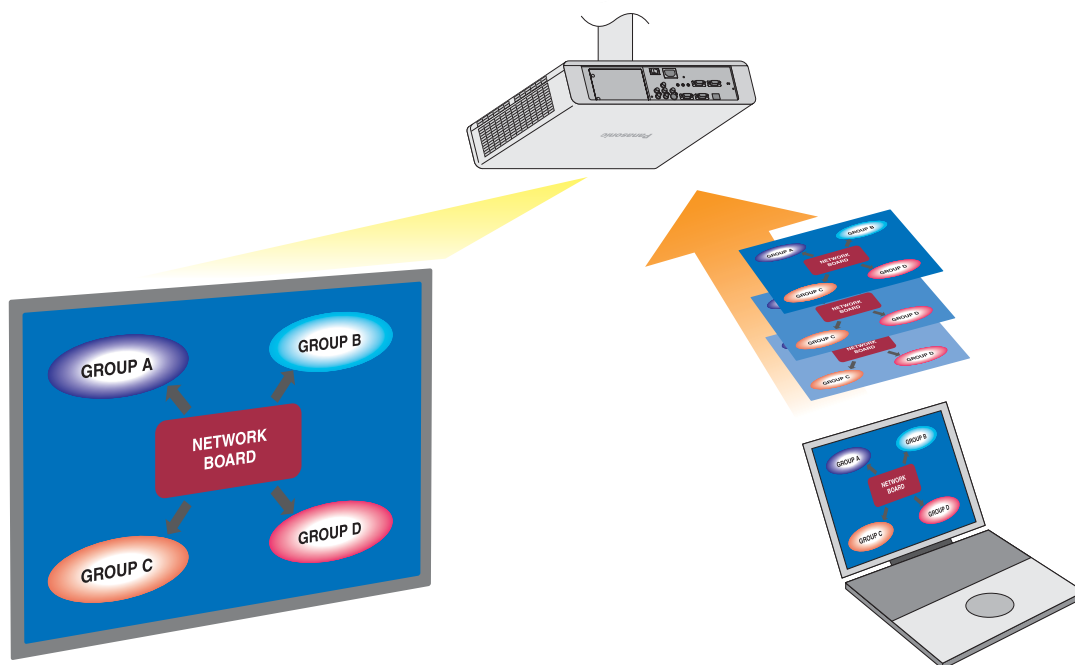


Windows

Panasonic®

## Édition de fonction réseau

(PT-F100NTE/PT-FW100NTE)



※ Les projecteurs illustrés en exemples correspondent au PT-FW100NTE.

# Sommaire

<b>Accord de licence logicielle</b> .....	3	<b>Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 4.5</b> ...	6
<b>Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil</b> ...	4	<b>Vérifiez votre ordinateur</b> .....	9
<b>Installation du logiciel</b> .....	11	<b>Contenu du disque CD-ROM fourni</b> .....	12
<b>Configuration requise</b> .....	11	Wireless Manager ME 4.5 .....	12
<b>Utiliser sans installer</b> .....	13		
<b>Connexion avec un réseau local sans fil</b> .....	14	<b>Connexion via le point d'accès</b> .....	21
<b>Connexion sans fil simple</b> .....	14	<b>Lorsque l'utilisateur n'a pas les pouvoirs d'administrateur...</b>	22
Connexion simple.....	14	<b>Sous Windows Vista</b> .....	24
Réglages détaillés .....	16	Lorsque l'utilisateur possède l'autorité d'administrateur de	
Messages d'erreur de connexion .....	19	l'ordinateur.....	24
		Lors de l'ouverture de session sans privilège d'administrateur...	24
<b>Connexion avec un réseau local câblé</b> .....	27		
<b>Sélection de la méthode de connexion</b> .....	28		
<b>Autres opérations de connexion</b> .....	29	Ajout et suppression de connexions .....	29
Fonctionnement lorsque la saisie d'un mot de passe est		Recherche par ID de projecteur .....	30
requis pour la connexion .....	29	Annulation d'une connexion .....	31
<b>Projection par diverses méthodes</b> .....	32	Style multi 4 écrans .....	36
<b>Description du lanceur</b> .....	32	Style index 4 écrans .....	37
<b>Mode Direct</b> .....	34	Style index 16 écrans .....	39
<b>Mode Multidirect</b> .....	35	<b>Mode Direct multisource</b> .....	40
Commutation d'un style à un autre .....	35	<b>Mode Multidirect multisource</b> .....	42
<b>Fonctions pratiques</b> .....	44	<b>Fonction instantané</b> .....	46
<b>Transmission de zone désignée</b> .....	44	<b>Fonction obturateur</b> .....	46
<b>Transmission d'affichage secondaire</b> .....	45	<b>Fonction pointeur</b> .....	46
Deuxième visualiseur .....	45	<b>Fonctions utilisées pour les méthodes de projection respectives</b> ...	47
<b>Options de configuration</b> .....	48	Key settings (Paramètres des touches de raccourci) .....	49
<b>Fenêtre d'options de configuration</b> .....	48	Other (Autres) .....	50
Transmission.....	48	Informations de version .....	50
<b>Réglage réseau du projecteur</b> .....	51	[USER1] - [USER3] par défaut du projecteur .....	55
<b>Affichage du menu réseau</b> .....	51	<b>Modification du nom du projecteur</b> .....	56
Réglages de réseau local câblé .....	52	<b>Entrée mot de passe</b> .....	56
Réglages de réseau local câblé par défaut .....	52	<b>Attente réseau</b> .....	57
<b>Modification du numéro de réseau</b> .....	53	<b>Interruption du mode Direct</b> .....	57
<b>Réglages [USER] (Utilisateur)</b> .....	53	<b>Vérifier les paramètres</b> .....	58
Réglages d'adresse IP .....	53	<b>Restauration des paramètres initiaux</b> .....	58
Réglages de connexion sans fil.....	54		
<b>Utilisation du navigateur Web</b> .....	59	Fenêtre d'informations de l'écran .....	61
Avant d'utiliser la commande de navigateur Web .....	59	Fenêtre de contrôle du projecteur .....	62
<b>Accès depuis le navigateur Web</b> .....	60	Fenêtre des réglages détaillés .....	63
<b>Utilisation du protocole PJLink™</b> .....	67	Commandes applicables .....	67
<b>Désinstallation du logiciel</b> .....	68	<b>Wireless Manager ME 4.5</b> .....	68
<b>Terminologie</b> .....	69	<b>Foire aux questions</b> .....	71

# Accord de licence logicielle

---

L'utilisation de ce Logiciel est régie par les conditions définies dans cet Accord de licence logicielle.

## ● Article 1 Licence

Il est concédé au Preneur de licence le droit d'utiliser ce logiciel, dont les informations enregistrées ou décrites sur le CD-ROM et dans le mode d'emploi, et tout autre média (regroupés sous le nom de "Logiciel") fourni au Preneur de licence ; toutefois tous les droits applicables afférents au droit d'auteur ou à la propriété intellectuelle du Logiciel ne sont pas transférables au Preneur de licence.

## ● Article 2 Utilisation par un tiers

Le Preneur de licence ne peut transférer le Logiciel à un tiers ni autoriser un tiers à utiliser ou copier le Logiciel, gratuitement ou non.

