesso a tale supporto rimovibile.

## Nota

Quando si copia Wireless Manager ME 4.5 su un supporto rimovibile, è richiesto uno spazio libero di almeno 32 MB.

### 1 Inserire il CD-ROM in dotazione nell'unità CD-ROM.

Appare la schermata di impostazione.

### 2 Fare clic su [Installation Free Set Up] (impostazione esente da installazione).

Sulla finestra appare [Direct CD-ROM Startup] (avvio diretto con CD-ROM) e [Other Media Source Startup, Make Copy Here] (avvio con altre fonti di supporto, copiare qui).

### 3 (A) Per l'utilizzo senza copiare programma: fare clic su [Direct CD-ROM Startup]

(avvio diretto con CD-ROM).

Wireless Manager ME 4.5 si avvia e appare la finestra <seleziona porta di accesso>. Il funzionamento è lo stesso come dopo l'installazione del CD-ROM.

### (B) Per l'utilizzo dopo aver copiato il programma: fare clic su [Other Media Source Startup, Make Copy Here] (avvio da altri supporti, copiare qui).

Si apre una finestra per la selezione della destinazione di salvataggio.

<Soltanto se al passo 3 si seleziona (B), seguire i passi 4 - 5.>

### 4 Selezionare la destinazione di salvataggio e fare clic su [OK].

I dati del CD-ROM vengono copiati nella destinazione.

Alla fine della copia, fare clic su [Close] (Chiudi) sulla schermata di impostazione.

### 5 Fare doppio clic sull'icona Wireless Manager ME 4.5 (WMstart.exe) nella destinazione di salvataggio selezionata al passo 4.

Wireless Manager ME 4.5 si avvia.

Il funzionamento è lo stesso come dopo l'installazione del CD-ROM.

Se per la destinazione di salvataggio si seleziona un supporto rimovibile, accertarsi che il supporto rimovibile sia riconosciuto dal computer a cui si desidera collegare il proiettore.

Alcuni supporti rimovibili avviano automaticamente il programma.

## Note

- Se si utilizza Wireless Manager ME 4.5 senza installarlo, le funzioni seguenti non sono disponibili.
  - Trasmissione area selettiva (Vedere a pag. 44)
  - Trasmissione su display secondario (Vedere a pag. 45)
  - Produzione dell'audio con il video nella modalità "live" (Vedere a pag. 48)
  - Collegamento automatico mediante doppio clic (Vedere a pag. 50)
- Il funzionamento è più lento a confronto di quando si usa il computer con Wireless Manager ME 4.5 installato.


# Collegamento con LAN senza fili

## Configurazione senza fili semplice

Sono disponibili due metodi di connessione: [Simple] (semplice) e [Detailed] (dettagliata). Selezionarne uno al punto 2.

## Configurazione semplice

Selezionare il computer a cui collegarsi dal proiettore.

- 1** Fare clic su  sul desktop, oppure selezionare [start] → [Tutti i programmi] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 4.5].

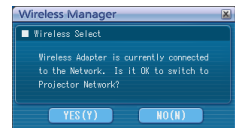
- Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)

Impostare l'icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK].



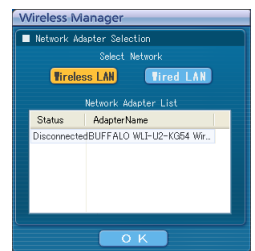
- Quando viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma

- ① Fare clic su [Yes] (Sì).
- ② Impostare l'icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK].



- Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete)

- ① Selezionare l'adattatore dall'elenco, quindi fare clic su [OK].  
Se viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma, fare clic su [Yes] (Sì).
- ② Impostare l'icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK].



### Note

- Per i dettagli su come effettuare la connessione, vedere a pag. 28.
- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- L'icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 4.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all'icona e al nome utente nella finestra <opzioni> (Vedere a pag. 50).

## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

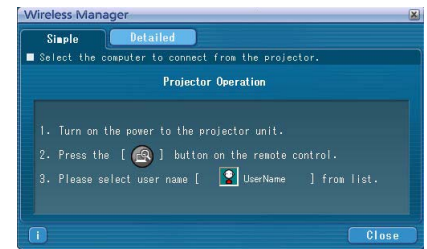
### 2 Selezionare proiettore a cui collegarsi.

Viene visualizzata la finestra <ricerca proiettore>.

(Se è selezionata l'opzione [Detailed] (dettagliata), fare clic su [Simple] (semplice) per visualizzare la finestra che appare a destra.)

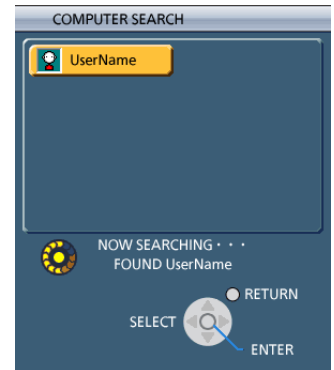
#### Nota

Quando si fa clic su "i" nella finestra <ricerca proiettore>, viene visualizzato un elenco di proiettori che possono utilizzare la configurazione semplice.



#### Operazioni sul proiettore

- 1 Accendere il proiettore.
- 2 Premere il pulsante [COMPUTER SEARCH] (ricerca computer) sul telecomando.  
I computer che possono essere collegati al proiettore vengono visualizzati in un elenco.
- 3 Selezionare dall'elenco visualizzato sul proiettore una voce con la stessa icona/user name (nome utente) visualizzati sul computer.



### 3 Connessione completata.

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio. ("Descrizione del programma di avvio" →vedere a pag. 32)




#### Nota

Il programma di avvio non viene proiettato dal proiettore.

# Collegamento con LAN senza fili (seguito)

## Impostazioni dettagliate

Selezionare il proiettore a cui collegarsi dal computer.

- 1 Fare clic su  sul desktop, o selezionare [start] → [Tutti i Programmi] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 4.5].

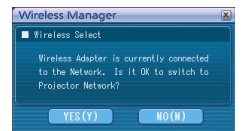
- Quando viene visualizzata la finestra <Input User Name> (immettere nome utente)

Impostare l'icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK].



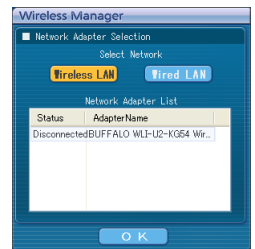
- Quando viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma

- ① Fare clic su [Yes] (Sì).
- ② Impostare l'icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK].



- Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete)

- ① Selezionare l'adattatore dall'elenco, quindi fare clic su [OK].  
Se viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma, fare clic su [Yes] (Sì).
- ② Impostare l'icona e il nome utente, quindi fare clic su [OK].



### Note

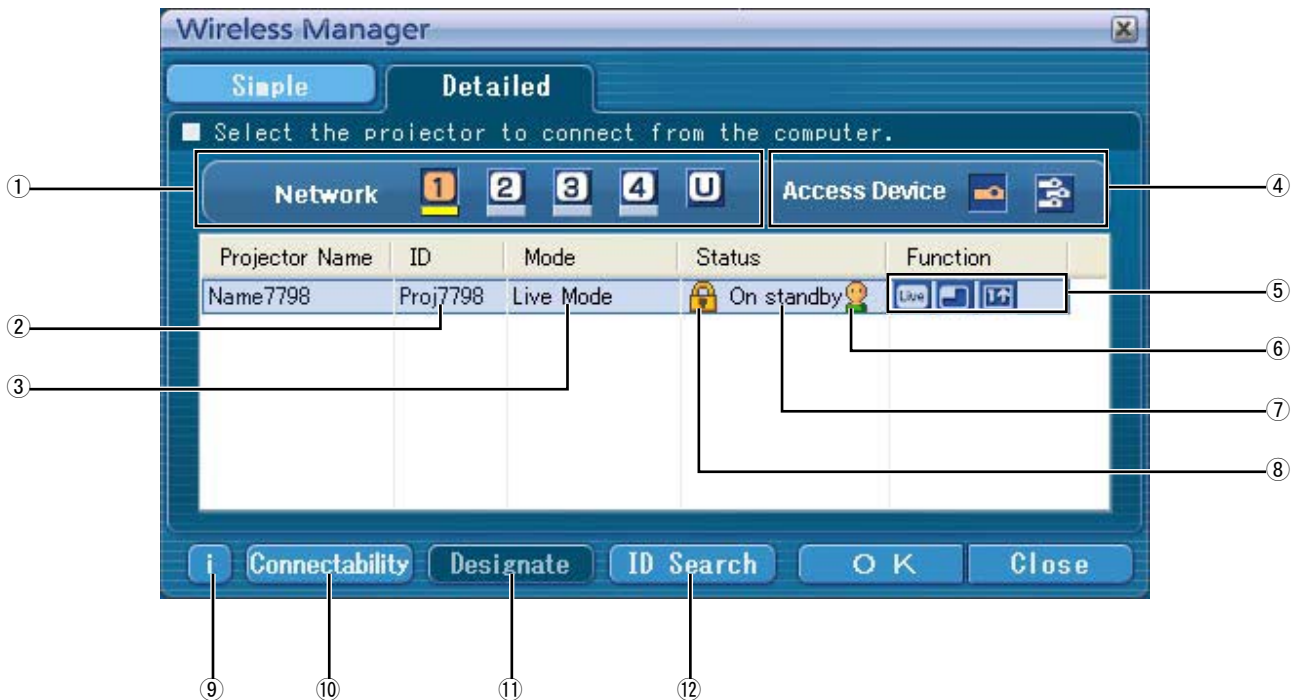
- Per i dettagli su come effettuare la connessione, vedere a pag. 28.
- Immettere un nome utente composto al massimo da 8 caratteri alfanumerici.
- L'icona e il nome utente vengono impostati quando si avvia per la prima volta Wireless Manager ME 4.5.
- È possibile modificare le impostazioni relative all'icona e al nome utente nella finestra <opzioni>. (Vedere a pag. 48)



## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

### 2 Fare clic su [Detailed] (dettagliata).

I proiettori che è possibile collegare vengono visualizzati nella finestra <seleziona porta di accesso>.



#### ① RETE

Quando si specifica il numero di rete (vedere a pag. 53) impostato sul proiettore, scelto tra quelli [1], [2], [3], [4] e [U (USER)] \*1, i proiettori correntemente accesi nel numero di rete selezionato vengono visualizzati nell'area [Projector Name] (Nome proiettore). Il valore iniziale per entrambi il computer e il proiettore è [1] \*2.

\*1-2 (Vedere a pag. 18)

#### ② ID (Vedere a pag. 30)

Visualizzazione dell'ID del proiettore.

#### ③ MODO (Vedere a pag. 34)

Visualizzazione della modalità o disposizione del proiettore.

#### ④ Dispositivi di accesso

Se si collega un solo proiettore, selezionare . Se si collegano multipli proiettori, selezionare .

#### ⑤ Modalità e funzioni disponibili

Le modalità o funzioni non disponibili tra [Live mode] (modalità "live"), [Multi live mode] (modalità "multi live") e [One shot] (istantanea) vengono visualizzate con .

#### ⑥ Il numero di persone collegate a questo proiettore

#### ⑦ Lo stato di questo proiettore

#### ⑧ elemento appare quando è richiesta l'immissione di una password per la connessione.

(Vedere a pag. 29)

#### ⑨ Messaggio di connessione

Lampeggia quando la connessione non è possibile. Fare clic per visualizzare delle informazioni su come risolvere il problema. (Vedere a pag. 19)

#### ⑩ Connettibilità

Quando si fa clic su [Connectability] (connettibilità), il nome e l'identificazione del proiettore vengono visualizzati sulla parte superiore sinistra dello schermo del proiettore. Se il nome e l'ID del proiettore vengono visualizzati correttamente, sullo schermo del computer appare il messaggio "Projector is available." (Il proiettore è disponibile.).

#### ⑪ Designa (Vedere a pag. 29)

Designare i proiettori da collegare quando ① è impostato a [U].

#### ⑫ Ricerca ID (Vedere a pag. 30)

Quando si fa clic su [ID Search] (ricerca ID), viene eseguita una ricerca del proiettore con l'ID specificato tra i proiettori correntemente accesi, tra tutti i numeri di rete diversi da [U].

## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

### 3 Da [Network] (rete), selezionare lo stesso numero di rete visualizzato nel menu [WIRELESS LAN] del proiettore da collegare.

Vengono elencati i proiettori accesi nel gruppo di rete scelto.

### 4 Selezionare la connessione e fare clic su [OK].

Viene visualizzato il programma di avvio e viene stabilita la connessione con il proiettore.  
("Descrizione del programma di avvio" →vedere a pag. 32)



#### Nota

Il programma di avvio non viene visualizzato sullo schermo di proiezione.  
Tuttavia, in Windows Vista, il programma di avvio viene visualizzato se il software è installato.

#### Note

- Tra il proiettore e il computer non è possibile stabilire la configurazione senza fili semplice. (Vedere a pag. 71)
- Impostazione della connessione automatica. (Vedere a pag. 50)

#### ※1

- Nelle situazioni seguenti, non è possibile stabilire connessioni diverse da [U].
  - Non collegato con l'autorità di Amministratore
  - Quando si utilizza Windows Vista
- A seconda del computer e della scheda LAN senza fili usati, la configurazione senza fili semplice potrebbe non essere possibile. In tal caso, l'impostazione [Network] (rete) della finestra <seleziona porta di accesso> si cambia automaticamente in quella [U]. Per i dettagli sulla procedura di connessione, innanzitutto chiudere Wireless Manager ME 4.5, quindi vedere a pagina 22 - 26.

#### ※2

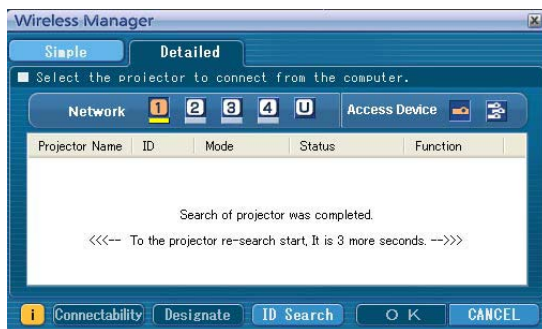
- Il numero della rete iniziale per entrambi il proiettore e il Wireless Manager ME 4.5 è [1]. Per consentire la connessione, questi numeri devono essere uguali.  
Per controllare il numero di rete, fare riferimento al menu di rete del proiettore.
- Per tenere in considerazione la sicurezza, selezionare il numero di rete [2] - [4] perché la WEP (codifica di comunicazione senza fili)\* è impostata in questi numeri di rete.
- I dati video/audio importanti vengono protetti perché il processo di codifica AES\* si svolge in anticipo per tutti i numeri di rete, anche se [CRIPTATURA] è impostata a [NESSUNA].
- Con le connessioni semplici, altri adattatori di rete potrebbero essere inutilizzabili.
- Durante le connessioni in configurazione senza fili semplice, le connessioni ad altre reti attraverso la scheda LAN senza fili vengono interrotte.

※ "Terminologia" (Vedere a pag. 70)

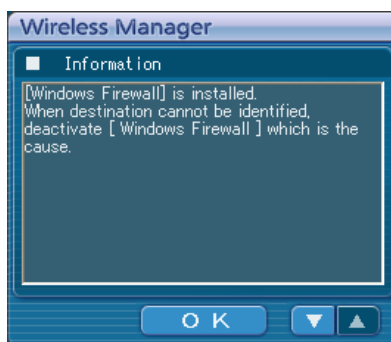
## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

### Messaggi di errore di connessione

Quando non è possibile stabilire la connessione LAN senza fili, [i] lampeggia nell'angolo inferiore sinistro della finestra <seleziona porta di accesso>.



In questa situazione, fare clic sul pulsante [i] per visualizzare informazioni su come risolvere il problema, come indicato di seguito.



Le informazioni visualizzate sono le seguenti.

Problema rilevato	Informazioni visualizzate	Commenti	Pagina di riferimento
È stato rilevato un firewall o un bridge di rete	[****]* is installed. When destination cannot be identified, deactivate [****] which is the cause.  ([****]* è installato. Quando non è possibile identificare la destinazione, disattivare [****], che è la causa.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il firewall in Windows XP è stato disabilitato?</li> <li>• Wireless Manager ME 4.5 è registrato in [Eccezioni] ([Pannello di controllo] → [Centro sicurezza PC] → [Windows Firewall]) con Windows XP SP 2?</li> <li>• Sono installati programmi applicativi contenenti firewall?</li> <li>• Se si pensa di non aver mai bisogno di usare Bridge di rete, toglierlo dal sistema.</li> </ul>	P.72 - P.74

※ "Windows Firewall", "Network Bridge" (bridge di rete) e altri programmi di sicurezza verranno visualizzati in [\*\*\*\*].

## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

Problema rilevato	Informazioni visualizzate	Commenti	Pagina di riferimento
Se è stato rilevato un cambiamento delle impostazioni operato dall'utilità	<p>The settings of Wireless Network connection have been changed. When a Wireless LAN Card utility or any other utilities are active, stop the operation of such utilities, then restart the application.</p> <p>(Le impostazioni della connessione alla rete senza fili sono state modificate. Quando un'utilità di una scheda LAN senza fili o altre utilità sono attive, arrestarne il funzionamento, quindi riavviare l'applicazione.)</p>	<p>L'utilità LAN senza fili usata dal computer potrebbe aver cambiato le impostazioni senza fili. Chiudere l'utilità e operare poi di nuovo la connessione usando la connessione semplice.</p>	—
Se è stato rilevato un errore di impostazione della scheda LAN senza fili	<p>No response from the wireless LAN card. Check the followings: - Wireless LAN Card conditions - Driver version (Latest)</p> <p>(Nessuna risposta dalla scheda LAN senza fili. Controllare quanto segue: - Condizioni della scheda LAN senza fili - Versione dei driver (più recenti))</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La scheda LAN senza fili è attivata?</li> <li>• La scheda LAN senza fili viene riconosciuta correttamente dalla rete?</li> <li>• Alcune schede LAN senza fili potrebbero consentire il funzionamento di connessioni con la configurazione senza fili semplice, se si aggiornano i driver.</li> </ul>	P.71
Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore	<p>Please execute "Easy Connection" using the administrator authorization mode.</p> <p>(Eseguire "Easy Connection" (connessione semplice) utilizzando la modalità di autorizzazione dell'amministratore.)</p>	<p>La configurazione senza fili semplice (Rete [1] - [4]) non è possibile se si è eseguito il logon con un computer come [GUEST] (ospite) o utente limitato senza l'autorizzazione dell'amministratore. Per eseguire la configurazione senza fili semplice senza l'autorizzazione dell'amministratore, designare [U] come numero di rete.</p>	P.22/P.24
Problematiche diverse da quelle indicate sopra	<p>Please perform the following checks, when the projector cannot be found.</p> <p>[Projector setup] (1) Is the power on for the projector? (2) Is the Network capability on? (3) Has the network channel number correctly been set up?</p> <p>[Computer setup] (1) Is Wireless capability on? (2) Is the Firewall application causing a network block?</p> <p>(Quando non si riesce a rilevare il proiettore, eseguire i controlli seguenti.)</p> <p>[Projector setup] (configurazione del proiettore) (1) Il proiettore è acceso? (2) La funzione di rete è attivata ? (3) Il numero del canale di rete è stato impostato correttamente?</p> <p>[Computer setup] (configurazione del computer) (1) Le comunicazioni senza fili sono attivate? (2) L'applicazione Firewall sta provocando un blocco della rete ?)</p>		

# Collegamento con LAN senza fili (seguito)

## Connessione attraverso il punto di accesso

Si possono fare le impostazioni per la modalità di infrastruttura\* (connessione attraverso il punto di accesso\*). Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

※ "Terminologia" (Vedere a pag. 69 - 70)

### ① Impostazioni del proiettore

- 1 Accendere il proiettore e premere il pulsante [NETWORK] (rete) sul telecomando.**
- 2 Selezionare [USER1] (utente1) - [USER3] (utente3) da [WIRELESS LAN] nel menu di rete, quindi premere il pulsante [ESEGUI].**
- 3 Impostare i dettagli della rete e selezionare [SI].**  
Per le opzioni di impostazione della rete, vedere alle pagine da 53 a 55.  
Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

#### Nota

È possibile controllare l'indirizzo MAC\* del proiettore con [STATO] nel menu di rete del proiettore. ("Verifica delle impostazioni" →vedere a pag. 58) ※ "Terminologia" (Vedere a pag. 69)

### ② Impostazioni del computer

- 4 Accendere il computer.**
- 5 Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.**
- 6 Collegarsi al punto di accesso.**
- 7 Avviare Wireless Manager ME 4.5, fare clic su [Wireless LAN] (LAN senza fili) nella finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete) e selezionare l'adattatore di rete collegato alla porta di accesso.**  
Viene visualizzato un messaggio di conferma che richiede se commutare il proiettore sulla rete o meno. Selezionare [No].
- 8 Selezionare il proiettore desiderato nella schermata [Detailed] (dettagliata) della finestra <Select Access Port> (Seleziona porta di accesso), quindi fare clic su [OK].**  
Viene visualizzato il programma di avvio indicato di seguito e viene stabilita la connessione con il proiettore. ("Descrizione del programma di avvio" →Vedere a pag. 32)

#### Nota

Se non viene visualizzato un proiettore, fare clic su [Designate] (Seleziona) seguito da [ADD] (aggiungi), impostare poi l'indirizzo IP nel proiettore usando la schermata <Access Port Registration> (Registrazione della porta di accesso) e fare clic su [REGISTER] (registra). (Vedere a pag. 29)

#### Nota

Se non è possibile collegarsi alla LAN senza fili attraverso il punto di accesso anche dopo il procedimento dei passi di "① Impostazioni del proiettore", rivolgersi al produttore del punto di accesso.

## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

### Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore

Prima di avviare Wireless Manager ME 4.5, è necessario effettuare le "Impostazioni del computer" (pag. successiva) con i privilegi di amministratore.

Eeguire poi il logon come utente limitato o [GUEST] (ospite) e avviare Wireless Manager ME 4.5.

Rivolgersi all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

Le impostazioni seguenti sono degli esempi di quando si usa un proiettore con impostazioni predefinite.

① **Impostazioni del proiettore** ※ "Terminologia" (Vedere a pag. 69 - 70)

**1** Accendere il proiettore e premere il pulsante **[NETWORK]** (rete) sul telecomando.

**2** Selezionare **[USER1]** (utente1) - **[USER3]** (utente3) da **[WIRELESS LAN]** nel menu della rete, quindi premere il pulsante **[ESEGUI]**.

**3** Impostare i dettagli della rete e selezionare **[SI]**.

Per le opzioni di impostazione della rete, vedere alle pagine 53 - 55.

Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

<Esempio>

<b>DHCP*</b>	OFF
<b>INDIRIZZO IP*</b>	192.168.11.100
<b>SUBNET MASK*</b>	255.255.255.0
<b>SSID*</b>	Panasonic Projector
<b>MODO</b>	AD HOC*
<b>AUTENTICAZIONE</b>	APERTO* (Alcuni computer potrebbero richiedere la connessione con l'autenticazione [CONDIVISO*].)
<b>CRIPTATURA</b>	NESSUNA ... Quando non si esegue la cifratura WEP ..... Quando si esegue la cifratura
<b>IMPOSTAZIONE DELLA CHIAVE DI CRIPTATURA</b>	Quando l'impostazione [CRIPTATURA] è [WEP*] : IMPOSTAZ. STANDARD: Impostare le cifre 1 - 4 per la chiave predefinita. TASTI 1 - 4: Impostare come la chiave WEP registrata in [IMPOSTAZ. STANDARD].

## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

---

### ② Impostazioni del computer

#### 4 Accendere il computer ed eseguire il logon con l'autorizzazione dell'amministratore.

Fare clic su [start] → [Pannello di controllo] → [Rete e connessioni Internet] → [Connessioni di rete], fare clic con il tasto destro del mouse su [Wireless Network Connections] (connessioni di rete senza fili) e fare clic su [Proprietà]. Appare la finestra <Wireless Network Connection Properties> (proprietà delle connessioni di rete senza fili).

#### 5 Selezionare [Protocollo Internet (TCP/IP\*)] sulla scheda [General] (generali), e fare clic su [Proprietà].

※“Terminologia” (Vedere a pag. 69)

Appare la finestra <Proprietà protocollo Internet (TCP/IP)>.

#### 6 Selezionare [Use the following IP address] (usare l'indirizzo IP seguente.) sulla scheda [General] (generali), digitare l'indirizzo IP e il parametro subnet mask, e fare clic su [OK].

Usare gli stessi valori come quello del proiettore per tre dei quattro punti di rottura degli indirizzi IP, e cambiare soltanto il valore dell'ultimo punto di rottura.

Usare per il parametro subnet mask lo stesso valore come quello del proiettore.

#### 7 Fare clic su [Wireless Networks] (reti senza fili) di [Preferred networks] (rete preferita) sulla scheda [Wireless Networks] (reti senza fili) nella finestra <Wireless Network Connection Properties> (proprietà delle connessioni di rete senza fili).

Appare la finestra [Wireless network properties] (proprietà di rete senza fili).

Se la scheda [Wireless Networks] (reti senza fili) non viene visualizzata, vedere a pag. 74.

#### 8 Fare per l'SSID, autenticazione di rete, cifratura dati e modalità di comunicazione le stesse impostazioni del passo 3, e fare clic su [OK].

#### 9 Fare clic su [OK] nella finestra <Wireless Network Connection Properties> (proprietà delle connessioni di rete senza fili).

La connessione con il proiettore viene stabilita.

#### 10 Fare clic su [start] → [Disconnetti], e uscire dal computer.

### ③ Operazioni con il computer

#### 11 Fare il logon con l'utente che usa Wireless Manager ME 4.5.

#### 12 Avviare Wireless Manager ME 4.5.

#### 13 Selezionare il proiettore desiderato nella schermata [Detailed] (dettagliata) della finestra <Select Access Port> (Seleziona porta di accesso), quindi fare clic su [OK].

Viene visualizzato il programma di avvio indicato di seguito e viene stabilita la connessione con il proiettore.

(“Descrizione del programma di avvio” → Vedere a pag. 32)

#### Nota

Se non viene visualizzato un proiettore, fare clic su [Designate] (Designa) seguito da [ADD] (aggiungi), impostare poi l'indirizzo IP nel proiettore usando la schermata <Access Port Registration> (registrazione della porta di accesso) e fare clic su [REGISTER] (registra). (Vedere a pag. 29)

## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

### Quando si utilizza Windows Vista

#### Quando l'utente dispone dell'autorità di amministratore del computer

È possibile eseguire la configurazione senza fili semplice se si dispone dell'autorità di amministratore sul computer. Vedere a pagina 14.

#### Logon senza l'autorità di amministratore

Prima di avviare Wireless Manager ME 4.5, è necessario effettuare le "Impostazione dell'indirizzo IP del computer" (Vedere a pag. 25).

Dopo aver completato questa operazione, avviare Wireless Manager ME 4.5.

Rivolgersi all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

Le impostazioni seguenti sono degli esempi di quando si usa un proiettore con impostazioni predefinite.

① **Impostazioni del proiettore** ※ "Terminologia" (Vedere a pag. 69 - 70)

**1** Accendere il proiettore e premere il pulsante **[NETWORK]** (rete) sul telecomando.

**2** Selezionare **[USER1]** (utente1) - **[USER3]** (utente3) da **[WIRELESS LAN]** nel menu della rete, quindi premere il pulsante **[ESEGUI]**.

**3** Impostare i dettagli della rete e selezionare **[SI]**.

Per le opzioni di impostazione della rete, vedere alle pagine 53 - 55.

Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.

<Esempio>

<b>DHCP*</b>	OFF
<b>INDIRIZZO IP*</b>	192.168.11.100
<b>SUBNET MASK*</b>	255.255.255.0
<b>SSID*</b>	Panasonic Projector
<b>MODO</b>	AD HOC*
<b>AUTENTICAZIONE</b>	APERTO* (Alcuni computer potrebbero richiedere la connessione con l'autenticazione [CONDIVISO*].)
<b>CRIPATURA</b>	NESSUNA ... Quando non si esegue la cifratura WEP ..... Quando si esegue la cifratura
<b>IMPOSTAZIONE DELLA CHIAVE DI CRIPATURA</b>	Quando l'impostazione [CRIPATURA] è [WEP*]: IMPOSTAZ. STANDARD: Impostare le cifre 1 - 4 per la chiave predefinita. TASTI 1 - 4: Impostare come la chiave WEP registrata in [IMPOSTAZ. STANDARD].



## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

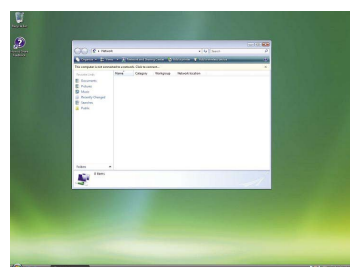
### ② Impostazione dell'indirizzo IP del computer

**4** Accendere il computer ed eseguire il login con l'autorizzazione dell'amministratore.

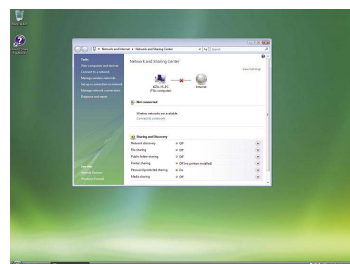
**5** Selezionare [Start] (Avvia) → [Network] (Rete).



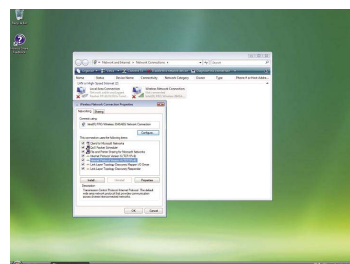
**6** Selezionare [Network and Sharing Center] (Rete e centro condivisione).



**7** Selezionare [Manage network connections] (Gestione connessioni di rete).



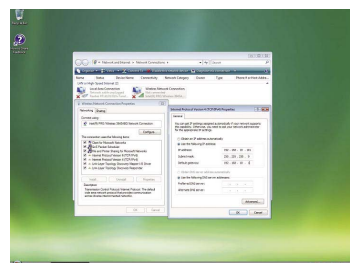
**8** Fare clic con il tasto destro del mouse e aprire [Wireless Network Connection Properties] (Proprietà di Connessioni di rete senza fili).



**9** Immettere [TCP/IPv4] come impostazione e premere [OK].

Se le impostazioni del proiettore sono quelle predefinite (pagina 55), il computer può essere usato con le seguenti impostazioni di rete.

INDIRIZZO IP	192.168.11.101
SUBNET MASK	255.255.255.0
GATEWAY	192.168.11.1



## Collegamento con LAN senza fili (seguito)

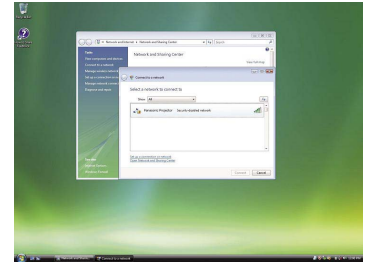
---

### ③ Impostazioni di rete computer

**10** Al punto 7 di “② Impostazione dell’indirizzo IP del computer”, selezionare **[Connect to a network]** (collega a una rete).

**11** Selezionare **[Panasonic Projector]** e premere il tasto **[Connect]** (Connetti).

- Le impostazioni sono completate quando appare il messaggio di completamento della connessione.
- Per usare una utilità di connessione, usare l’utilità e collegare a “Panasonic Projector”.



### ④ Operazioni con il computer

**12** Fare il logon con l’utente che usa **Wireless Manager ME 4.5**.

**13** Avviare **Wireless Manager ME 4.5**.

**14** Selezionare il proiettore desiderato nella schermata **[Detailed]** (dettagliata) della finestra **<Select Access Port>** (Seleziona porta di accesso), quindi fare clic su **[OK]**.

Viene visualizzato il programma di avvio indicato di seguito e viene stabilita la connessione con il proiettore. (“Descrizione del programma di avvio” → Vedere a pag. 32)

#### Nota

Se non viene visualizzato un proiettore, fare clic su **[Designate]** (Designa) seguito da **[ADD]** (aggiungi), impostare poi l’indirizzo IP nel proiettore usando la schermata **<Access Port Registration>** (registrazione della porta di accesso) e fare clic su **[REGISTER]** (registra). (Vedere a pag. 29)

# Connessione a una LAN cablata

È possibile effettuare la connessione con una LAN cablata. Tuttavia, verificare con l'amministratore del sistema le impostazioni di rete prima di modificare qualsiasi impostazione.

## ① Impostazioni del proiettore

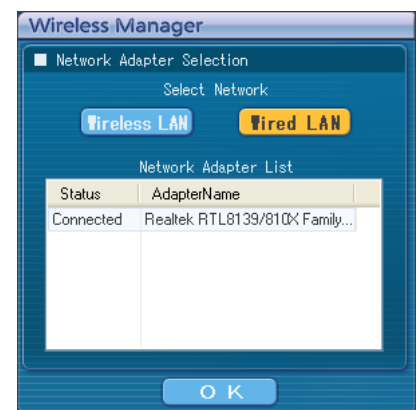
- 1 Accendere il proiettore e premere il pulsante [NETWORK] (rete) sul telecomando.**
- 2 Selezionare [WIRED LAN] nel menu di rete e fare clic sul pulsante [ESEGUI].**
- 3 Impostare i dettagli della rete e selezionare [SI].**  
Per quanto riguarda le voci delle impostazioni di rete, vedere a pagina 50.  
Consultarsi con l'amministratore del sistema prima di apportare eventuali modifiche.

## ② Impostazioni del computer

- 4 Accendere il computer.**
- 5 Impostare la rete secondo l'amministratore del sistema.**
- 6 Avviare Wireless Manager ME 4.5**

- Quando viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete)

- ① Fare clic su [Wired LAN].
- ② Selezionare l'adattatore dall'elenco, quindi fare clic su [OK].



- 7 Selezionare il proiettore desiderato nella schermata [Detailed] (dettagliata) della finestra <Select Access Port> (Seleziona porta di accesso), quindi fare clic su [OK].**

Quando si stabilisce la connessione con il proiettore, viene visualizzato il programma di avvio.  
("Descrizione del programma di avvio" → Vedere a pag. 32)

### Nota

Se non viene visualizzato un proiettore, fare clic su [Designate] (Seleziona) seguito da [ADD] (aggiungi), impostare poi l'indirizzo IP nel proiettore usando la schermata <Access Port Registration> (Registrazione della porta di accesso) e fare clic su [REGISTER] (registra). (Vedere a pag. 29)

# Selezione del metodo di connessione

Quando viene visualizzata la finestra [Network Adapter Selection] (selezione adattatore di rete), selezionare [Wireless LAN] (LAN senza fili) o [Wired LAN] (LAN cablata) quindi fare clic su [OK].

① **Quando la LAN cablata non è collegata ed è disponibile un adattatore senza fili utilizzabile (Disconnected) (scollegato)**

Si collega alla LAN senza fili. (Vedere a pag. 14)

② **Quando la LAN cablata è collegata ed è disponibile un adattatore senza fili utilizzabile (Disconnected) (scollegato)**

Viene visualizzata la finestra <Network Adapter Selection> (selezione adattatore di rete). Selezionare [Wireless LAN] (LAN senza fili) o [Wired LAN] (LAN cablata), selezionare la destinazione della connessione, quindi fare clic su [OK].

[Wireless LAN] (LAN senza fili): l'adattatore senza fili viene utilizzato per la connessione.

[Wired LAN] (LAN cablata): la LAN cablata viene utilizzata per la connessione.

Viene visualizzata la finestra <selezione porta di accesso>. (Vedere a pag. 17)

L'unico numero di rete utilizzabile è [U (USER)] (utente).



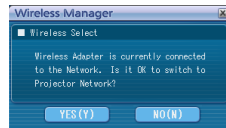
③ **Quando la LAN cablata è collegata e vi sono due o più adattatori senza fili utilizzabili (All connected) (tutti collegati)**

Selezionare [Wireless LAN] (LAN senza fili) o [Wired LAN] (LAN cablata), selezionare la destinazione della connessione, quindi fare clic su [OK].

[Wireless LAN] (LAN senza fili): passa all'adattatore senza fili ed effettua la connessione.

Viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma. Fare clic su [Yes] (Sì).

Se si fa clic su [No], la connessione resta nella sua condizione originale e viene visualizzata la finestra <selezione porta di accesso>. (Vedere a pag. 17)



[Wired LAN] (LAN cablata): la LAN cablata viene utilizzata per la connessione.

Viene visualizzata la finestra <selezione porta di accesso>. (Vedere a pag. 17)

L'unico numero di rete utilizzabile è [U (USER)] (utente).

④ **Quando la LAN cablata non è collegata e vi sono due o più adattatori senza fili utilizzabili (All connected) (tutti collegati)**

È possibile selezionare solo [Wireless LAN] (LAN senza fili). Selezionare la destinazione della connessione dall'elenco delle destinazioni di connessione e fare clic su [OK].

Viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma. Fare clic su [Yes] (Sì).

Se si fa clic su [No], la connessione resta nella sua condizione originale e viene visualizzata la finestra <selezione porta di accesso>. (Vedere a pag. 17)

⑤ **Quando la LAN cablata non è collegata ed è disponibile un solo adattatore senza fili utilizzabile (Connected) (collegato)**

Si collega alla LAN senza fili.