## ● Article 3 Restrictions de copie du Logiciel

Le Preneur de licence peut faire une seule copie du Logiciel, dans son intégralité ou en partie, à des fins de sauvegarde uniquement.

Ceci exclut toutefois les copies faites à l'aide de ce logiciel.

## ● Article 4 Ordinateur

Le Preneur de licence peut installer et utiliser le Logiciel sur plusieurs ordinateurs qu'il possède ou qu'il gère. Toutefois, une telle utilisation est limitée aux applications impliquant le projecteur.

## ● Article 5 Analyse par rétrotechnique, décompilation ou désossage

Le Preneur de licence ne peut procéder à l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel. Matsushita ne saurait être tenu à garantie pour tout défaut du Logiciel résultant de l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel.

En outre, Matsushita ou ses distributeurs ou revendeurs ne sauraient être tenus responsables pour tout dommage du Preneur de licence résultant de l'analyse par rétrotechnique, la décompilation ou le désossage du Logiciel.

## ● Article 6 Service après-vente

En cas de problème du Logiciel lors de l'utilisation du Logiciel par le Preneur de licence, ce dernier doit en informer Matsushita par téléphone ou courrier. Matsushita s'engagera à indiquer au Preneur de licence si le problème est une erreur connue du programme ("bug") ou si l'utilisation qu'il est faite du Logiciel doit être modifiée. En outre, le Logiciel est sujet à révision sans préavis.

## ● Article 7 Indemnisation

La responsabilité de Matsushita quant à ce Logiciel se limite aux conditions définies dans l'article 6 ci-inclus.

Matsushita ni aucun de ses distributeurs ou revendeurs ne sauraient être tenus responsables de tout dommage subi par le Preneur de licence, directement ou par le biais de réclamations présentées par un tiers, provenant de ou en relation avec l'utilisation du Logiciel par le Preneur de licence.

En outre, Matsushita ne donne aucune garantie quant à l'utilisation de ce Logiciel à d'autres fins que les applications associées au projecteur avec lequel ce Logiciel est fourni.

## ● Article 8 Contrôle d'exportation

Le Preneur de licence accepte de ne pas exporter ou réexporter le Logiciel vers un pays autre que le pays d'achat du projecteur sous toute forme que ce soit sans obtenir au préalable les licences d'exportation appropriées selon les réglementations du pays où réside le Preneur de licence ou tout autre pays comme cela peut être requis pour une telle exportation ou réexportation.

Wireless Manager utilise le logiciel suivant :

Portion of this software are based in part on the work of the Independent JPEG Group

### Veillez noter les points suivants :

- Panasonic ne saurait être tenu responsable pour tout dommage direct ou indirect provenant de l'utilisation ou du mauvais fonctionnement de ce projecteur.
- Panasonic ne saurait être tenu responsable des dommages résultant de l'altération ou de la perte des données suite à l'utilisation de ce projecteur.

# Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil

---

La fonction de connexion sans fil du projecteur utilise des ondes radioélectriques dans la bande 2,4 GHz. Une licence en radiodiffusion n'est pas requise. Veuillez cependant à lire et à comprendre parfaitement les éléments suivants avant de l'utiliser.

## ■ N'utilisez pas ce projecteur à proximité d'autres appareils sans fil.

Les appareils suivants peuvent utiliser des ondes radioélectriques sur la même bande que le projecteur. Si le projecteur est utilisé près de tels appareils, le brouillage des ondes radioélectriques peut rendre la communication impossible ou la ralentir.

- Fours à micro-ondes, etc.
- Équipement industriel, chimique ou médical, etc.
- Stations radio en usine permettant d'identifier les objets en mouvement, tels que ceux utilisés dans les chaînes de fabrication, etc.
- Les stations radio de faible puissance

## ■ Dans la mesure du possible, évitez d'utiliser un téléphone cellulaire, un téléviseur ou une radio près du projecteur.

Les téléphones cellulaires, téléviseurs, radios et appareils similaires utilisent des bandes radioélectriques différentes de celles du projecteur. Ils sont donc sans effet sur la communication sans fil ou sur l'émission et la réception entre les appareils. Les ondes radioélectriques émises par le projecteur peuvent toutefois produire du bruit audio ou vidéo.

## ■ Les ondes radioélectriques de la communication sans fil ne peuvent pénétrer l'acier, le métal, le béton, etc.

La communication est possible à travers des murs et un sol en bois ou en verre (sauf si le verre contient un grillage métallique), mais pas à travers des murs ou un sol en acier, en métal, en béton, etc.

## ■ Évitez d'utiliser le projecteur dans des emplacements soumis à l'électricité statique.

Si le projecteur est utilisé dans un emplacement soumis à l'électricité statique, par exemple un tapis, la connexion de réseau local sans fil ou de réseau local câblé est peut-être interrompue.

Si cela se produit, éliminez la source de l'électricité statique ou de parasites électromagnétiques et reconnectez-vous au réseau local sans fil ou au réseau local câblé.

Dans de rares cas, l'électricité statique ou des parasites électromagnétiques peuvent rendre impossible l'établissement d'une connexion au réseau local.

Dans ce cas, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt de la télécommande ou sur le projecteur pour mettre temporairement le projecteur hors tension.

Lorsque le ventilateur de refroidissement s'arrête (le voyant d'alimentation du projecteur passe d'orange à rouge), mettez le projecteur sous tension et reconnectez-vous au réseau local.

## ■ Utilisation du projecteur à l'extérieur du pays

Il est interdit d'apporter le projecteur à l'extérieur du pays ou de la région où vous l'avez acheté. Veuillez l'utiliser uniquement dans le pays ou la région en question. Notez également que des restrictions s'appliquent aux canaux et fréquences d'utilisation du réseau local sans fil dans certains pays ou régions.

## Remarques sur l'utilisation de la connexion sans fil (suite)

### ■ Canaux pouvant être utilisés

Les canaux (plages de fréquences) utilisables varient en fonction du pays ou de la région. Reportez-vous au tableau ci-dessous.

Pays ou région	Standard	Canaux utilisés	Bande de fréquences (Fréquence centrale)
Japon	ARIB STD-T66	1 - 13	2 412 MHz - 2 472 MHz
Chine	SRRC		
Angleterre, Allemagne, France, Espagne, Italie, Belgique, Autriche, Suède, Norvège, Danemark, Suisse, Pays-Bas, Finlande, Portugal, Grèce, Thaïlande, Corée du Sud	ETSI 300.328		
Singapour	IDA		
Australie, Nouvelle Zélande	C-Tick		
Malaisie	SIRIM		
États-Unis	FCC part 15	1 - 11	2 412 MHz - 2 462 MHz
Taiwan	DGT		

### ■ Réseau local câblé

Utilisez un câble de réseau local droit ou croisé compatible avec la catégorie 5 ou supérieure.

※1 : Utilisez un câble de catégorie 5e ou supérieure lors de l'utilisation de 1000BASE-T.

※2 : La possibilité d'utiliser un câble droit, croisé ou les deux dépend de la configuration du système. Adressez-vous à l'administrateur du système pour en savoir plus.

# Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 4.5

---

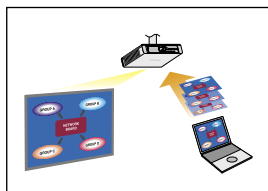
## ● Transmission réseau

Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur par le réseau local sans fil ou le réseau local câblé et envoyer des images en mouvement ou des images fixes.

Reportez-vous à la page 14 pour plus de détails sur la méthode de connexion.

## ● Projection par diverses méthodes

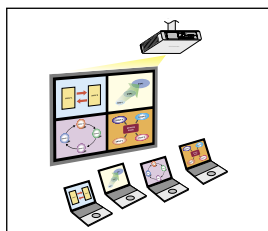
### <Mode Direct> (Voir page 34)



Sert aux présentations ordinaires.

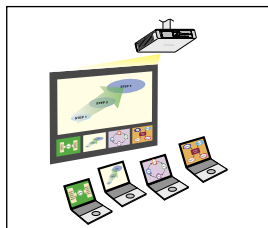
### <Mode Multidirect> (Voir page 35)

#### <Style multi 4 écrans> (Voir page 36)



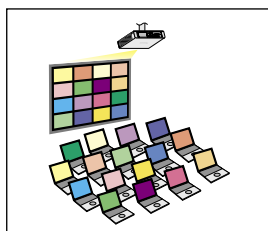
Sert aux présentations impliquant plusieurs ordinateurs.

#### <Style index 4 écrans> (Voir page 37)



Ce style convient aux cas où vous désirez attirer l'attention sur l'une des quatre présentations affichées simultanément.

#### <Style index 16 écrans> (Voir page 39)

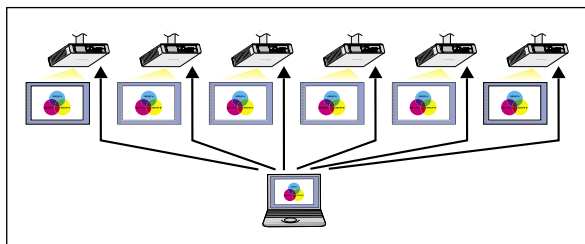


Ce style convient aux cas où vous désirez afficher un grand nombre de présentations sous forme de liste.

# Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 4.5 (suite)

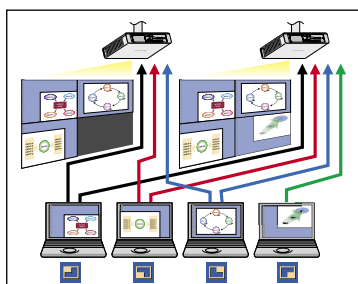
## ● Transmission vers plusieurs projecteurs

<Mode Direct multisource> (Voir page 40)



Cette disposition est utilisable lorsque plusieurs projecteurs sont installés dans une grande salle de conférence, ou lors de présentations simultanées dans plusieurs salles de conférence, par exemple.

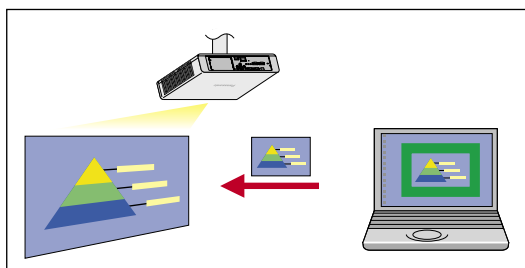
<Mode Multidirect multisource> (Voir page 42)



Cette disposition est utilisable lorsque vous désirez afficher simultanément plusieurs présentations à l'aide de plusieurs projecteurs.

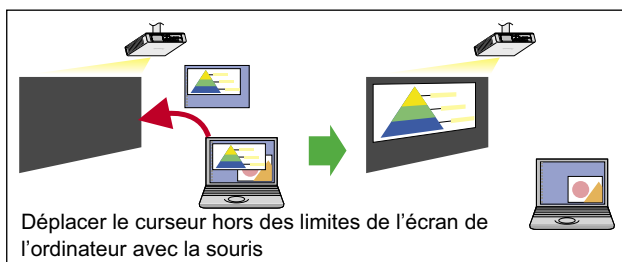
## ● Fonctions pratiques

<Transmission de zone désignée> (Voir page 44)



Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection.

<Transmission d'affichage secondaire> (Voir page 45)



Vous pouvez régler l'écran de l'ordinateur et l'écran du projecteur en mode multimoniteur, et utiliser l'écran de l'ordinateur comme premier moniteur et l'écran du projecteur comme deuxième moniteur. Cela est pratique pour faire une présentation à l'aide de l'écran du projecteur tout en affichant du matériel de référence sur l'écran de l'ordinateur.

### Remarque

La fonction de transmission de l'affichage secondaire ne peut pas être utilisée dans Windows Vista.

## Ce que vous pouvez faire avec Wireless Manager mobile edition 4.5 (suite)

---

### <Commande du navigateur Web> (Voir page 59)

Vous pouvez procéder aux opérations suivantes lorsque vous utilisez la commande du navigateur Web.

- Paramétrage et réglage du projecteur
- Affichage du statut du projecteur
- Envoi d'un message par e-mail lorsqu'une erreur survient sur le projecteur

### <PJLink™> (Voir page 67)

Compatible avec PJLink™ Classe 1. Vous pouvez procéder aux opérations suivantes à partir d'un ordinateur lorsque vous utilisez le protocole PJLink™.

- Paramétrage du projecteur
- Demande du statut du projecteur

### <Fonction de télécommande virtuelle> (Voir page 33)

Vous pouvez procéder aux opérations suivantes lorsque vous utilisez la télécommande virtuelle.

- Mêmes opérations qu'avec la télécommande sans fil mais sur l'ordinateur
- Modification des canaux
- Mise sous et hors tension

### <Connexion d'un clic> (Voir page 50)

Vous pouvez connecter le projecteur d'un double-clic ou par glisser-déplacer.

### <Fonction d'interruption du mode Direct> (Voir page 57)

Pendant le mode Direct ou le mode Multidirect, un autre ordinateur peut intervenir et projeter des images en mode Direct.



# Vérifiez votre ordinateur

---

## Environnement nécessaire pour les ordinateurs à connecter

- Commencez par vérifier votre ordinateur pour voir s'il est doté d'une fonction de réseau local câblé ou d'une fonction de réseau local sans fil\* intégrée.
  - ※LAN : "Terminologie" (Voir page 69)
- Avant de connecter le projecteur à l'ordinateur, vous devez vérifier les réglages suivants.
- Le fonctionnement n'est pas garanti pour toutes les cartes de réseau local sans fil et les adaptateurs de réseau local sans fil intégrés.

### ■ Réseau local sans fil

#### **Vérification 1** Réglages de réseau local sans fil

##### **<Ordinateur à fonction de réseau local sans fil intégrée>**

- Votre réseau local sans fil est-il activé ?

##### **<Ordinateur sans fonction de réseau local sans fil intégrée>**

- Votre carte de réseau local sans fil est-elle correctement reconnue sur le réseau ?
- Votre carte de réseau local sans fil est-il activé ?
- Installez d'abord le pilote de carte de réseau sans fil.

Pour plus de détails sur la façon d'installer le pilote, reportez-vous aux instructions qui accompagnent la carte de réseau sans fil.

#### **Vérification 2** Paramètres de connexion utilisateur

- Avez-vous ouvert la session en tant qu'administrateur ?

#### **Vérification 3** Paramètres de l'ordinateur

- La connexion au projecteur risque d'être empêchée si un logiciel de sécurité (parefeu) et des utilitaires pour cartes réseau sont installés.