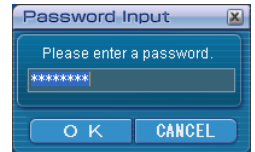
Viene visualizzata la finestra di dialogo di conferma. Fare clic su [Yes] (Sì).

Se si fa clic su [No], la connessione resta nella sua condizione originale e viene visualizzata la finestra <selezione porta di accesso>. (Vedere a pag. 17)

# Altre operazioni per la connessione

## Operazioni in cui è richiesta l'immissione della password per la connessione

Quando si seleziona un proiettore con il simbolo [🔒], appare la finestra indicata a destra. Immettere la password e fare clic su [OK]. (Vedere a pag. 56)



### Note

- Per tornare al programma di avvio (vedere a pag. 32), fare clic su [CANCEL] (annulla) nella finestra di immissione della password.
- Quando si immette una password errata, viene visualizzato un messaggio di errore.  
Fare clic su [OK] per tornare alla finestra di immissione della password e immettere di nuovo la password corretta.

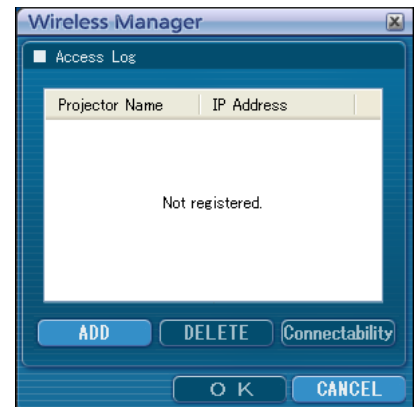
## Aggiunta ed eliminazione delle connessioni

Se la voce [Network] (rete) è impostata su [U] e il proiettore desiderato non è visualizzato sulla finestra <seleziona porta di accesso>, le connessioni possono essere aggiunte e cancellate con le operazioni seguenti.

### ■ Aggiunta di una connessione

#### 1 Fare clic su [Designate] (seleziona) nella finestra <seleziona porta di accesso>.

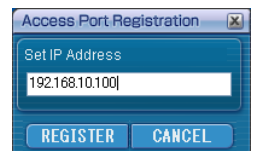
Viene visualizzata la finestra indicata sulla destra.



#### 2 Fare clic su [ADD] (aggiungi) e immettere l'indirizzo IP\* (inclusi i punti) della connessione da aggiungere, quindi fare clic su [REGISTER] (registra).

\* "Terminologia" (Vedere a pag. 69)

La nuova connessione registrata viene aggiunta all'elenco delle connessioni nella finestra mostrata al punto 1.



### ■ Eliminazione di una connessione

Selezionare la connessione da eliminare nella finestra indicata al punto 1 e fare clic su [DELETE] (elimina).

## Altre operazioni per la connessione (seguito)

### Ricerca con l'ID del proiettore

Anche se sono presenti due o più proiettori con lo stesso nome, un ID ([Proj] (proiettore) + numero a 4 cifre) viene assegnato a ciascun proiettore per consentirne l'identificazione. Quando si fa clic su [ID Search] (ricerca ID), viene eseguita una ricerca del proiettore con l'ID specificato tra i proiettori correntemente accesi, tra tutti i numeri di rete diversi da [U].

È necessario conoscere anticipatamente l'ID. Quando la selezione dell'ingresso è commutata su [NETWORK] (rete) su un proiettore, l'ID appare nell'angolo superiore destro dello schermo di proiezione per circa 5 secondi. Se si annota anticipatamente l'ID visualizzato nella colonna [ID] della schermata [Detailed] (dettagliata) nella finestra <Select Access Port> (seleziona porta di accesso), successivamente sarà possibile cercare un proiettore in base all'ID.

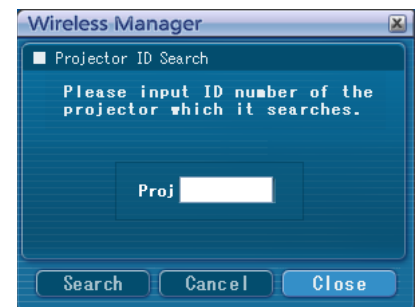
#### 1 Fare clic su nel programma di avvio.

Visualizza la finestra <seleziona porta di accesso>.



#### 2 Fare clic su [ID Search] (ricerca ID).

Appare ora la finestra di <Projector ID Search>.



#### 3 Digitare le quattro cifre dell'ID del proiettore desiderato e fare clic su [Search] (ricerca).

Cominciare la ricerca.

#### 4 Quando il proiettore dell'ID applicabile viene trovato, il computer si collega a quel proiettore e il display dello stato del programma di avvio diventa verde.

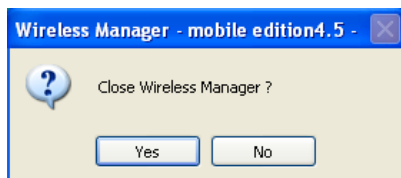
Se l'ID appropriata non viene trovata, appare un messaggio di errore.

## Altre operazioni per la connessione (seguito)

### Annullamento della connessione

#### 1 Fare clic su programma di avvio.

Viene visualizzata la finestra seguente.

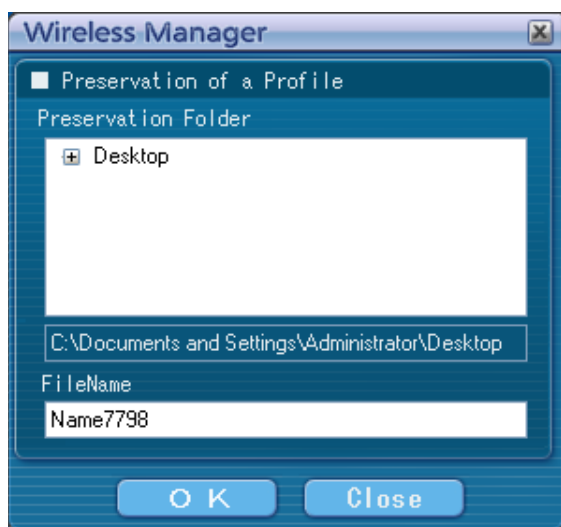


#### ■ Quando si collega il proiettore per la prima volta

Viene visualizzata la finestra <Preservation of a Profile> (mantenimento di un profilo).

Impostare la destinazione di salvataggio e il nome file, quindi fare clic su [OK].

Se non è necessario creare un profilo, fare clic su [Close] (chiudi).




#### 2 Fare clic su [Yes] (sì).

Al termine della connessione, il computer torna alle impostazioni originali di rete.

Tuttavia, tenere presente che è richiesto del tempo per tornare alle impostazioni originali della rete.

Fare clic su [No] per tornare al programma di avvio.


#### Nota

Quando il programma di avvio è minimizzato, fare clic con il tasto destro del mouse su  sulla barra delle applicazioni per visualizzare il menu a comparsa, e fare clic su [End] (fine).

# Proiezione con vari metodi


## Descrizione del programma di avvio

Il programma di avvio appare sempre sullo schermo del computer e può essere utilizzato per eseguire svariate operazioni.

- Come impostazione predefinita, viene visualizzato il <Programma di avvio semplice>. La modalità di visualizzazione in cui si trova il sistema quando si esce da Wireless Manager ME 4.5 viene attivata all'avvio successivo del programma.
- Sono permesse due dimensioni del programma di avvio: [Small button] (pulsante piccolo) e [Large button] (pulsante grande). Ciò può essere controllato in [Launcher size setting] (impostazione dimensioni programma di avvio) sulla finestra <opzione>. (Vedere a pag. 50)
- Fare clic con il tasto destro  sul vassoio dei task per visualizzare il menu.








### ■ Indicazione dello stato






- ① **Ambiente di comunicazione:** visualizza la potenza della connessione.
- ② **Stato :** Indica lo stato di collegamento.  
I nomi e gli ID dei proiettori collegati e il loro stato vengono visualizzati nella finestra a comparsa quando il cursore è su  del programma di avvio.

Sendable	
Projector Name :	[ ID ] : Status
Name2207	: [Proj2207] : OK

#### Collegamento a un proiettore

-  (Verde, acceso): Trasmissione possibile
-  (Blu, lampeggiante): Il proprio computer che sta trasmettendo al momento (In modalità "live")
-  (Giallo, acceso): Altro utente che sta trasmettendo al momento
-  (Rosso, acceso): Comunicazione impossibile
-  (Nero, acceso): Se il proiettore non è stato selezionato

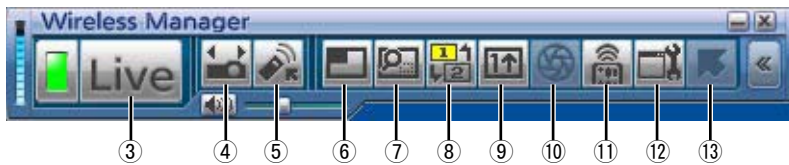
#### Collegamento a multipli proiettori

-  (Verde, acceso): Ogni trasmissione possibile
-  (Blu, lampeggiante): Trasmissione in corso
-  (Giallo, lampeggiante): Comunicazione impossibile con più di una unità
-  (Rosso, acceso): Tutte le comunicazioni impossibili
-  (Nero, acceso): Se il proiettore non è stato selezionato



## Proiezione con vari metodi (seguito)

### Programma di avvio completo



- ③ **Live Mode** (Modalità "live"): Visualizza lo schermo del computer sull'intero schermo di proiezione. (Vedere a pag. 34)
- ④ **Select Access Port** (seleziona porta di accesso):  
Visualizza la finestra <seleziona porta di accesso>. (Vedere a pag. 17)
- ⑤ **Virtual remote control** (Telecomando virtuale):  
Il telecomando del proiettore viene visualizzato sullo schermo del computer, dove è possibile utilizzarlo.



- ⑥ **Multi Live Mode** (Modalità "multi live"):  
Visualizza le schermate di multipli computer sullo schermo diviso di proiezione. Nella modalità della disposizione indice di 16 schermate, [16] si cambia in [16]. (Vedere a pag. 35)
- ⑦ **Selective area transmission** (Trasmissione area selettiva):  
Usando la finestra area selettiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione. (Vedere a pag. 44)
- ⑧ **Secondary display transmission** (Trasmissione su display secondario):  
Si possono disporre lo schermo del computer e lo schermo di proiezione nella modalità multimonitor, e usare lo schermo del computer come monitor principale e lo schermo di proiezione come monitor secondario. (Vedere a pag. 45)
- ⑨ **One Shot function** (Funzione di una istantanea):  
La schermata visualizzata quando si fa clic con il mouse viene proiettata come un fermo immagine. (Vedere a pag. 46)
- ⑩ **Shutter function** (Funzione di otturatore):  
Cancella lo schermo per un momento. (Vedere a pag. 46)
- ⑪ **WEB control** (Controllo WEB):  
Controlla un proiettore attraverso il browser web di un computer. (Vedere a pag. 59)
- ⑫ **Option** (Opzioni):  
Visualizza la finestra <opzione>. (Vedere a pag. 48)
- ⑬ **Pointer function** (Funzione di puntatore):  
Si può cambiare la forma del puntatore che appare sullo schermo di proiezione. (Vedere a pag. 46)

## Proiezione con vari metodi (seguito)

---

### Modalità “live”

Collega un computer a un proiettore e visualizza lo schermo del computer sull'intero schermo di proiezione.


#### **1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull'intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice).**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull'intero schermo.

#### **2 Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).**

#### **3 Fare clic su [Live] nel programma di avvio.**

Le immagini correnti sullo schermo del computer vengono trasmesse al proiettore selezionato. In modalità “live” il proiettore è occupato da un singolo computer, quindi non è possibile effettuare operazioni da altri computer.

La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate sulla finestra <opzione> facendo clic su  sul programma di avvio.

#### Note

- Per la presentazione nella modalità “live”, il tasto [PAGE ▲ ▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. (Quando si usa “Visualizzazione del relatore” di “PowerPoint”, i tasti [PAGE ▲ ▼] del telecomando corrispondono al tasto Backspace e al tasto di spaziatura.) Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- Alcune parti delle immagini non vengono proiettate con alcuni programmi applicativi (MS Office Assistant, IME Bar, animazione e località del cursore del mouse, per esempio).
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [Stop “Live mode”] (arresta la modalità “live”), e riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- Impostare in anticipo la funzione [LIVE MODE CUT IN] dell'unità su [ON] per consentire a un computer diverso di interrompere e proiettare immagini in modalità “live”. (Vedere a pag. 57)

#### ■ Uscita dalla modalità “live”

Fare di nuovoclic su [Live] nel programma di avvio.

# Proiezione con vari metodi (seguito)

## Modalità "multi live"

### Cambiamento da una disposizione a un'altra

La modalità "multi live" ha la "multipla disposizione di 4 schermate", la "disposizione indice di 4 schermate" e la "disposizione indice di 16 schermate".

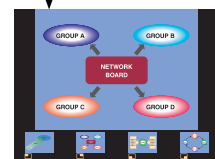
#### Uso

Premere il tasto [MULTI-LIVE] del telecomando per cambiare lo stile.

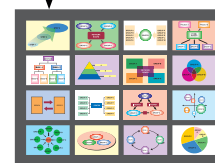
- Tasto [MULTI-LIVE]
- **Multipla disposizione di 4 schermate**  
Disporre il proiettore nella modalità di visualizzazione sull'intero schermo. Assegnare un'area di un quarto dello schermo di proiezione fino a quattro computer, e proiettare le immagini sullo schermo di proiezione.
  - **Disposizione indice di 4 schermate**  
Visualizzare gli indici (schermate piccole) di fino a quattro schermate di computer e ingrandire una di queste schermate. Si può anche passare temporaneamente a una visualizzazione sull'intero schermo.
  - **Disposizione indice di 16 schermate**  
Visualizzare gli indici di fino a 16 schermate di computer. Si può anche rendere temporaneamente una di queste schermate una visualizzazione sull'intero schermo.



Tasto [MULTI-LIVE]



Tasto [MULTI-LIVE]



#### Note

- Quando si avvia il proiettore, esso riprende la disposizione dell'ultima volta che è stato spento.
- Per il trasferimento alla modalità "live", selezionare prima la multipla disposizione di 4 schermate e fare poi clic su [Live] sul computer.
- Se si cambia a una multipla disposizione di 4 schermate quando sono collegati cinque o più computer nella disposizione indice di 16 schermate, le connessioni al quinto computer e a quelli con un numero più alto vengono annullate.

## Proiezione con vari metodi (seguito)

### Multipla disposizione di 4 schermate

Collegare fino a quattro computer a un proiettore, dividere poi lo schermo di proiezione in quattro parti e visualizzare simultaneamente le schermate dei quattro computer sullo schermo di proiezione.

#### 1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione "multi live") sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull'intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice). (Vedere a pag. 35)

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione "multi live") quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull'intero schermo.

#### 2 Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).

#### 3 Fare clic su nel programma di avvio.

Viene visualizzata la finestra indicata sulla destra.



#### 4 Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.


L'immagine del computer viene trasmessa alla quarta parte selezionata dello schermo di proiezione.



##### ■ Passaggio a una posizione diversa

Selezionare e fare clic su una posizione di proiezione diversa al punto 4 precedente.


##### ■ Visualizzazione ingrandita

Se si fa clic su [Live] con un computer, le schermate del proiettore si cambiano temporaneamente nella modalità di visualizzazione sull'intero schermo. Per tornare alla visualizzazione originale, fare clic su  con il computer con il quale si è fatto clic su [Live] e selezionare le posizioni di proiezione originali con ciascun computer.

##### ■ Uscita dalla multipla disposizione di 4 schermate

Selezionare e fare clic sulla posizione selezionata al punto 4 precedente.

#### Note

- Nella multipla disposizione di 4 schermate, possono essere trasmesse al proiettore le schermate del computer da tutti i computer collegati al proiettore. (Se da un altro computer è stata inviata una immagine alla posizione dove è già visualizzata una immagine, l'immagine esistente viene sostituita da quella nuova.)
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate sulla finestra <opzione> facendo clic su  sul programma di avvio.
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [Stop "Live mode"] (arresta la modalità "live"), e riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

## Proiezione con vari metodi (seguito)

### Disposizione indice di 4 schermate

Quando il proiettore è disposto nella “Disposizione indice di 4 schermate”, collegare fino a quattro computer a un proiettore e visualizzare poi simultaneamente le schermate dei quattro computer sulle schermate indice ed anche su un grande schermo.

- 1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) sul telecomando per disporre lo schermo di proiezione nella “Disposizione indice di 4 schermate”. (Vedere a pag. 35)**
- 2 Controllare l’indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l’indicatore luminoso verde sia acceso).**

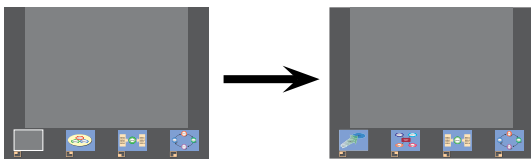
- 3 Fare clic su  nel programma di avvio.**

Viene visualizzata la finestra indicata sulla destra.



- 4 Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.**

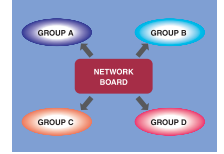
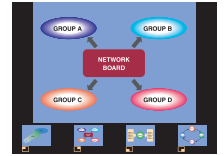
L’immagine del computer viene trasmessa nell’area della finestra corrispondente.




## Proiezione con vari metodi (seguito)

### ■ Visualizzazione ingrandita

- Utilizzare i tasti [◀ ▶] sul telecomando per controllare l'area dell'immagine da ingrandire, quindi premere il tasto [ENTER]. L'immagine viene ingrandita e visualizzata nella parte superiore dello schermo di proiezione.
- Se si preme di nuovo il tasto [ENTER], la visualizzazione dell'immagine riempie l'intero schermo.
- Per tornare alla disposizione indice di 4 schermate, premere di nuovo il tasto [ENTER].



#### Note

- Quando si visualizza un'immagine ingrandita, il tasto [PAGE ▲ ▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. (Quando si usa "Visualizzazione del relatore" di "PowerPoint", i tasti [PAGE ▲ ▼] del telecomando corrispondono al tasto Backspace e al tasto di spaziatura.) Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate sulla finestra <opzione> facendo clic su  sul programma di avvio.
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [Stop "Live mode"] (arresta la modalità "live"), e riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- Nel caso del modello FW100NT, viene visualizzata la figura a destra.



### ■ Uscita dalla proiezione in stile indice di 4 schermate

Selezionare e fare clic sulla posizione controllata al punto 4 nella pagina precedente.



#### Nota

Nella modalità con disposizione indice di 4 schermate, l'indicatore luminoso verde di stato resta acceso. Altri computer possono inviare le immagini soltanto alle finestre che non vengono usate.