##### **<Windows XP>**

- Le pont réseau est-il activé ? (Voir page 72)
- Votre pare-feu a-t-il été désactivé ? (Voir page 73)

## Vérifiez votre ordinateur (suite)

---

### ■ Réseau local câblé

#### **Vérification** Réglages de réseau local câblé

##### <Ordinateur à fonction de réseau local câblé intégrée>

- Votre réseau local câblé est-il activé ?

##### <Ordinateur sans fonction de réseau local câblé intégrée>

- Votre carte de réseau local câblé est-elle correctement reconnue sur le réseau ?
- Votre carte de réseau local câblé est-elle activée ?
- Installez d'abord le pilote de carte de réseau local câblé.

Pour plus de détails sur la façon d'installer le pilote, reportez-vous aux instructions qui accompagnent la carte de réseau local câblé.

# Installation du logiciel

## Configuration requise

L'ordinateur doit remplir les conditions suivantes pour pouvoir utiliser le logiciel fourni.

Système d'exploitation :	Microsoft Windows 2000 Professional/XP Home Edition/XP Professional Microsoft Windows Vista™ Ultimate 32 bit/Vista™ Business 32 bit Microsoft Windows Vista™ Home Premium 32 bit/Vista™ Home Basic 32 bit
Unité centrale :	Intel® Pentium® III 600 MHz ou plus rapide, ou un processeur compatible (800 MHz ou plus rapide est recommandé pour l'utilisation du mode Direct)
Mémoire vive :	256 Mo ou plus
Espace disque dur disponible :	60 Mo ou plus
Matériel :	Lecteur de CD ou DVD (pour l'installation du logiciel et l'affichage du guide de l'utilisateur) Borne de réseau local (10BASE-T/100BASE-TX/1000BASE-T) Un système de réseau local sans fil intégré 802.11 b/g ou un adaptateur de réseau local sans fil 802.11 b/g doit être installé et en état de marche. Cependant, il se peut que certains réseaux locaux sans fil 802.11 b/g ne permettent pas la connexion aux projecteurs 802.11 g.
Navigateur Web :	Internet Explorer 6.0 ou plus récent Netscape Communicator 7.0 ou plus récent

### Remarque

Notez que le fonctionnement n'est pas garanti en cas d'utilisation avec des environnements système autres que ceux mentionnés ci-dessus, ou avec des ordinateurs personnalisés.

## ■ Précautions à prendre sous Windows Vista

- L'installation du Wireless Manager ME 4.5 sur des ordinateurs fonctionnant sous Windows Vista est possible, mais toutes les fonctions ne seront pas utilisables.  
Les fonctions suivantes ne pourront pas être utilisées :
  - Transmission d'affichage secondaire (Voir page 45)
- Les limitations suivantes s'appliquent à l'affichage du Lanceur sur l'écran de projection.
  - Logiciel installé : Le Lanceur est affiché.
  - Logiciel non installé : Le Lanceur n'est pas affiché.

**Le fonctionnement n'est pas garanti sur tous les ordinateurs répondant aux critères ci-dessus.**

### Remarque

Dans ce mode d'emploi, un ordinateur fonctionnant sous Windows XP (Home Edition) est donné en exemple pour les explications. Les illustrations et captures d'écran de ce mode d'emploi peuvent être différentes de celles sur votre ordinateur.

## Installation du logiciel (suite)

### Contenu du disque CD-ROM fourni

Lors de l'insertion du CD-ROM fourni dans l'ordinateur, l'installateur démarre automatiquement et l'écran suivant apparaît.



#### Remarques

- Fermez tous les logiciels actifs dans Windows. L'installation pourrait sinon ne pas être possible.
- Des droits d'administrateur sont requis pour une installation.
- Si le programme d'installation ne démarre pas automatiquement, double-cliquez sur le fichier [EasyInstall] → [Easy\_Inst.exe] du CD-ROM.
- Si Wireless Manager ME 1.0, 2.0 ou 3.0 a été installé, désinstallez-le en suivant la méthode ci-dessous.  
Sur le bureau, sélectionnez [démarrer] → [Tous les Programmes] → [Panasonic Wireless Display] → [Uninstall Wireless Manager mobile edition \*.\*]. (\*.\* dans le menu indiquera la version 1.0, 2.0 ou 3.0)  
Suivez les instructions à l'écran et désinstallez le logiciel.

### Wireless Manager ME 4.5

Ce logiciel permet d'envoyer des images d'écran d'un ordinateur au projecteur par l'intermédiaire d'un réseau local sans fil ou d'un réseau local câblé.

- 1 Cliquez sur [Wireless Manager ME 4.5].**  
Suivez les instructions à l'écran et installez le logiciel.

# Utiliser sans installer

---

Il est possible d'utiliser Wireless Manager ME 4.5 sans l'installer sur l'ordinateur.

Si vous copiez Wireless Manager ME 4.5 sur un support amovible tel qu'une carte SD, vous pourrez l'utiliser sans l'installer sur tout ordinateur qui vous permet d'accéder à ce support amovible.

## Remarque

Un espace libre d'au moins 32 Mo est nécessaire pour copier Wireless Manager ME 4.5 sur un support amovible.

### 1 Insérez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM.

L'écran d'installation apparaît.

### 2 Cliquez sur [Installation Free Set Up.] (Utiliser sans installer).

[Direct CD-ROM Startup] (Démarrage depuis le CD-ROM) et [Other Media Source Startup, Make Copy Here] (Copier et utiliser sur un autre support) apparaissent sur la fenêtre.

### 3 (A) Pour utiliser Wireless Manager ME 4.5 sans copier le programme : Cliquez sur [Direct CD-ROM Startup] (Démarrage depuis le CD-ROM).

Wireless Manager ME 4.5 démarre et la fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît. L'utilisation est la même qu'après l'installation depuis le CD-ROM.

### (B) Pour utiliser Wireless Manager ME 4.5 après avoir copié le programme : Cliquez sur [Other Media Source Startup, Make Copy Here] (Copier et utiliser sur un autre support).

Une fenêtre apparaît pour la sélection de la destination de sauvegarde.

<Ne passez aux étapes 4 - 5 que si vous avez choisi (B) à l'étape 3.>

### 4 Sélectionnez la destination de sauvegarde puis cliquez sur [OK].

Les données du CD-ROM sont copiées sur la destination.

Une fois la copie terminée, cliquez sur [Close] (Fermer) dans l'écran d'installation.

### 5 Double-cliquez sur l'icône de Wireless Manager ME 4.5 (WMstart.exe) dans la destination de sauvegarde choisie à l'étape 4.

Wireless Manager ME 4.5 démarre.

L'utilisation est la même qu'après l'installation depuis le CD-ROM.

Si vous avez sélectionné un support amovible comme destination de sauvegarde, assurez-vous qu'il est reconnu par l'ordinateur auquel vous désirez connecter le projecteur.

Certains supports amovibles font démarrer le programme automatiquement.

## Remarques

- Lors de l'utilisation sans installation, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles.
  - Transmission de zone désignée (Voir page 44)
  - Transmission d'affichage secondaire (Voir page 45)
  - Émettre le son avec le contenu vidéo en mode Direct (Voir page 48)
  - Connexion automatique d'un double-clic (Voir page 50)
- Le fonctionnement est moins rapide que lorsque l'ordinateur est utilisé avec Wireless Manager ME 4.5 installé.


# Connexion avec un réseau local sans fil

## Connexion sans fil simple

Deux méthodes de connexion sont disponibles : [Simple] (Simple) et [Detailed] (Détailée). Choisissez l'une d'entre elles à l'étape 2.

## Connexion simple

Sélectionnez l'ordinateur à connecter sur le projecteur.

- 1 Cliquez sur  sur le bureau, ou sélectionnez [démarrer] → [Tous les Programmes] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 4.5].

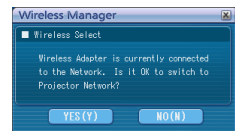
- Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].



- Lorsque la boîte de dialogue de confirmation apparaît

- ① Cliquez sur [Yes] (Oui).
- ② Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].



- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

- ① Sélectionnez un adaptateur dans la liste puis cliquez sur [OK]. Cliquez sur [Yes] (Oui) si la boîte de dialogue de confirmation apparaît.
- ② Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].



### Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 28.
- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 4.5 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option>. (Voir page 50)

## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

### 2 Sélectionnez le projecteur que vous souhaitez connecter.

La fenêtre <Recherche du projecteur> apparaît.  
(Si vous avez sélectionné [Detailed] (Détailée), cliquez sur [Simple] (Simple) pour afficher la fenêtre sur la droite.)

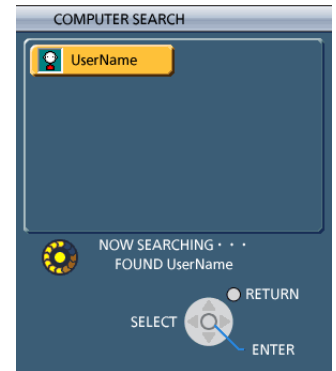
#### Remarque

Lorsque vous cliquez sur “**i**” dans la fenêtre <Recherche du projecteur>, une liste des projecteurs compatibles avec la connexion simple s’affiche.



#### ■ Actions sur le projecteur

- 1 Mettez le projecteur sous tension.
- 2 Appuyez sur la touche [COMPUTER SEARCH] (Recherche de l’ordinateur) de la télécommande.  
Une liste des ordinateurs pouvant être connectés au projecteur s’affiche.
- 3 Sélectionnez dans la liste affichée sur le projecteur un élément affichant les mêmes icône/User Name (nom d’utilisateur) que sur l’ordinateur.



### 3 La connexion est terminée.

Le lanceur apparaît une fois la connexion avec le projecteur établie.  
("Description du lanceur" → Voir page 32)

#### Remarque


Le lanceur n’est pas projeté sur le projecteur.



# Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

## Réglages détaillés

Sélectionnez le projecteur à connecter sur l'ordinateur.

- 1 Cliquez sur  sur le bureau, ou sélectionnez [démarrer] → [Tous les Programmes] → [Panasonic Wireless Display] → [Wireless Manager mobile edition 4.5].

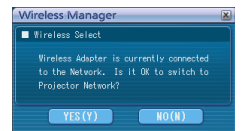
- Lorsque la fenêtre <Input User Name> (Saisir nom d'utilisateur) apparaît

Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].



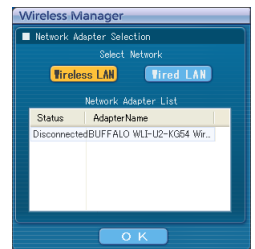
- Lorsque la boîte de dialogue de confirmation apparaît

- ① Cliquez sur [Yes] (Oui).
- ② Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].



- Lorsque la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît

- ① Sélectionnez un adaptateur dans la liste puis cliquez sur [OK]. Cliquez sur [Yes] (Oui) si la boîte de dialogue de confirmation apparaît.
- ② Choisissez votre icône et tapez votre nom d'utilisateur, puis cliquez sur [OK].



### Remarques

- Pour plus de détails sur la méthode de connexion, reportez-vous à la page 28.
- Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.
- L'icône et le nom d'utilisateur sont définis la première fois que Wireless Manager ME 4.5 est lancé.
- Vous pouvez modifier les réglages de l'icône et du nom d'utilisateur dans la fenêtre <Option>. (Voir page 48)

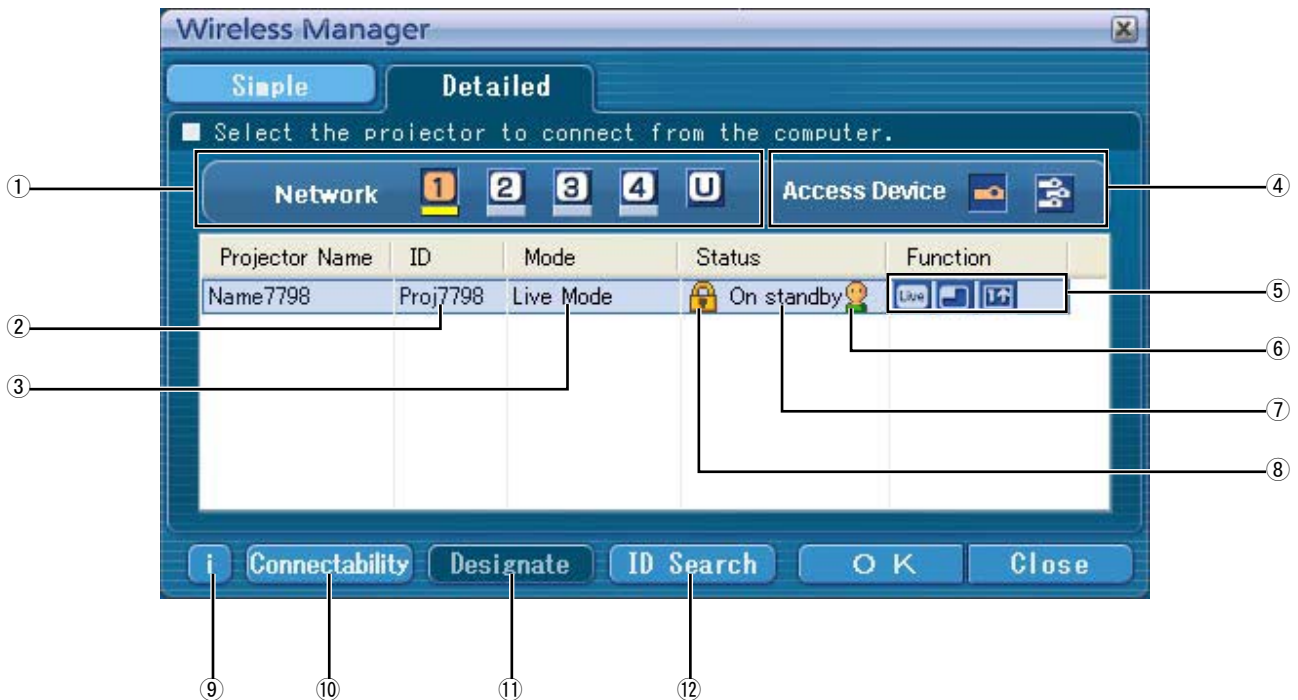


## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

### 2

Cliquez sur [Detailed] (Détailée).

Les projecteurs pouvant être connectés apparaissent dans la fenêtre <Sélectionner le port d'accès>.



#### ① Réseau

Lorsque vous spécifiez le numéro de réseau (Voir page 53) réglé sur le projecteur parmi [1], [2], [3], [4] et [U (USER)]\*, les projecteurs actuellement sous tension dans le numéro de réseau sélectionné s'affichent dans la zone [Projector Name] (Nom de projecteur). La valeur initiale est [1]\*\* pour l'ordinateur et pour le projecteur.