## Proiezione con vari metodi (seguito)

### Disposizione indice di 16 schermate

Quando il proiettore è disposto nella "Disposizione indice di 16 schermate", collegare fino a 16 computer a un proiettore e visualizzare simultaneamente le schermate di 16 computer sulle schermate indice ed anche su un grande schermo.

- 1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione "multi live") sul telecomando per disporre lo schermo di proiezione nella "Disposizione indice di 16 schermate". (Vedere a pag. 35)**
- 2 Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio, per accertarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).**
- 3 Fare clic su [16] nel programma di avvio.**

Le immagini del computer vengono automaticamente inviate alle finestre vuote sul display di 16 schermate. La posizione della visualizzazione.

#### ■ Visualizzazione ingrandita

- Usare i tasti [◀ ▶ ▲ ▼] del telecomando per spostare il fuoco (casella gialla) sulla immagine da ingrandire, e premere [ENTER] per espandere l'immagine in modo da riempire il display.
- Premere di nuovo [ENTER] per tornare alla disposizione di 16 schermate.



#### Note

- Quando si visualizza un'immagine ingrandita, il tasto [PAGE ▲ ▼] del telecomando funziona allo stesso modo dei tasti Pag su o Pag giù del computer. (Quando si usa "Visualizzazione del relatore" di "PowerPoint", i tasti [PAGE ▲ ▼] del telecomando corrispondono al tasto Backspace e al tasto di spaziatura.) Ciò vuol dire che se si usa un programma applicativo del computer che supporta i tasti Pag su o Pag giù, la schermata di presentazione può essere cambiata usando il telecomando.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate sulla finestra <opzione> facendo clic su [ ] sul programma di avvio.
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio, [Stop "Live mode"] (arresta la modalità "live") e riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

#### ■ Uscita dalla proiezione in stile indice di 16 schermate

Fare di nuovo clic su [16] nel programma di avvio.

# Proiezione con vari metodi (seguito)

## Modalità “live” di multiple sorgenti

Si può proiettare simultaneamente la schermata di un computer su fino a otto proiettori.

- 1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull'intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice).**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull'intero schermo.

- 2 Fare clic su  nel programma di avvio.**

Visualizza la finestra <seleziona porta di accesso>.

- 3 Fare clic su  nel [Access Device] (dispositivo di accesso).**



- 4 Selezionare il numero di rete del proiettore desiderato da [Network] (rete).**

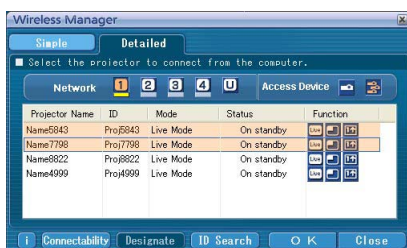
Vengono elencati i proiettori accesi nel gruppo di rete scelto.

- 5 Selezionare i proiettori desiderati e fare clic su [OK].**

I proiettori selezionati sono visualizzati in rosa.

Se si fa di nuovo clic, le opzioni selezionate si cancellano.

Se si fa clic su [OK], la connessione con i proiettori si stabilisce.





## Proiezione con vari metodi (seguito)


---

**6** Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).

**7** Fare clic su **[Live]** nel programma di avvio.

I proiettori selezionati al passo 5 cominciano a visualizzare.

### Note

- Sono selezionabili i proiettori nella stessa rete.
- Se uno dei proiettori selezionati sta comunicando con un altro computer, o se lo schermo di proiezione non è regolato per la visualizzazione sull'intero schermo, le immagini vengono proiettate sugli altri proiettori selezionati.
- La trasmissione è tanto più lenta quanto più grande è il numero di proiettori.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate sulla finestra <opzione> facendo clic su  sul programma di avvio.
- Nella modalità "live" di multiple sorgenti non c'è l'uscita del suono.
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [Stop "Live mode"] (arresta la modalità "live"), e riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.
- Impostare in anticipo la funzione [LIVE MODE CUT IN] dell'unità su [ON] per consentire a un computer diverso di interrompere e proiettare immagini in modalità "live". (Vedere a pag. 57)

### ■ Uscita dalla modalità "live" di multiple sorgenti

Fare di nuovo clic su **[Live]** nel programma di avvio.

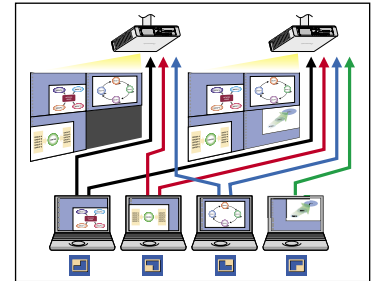
# Proiezione con vari metodi (seguito)

## Modalità "multi live" di multiple sorgenti

Collegare fino a quattro computer a ciascuno di un massimo di otto proiettori, e proiettare in ciascun proiettore con la disposizione multi di 4 schermate.

- 1 Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione "multi live") sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull'intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice).**

Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione "multi live") quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull'intero schermo.



- 2 Fare clic su  nel programma di avvio.**

Visualizza la finestra <selezione porta di accesso>.

- 3 Fare clic su  nel [Access Device] (dispositivo di accesso).**



- 4 Selezionare il numero di rete del proiettore desiderato da [Network] (rete).**

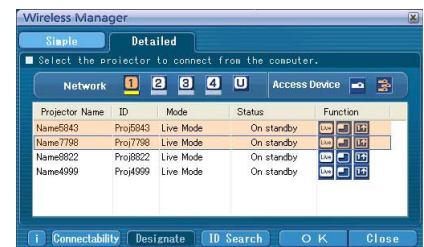
Vengono elencati i proiettori accesi nel gruppo di rete scelto.

- 5 Selezionare i proiettori desiderati e fare clic su [OK].**

I proiettori selezionati sono visualizzati in rosa.

Se si fa di nuovo clic, le opzioni selezionate si cancellano.

Se si fa clic su [OK], la connessione con i proiettori si stabilisce.



- 6 Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).**

- 7 Fare clic su  nel programma di avvio.**

Viene visualizzata la finestra indicata sulla destra.



## Proiezione con vari metodi (seguito)

---




### 8 Selezionare e fare clic sulla posizione di proiezione.

L'immagine del computer viene trasmessa alla quarta parte selezionata dello schermo di proiezione.

#### ■ Passaggio a una posizione diversa

Selezionare e fare clic su una posizione di proiezione diversa al punto 8 precedente.

#### ■ Visualizzazione ingrandita

Se si fa clic su  con un computer, le schermate del proiettore si cambiano temporaneamente nella modalità di visualizzazione sull'intero schermo. Per tornare alla visualizzazione originale, fare clic su  con il computer con il quale si è fatto clic su  et sélectionnez les positions de projection initiales avec chaque ordinateur.



#### ■ Funzione del visore secondario

Se un altro computer ha ingrandito la visualizzazione, la propria schermata è fuori dello schermo di proiezione e viene visualizzata nel visore secondario sul proprio computer. (Vedere a pag. 45)

#### ■ Uscita dalla modalità “multi live” di multiple sorgenti

Selezionare e fare clic sulla posizione selezionata al punto 8 sopra.

#### Note

- Sono selezionabili soltanto i proiettori nella stessa rete.
- Se tra i proiettori selezionati è incluso LB10NT/20NT/30NT o un proiettore il cui schermo di proiezione non è disposto nella modalità di visualizzazione sull'intero schermo,  diventa inattivo per evitare che il proiettore venga selezionato.
- La trasmissione è tanto più lenta quanto più grande è il numero di proiettori.
- In modalità “multi live” con sorgenti multiple, quando si preme il tasto [MULTI-LIVE] del proiettore remoto, non viene effettuata alcuna operazione.
- La qualità delle immagini o altre opzioni possono essere impostate sulla finestra <opzione> facendo clic su  sul programma di avvio.
- Se l'errore di connessione si verifica durante la proiezione, appare il messaggio [Stop “Live mode”] (arresta la modalità “live”), e riavviare la proiezione facendo clic sui pulsanti del programma di avvio.

# Funzioni utili

## Trasmissione area selettiva

Usando la finestra area selettiva, si può specificare la sola informazione necessaria dallo schermo del computer e visualizzarla sullo schermo di proiezione.




### 1 Fare clic su nel programma di avvio.

Sullo schermo del computer appare la finestra area selettiva (verde).



### 2 Modo di racchiudere la parte desiderata da inviare al proiettore usando la finestra area selettiva.

Si possono eseguire le operazioni nella finestra area selettiva usando la procedura normale di spostamento o cambiamento delle dimensioni di una finestra.

- Se si fa clic su  , la finestra area selettiva riempie automaticamente la finestra interna.
- Se si fa clic su  , la finestra dell'area selettiva si cambia in quella delle sue dimensioni predefinite.
- Se si fa clic su  , la funzione di trasmissione area selettiva finisce.

### 3 Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).



### 4 Fare clic su , , o sul programma di avvio.

Viene proiettata l'immagine nella finestra area selettiva.

#### Nota

L'immagine all'interno della finestra area selettiva viene visualizzata quanto più grande possibile mantenendo il rapporto di aspetto originale adatto allo schermo di proiezione.

#### ■ Uscita dalla trasmissione area selettiva

Fare di nuovo clic su  sul programma di avvio, oppure fare clic su  sulla parte superiore destra della finestra area selettiva.





## Funzioni utili (seguito)

### Trasmissione su display secondario

#### Nota

La funzione di trasmissione su display secondario non è utilizzabile in Windows Vista.

Si possono disporre lo schermo del computer e lo schermo di proiezione nella modalità multimonitor, e usare lo schermo del computer come monitor principale e lo schermo di proiezione come monitor secondario.

- 1** Fare clic su  nel programma di avvio.
- 2** Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).
- 3** Fare clic su ,  o  nel programma di avvio.

Viene proiettata la schermata secondaria sul computer.


#### Note

- Come la normale funzione multimonitor, si possono cambiare le posizioni relative del monitor principale (schermata del computer) e del monitor secondario (schermata di proiezione) usando [Proprietà-Schermo] (fare clic con il tasto destro del mouse sulla schermata del computer).
- Non è possibile inviare l'immagine al monitor secondario con la trasmissione area selettiva. (Vedere a pag. 44)
- La funzione di una istantanea non è disponibile quando si attiva la trasmissione su display secondario.
- Se il computer è stato disposto nella modalità multimonitor, il monitor per la funzione di commutazione visualizzazione viene visualizzato come terzo monitor in [Proprietà-Schermo] di Windows.

#### ■ Uscita dalla trasmissione su display secondario

Fare di nuovo clic su  nel programma di avvio.

### Visore secondario

Quando si visualizza una schermata del monitor secondario in un proiettore usando la funzione di trasmissione su display secondario nella modalità "multi live" multi sorgenti, se si preme  su un computer, il proiettore proietta temporaneamente la schermata del computer nella modalità di visualizzazione sull'intero schermo, e sulle schermate del proiettore non è più possibile verificare le schermate secondarie degli altri computer.

In tal caso, il visore secondario si apre su ciascuna delle schermate di computer per visualizzare i monitor secondari in forma ridotta.

Il visore secondario appare anche mentre si usa la trasmissione su display secondario nella configurazione indice di 4 schermate e di 16 schermate.




#### Note

- Si possono eseguire le operazioni sul monitor secondario guardando il visore secondario sulla schermata del computer, ma una immagine non appare sulla schermata di proiezione finché la schermata di proiezione non torna alla disposizione di proiezione originale.
- Quando la schermata di proiezione torna al suo stato originale, il contenuto del visore secondario viene visualizzato sulla schermata di proiezione e viene anche cancellato il visore secondario.

## Funzioni utili (seguito)

### Funzione di una istantanea

La schermata visualizzata quando si fa clic con il mouse viene proiettata come un fermo immagine.



- 1** Cancellare tutte le modalità “live”.
- 2** Premere il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) **sul telecomando per cambiare lo schermo di proiezione nella visualizzazione sull'intero schermo (lo stato in cui non viene visualizzata la finestra indice).**  
Se si preme una o due volte il tasto [MULTI-LIVE] (selezione “multi live”) quando la finestra indice è visualizzata sullo schermo di proiezione, lo schermo passa alla visualizzazione sull'intero schermo.
- 3** Controllare l'indicazione dello stato sul programma di avvio per assicurarsi che la trasmissione sia possibile (verificare che l'indicatore luminoso verde sia acceso).
- 4** Fare clic su  nel programma di avvio.

#### Nota

Per proiettare soltanto le parti desiderate dello schermo del computer come immagini fisse, si può usare la funzione di una istantanea per inviare le parti selezionate usando la funzione di trasmissione area selettiva.

### Funzione di otturatore

Cancella lo schermo per un momento.

- 1** Fare clic su  nel programma di avvio.  
Cancella lo schermo per un momento.  
Quando esce il suono, anche il suono viene meno.
- 2** Fare di nuovo clic su .  
L'immagine ritorna.

#### Nota

La funzione dell'otturatore è disponibile soltanto nella modalità “live” o nella modalità “live” di multiple sorgenti.

### Funzione di puntatore

È possibile cambiare la forma del puntatore che appare sullo schermo di proiezione in modalità “live”/Modalità “live” di multiple sorgenti in una forma che può essere utilizzata ai fini della presentazione.

Fare clic su  nel programma di avvio.

#### ■ Uscita dalla funzione di puntatore

Fare di nuovo clic su  nel programma di avvio.





































## Funzioni utili (seguito)

### Funzioni usate con ciascun metodo di proiezione

Wireless Manager ME 4.5 può essere utilizzato quando è collegato ai proiettori seguenti.

#### Nota

La funzione di trasmissione su display secondario non è utilizzabile in Windows Vista.

Quando si utilizzano i modelli PT-F100NT/FW100NT PT-LB50NT/LB51NT/LB55NT/LB60NT			Trasmissione area selettiva	Trasmissione su display secondario	Otturatore	Puntatore	Nota
							
Collegamento a un proiettore 	Modalità "live"		✓	✓	✓	✓	
	Modalità "multi live"		✓	✓	×	×	
	Istantanea		✓	×	×	×	※
Collegamento a multipli proiettori 	Modalità "live" di multiple sorgenti		✓	✓	✓	✓	
	Modalità "multi live" di multiple sorgenti		✓	✓	×	×	
	Istantanea		✓	×	×	×	※
Quando si utilizzano i modelli PT-LB20NT/LB30NT			Trasmissione area selettiva	Trasmissione su display secondario	Otturatore	Puntatore	Nota
							
Collegamento a un proiettore 	Modalità "live"		×	✓	✓	✓	
	Modalità "multi live"		×	✓	×	×	
	Istantanea		×	×	×	×	※
Collegamento a multipli proiettori 	Modalità "live" di multiple sorgenti		×	✓	✓	✓	
	Modalità "multi live" di multiple sorgenti		—	—	—	—	Non disponibili
	Istantanea		×	×	×	×	※
Quando si utilizzano i modelli PT-LB10NT			Trasmissione area selettiva	Trasmissione su display secondario	Otturatore	Puntatore	Nota
							
Collegamento a un proiettore 	Modalità "live"		×	✓	✓	✓	
	Modalità "multi live"		×	✓	×	×	
	Istantanea		×	×	×	×	※
Collegamento a multipli proiettori 	Modalità "live" di multiple sorgenti		×	✓	✓	✓	
	Modalità "multi live" di multiple sorgenti		—	—	—	—	Non disponibili
	Istantanea		×	×	×	×	※

✓= Sì, ×= No

※ Disponibile quando non si utilizza la funzione "live".

Esse possono essere usate con il programma di avvio, quando la modalità "live" è disattivata e lo schermo di proiezione è nella modalità di visualizzazione sull'intero schermo (stato in cui non sono visualizzati gli indici).

• Il suono può uscire soltanto nella modalità "live". (Vedere a pag. 48)

# Opzioni di impostazione

Si possono eseguire varie impostazioni relative a Wireless Manager ME 4.5.

## Finestra opzioni di impostazione

### 1 Fare clic su nel programma di avvio.

Viene visualizzata la finestra <opzione> indicata sulla destra.

### 2 Fare clic sulla scheda desiderata da impostare.

### 3 Fare clic su [OK].



## Transmission (Trasmissione)

### ■ Resolution (Risoluzione)

Selezionare la qualità dell'immagini trasmessa dal computer al proiettore.

### ■ Live Mode Settings (Impostazioni della modalità "live")

- [Remove image when shutting down Live Mode] (Cancella immagine in uscita dalla modalità "Live"): Selezionare questa casella per cancellare lo schermo proiettato dal proiettore al termine della modalità "live".
- [Disable Screen Saver] (Disattiva salvaschermo): Questa opzione disattiva la funzione di salvaschermo del computer durante l'utilizzo di Wireless Manager ME 4.5. Selezionare questa casella per disattivare il funzionamento del salvaschermo durante la modalità "live".
- [Display sender's name in Multi Live Mode] (Mostra nome del mittente in modalità "Multi Live"): I caratteri (max. 8) immessi vengono visualizzati nell'angolo superiore destro dello schermo trasmesso. Nelle modalità disposizione indice di 4 schermate e di 16 schermate, essi vengono anche visualizzati sulla parte inferiore di ciascuna immagine. (I caratteri alfanumerici non vengono visualizzati quando si toglie il segno di spunta.)
- [Produce audio along with video at live mode] (Produzione dell'audio con il video nella modalità "live"): È possibile impostare questa funzione quando si desidera riprodurre dati audio da un proiettore in modalità "live". Inoltre, l'impostazione del volume eseguita dal programma di avvio è diversa dall'impostazione del volume di Windows, e viene applicata solo per la connessione senza fili. Al termine dell'utilizzo di Wireless Manager ME 4.5, l'impostazione del volume di Windows diventa attiva. È possibile riprodurre l'audio solo in modalità "live".
- [Start Live mode at the same time as connection] (avvia modalità "live" insieme alla connessione) La proiezione si avvia quando si effettua una connessione, senza dover fare clic sul tasto "live".
  - [Simple] Only connect (Solo per la connessione [Simple] (semplice)): la proiezione si avvia solo quando si effettua una connessione <seleziona porta di accesso> – [Simple] (semplice).
  - [Detailed] Only connect (Solo per la connessione [Detailed] (dettagliata)): la proiezione si avvia solo quando si effettua una connessione <seleziona porta di accesso> – [Detailed] (dettagliata).
  - [Details][Simple]select (Per la connessione [Simple] (semplice) [Detailed] (dettagliata)): la proiezione si avvia effettuando qualsiasi connessione.



## Opzioni di impostazione (seguito)

### Key setting (Impostazioni dei tasti di scelta rapida)

È possibile impostare combinazioni di tasti di scelta rapida che consentono di controllare le funzioni di Wireless Manager ME 4.5 utilizzando la tastiera del computer.