※ 1-2 (Voir page 18)

#### ② ID (Voir page 30)

Afficher l'ID du projecteur.

#### ③ Mode (Voir page 34)

Afficher le mode ou style du projecteur.

#### ④ Périphériques d'accès

Si un seul projecteur est connecté, sélectionnez [📶]. Si plusieurs projecteurs sont connectés, sélectionnez [📶].

#### ⑤ Mode et fonctions disponibles

Les modes/fonctions non disponibles parmi [Live mode] (Mode Direct), [Multi live mode] (Mode Multidirect) et [One shot] (Instantané) apparaissent avec [🚫] au-dessus.

#### ⑥ Le nombre de personnes connectées à ce projecteur

#### ⑦ Le statut de ce projecteur

⑧ [🔒] apparaît lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion. (Voir page 29)

#### ⑨ Message de connexion

Clignote si la connexion est impossible.

Cliquez sur ce bouton pour afficher les informations permettant de résoudre les problèmes. (Voir page 19)

#### ⑩ Connectivité

Lorsque vous cliquez sur [Connectability] (Connectivité), le nom du projecteur et l'ID s'affichent dans le coin supérieur gauche de l'écran du projecteur. Si le nom du projecteur et l'ID s'affichent correctement, le message "Projector is available." (Le projecteur est disponible.) apparaîtra sur l'écran d'ordinateur.

#### ⑪ Désigner (Voir page 29)

Désignez les projecteurs à connecter lorsque ① est réglé sur [U].

#### ⑫ Recherche ID (Voir page 30)

Lorsque vous cliquez sur [ID Search] (Recherche ID), une recherche du projecteur correspondant à l'ID spécifiée est exécutée parmi les projecteurs actuellement sous tension, depuis tous les numéros de réseau autres que [U].

## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

### 3 Dans [Network] (réseau), sélectionnez le même numéro de réseau que celui affiché dans le menu [LAN SANS FIL] du projecteur que vous souhaitez connecter.

Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

### 4 Sélectionnez une connexion et cliquez sur [OK].

Le lanceur apparaît et la connexion avec le projecteur est établie.  
("Description du lanceur" → Voir page 32)



#### Remarque

Le Lanceur n'apparaît pas sur l'écran de projection.  
Toutefois, dans Windows Vista, le Lanceur apparaît si le logiciel est installé.

#### Remarques

- La connexion sans fil simple ne s'établit pas entre le projecteur et l'ordinateur. (Voir page 71)
- Réglage de connexion automatique (Voir page 50)

#### ※1

- Dans les situations suivantes, les connexions autres que [U] sont impossibles.
  - Non connecté avec l'autorité Administrateur
  - Sous Windows Vista
- Suivant l'ordinateur et la carte de réseau local sans fil utilisée, la connexion sans fil simple peut être impossible. Le cas échéant, le paramètre [Network] (Réseau) de la fenêtre <Sélectionner le port d'accès> commutera automatiquement sur [U].  
Pour plus de détails sur la procédure de connexion, fermez Wireless Manager ME 4.5 et reportez-vous à la page 22 - 26.

#### ※2

- Le numéro de réseau initial pour le projecteur et ur Wireless Manager ME 4.5 est [1]. Ces numéros doivent être identiques pour pouvoir établir la connexion.  
Pour vérifier le numéro de réseau, reportez-vous au menu réseau du projecteur.
- Si vous désirez accorder la priorité à la sécurité, sélectionnez le numéro de réseau [2] - [4], puisque WEP (cryptage de communication sans fil)\* est réglé sur ces numéros de réseau.
- Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le cryptage AES\* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN].
- D'autres adaptateurs de réseau risquent d'être inutilisables sous les connexions simples.
- Les connexions à d'autres réseaux connectés par carte de réseau local sans fil sont coupées pendant la connexion sans fil simple.

※ "Terminologie" (Voir page 70)

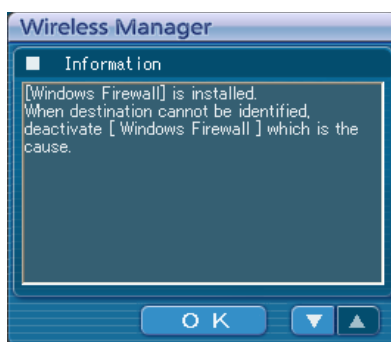
## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

### Messages d'erreur de connexion

Lorsque la connexion via le réseau local sans fil ne peut pas être établie, [i] clignote dans le coin inférieur gauche de la fenêtre <Sélectionner le port d'accès>.



Cliquez alors sur le bouton [i] pour afficher les informations permettant de résoudre le problème comme indiqué ci-dessous.



Les informations affichées sont les suivantes.

Problème détecté	Informations affichées	Remarques	Page de référence
Un pare-feu ou un pont réseau est détecté	[****]* is installed. When destination cannot be identified, deactivate [****] which is the cause.  ([****]* est installé. Lorsque la destination ne peut pas être identifiée, désactivez le [****] responsable.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Votre pare-feu a-t-il été désactivé sous Windows XP ?</li> <li>• Wireless Manager ME 4.5 est-il enregistré dans [Exceptions] ([Panneau de configuration] → [Centre de sécurité] → [Pare-feu Windows]) de Windows XP SP 2 ?</li> <li>• Une application contenant un pare-feu est-elle installée ?</li> <li>• Si vous ne prévoyez pas utiliser le pont réseau et n'en avez pas besoin, supprimez-le de votre système.</li> </ul>	P.72 - P.74

※ "Windows Firewall" (Pare-feu Windows), "Network Bridge" (Pont réseau) et tout autre logiciel de sécurité détectés apparaissent dans [\*\*\*\*].

## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

Problème détecté	Informations affichées	Remarques	Page de référence
Lorsqu'un changement de paramètres effectué par l'utilitaire a été détecté	<p>The settings of Wireless Network connection have been changed. When a Wireless LAN Card utility or any other utilities are active, stop the operation of such utilities, then restart the application.</p> <p>(Les paramètres de connexion du réseau sans fil ont été modifiés. Arrêtez l'exécution de l'utilitaire de la carte de réseau local sans fil ou de tout autre utilitaire actif, puis redémarrez l'application.)</p>	Il se peut que l'utilitaire de réseau local sans fil utilisé par l'ordinateur ait changé les paramètres de connexion sans fil. Fermez l'utilitaire, puis rétablissez la connexion avec la connexion simple.	—
Lorsqu'une erreur de configuration de la carte de réseau local sans fil a été détectée	<p>No response from the wireless LAN card. Check the followings: - Wireless LAN Card conditions - Driver version (Latest)</p> <p>(Pas de réponse de la carte de réseau local sans fil. Vérifiez les points suivants : - État de la carte de réseau local sans fil - Version du pilote (la plus récente))</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Votre carte de réseau local sans fil est-elle activée ?</li> <li>• Votre carte de réseau local sans fil est-elle correctement reconnue sur le réseau ?</li> <li>• Certaines cartes de réseau local sans fil peuvent permettre à des connexions sans fil simples de fonctionner si les pilotes sont mis à jour.</li> </ul>	P.71
Lorsque l'utilisateur n'a pas les pouvoirs d'administrateur	<p>Please execute "Easy Connection" using the administrator authorization mode.</p> <p>(Procédez à la "Easy Connection" (connexion simple) en tant qu'utilisateur avec les privilèges d'administrateur.)</p>	<p>Si vous avez ouvert la session sur un ordinateur en tant que [GUEST] (Invité) ou en tant qu'utilisateur limité sans privilèges d'administrateur, il n'est pas possible d'effectuer une connexion simple au réseau sans fil (Réseaux nos [1] à [4]). Si vous devez effectuer une connexion simple au réseau sans fil sans privilèges d'administrateur, désignez [U] comme numéro de réseau.</p>	P.22/P.24
Problèmes autres que ceux ci-dessus	<p>Please perform the following checks, when the projector cannot be found.</p> <p>[Projector setup] (1) Is the power on for the projector? (2) Is the Network capability on? (3) Has the network channel number correctly been set up?</p> <p>[Computer setup] (1) Is Wireless capability on? (2) Is the Firewall application causing a network block?</p> <p>(Vérifiez les points suivants si le projecteur est introuvable. [Projector setup] (Réglage du projecteur) (1) Le projecteur est-il sous tension ? (2) La fonction Réseau est-elle activée ? (3) Le numéro du canal du réseau a-t-il été correctement configuré ? [Computer setup] (Réglage de l'ordinateur) (1) La fonction Sans fil est-elle activée ? (2) L'application Pare-feu bloque-t-elle le réseau ?)</p>		

# Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

## Connexion via le point d'accès

Vous pouvez effectuer la configuration pour le mode infrastructure\* (connexion via le point d'accès\*). Vous devez toutefois consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

※ "Terminologie" (Voir pages 69 - 70)

### ① Paramètres du projecteur

- 1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton [NETWORK] (Réseau) de la télécommande.**
- 2 Sélectionnez [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) sous [LAN SANS FIL] dans le menu réseau et appuyez sur le bouton [VALIDER].**
- 3 Réglez les détails du réseau et sélectionnez [VALIDER].**  
Concernant les options de réglage du réseau, voir pages 53 - 55.  
Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

#### Remarque

L'adresse MAC\* du projecteur peut être vérifiée sur [STATUT] dans le menu réseau du projecteur. ("Vérifier les paramètres" → Voir page 58) ※ "Terminologie" (Voir page 69)

### ② Paramètres de l'ordinateur

- 4 Mettez l'ordinateur sous tension.**
- 5 Effectuez le réglage réseau conformément aux indications de l'administrateur système.**
- 6 Connectez-vous à votre point d'accès.**
- 7 Démarrez Wireless Manager ME 4.5, cliquez sur [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) sur la fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) et sélectionnez l'adaptateur réseau connecté au port d'accès.**  
Un message de confirmation apparaît pour vous demander si vous voulez commuter le projecteur sur le réseau ou pas. Sélectionnez [Non].
- 8 Sélectionnez le projecteur voulu dans l'écran [Detailed] (Détaillée) de la fenêtre <Select Access Port> (Sélectionner le port d'accès) et cliquez sur [OK].**  
Le lanceur illustré ci-dessous apparaît et la connexion avec le projecteur est établie. ("Description du lanceur" → Voir page 32)

#### Remarque

Si aucun projecteur ne s'affiche, cliquez sur [Designate] (Désigner) puis sur [ADD] (Ajouter), puis saisissez l'adresse IP spécifiée dans le projecteur à l'aide de l'écran <Access Port Registration> (Enregistrement de port d'accès), et cliquez sur [REGISTER] (Enregistrer). (Voir page 29)

#### Remarque

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au réseau local sans fil via le point d'accès même après l'exécution des étapes spécifiées sous "① Paramètres du projecteur", informez-vous auprès du fabricant du point d'accès.

## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

### Lorsque l'utilisateur n'a pas les pouvoirs d'administrateur

Avant de démarrer Wireless Manager ME 4.5, il faut avoir réglé les "Paramètres de l'ordinateur" (page suivante) avec les privilèges d'administrateur.

Ensuite, ouvrez une session en tant qu'utilisateur limité ou [GUEST] (Invité), puis démarrez Wireless Manager ME 4.5.

Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

Les réglages suivants sont des exemples pour l'utilisation du projecteur avec le réglage par défaut.

#### ① Paramètres du projecteur ※"Terminologie" (Voir page 69 - 70)

**1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton [NETWORK] (Réseau) de la télécommande.**

**2 Sélectionnez [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) sous [LAN SANS FIL] dans le menu réseau et appuyez sur le bouton [VALIDER].**

**3 Réglez les détails du réseau et sélectionnez [VALIDER].**

Concernant les options de réglage du réseau, voir pages 53 - 55.

Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

<Exemple>

<b>DHCP*</b>	NON
<b>ADRESSE IP*</b>	192.168.11.100
<b>MASQUE SOUS-RÉSEAU*</b>	255.255.255.0
<b>SSID*</b>	Panasonic Projector
<b>MODE</b>	AD HOC*
<b>AUTHENTIFICATION</b>	OUVERT* (Certains ordinateurs peuvent nécessiter une connexion par authentification [PARTAGÉE*].)
<b>CHIFFRAGE</b>	AUCUN... Lors de la non-exécution du cryptage WEP ..... Lors de l'exécution du cryptage
<b>RÉGLAGE DE CLÉ DE CHIFFRAGE</b>	Lorsque le réglage de [CHIFFRAGE] est [WEP*]: CLÉ PAR DÉFAUT : Spécifiez 1 - 4 chiffres pour la clé par défaut. CLÉ 1 - 4 : Réglez ces options pour qu'elles correspondent à la clé WEP enregistrée dans [CLÉ PAR DÉFAUT].

## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

---

### ② Paramètres de l'ordinateur

#### 4 Mettez l'ordinateur sous tension et ouvrez une session avec les privilèges d'administrateur.

Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration] → [Connexions réseau et Internet] → [Connexions réseau], cliquez avec le bouton droit de la souris sur [Wireless Network Connections] (Connexions réseau sans fil), puis cliquez sur [Propriétés]. La fenêtre <Wireless Network Connection Properties> (Propriétés de connexion réseau sans fil) apparaît.

#### 5 Sélectionnez [Internet Protocol (TCP/IP\*)] sous l'onglet [General] (Généralités), et cliquez sur [Propriétés].

※"Terminologie" (Voir page 69 )

La fenêtre <Propriétés de Internet Protocol (TCP/IP)> apparaît.

#### 6 Sélectionnez [Use the following IP address] (Utiliser l'adresse IP suivante) sous l'onglet [General] (Généralités), saisissez l'adresse IP et le masque de sous-réseau, puis cliquez sur [OK].

Assurez-vous que la valeur des adresses IP est identique à celle du projecteur pour les trois premières séries de quatre chiffres séparées par des points ; ne donnez une valeur différente qu'à la dernière série.

Assurez-vous que la valeur du masque de sous-réseau est identique à celle du projecteur.

#### 7 Cliquez sur l'option [Wireless Networks] (Réseaux sans fil) de [Preferred networks] (Réseau favori) sous l'onglet [Wireless Networks] (Réseaux sans fil) dans la fenêtre <Wireless Network Connection Properties> (Propriétés de connexion réseau sans fil).

La fenêtre [Wireless network properties] (Propriétés de réseau sans fil) apparaît.