**1** Selezionare la modalità o funzione da impostare nel tasto di scelta rapida e fare clic su di esso.

**2** Selezionare uno da [Ctrl], [Alt] e [Maiusc].

**3** Selezionare una lettera dell'alfabeto da usare con il tasto selezionato al passo 2.

**4** Fare clic su [Setting] (impostazione).

Il tasto di scelta rapida impostato ai passi 2 e 3 appare in uno spazio vuoto.

Se si fa clic su [Clear] (annulla), l'impostazione di scelta rapida viene annullata.



[Use "Pause" key to stop/continue Live Mode] (Usa tasto "Pausa" per arrestare/riprendere modalità "Live"):  
Arresta le modalità "live" e "multi live".

[Use "PrintScreen" key to execute One Shot] (Usa tasto "STAMP" per eseguire l'Istantanea):  
Trasmette l'intera schermata del computer una sola volta.

#### Nota

Nelle modalità "live" e "multi live", il tasto di scelta rapida cambia la modalità senza arrestare la modalità "live".

## Opzioni di impostazione (seguito)

### Other (Altre)

#### ■ Launcher size setting (Impostazione della dimensioni del programma di avvio)

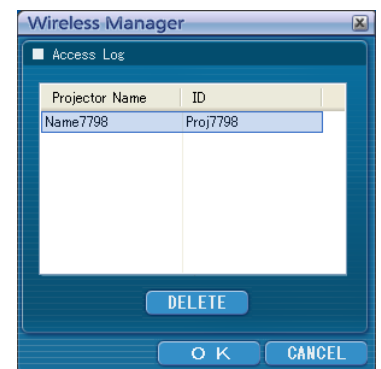
Si possono selezionare le dimensioni del pulsante del programma di avvio.

#### ■ Automatic connection setting (Impostazione della connessione automatica)

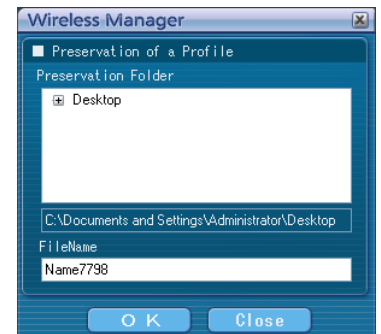
Si possono eseguire le impostazioni automatiche per un nuovo proiettore collegato.



- Se si spunta la casella [Make an automatic connection] (esegui una connessione automatica) e un proiettore è registrato come destinazione per la connessione automatica all'avvio di Wireless Manager ME 4.5, la finestra <selezione porta di accesso> non appare e la connessione viene eseguita automaticamente.
- Quando si fa clic su [Setting] (impostazione), appare la finestra <Access log> (registro di accesso) e si possono selezionare automaticamente i proiettori collegati. Possono essere visualizzati fino a 5 proiettori. Visualizzare nell'ordine della storia di connessione più recente. Se si desidera rimuovere un proiettore dalla lista, selezionarlo e premere il pulsante [DELETE] (elimina) → [OK].



- Quando si fa clic su [Profile Creation] (creazione profilo), viene visualizzata la finestra <Preservation of a Profile> (mantenimento di un profilo). Creare dei profili utilizzando le informazioni relative ai proiettori collegati. È possibile utilizzare il profilo creato per collegarsi automaticamente. Questa funzione viene chiamata "Collegamento con un solo clic".
  - ① Fare doppio clic sul profilo.  
(Non è possibile utilizzare questa funzione quando si utilizza il programma senza averlo installato.)
  - ② Trascinare il profilo su [ ] sul desktop.  
Verrà collegato il proiettore che era collegato quando è stato creato il profilo.



#### ■ User name setting (Impostazione del nome utente)

Quando si fa clic su [Setting] (impostazione), viene visualizzata la finestra indicata a destra.

Specificare l'icona e il nome utente che appaiono nella finestra <selezione porta di accesso>.

#### Nota

Immettere un nome utente costituito al massimo da 8 caratteri alfanumerici.



### Informazione della versione

L'informazione della versione di Wireless Manager ME 4.5 viene visualizzata quando si fa clic su [i] sulla finestra delle <opzioni>.

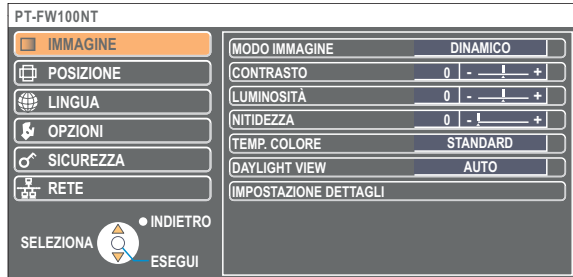
# Impostazione di rete del proiettore

Quando si desidera effettuare una connessione tra un computer e un proiettore con impostazioni diverse da quelle predefinite, attenersi alla procedura seguente per visualizzare il menu necessario per modificare le impostazioni iniziali.

## Visualizzazione del menu di rete

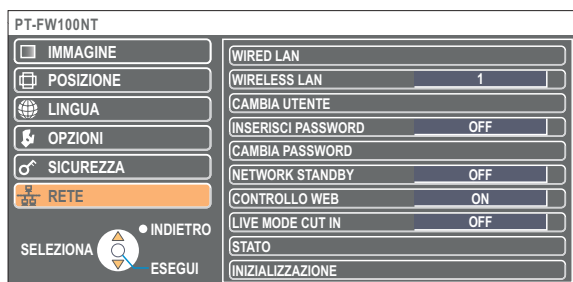
### 1 Premere il tasto [MENU] sul proiettore.

Viene visualizzato il menu principale.



### 2 Selezionare [RETE] con i tasti [▲▼].

Viene visualizzato il menu di rete.



#### Nota

A seconda dei segnali che il proiettore riceve in ingresso, potrebbe non essere possibile impostare alcune delle voci e utilizzare alcune delle funzioni.

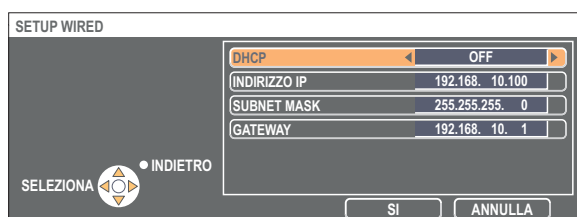
Se non è possibile impostare una voce o eseguire una funzione, la voce corrispondente sullo schermo non verrà visualizzata e non sarà possibile eseguirla quando si preme il tasto [ESEGUI].

## Impostazione di rete del proiettore (seguito)

### Impostazioni LAN cablata

È possibile eseguire impostazioni dettagliate della LAN cablata.

**Selezionare [WIRED LAN] nel menu di rete e fare clic sul pulsante [ESEGUI].**



DHCP\*:

ON: se nella rete a cui è collegato il proiettore è presente un server DHCP, l'indirizzo IP verrà acquisito automaticamente.

OFF: se nella rete a cui è collegato il proiettore non è presente un server DHCP, impostare anche [INDIRIZZO IP\*], [SUBNET MASK\*] e [GATEWAY\*].

※ "Terminologia" (Vedere a pag. 69)

### Impostazioni predefinite della LAN cablata

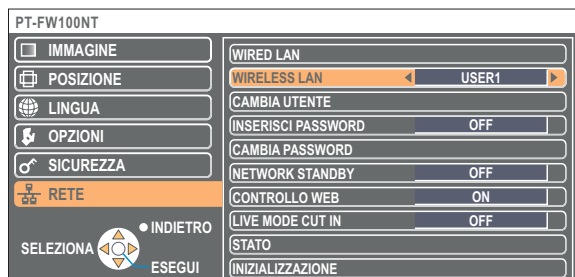
Le impostazioni seguenti per la LAN cablata vengono effettuate sul proiettore in fabbrica.

DHCP	: OFF
INDIRIZZO IP	: 192.168.10.100
SUBNET MASK	: 255.255.255.0
GATEWAY	: 192.168.10.1

## Impostazione di rete del proiettore (seguito)

### Modifica del numero di rete

- 1 Selezionare [WIRELESS LAN] nel menu di rete.
- 2 Selezionare il numero da collegare con i tasti [◀ ▶].



### Impostazioni [USER]

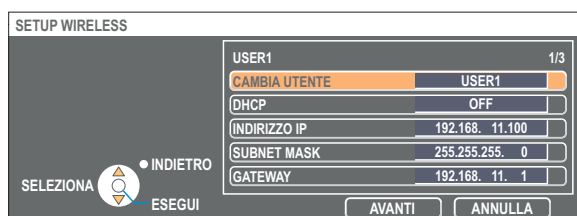
Se si è selezionata una delle impostazioni da [USER1] (utente 1) a [USER3] (utente 3) per [WIRELESS LAN] nel menu di rete, è possibile effettuare impostazioni dettagliate della rete.

Consultarsi con l'amministratore del sistema prima di apportare eventuali modifiche.

### Impostazioni degli indirizzi IP

#### ■ Modo di visualizzare il menu di impostazione degli indirizzi IP

Premere [WIRELESS LAN] → [USER1] (utente 1) - [USER3] (utente 3) → [ESEGUI] nel menu di rete.



DHCP\*:

ON: Se nella rete a cui è collegato il proiettore esiste un server DHCP, l'indirizzo IP viene acquisito automaticamente.

OFF: Se nella rete a cui è collegato il proiettore non esiste un server DHCP, impostare in più [INDIRIZZO IP\*], [SUBNET MASK\*] e [GATEWAY\*].

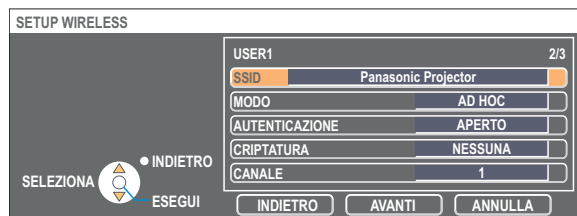
※ "Terminologia" (Vedere a pag. 69)

## Impostazione di rete del proiettore (seguito)

### Impostazioni senza fili

Selezionare [AVANTI] nella finestra di impostazione dell'indirizzo IP per passare alla finestra di impostazione delle comunicazioni senza fili.

Fare le impostazioni relative alla connessione LAN senza fili tra il proiettore e la rete.



- **SSID\*** : Se la modalità è [INFRASTRUTTURA\*], impostare l'SSID registrata al punto di accesso. Se la modalità è [AD HOC], impostare la stessa stringa di caratteri dell'SSID impostata sul computer da collegare.
- **MODO** : Selezionare [AD HOC] o [INFRASTRUTTURA].
  - AD HOC\* : Collegare direttamente il proiettore e il computer senza punto di accesso.
  - INFRASTRUTTURA\* : Collegare attraverso il punto di accesso.
- **AUTENTICAZIONE** : Impostare il metodo di autenticazione utente usato dalla rete da collegare.
  - APERTO : Selezionare se fare una connessione usando [AD HOC] o se il metodo di autenticazione del punto di accesso è OpenSystem\*.
  - CONDIVISO : Selezionare se fare una connessione usando [AD HOC] o se il metodo di autenticazione del punto di accesso è Shared Key\*.
  - WPA-PSK\* : Selezionare se il metodo di autenticazione del punto di accesso è WPA-PSK.
- **CRIPTATURA** : Selezionare il metodo di cifratura da usare per la comunicazione tra il proiettore e la rete.
  - NESSUNA : Selezionare se trasmettere senza cifratura. Ciò è selezionabile soltanto se [AUTENTICAZIONE] è [APERTO] o [CONDIVISO].
  - WEP\* : Selezionare se CRIPTATURA è WEP.
  - TKIP\* : Selezionare se CRIPTATURA è TKIP.  
Selezionabile se [AUTENTICAZIONE] è [WPA-PSK].
  - AES\* : Selezionare se CRIPTATURA è AES.  
Selezionabile se [AUTENTICAZIONE] è [WPA-PSK].

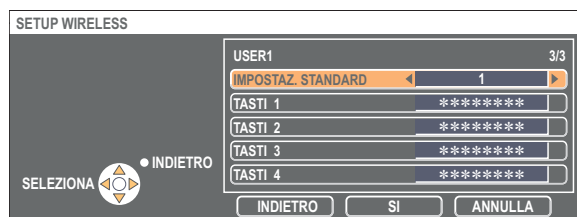
※ "Terminologia" (Vedere a pag. 70)

#### Nota

Se non è possibile collegarsi alla LAN senza fili attraverso il punto di accesso anche dopo il procedimento dei passi di "① Impostazioni del proiettore (Vedere a pag. 21)", rivolgersi al produttore del punto di accesso.

## Impostazione di rete del proiettore (seguito)

Eseguire inoltre l'impostazione seguente usando l'impostazione [AUTENTICAZIONE].



■ Se si imposta [APERTO] o [CONDIVISO] come autenticazione e [WEP\*] come metodo di cifratura:

IMPOSTAZ. STANDARD : Digitare i numeri da 1 a 4 per la chiave predefinita.

TASTI 1 - 4

: Impostare questi numeri secondo la chiave WEP registrata in [IMPOSTAZ. STANDARD].

Si può impostare la chiave WEP di 64 bit o di 128 bit. Per la chiave di 64 bit, immettere cinque codici alfanumerici (o una stringa di 10 cifre per il formato esadecimale). Per la chiave di 128 bit, immettere 13 codici alfanumerici (o una stringa di 26 cifre per il formato esadecimale).

■ Se si imposta [WPA-PSK\*] come autenticazione: Impostare la chiave e fare clic su [SI].

Immettere da 8 a 63 codici alfanumerici, o una stringa di 64 cifre nel formato esadecimale.

※ "Terminologia" (Vedere a pag. 70)

### Nota

I dati video/audio importanti vengono protetti perché il processo di codifica AES\* si svolge in anticipo per tutti i numeri di rete, anche se [CRIPTATURA] è impostata a [NESSUNA].

※ "Terminologia" (Vedere a pag. 70)

### Impostazioni predefinite di [USER1] - [USER3]

Le impostazioni seguenti come [USER1] (utente 1) - [USER3] (utente 3) nella LAN senza fili vengono effettuate sul proiettore in fabbrica.

SSID	: Panasonic Projector
DHCP	: OFF
INDIRIZZO IP	: 192.168.11.100
SUBNET MASK	: 255.255.255.0
GATEWAY	: 192.168.11.1
MODO	: AD HOC
AUTENTICAZIONE	: APERTO
CRIPTATURA	: NESSUNA

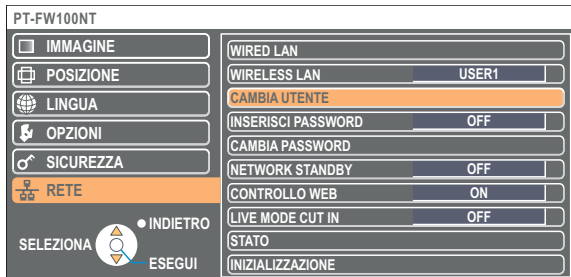
# Impostazione di rete del proiettore (seguito)

## Modifica del nome del proiettore

È possibile cambiare il nome del proiettore sulla rete.

Facilita il riconoscimento dei proiettori nella finestra <seleziona porta di accesso>.

- 1 **Selezionare [CAMBIA UTENTE] nel menu di rete e premere il tasto [ESEGUI].**



- 2 **Immettere il nome del proiettore utilizzando i tasti [◀▶▲▼ ESEGUI].**

- 3 **Dopo aver digitato il nome del proiettore, selezionare [SI] e fare clic su [ESEGUI].**

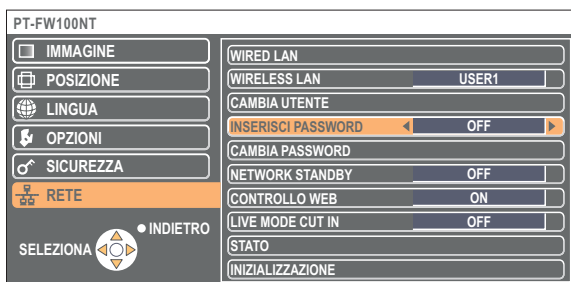
Per annullare la modifica, selezionare [ANNULLA] e premere il tasto [ESEGUI].



## Inserisci password

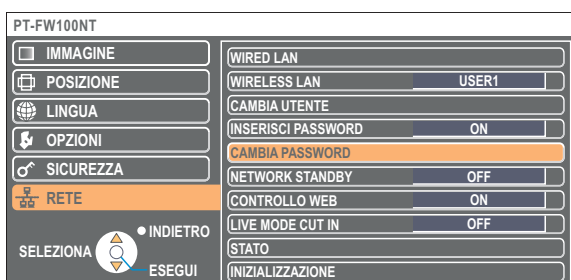
Questa impostazione viene utilizzata per limitare il numero di utenti che possono collegarsi al proiettore.

- 1 **Selezionare [INSERISCI PASSWORD] nel menu di rete.**



- 2 **Selezionare [ON] con i tasti [◀▶].**

- 3 **Selezionare [CAMBIA PASSWORD] nel menu di rete e premere il tasto [ESEGUI].**





## Impostazione di rete del proiettore (seguito)

**4** Immettere la password utilizzando i tasti [◀ ▶ ▲ ▼ ESEGUI].

**5** Dopo aver immesso la password, selezionare [SI] e premere il tasto [ESEGUI].

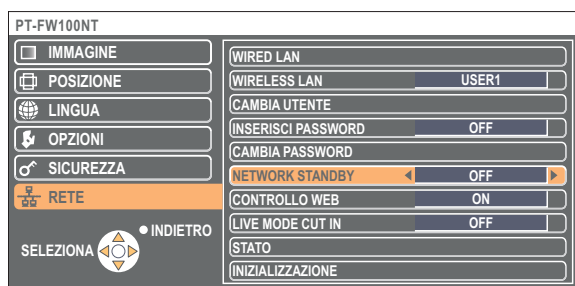
Per annullare la modifica, selezionare [ANNULLA] e premere il tasto [ESEGUI].



### Standby rete

È possibile lasciare il proiettore collegato al computer, anche quando è in modalità di attesa (standby).

**1** Selezionare [NETWORK STANDBY] nel menu di rete.

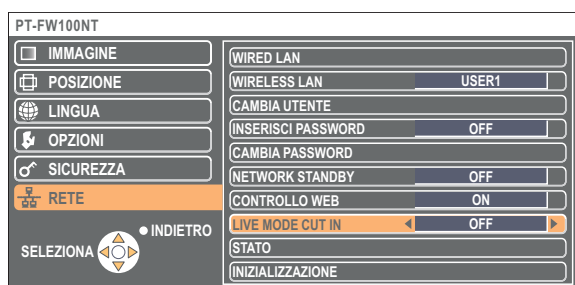


**2** Selezionare [ON] o [OFF] con i pulsanti [◀ ▶].

### Inserimento in modalità "live"

In modalità "live" o in modalità "multi live", un computer diverso può interrompere e proiettare immagini in modalità "live".

**1** Selezionare [LIVE MODE CUT IN] nel menu di rete.



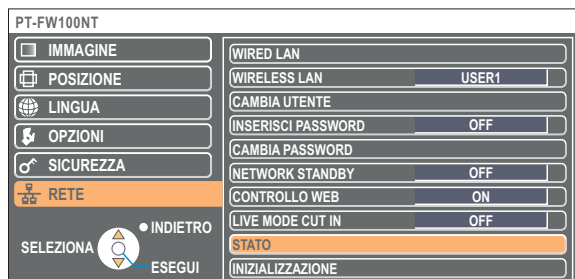
**2** Selezionare [ON] o [OFF] con i pulsanti [◀ ▶].

## Impostazione di rete del proiettore (seguito)

### Verifica delle impostazioni

Selezionare **[STATO]** nel menu di rete e premere il tasto **[ESEGUI]**.

Appaiono le impostazioni attuali.



Verrà visualizzato lo stato delle voci seguenti.

#### LAN CABLATA

DHCP	“OFF” - “ON”
INDIRIZZO IP	(Vedere a pag. 52)
SUBNET MASK	(Vedere a pag. 52)
GATEWAY	(Vedere a pag. 52)
MAC ADDRESS	

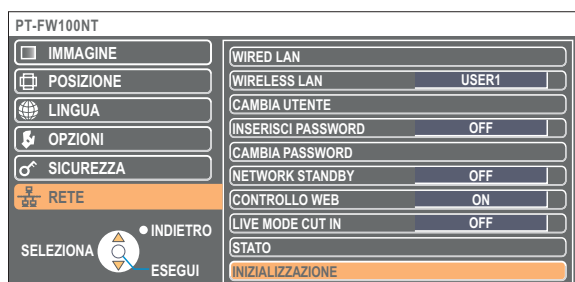
#### LAN SENZA FILI

LIVELLO ANTENNA	(Verrà visualizzata la potenza della connessione.)
RETE	“DISABIL.”, “- - -”, “1” - “4”, “USER1” (utente 1) - “USER3” (utente 3)
MODO	“AD-HOC” - “INFRASTRUTTURA”
CANALE	Per i canali utilizzabili, vedere a pag. 5.
SSID	(Vedere a pag. 54)
AUTENTICAZIONE	“APERTO” - “CONDIVISO” - “WPA-PSK”
IMPOSTAZ. STANDARD	“-” - “1” - “4”
CRIPATURA	“NESSUNA” - “WEP” - “TKIP” - “AES”
DHCP	“OFF” - “ON”
INDIRIZZO IP	(Vedere a pag. 55)
SUBNET MASK	(Vedere a pag. 55)
GATEWAY	(Vedere a pag. 55)
MAC ADDRESS	

### Ritorno alle impostazioni iniziali

È possibile ripristinare le impostazioni modificate alle condizioni iniziali.

## 1 Selezionare **[INIZIALIZZAZIONE]** nel menu di rete e premere il tasto **[ESEGUI]**.



#### Nota

Verrà richiesto di immettere la password se si è selezionato **[ON]** come impostazione per **[INSERISCI PASSWORD]** nel menu **[SICUREZZA]**.

## 2 Selezionare **[SI]** con i tasti **[◀ ▶]**, quindi premere il tasto **[ESEGUI]**.



# Utilizzo del browser web

Controlla un proiettore attraverso il browser web di un computer. È chiamato "CONTROLLO WEB".  
(L'esempio seguente descrive il caso in cui si utilizza Microsoft Internet Explorer.)

## Prima di utilizzare il controllo con il browser web

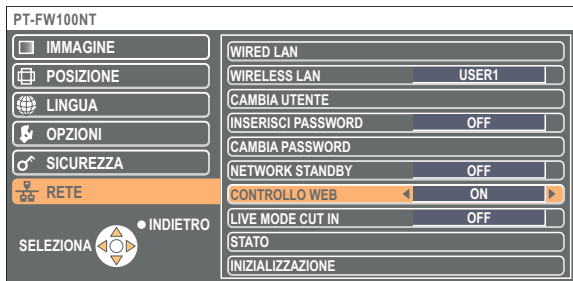
Collegare un proiettore e un computer. (Vedere a pag. 14)

① **Impostazioni del proiettore**  
Impostare il [CONTROLLO WEB] del menu di rete su [ON].

**1** Selezionare [CONTROLLO WEB] nel menu di rete.

**2** Selezionare [ON] o [OFF] con i tasti [◀ ▶].

**ON** : Permette il controllo con il browser web.  
**OFF** : Disattiva il controllo con il browser web.



### Note

- Se le impostazioni del proiettore sono state cambiate usando un browser web, il proiettore non appare sulla lista delle connessioni finché la rete del proiettore non viene cambiata a [USER1] - [USER3].
- Dopo il cambiamento della rete del proiettore a [USER1] - [USER3], rilasciare manualmente le impostazioni del server prossimo del browser web usato.

② **Impostazioni del computer**

### ■ Impostazioni del server proxy

Rilasciare le impostazioni proxy del Web usato.

**1** Aprire la finestra <Proprietà Internet>.

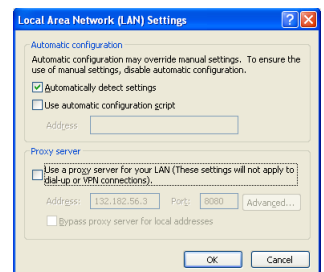
Fare clic su [start] → [Pannello di controllo] → [Rete e connessioni Internet] → [Opzioni Internet].

**2** Aprire [Connessione] → [Impostazione LAN].

**3** Se si è selezionato [Utilizza un server proxy server per le connessioni LAN.] (Use a proxy server for your LAN) **rimuovere il segno di spunta.**

Se si è selezionato [Utilizza script di configurazione automatica] (Use automatic configuration script), **rimuovere il segno di spunta.**

**4** Fare clic su [OK].



## Utilizzo del browser web (seguito)

### ■ Abilitazione di JavaScript

Se JavaScript è stato disabilitato, abilitarlo.

#### 1 Aprire la finestra <Proprietà Internet>.

Fare clic su [start] → [Pannello di controllo] → [Rete e connessioni Internet] → [Opzioni Internet].

#### 2 Selezionare [Protezione] e impostare il livello di protezione su [Livello predefinito], oppure selezionare [Livello personalizzato] e selezionare la casella di Controllo [Attiva] alla voce [Active scripting].

## Accesso dal browser web

#### 1 Fare clic su sul programma di avvio.

O avviare il browser web, e digitare l'indirizzo IP impostato con il proiettore.

Il browser web si avvia e viene visualizzata la finestra di autenticazione.



<Finestra superiore>



#### 2 Immettere il nome utente e la password.

#### 3 Fare clic su [OK] .

Viene visualizzata la finestra <Monitored information> (informazioni monitorate). (Pagina successiva)

#### Note

- Le impostazioni predefinite per nome utente e password sono le seguenti.  
Nome utente: user1  
Password: (La password non è impostata.)
- La password usata in questa pagina serve all'accesso alla finestra di controllo Web. (Vedere a pag. 66)  
Questa password è diversa dalla password impostata a pag. 56 per l'accesso a un proiettore.
- Qualora si dimentichi la password, eseguire la funzione [INIZIALIZZAZIONE] utilizzando il menu di rete del proiettore (Vedere a pag. 58) e impostare di nuovo la password utilizzando la finestra <Change password> (cambia password) nel browser web. (Vedere a pag. 66)
- La finestra superiore potrebbe non apparire a seconda del browser web. In questo caso, riavviare WebBrowser o premere, per esempio, i tasti [Ctrl] + [R] per aggiornare lo schermo.
- La connessione non può essere stabilita mentre il browser web è regolato per la rete a chiamata. Cancellare l'impostazione di rete a chiamata.
- L'avvio di WebBrowser potrebbe richiedere qualche momento.

# Utilizzo del browser web (seguito)

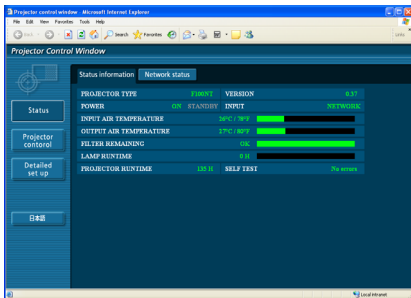
## Finestra delle informazioni di monitoraggio

Questa pagina indica lo stato del proiettore.

Per accedere a questa pagina da altre pagine, fare clic su [Status] (stato) nella parte sinistra della finestra.

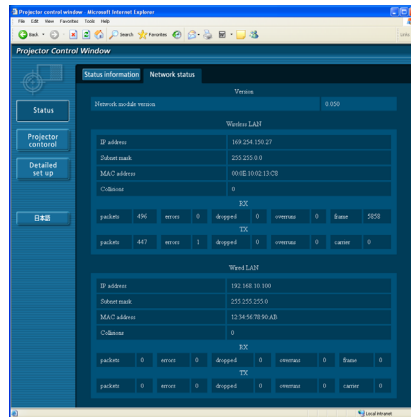
### ■ Informazioni monitorate

In questa finestra, fare clic sulla scheda [Status information] (informazioni sullo stato).



### ■ Informazioni di rete

In questa finestra, fare clic sulla scheda [Network status] (stato della rete).

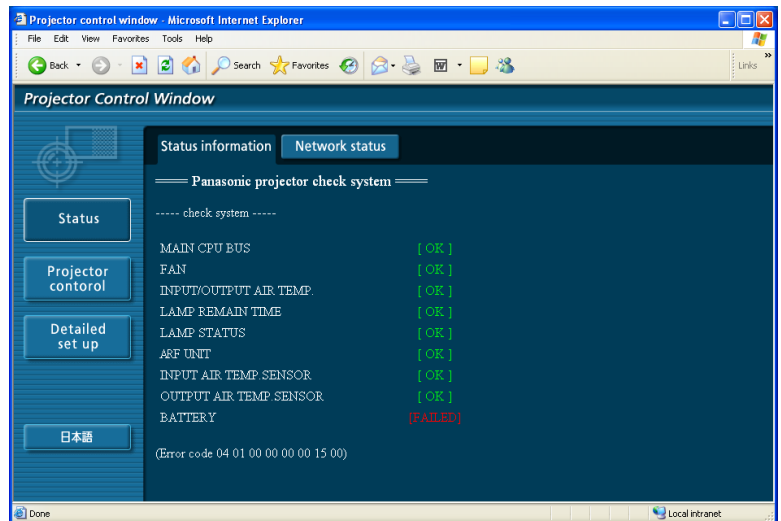


**Nota**

Le informazioni di monitoraggio vengono aggiornate a intervalli prefissati, ma le informazioni precise correnti possono essere controllate facendo clic su [View] (visualizza) → [Refresh] (aggiorna).

Se viene visualizzato il messaggio [SELF TEST Error(Detail)] (errore test automatico (dettagli)) nella finestra delle informazioni monitorate, fare clic sul messaggio per visualizzare i dettagli dell'errore.

**SELF TEST**                      **Error ( Detail )**



### ■ Se viene visualizzato il messaggio [FAILED] (fallita)

Voce	Descrizione
MAIN CPU BUS (BUS PRINCIPALE CPU)	Si è verificato un problema con un circuito del microcontroller. Contattare il rivenditore.
FAN (VENTOLA)	Si è verificato un problema con la ventola o il circuito del motore della ventola. Contattare il rivenditore.
INPUT/OUTPUT AIR TEMP. (TEMP. ARIA IN INGRESSO/ USCITA)	Temperatura eccessiva della presa d'aria o nella zona della lampada. Le cause del problema potrebbero essere le seguenti: • La temperatura ambiente è troppo alta: il proiettore potrebbe trovarsi in prossimità di una stufa o un radiatore • La feritoia di scarico è ostruita
LAMP REMAIN TIME (DURATA RESIDUA LAMPADA)	La lampada è stata utilizzata per un periodo più lungo della sua vita utile prevista, ed è necessario sostituirla.
LAMP STATUS (STATO LAMPADA)	Non è possibile accendere la lampada. Lasciare che il bulbo della fonte di luce si raffreddi, quindi accendere il proiettore.
ARF UNIT (UNITÀ ARF)	L'UNITÀ ARF non è installata o il livello residuo del filtro è basso. Consultare il manuale d'uso del proiettore per i dettagli.
INPUT AIR TEMP.SENSOR (TEMP. SENSORE ARIA IN INGRESSO)	Si è verificato un problema con il sensore della temperatura della presa d'aria. Contattare il rivenditore.
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR (TEMP. SENSORE ARIA IN USCITA)	Si è verificato un problema con il sensore della temperatura di scarico. Contattare il rivenditore.
BATTERY (BATTERIA)	È necessario sostituire la batteria. Contattare il rivenditore.

# Utilizzo del browser web (seguito)

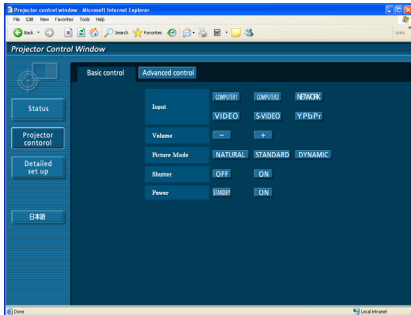
## Finestra di controllo proiettore

Si possono fare diverse impostazioni del proiettore.

Per accedere a questa pagina da altre pagine, fare clic su [Projector control] (controllo proiettore) nella parte sinistra della finestra.

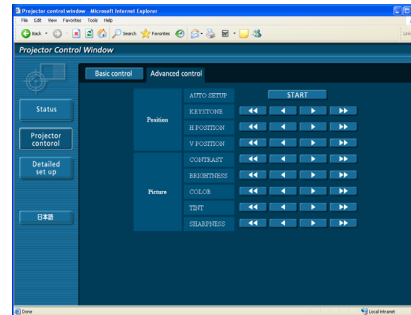
### ■ Finestra di controllo di base

In questa finestra, fare clic sulla scheda [Basic control] (controllo di base).



### ■ Finestra del controllo avanzato

In questa finestra, fare clic sulla scheda [Advanced control] (controllo avanzato).



### Nota

La connessione con il proiettore potrebbe non essere possibile subito dopo aver acceso l'apparecchio. In questo caso, attendere un attimo e poi effettuare di nuovo la connessione.

# Utilizzo del browser web (seguito)

## Finestra delle impostazioni dettagliate

Se si esegue la connessione senza l'autorizzazione dell'amministratore o attraverso un punto di accesso, si possono fare impostazioni di rete dettagliate sul proiettore (Modalità di infrastruttura).

### ■ Impostazioni LAN

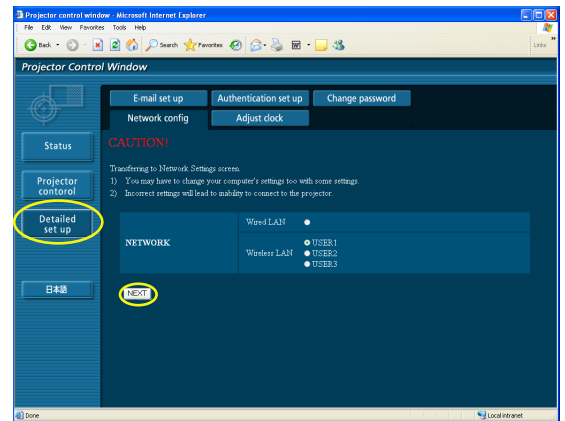
**1 Fare clic su [Detailed set up]** (configurazione dettagliata) nel menu.

**2 Selezionare le voci da modificare e fare clic su [NEXT]** (avanti).

Viene visualizzata la finestra delle impostazioni, che mostra le impostazioni correnti.

- Per modificare le impostazioni della LAN, fare clic su [CHANGE] (modifica).
- Per tornare alla finestra precedente, fare clic su [BACK] (indietro).

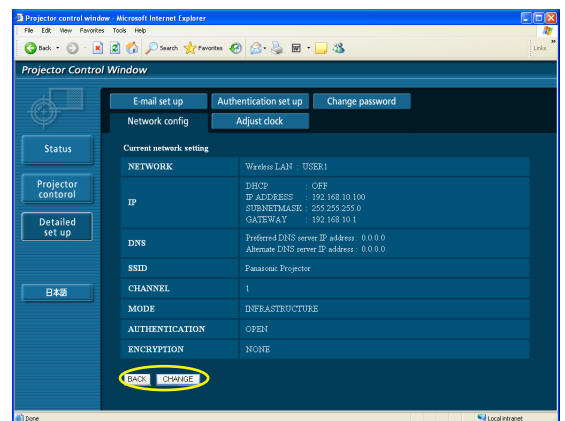
Le impostazioni in questa pagina sono le stesse di quelle ottenute impostando [USER 1] (utente 1) - [USER 3] (utente 3) dal menu di rete del proiettore. (Vedere a pag. 53)



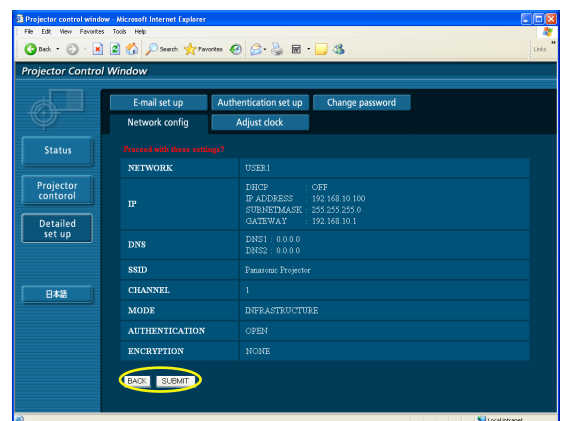
**3 Eseguire le impostazioni dettagliate e fare clic su [NEXT]** (avanti).

Quando si fa clic su [NEXT] (avanti), viene visualizzata la pagina successiva, che consente di eseguire le impostazioni dettagliate desiderate.

Dopo aver immesso tutte le voci necessarie, viene visualizzata una finestra di conferma.



**4 Fare clic su [SUBMIT]** (invia).  
Le impostazioni verranno registrate.



### ■ Per applicare le impostazioni indicate sopra

Selezionare [WIRELESS LAN] (rete senza fili) nel menu di rete del proiettore, quindi utilizzare i tasti [◀ ▶] per selezionare la rete impostata in questa pagina.

#### Nota

I dati video/audio importanti vengono protetti in quanto l'elaborazione della cifratura AES\* viene effettuata in anticipo per tutti i numeri di rete, anche se [CRIPTATURA] è impostato su [NESSUNA].

\* "Terminologia" (Vedere a pag. 70)

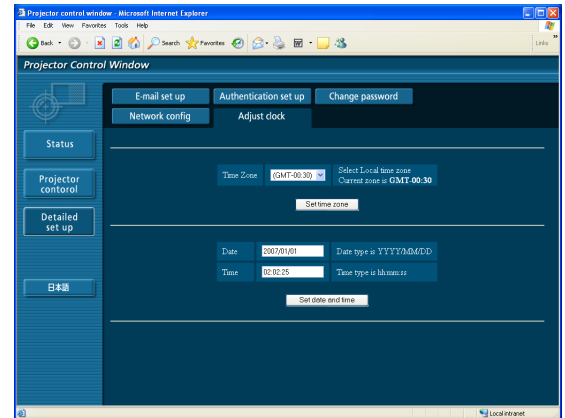
# Utilizzo del browser web (seguito)

## Impostazioni dell'orario

Fare clic su [Detailed set up] (configurazione dettagliata) → [Adjust clock] (regola orologio) nel menu.

Time zone (Fuso orario) : Selezionare il fuso orario e fare clic su [Set time zone] (imposta fuso orario).

Time (Ora) : Immettere la data e l'ora corrente in [Date] (data) e [Time] (ora), quindi fare clic su [Set date and time] (imposta data e ora).

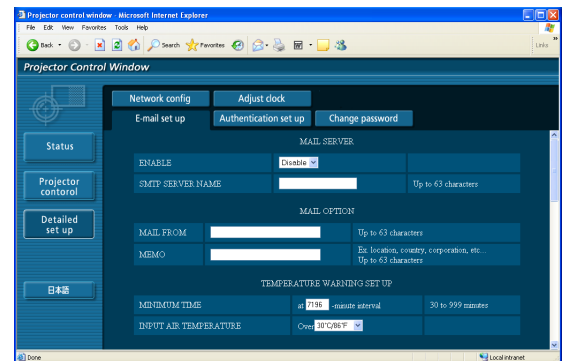


## Impostazioni e-mail

È possibile specificare due destinatari delle e-mail. Fare clic su [Detailed set up] (configurazione dettagliata) → [E-mail set up] (impostazione e-mail) nel menu.

- [MAIL SERVER] (server di posta)  
ENABLE (ATTIVA): Attiva o disattiva l'invio di e-mail.  
SMTP SERVER NAME (NOME SERVER SMTP): Immettere il nome del server SMTP.
- [MAIL OPTION] (opzione invio)  
MAIL FROM (INVIA DA): Immettere l'indirizzo e-mail del mittente.  
MEMO (MEMO): Immettere una descrizione del mittente.
- [TEMPERATURE WARNING SET UP] (configurazione avviso sulla temperatura)  
MINIMUM TIME (TEMPO MINIMO): Immettere l'intervallo per l'invio delle e-mail.  
INPUT AIR TEMPERATURE (TEMPERATURA ARIA IN INGRESSO): Selezionare a quale temperatura del sensore della presa d'aria deve essere inviato un messaggio di avviso.
- [E-MAIL ADDRESS] (indirizzo e-mail)  
E-MAIL ADDRESS (INDIRIZZO E-MAIL): Immettere l'indirizzo e-mail dei destinatari.  
MAIL CONTENTS (CONTENUTO MESSAGGIO): Cambiare il tipo di messaggio desiderato. Per inviare messaggi a telefoni cellulari, selezionare "SIMPLE" (semplice).
- ERROR (ERRORE): Selezionare ON per inviare e-mail quando si verificano degli errori.
- LAMP RUNTIME (TEMPO FUNZIONAMENTO LAMPADA): Selezionare ON per inviare un'e-mail quando si raggiunge il valore "at REMAIN" (a RESTANTE).
- INPUT AIR TEMPERATURE (TEMPERATURA ARIA IN INGRESSO): Selezionare ON per inviare un'e-mail quando viene superata la temperatura impostata in [TEMPERATURE WARNING SET UP] (configurazione avviso temperatura)
- PERIODIC REPORT (RAPPORTO PERIODICO): Inviare un messaggio con lo stato del proiettore alla data e all'ora selezionate.

Quando si fa clic su [SUBMIT] (invia), le impostazioni vengono applicate.





# Utilizzo del browser web (seguito)

※ Esempio di messaggio e-mail inviato

## ■ Se si seleziona [NORMAL] (normale) sotto [MAIL CONTENTS] (contenuto messaggio)

### ① Se sono state completate le impostazioni dell'e-mail

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : F100NT

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME      at [ 30 ] minutes interval
INPUT AIR TEMPERATURE Over [ 32C / 89F ]

ERROR             [ ON ]
LAMP RUNTIME      [ ON ] at REMAIN [1000] H
LAMP RUNTIME      [ ON ] at REMAIN [ 999] H
INPUT AIR TEMPERATURE [ ON ]
PERIODIC REPORT
Sunday [ ON ] Monday [ ON ] Tuesday [ ON ] Wednesday [ ON ]
Thursday [ ON ] Friday [ ON ] Saturday [ ON ]

00:00 [ ON ] 01:00 [ ON ] 02:00 [ ON ] 03:00 [ ON ]
04:00 [ ON ] 05:00 [ ON ] 06:00 [ ON ] 07:00 [ ON ]
08:00 [ ON ] 09:00 [ ON ] 10:00 [ ON ] 11:00 [ ON ]
12:00 [ ON ] 13:00 [ ON ] 14:00 [ ON ] 15:00 [ ON ]
16:00 [ ON ] 17:00 [ ON ] 18:00 [ ON ] 19:00 [ ON ]
20:00 [ ON ] 21:00 [ ON ] 22:00 [ ON ] 23:00 [ ON ]

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ OK ]
FAN [ OK ]
INPUT/OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ OK ]
ARF UNIT [ OK ]
INPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
(Error code 00 00 00 00 00 00 00)

Input air temperature : 27 degC / 80 degF
Output air temperature : 31 degC / 87 degF
SET RUNTIME 1054 H
LAMP ON 551 times
LAMP HIGH 2000 H
LAMP REMAIN 1000 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.03
NETWORK VERSION 1.03A

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.100
MAC address 00:12:34:56:78:9A

----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 198.245.80.77
MAC address 00:0E:10:03:06:19

Thu Mar 26 16:31:26 2020

----- Memo -----
```

### ② Se si verifica un errore

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type      : F100NT

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ OK ]
FAN [ FAILED ]
FAN(EXHAUST) [ FAILED ]
INPUT/OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ OK ]
ARF UNIT [ OK ]
INPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
(Error code 40 00 00 00 00 01 00)

Input air temperature : 27 degC / 80 degF
Output air temperature : 33 degC / 91 degF
SET RUNTIME 1055 H
LAMP ON 553 times
LAMP HIGH 2000 H
LAMP REMAIN 1000 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.03
NETWORK VERSION 1.03A

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.100
MAC address 00:12:34:56:78:9A

----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 198.245.80.77
MAC address 00:0E:10:03:06:19

Thu Mar 26 17:23:07 2020

----- Memo -----
```

## ■ Se si seleziona [SIMPLE] (semplice) sotto [MAIL CONTENTS] (contenuto messaggio)

### ① Se sono state completate le impostazioni dell'e-mail

```
Projector Type:
[F100NT]

--- E-mail setup data
-TEMP. WARNING SETUP
MINIMUM TIME :
at [ 30 ] minutes interval
INPUT AIR TEMP. :
Over [ 32C / 89F ]
-
ERROR [ ON ]
LAMP REMAIN [1000H]
LAMP REMAIN [ 999H]
INPUT TEMP. [ ON ]
-PERIODIC REPORT
Sun[ON ] Mon[ON ]
Tue[ON ] Wed[ON ]
Thu[ON ] Fri[ON ]
Sat[ON ]
00:00[ON ] 01:00 [ON ]
02:00[ON ] 03:00 [ON ]
04:00[ON ] 05:00 [ON ]
06:00[ON ] 07:00 [ON ]
08:00[ON ] 09:00 [ON ]
10:00[ON ] 11:00 [ON ]
12:00[ON ] 13:00 [ON ]
14:00[ON ] 15:00 [ON ]
16:00[ON ] 17:00 [ON ]
18:00[ON ] 19:00 [ON ]
20:00[ON ] 21:00 [ON ]
22:00[ON ] 23:00 [ON ]

--- check system
FAN [ OK ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
00 00 00 00
00 00 00 00
--- Temperature
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
30 C / 86 F

--- Lamp remain
LAMP 1000 H

----- Memo -----
```

```
Projector Type:
[F100NT]

--- check system
FAN [ FAILED ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
40 00 00 00
00 00 01 00
--- Temperature
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
26 C / 78 F

--- Lamp remain
LAMP 999 H

----- Memo -----
```

## Utilizzo del browser web (seguito)

### ■ Impostazioni del server per l'autenticazione

Fare clic su [Detailed set up] (configurazione dettagliata) → [Authentication set up] (configurazione autenticazione) nel menu. Auth (Aut.): Modificare il metodo di autenticazione desiderato.

SMTP Auth (Aut. SMTP):

Per l'autenticazione SMTP, modificare il metodo di autenticazione da utilizzare in base alle proprie preferenze.

Pop Server name (Nome server POP):

Immettere il nome del server POP.

User name (Nome utente):

Immettere il nome utente per il server SMTP o POP.

Password (Password):

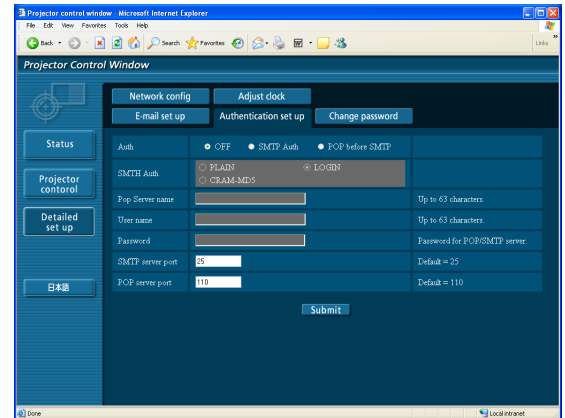
Immettere la password per il server SMTP o POP.

SMTP server port (Porta server SMTP):

Immettere il numero della porta del server SMTP.

POP server port (Porta server POP):

Immettere il numero della porta del server POP.



### ■ Impostazioni password

Fare clic su [Detailed set up] (configurazione dettagliata) → [Change password] (cambia password) nel menu.

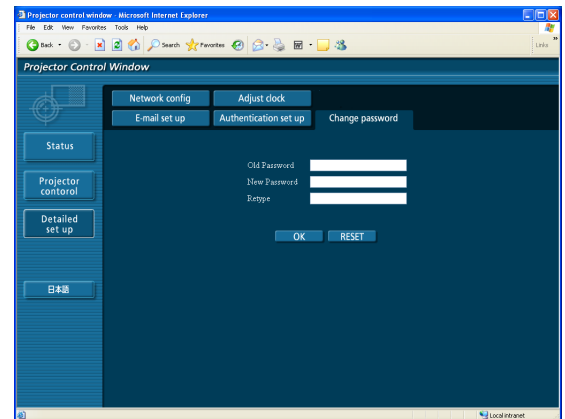
Impostare una password per l'accesso alla [Projector control window] (finestra di controllo proiettore).

Immettere la password precedente e la nuova password.

Immettere la nuova password in [Retype] (digitare di nuovo) e fare clic su [OK].

#### Nota

Si può impostare una password di un massimo di 16 caratteri (maiuscole/minuscole) e simboli.



# Uso del protocollo PJLink™

Le funzioni di rete del proiettore sono conformi agli standard PJLink™ Class 1, il che consente di effettuare le operazioni seguenti da un computer che utilizzi lo standard PJLink™.

- Impostazione del proiettore
- Richiesta dello stato del proiettore

## Comandi applicabili

I comandi seguenti vengono utilizzati per controllare il proiettore con il protocollo PJLink™.

Comando	Dettagli del controllo	Note
POWR	Controllo dell'accensione	Parametri 0 = Standby 1 = Acceso
POWR ?	Richiesta dello stato di accensione	Parametri 0 = In attesa (standby)    1 = Acceso 2 = In raffreddamento    3 = In riscaldamento
INPT	Commutazione dell'ingresso	Parametri 11 = COMPUTER1    12=COMPUTER2 21 = VIDEO    22=S-VIDEO 23 = COMPONENT 51 = NETWORK
INPT ?	Richiesta sulla commutazione dell'ingresso	
AVMT	Controllo dell'otturatore	Parametri
AVMT ?	Richiesta dello stato dell'otturatore	30 = Modalità otturatore disattivata (disattivazione video annullata) 31 = Modalità otturatore attivata (disattivazione video)
ERST?	Richiesta dello stato degli errori	Parametri 1° byte: Indica errori della ventola, è un numero da 0 a 2 2° byte: Indica errori della lampada, è un numero da 0 a 2 3° byte: Indica errori di temperatura; è un numero da 0 a 2 4° byte: Fisso su 0 5° byte: Indica errori dei filtri, è un numero da 0 a 2 6° byte: Indica altri errori, è un numero da 0 a 2 I numeri da 0 a 2 indicano quanto segue 0 = Nessun errore rilevato 1 = Avviso 2 = Errore
LAMP ?	Richiesta dello stato della lampada	Parametri 1° numero (da 1 a 5 cifre): ore cumulative di utilizzo della lampada 2° numero: 0 = lampada spenta; 1 = lampada accesa
INST ?	Richiesta elenco delle commutazioni dell'ingresso	In questo parametro vengono restituiti i valori seguenti "11 12 21 22 23 51"
NAME ?	Richiesta del nome del proiettore	Restituisce il nome impostato in "HOSTNAME*," (nome host) in "NETWORK" (rete) * "HOSTNAME" (nome host) è il nome del proiettore impostato nel proiettore stesso.
INF1 ?	Richiesta del nome del produttore	Restituisce "Panasonic"
INF2 ?	Richiesta del nome del modello	Restituisce "F100NT" / "FW100NT"
INFO ?	Richiesta di altre informazioni	Restituisce il numero di versione o un'identificazione analoga
CLSS ?	Richiesta di informazioni sulla classe	Restituisce "1"

## Autenticazione della sicurezza PJLink™

La password utilizzata per PJLink™ è identica a quella impostata per il controllo con il browser web.

Quando si intende utilizzare questi comandi senza autenticazione, non specificare la password per il controllo con il browser web.

PJLink™ è un marchio in attesa di brevetto in Giappone, negli Stati Uniti e in altre nazioni o aree geografiche. Per i dettagli sulle specifiche PJLink™, consultare il sito web della Japan Business Machine and Information System Industries Association.

L'URL è <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

# Disinstallazione del software

---

## Wireless Manager ME 4.5

Dal desktop, selezionare [start] → [Tutti i Programmi] → [Panasonic Wireless Display] → [Uninstall Wireless Manager mobile edition 4.5] (Disinstalla Wireless Manager mobile edition 4.5).

Seguire le istruzioni che appaiono sullo schermo e disinstallare il software.

# Terminologia

<b>Categoria</b>	<b>Voci</b>	<b>Descrizione</b>	<b>Pagina</b>
<b>Impostazioni di connessione comuni</b>	<b>LAN</b>	Abbreviazione di Local Area Network (rete locale). Si tratta di una rete con un'estensione relativamente limitata, ad esempio interna ad un'azienda.	<b>9</b>
	<b>Punto di accesso</b>	Sono le stazioni per la trasmissione dei segnali elettromagnetici tra i computer in una LAN senza fili. Quando un computer è collegato a un punto di accesso, può comunicare attraverso la rete collegata al punto di accesso.	<b>21</b>
	<b>MAC ADDRESS</b>	Ciascuna scheda di rete ha il proprio n. ID. Un n. ID viene assegnato a ciascuna scheda di rete in tutto il mondo. Questi ID vengono utilizzati per scambiare dati tra le schede. Questi ID sono una combinazione tra un numero discreto gestito e assegnato dalla IEEE a ogni singolo produttore e un numero univoco assegnato a ogni singola scheda dal produttore.	<b>21</b>
	<b>TCP/IP</b>	Abbreviazione di Transmission Control Protocol/Internet Protocol. È il protocollo standard per Internet. Questo protocollo è una serie di regole e accordi che regolano le comunicazioni dati tra i computer.	<b>23</b>
	<b>Indirizzo IP</b>	L'IP (Internet Protocol) è un protocollo per la distribuzione dei dati, e l'indirizzo corrispondente alla destinazione di distribuzione dei dati si chiama indirizzo IP. Non è possibile utilizzare lo stesso indirizzo IP nell'ambito della stessa LAN.	<b>22/ 24/ 29/ 52/ 53</b>
	<b>DHCP</b>	Abbreviazione di Dynamic Host Configuration Protocol. Questa funzione assegna automaticamente degli indirizzi IP alle apparecchiature collegate. Se una periferica con una funzione di server DHCP è presente all'interno di una LAN, il gateway assegna automaticamente degli indirizzi IP all'apparecchio collegato.	<b>22/ 24/ 52/ 53</b>
	<b>Subnet mask</b>	Questo parametro limita la gamma di indirizzi IP assegnati ai computer al fine di dividere la rete in una serie di sezioni durante la connessione TCP/IP. Il valore utilizzato per dividere la rete in questo periodo di tempo si chiama subnet mask.	<b>22/ 24/ 52/ 53</b>
	<b>Gateway</b>	Si tratta di un punto di inoltro per la connessione di reti diverse. Questo termine si riferisce all'hardware e al software utilizzati quando si collega una rete con un'altra rete che utilizza un protocollo diverso, ecc. Il gateway regola il protocollo e altre differenze tra le reti per consentire la connessione con altre reti.	<b>52/ 53</b>

## Terminologia (seguito)

Categoria	Voci	Descrizione	Pagina
Impostazioni di connessione avanzate	<b>AD_HOC</b>	Questa è la modalità in cui i computer comunicano direttamente tra di loro, invece che mediante i punti di accesso.	<b>22/ 24/ 54</b>
	<b>INFRASTRUTTURA (Modalità di infrastruttura)</b>	Questa è la modalità in cui le comunicazioni vengono eseguite mediante il punto di accesso.	<b>21/ 54</b>
	<b>SSID</b>	Abbreviazione di Service Set ID. Il codice di identificazione SSID deve essere impostato per distinguere le apparecchiature incluse in una LAN senza fili che utilizza punti di accesso dalle apparecchiature non incluse nella LAN stessa. Questo parametro può apparire come "ESSID" o "nome di rete" nelle schede LAN senza fili di alcuni produttori.	<b>22/ 24/ 54</b>
	<b>Open System (Sistema aperto)/ APERTO</b>	Questo è l'autenticazione dei segnali senza fili impiegando un sistema di codifica a chiave pubblico.	<b>22/ 24/ 54</b>
	<b>Shared Key (Chiave condivisa)/ CONDIVISO</b>	Questo è un sistema di codifica a chiave segreto per i segnali senza fili. In questo sistema, l'autenticazione viene eseguita con una chiave preimpostata nella WEP. Altri termini per questo metodo, in cui viene usata la stessa chiave sia per la codifica che per la decodifica, sono "sistema di codifica a chiave condivisa" e "sistema di codifica a chiave comune".	<b>22/ 24/ 54</b>
	<b>WPA-PSK</b>	Questo è uno standard per i metodi di codifica usati nella LAN senza fili. Esso provvede una sicurezza maggiore della WEP e ha funzioni quali quella di autenticazione dell'utente ed anche quella TKIP (protocollo di cifratura), che cambia automaticamente la chiave di cifratura a intervalli fissi. E questa autenticazione non richiede alcun server di autenticazione.	<b>54/ 55</b>
	<b>WEP</b>	Abbreviazione di Wired Equivalent Privacy. Si tratta di un metodo di cifratura dei dati di comunicazione. La chiave di cifratura viene creata e resa nota solo all'utente che comunica, in modo che i dati della comunicazione non possano essere decifrati da terzi.	<b>18/ 22/ 24/ 54/ 55</b>
	<b>TKIP</b>	Abbreviazione di Temporal Key Integrity Protocol. Questo protocollo di cifratura provvede una sicurezza maggiore della WEP, perché cambia la chiave di cifratura a intervalli fissi.	<b>54</b>
	<b>AES</b>	Questi sono gli standard di cifratura della prossima generazione del Governo U.S., il cui lavoro di selezione viene eseguito dall'NIST (Istituto Nazionale degli Standard e Tecnologie).	<b>18/ 54/ 55/ 63</b>

# Domande frequenti

---

Prima di richiedere riparazioni, controllare ancora una volta i punti seguenti.

## Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili.

### • **Wireless Manager ME 4.5 è stato lanciato?**

Per la trasmissione senza fili delle immagini al proiettore è necessario lanciare Wireless Manager ME 4.5.

### <Se è stato rilevato un errore di impostazione della scheda LAN senza fili>

#### ① **La scheda LAN senza fili è effettiva?**

Anche se il computer ha una LAN integrata, la LAN senza fili potrebbe lo stesso essere disattivata. In tal caso, attivarla e rilanciare Wireless Manager ME 4.5. Per il modo di attivare/disattivare la LAN senza fili, riferirsi al manuale dell'utente del computer.

#### ② **La scheda LAN senza fili viene riconosciuta correttamente dalla rete?**

A volte le schede non vengono riconosciute correttamente dalla rete. Controllare [Gestione Periferiche] di Windows per accertarsi che la scheda sia stata riconosciuta.

Se il [Network Adapters] è indicato con [?] in [Gestione Periferiche], l'installazione della scheda LAN non è completa. Vedere il manuale dell'utente della scheda e installare di nuovo il driver della scheda.

#### ■ **Per visualizzare [Gestione Periferiche]**

Fare clic su [Avvia] → [Pannello di controllo] → [Prestazioni e manutenzione] → [Sistema]. Ciò richiama la finestra di dialogo [Proprietà del sistema]. Fare clic su [Gestione Periferiche] nella scheda [Hardware].

#### ③ **Alcune schede senza fili potrebbero consentire il funzionamento di connessioni semplici se i driver sono aggiornati.**

(Per l'aggiornamento, rivolgersi al produttore del driver.)

## Domande frequenti (seguito)

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili. (seguito)

<Se è stata rilevata l'impostazione Bridge di rete>

### Bridge di rete è attivato?

Alcuni computer con Windows XP potrebbero avere Bridge di rete (funzione incorporata in Windows XP) abilitato: ciò impedisce la connessione senza fili.

Per poter fare una connessione senza fili, bisogna cambiare le impostazioni in Bridge di rete. Se si pensa di non aver mai bisogno di usare Bridge di rete, toglierlo dal sistema.

### ■ Per controllare se il sistema ha Bridge di rete

Selezionare [Connetti a] sul menu [start] e fare clic su [Mostra tutte le connessioni]. Controllare che [Network Bridge] (Bridge di rete) sia visualizzato sulla finestra <Connessioni di rete>.

### ■ Modo di cambiare le impostazioni in Bridge di rete

1. Selezionare [Connetti a] sul menu [start], e fare clic su [Mostra tutte le connessioni].
2. Fare clic con il tasto destro su [Network Bridge] (Bridge di rete), e fare clic su [Proprietà].
3. Rimuovere il segno di spunta dalla casella [Wireless Network Connection] nella finestra di dialogo [Proprietà - Network Bridge] (se la casella non ha il segno di spunta, procedere con il passo 4).
4. Fare clic su [Proprietà] in [Internet Protocol (TCP/IP)] nella finestra di dialogo [Proprietà - Network Bridge].
5. Fare clic sulla scheda [Configurazione alternativa] nella finestra di dialogo [Proprietà - Internet Protocol (TCP/IP)].
6. Fare un segno di spunta sulla casella [Configurato dall'utente] e regolare [Indirizzo IP] e [Subnet mask] come segue:  
Indirizzo IP : 10. 10. 11. 101  
Subnet mask : 255. 255. 0. 0  
(Se l'indirizzo IP sopra è già usato nell'ambiente LAN, cambiarlo come appropriato in Class A. Rivolgersi però all'amministratore prima di cambiare una qualsiasi regolazione.)
7. Fare clic su [OK] → [Chiudi].
8. Chiudere la finestra di dialogo [Connessione di rete].

### ■ Modo di cancellare Bridge di rete

1. Selezionare [Connetti a] sul menu [start], e fare clic su [Mostra tutte le connessioni].
2. Fare clic con il tasto destro su [Network Bridge] (Bridge di rete), e fare clic su [Elimina].



## Domande frequenti (seguito)

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili. (seguito)

### <Se è stato rilevato il Windows Firewall>

#### ① Il firewall in Windows XP è stato disabilitato?

Per potersi collegare a una rete senza fili bisogna disabilitare il firewall in Windows XP.

##### ■ Modo di disabilitare il firewall in Windows XP

1. Fare clic su [Start] → [Pannello di controllo] → [Rete e connessioni Internet] → [Connessioni di rete].
2. Fare clic con il tasto destro su [Wireless Network Connection], e fare clic su [Proprietà] nel menu a discesa.
3. Fare clic sulla scheda [Avanzate], e regolare a OFF la casella di controllo [Firewall connessione Internet].

#### ② Wireless Manager ME 4.5 è registrato in [Eccezioni] ([Pannello di controllo] → [Centro sicurezza PC] → [Windows Firewall]) con Windows XP SP 2?

Registrare Wireless Manager ME 4.5 in Eccezioni alla lista applicazioni del firewall.

##### ■ Modo di registrare

1. Fare clic su [Start] → [Pannello di controllo].
2. Fare clic su [Centro sicurezza PC] → [Windows Firewall] quando la finestra <Pannello di controllo> si apre.
3. Fare clic sulla scheda [Eccezioni] e poi [Aggiungi programma...] quando la finestra <Windows Firewall> si apre.
4. Fare clic su [Wireless Manager mobile edition 4.5 (WMstart.exe)] per permettere la connessione con i dispositivi esterni in [Programmi] quando la finestra <Aggiungi programma> si apre.  
Se [Wireless Manager mobile edition 4.5 (WMstart.exe)] non appare nella lista dei programmi, fare clic su [Sfoglia...] e selezionare [WMstart.exe].
5. Fare clic sul pulsante [Cambia ambito...] sulla parte inferiore sinistra della finestra.  
Quando la finestra <Cambia ambito> si apre, selezionare la rete desiderata come descritto sotto.
6. Selezionare [Tutti i computer (compresi quelli in Internet)].
7. Selezionare lo scopo e fare clic su [OK].
8. Fare clic su [OK] nella finestra <Aggiungi programma>.
9. Fare clic su [OK] nella finestra <Windows Firewall>.  
Con ciò si cancella il firewall di Wireless Manager ME 4.5.

## Domande frequenti (seguito)

Tra il proiettore e il computer non è possibile la connessione senza fili. (seguito)

### <Se è stato rilevato un altro firewall>

#### Sono installati programmi applicativi contenenti firewall?

Se sono installati dei programmi applicativi contenenti firewall, l'installazione potrebbe bloccarsi al display [Projector search in progress.] (ricerca del proiettore in corso). (Alcuni firewall funzionano anche senza essere avviati.) In tal caso, per consentire la connessione a una rete senza fili bisogna cambiare le impostazioni del firewall. Per eseguire queste impostazioni, vedere i manuali dell'utente di tutti i programmi applicativi contenenti i firewall.

### <Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore>

- La configurazione senza fili semplice (Rete [1] - [4]) non è possibile se si è eseguito il logon con un computer come [GUEST] (ospite) o utente limitato senza l'autorizzazione dell'amministratore. Per eseguire la configurazione senza fili semplice senza l'autorizzazione dell'amministratore, designare [U] come numero di rete.

Per il modo di impostare [U] (UTENTE) come numero della rete, vedere le istruzioni alle pagine 53 - 55.

- Con il metodo di connessione "Se un utente non ha l'autorizzazione dell'amministratore", quando non viene visualizzata la scheda "Wireless Networks" (reti senza fili), effettuare le impostazioni seguenti.

1. Fare clic su [start] → [Pannello di controllo] → [Strumenti di amministrazione] → [Servizi].

Viene visualizzata la finestra <Servizi>.

2. Trovare [Zero Configuration reti senza fili] nell'elenco.

3. Se lo stato non è indicato, farvi clic con il pulsante destro del mouse e selezionare [Proprietà].

4. In [Stato del servizio], fare clic su [Avvia].

5. Fare clic su [OK].

Lo stato ora verrà indicato come [Avviato].

6. Chiudere la finestra.


### <Errore di impostazione rete>

Quando si effettua la connessione con il numero di rete [U], verificare se l'impostazione del menu rete del proiettore sia corretta o meno. (Vedere a pag. 53)

## Domande frequenti (seguito)

<b>La connessione alla LAN senza fili o alla LAN cablata si è interrotta.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Qualora si annulli la modalità "live" o la connessione si interrompa, avviare la procedura di riconnessione dal programma di avvio. Qualora risulti ancora impossibile stabilire una connessione alla LAN, spegnere il proiettore, attendere che la ventola di raffreddamento si arresti (dopo che la spia di alimentazione sul proiettore è cambiata da arancione in rossa), accendere di nuovo il proiettore, quindi avviare di nuovo la procedura di connessione dal programma di avvio (vedere a pagina 14 o a pagina 27).</li></ul>
<b>La connessione è stata persa nella modalità "multi live".</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Se all'unità si collega un computer con una certa versione della Intel Centrino mobile technology (LAN senza fili), la modalità "multi live" potrebbe rilasciarsi. In tal caso, ristabilire la connessione dal programma di avvio di Wireless Manager ME 4.5. (Vedere a pag. 32)</li></ul>
<b>La connessione non può essere stabilita con 11g IEEE802.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• In ambienti con adattatori LAN senza fili che supportano sia lo standard IEEE802.11b che lo standard 802.11g, la connessione potrebbe venire stabilita mediante lo standard 802.11b.</li><li>• In alcuni ambienti operativi, la connessione potrebbe venire stabilita mediante lo standard 802.11b, a seconda dell'ubicazione, delle condizioni del segnale radio, della distanza o di altri fattori.</li><li>• Alcuni adattatori LAN senza fili supportano solo connessioni ad hoc attraverso lo standard IEEE802.11b.</li></ul>
<b>La velocità di trasferimento è bassa.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• La velocità di trasferimento potrebbe essere inferiore in alcuni ambienti operativi (a seconda di fattori quali l'ubicazione, le condizioni del segnale radio o la distanza).</li><li>• Non mettere oggetti metallici od altri conduttori vicino all'antenna LAN senza fili del personal computer, perché altrimenti la velocità di trasferimento potrebbe ridursi.</li><li>• Quando è impostata la WEP, i dati delle immagini vengono convertiti e il trasferimento richiede del tempo.</li></ul>
<b>La visualizzazione delle immagini è lenta o un'animazione non viene visualizzata in modo fluido.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• La velocità della CPU del computer è bassa? (Vedere a pag. 11) La modalità "live" è legata in larga misura alle prestazioni della CPU del computer.</li><li>• Se nelle vicinanze c'è una qualsiasi comunicazione senza fili, ci potrebbero essere influenze negative.</li><li>• Quando [Resolution] (Risoluzione) è impostato su [High Definition] (alta definizione) nella finestra &lt;opzione&gt; (vedere a pag. 48), la visualizzazione delle immagini potrebbe richiedere un tempo più lungo.</li><li>• La finestra Windows Media Player deve essere attiva.</li><li>• Si è avviato Microsoft PowerPoint o Windows Media Player prima di avviare Wireless Manager ME 4.5? In tal caso, avviare il programma applicativo soltanto dopo aver avviato Wireless Manager ME 4.5.</li><li>• La velocità può ridursi notevolmente se l'utente non dispone l'autorità dell'amministratore.</li><li>• La velocità potrebbe essere più lenta se si stanno usando allo stesso tempo altri programmi applicativi.</li></ul>
<b>Non si riesce a riprodurre contenuti di DVD o MPEG2 sul computer.</b>
<p>Quando Wireless Manager ME 4.5 è in esecuzione, si applicano le limitazioni seguenti.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• La riproduzione di DVD ed MPEG2 è disattivata.</li><li>• Quando si utilizza software 3-D, le prestazioni potrebbero essere ridotte. Alcune voci potrebbero non essere renderizzate correttamente, e alcune operazioni potrebbero non funzionare correttamente.</li></ul> <p>Per correggere questi problemi, uscire da Wireless Manager ME 4.5 e utilizzare un cavo RGB per collegare il computer al proiettore.</p>

## Domande frequenti (seguito)

<b>C'è uno scarto di tempo tra le operazioni con il computer e i risultati nelle immagini proiettate.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Wireless Manager ME 4.5 legge lo schermo, comprime i dati e li trasmette al proiettore. Nel proiettore, i dati ricevuti vengono estratti e poi proiettati. Si potrebbe verificare qualche ritardo in questo sistema, causato dal tempo di elaborazione dei dati ed altri fattori nell'ambiente senza fili. I diversi computer potrebbero anche riscontrare vari scarti di tempo.</li></ul>
<b>Non si sente il suono del computer dal proiettore nella modalità "live".</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Controllare se è stato impostato il segno di spunta per [Produce audio along with video at live mode] (produzione dell'audio con il video nella modalità "live") da [Live Mode Settings] (impostazioni della modalità "live") sotto la scheda [Transmission] (trasmissione) selezionata dalle &lt;opzioni&gt; di Wireless Manager ME 4.5. (Vedere a pag. 48)</li><li>• Si è avviato un programma applicativo (Windows Media Player, RealPlayer o QuickTime, ecc.) prima di avviare la modalità "live"? In tal caso, avviare il programma applicativo soltanto dopo avere avviato la modalità "live".</li></ul>
<b>Impossibile sapere a quale computer è collegato il proiettore nella modalità "live" di multiple sorgenti o nella modalità "multi live" di multiple sorgenti.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• I nomi e gli ID dei proiettore collegati e il loro stato vengono visualizzati nella finestra a comparsa quando il cursore è su  del programma di avvio.</li></ul>
<b>Cambiamento della disposizione di visualizzazione.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Per cambiare lo stile del display premere il tasto [MULTI-LIVE] sul telecomando.</li></ul>
<b>La visualizzazione a colori di Wireless Manager ME 4.5 è strana e la lettura dei caratteri risulta difficoltosa.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Fare clic su [start] → [Pannello di controllo] → [Aspetto e temi] → [Schermo]. Quindi, aprire la scheda [impostazioni] della finestra [Proprietà - Schermo] e impostare l'opzione [Colori] su [Media (16 bit)] o superiore.</li></ul>
<b>Il salvaschermo non viene visualizzato correttamente nella modalità "live".</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Alcuni salvaschermo potrebbero non essere visualizzati correttamente nella modalità "live". Selezionare la casella [Disable screen saver] (disattiva salvaschermo) in [Live Mode Settings] (impostazioni della modalità "live") nella finestra &lt;opzione&gt; di Wireless Manager ME 4.5. (Vedere a pag. 48)</li></ul>
<b>Creazione di una connessione LAN senza fili utilizzando internet</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Se si possiede un ambiente LAN senza fili che permette la connessione con Internet, l'utilizzo del proiettore su quella rete consente di usare Internet e la connessione senza fili allo stesso tempo. (Vedere a pag. 21)</li><li>• Se si ha una connessione con Internet mediante cavo (Ethernet), questo proiettore consente l'impiego senza fili simultaneamente alla connessione con Internet mediante cavo.</li></ul>
<b>La finestra di controllo web non appare.</b>
<p>&lt;Usando la connessione semplice&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Quando si usa un qualsiasi browser web eccettuato Internet Explorer, bisogna rilasciare manualmente le impostazioni del server prossimo del browser web.</li></ul> <p>&lt;Usando la connessione del [USER]&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Rilasciare manualmente le impostazioni del server prossimo del browser web usato.</li></ul>

## Domande frequenti (seguito)

---

<b>Quando si utilizza Windows Media Player 11 con Windows Vista, l'audio viene scollegato in modalità "live".</b>
---

- |  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Quando si utilizza Windows Media Player 11, potrebbero verificarsi interruzioni nell'audio dei contenuti trasferiti. Qualora si verifici questa eventualità, chiudere il maggior numero possibile di altri programmi in esecuzione. Qualora le interruzioni nell'audio persistano, provare a utilizzare un'altra applicazione di riproduzione.</li></ul> |
|--|

<b>Quando si utilizza Wireless Manager ME 4.5 con Windows Vista, il programma di avvio viene proiettato.</b>
--

- |   |
|---|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Questa limitazione si applica quando si installa e si utilizza il software sotto Windows Vista.</li></ul> |
|---|

<b>L'impostazione "Aero" viene annullata.</b>
---

- |  |
|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Quando Wireless Manager ME 4.5 è in esecuzione, l'impostazione "Aero" viene annullata.</li></ul> |
|--|

# Marchi di fabbrica

---

- Microsoft e il relativo logo, nonché Windows, Windows Vista™, Windows Media e PowerPoint sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi.
- Intel, Pentium e Centrino marchi di fabbrica registrati o marchi di fabbrica della Intel Corporation o delle sue affiliate negli Stati Uniti e in altri Paesi.
- Altri nomi di aziende, di prodotti o di altro genere citati in questo manuale sono marchi o marchi registrati delle rispettive aziende. Tenere presente che i marchi ® e TM non sono indicati nel testo di questo manuale.

**Note:**

- Sono vietati l'utilizzo o la riproduzione anche parziali o totali non autorizzati del presente software e dei relativi manuali.
- Panasonic non si assume alcuna responsabilità per eventuali effetti derivanti dall'utilizzo del presente prodotto software e dei relativi manuali.
- Panasonic si riserva il diritto di modificare i dati tecnici di questo prodotto software e il contenuto dei manuali senza avviso.