Si l'onglet [Wireless Networks] (Réseaux sans fil) n'apparaît pas, reportez-vous à la page 74.

#### 8 Effectuez les mêmes réglages qu'à l'étape 3 pour SSID, authentification réseau, cryptage des données et mode de communication, puis cliquez sur [OK].

#### 9 Cliquez sur [OK] dans la fenêtre <Wireless Network Connection Properties> (Propriétés de connexion réseau sans fil).

La connexion au projecteur est établie.

#### 10 Cliquez sur [démarrer] → [Fermer la session] pour fermer la session sur l'ordinateur.

### ③ Fonctionnement de l'ordinateur

#### 11 Ouvrez une session avec le compte de l'utilisateur de Wireless Manager ME 4.5.

#### 12 Démarrez Wireless Manager ME 4.5.

#### 13 Sélectionnez le projecteur voulu dans l'écran [Detailed] (Détailée) de la fenêtre <Select Access Port> (Sélectionner le port d'accès) et cliquez sur [OK].

Le lanceur illustré ci-dessous apparaît et la connexion avec le projecteur est établie.

("Description du lanceur" → Voir page 32)

#### Remarque

Si aucun projecteur ne s'affiche, cliquez sur [Designate] (Désigner) puis sur [ADD] (Ajouter), puis saisissez l'adresse IP spécifiée dans le projecteur à l'aide de l'écran <Access Port Registration> (Enregistrement de port d'accès), et cliquez sur [REGISTER] (Enregistrer). (Voir page 29)

# Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

## Sous Windows Vista

### Lorsque l'utilisateur possède l'autorité d'administrateur de l'ordinateur

Vous pouvez exécuter la Connexion sans fil simple si vous bénéficiez de l'autorité d'administrateur sur l'ordinateur. Voir page 14.

### Lors de l'ouverture de session sans privilège d'administrateur

Avant de lancer Wireless Manager ME 4.5, les "Définition de l'adresse IP de l'ordinateur" (voir page 26) doivent avoir été réglés. Ceci fait, lancez Wireless Manager ME 4.5.

Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

Les réglages suivants sont des exemples pour l'utilisation du projecteur avec le réglage par défaut.

#### ① Paramètres du projecteur ※"Terminologie" (Voir page 69 - 70)

**1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton [NETWORK] (Réseau) de la télécommande.**

**2 Sélectionnez [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) sous [LAN SANS FIL] dans le menu réseau et appuyez sur le bouton [VALIDER].**

**3 Réglez les détails du réseau et sélectionnez [VALIDER].**

Concernant les options de réglage du réseau, voir pages 53 - 55.

Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.

<Exemple>

<b>DHCP*</b>	NON
<b>ADRESSE IP*</b>	192.168.11.100
<b>MASQUE SOUS-RÉSEAU*</b>	255.255.255.0
<b>SSID*</b>	Panasonic Projector
<b>MODE</b>	AD HOC*
<b>AUTHENTIFICATION</b>	OUVERT* (Certains ordinateurs peuvent nécessiter une connexion par authentification [PARTAGÉE*].)
<b>CHIFFRAGE</b>	AUCUN... Lors de la non-exécution du cryptage WEP ..... Lors de l'exécution du cryptage
<b>RÉGLAGE DE CLÉ DE CHIFFRAGE</b>	Lorsque le réglage de [CHIFFRAGE] est [WEP*]: CLÉ PAR DÉFAUT : Spécifiez 1 - 4 chiffres pour la clé par défaut. CLÉ 1 - 4 : Réglez ces options pour qu'elles correspondent à la clé WEP enregistrée dans [CLÉ PAR DÉFAUT].



# Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

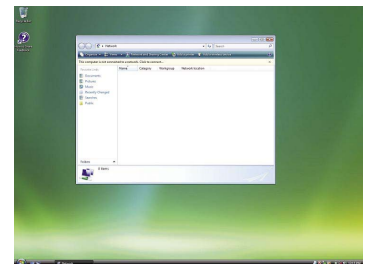
## ② Définition de l'adresse IP de l'ordinateur

**4** Mettez l'ordinateur sous tension et ouvrez une session avec les privilèges d'administrateur.

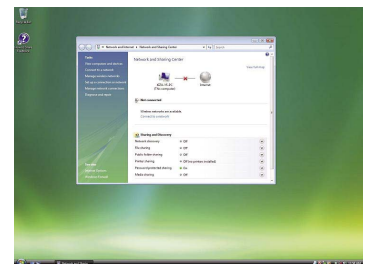
**5** Sélectionnez [Start] (Démarrer) → [Network] (Réseau).



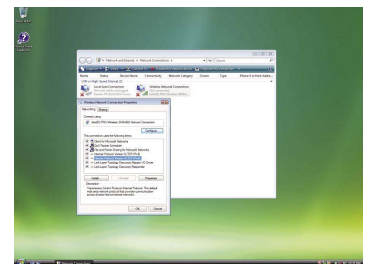
**6** Sélectionnez [Network and Sharing Center] (Centre Réseau et partage).



**7** Sélectionnez [Manage network connections] (Gérer les connexions réseau).

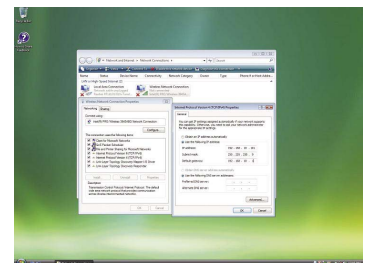


**8** Cliquez avec le bouton droit de la souris et ouvrez [Wireless Network Connection Properties] (Propriétés de connexion réseau sans fil).



**9** Saisissez [TCP/IPv4] comme réglage et cliquez sur [OK].  
Si les réglages du projecteur sont les réglages par défaut (page 55), l'ordinateur peut être utilisé avec les réglages réseau suivants.

ADRESSE IP	192.168.11.101
MASQUE SOUS-RÉSEAU	255.255.255.0
PASSERELLE	192.168.11.1



## Connexion avec un réseau local sans fil (suite)

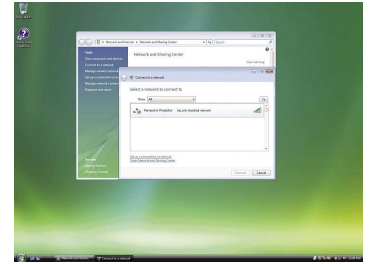
---

### ③ Réglages réseau de l'ordinateur

**10** À l'étape 7 de “② Définition de l'adresse IP de l'ordinateur”, sélectionnez [Connect to a network] (Se connecter à un réseau).

**11** Sélectionnez [Panasonic Projector] et cliquez sur le bouton [Connect] (Connecter).

- Lorsque le message de connexion établie apparaît, les réglages réseau sont terminés.
- Si un utilitaire de connexion est utilisé, utilisez-le pour établir la connexion à “Panasonic Projector”.



### ④ Fonctionnement de l'ordinateur

**12** Ouvrez une session avec le compte de l'utilisateur de Wireless Manager ME 4.5.

**13** Démarrez Wireless Manager ME 4.5.

**14** Sélectionnez le projecteur voulu dans l'écran [Detailed] (Détailée) de la fenêtre <Select Access Port> (Sélectionner le port d'accès) et cliquez sur [OK].

Le lanceur illustré ci-dessous apparaît et la connexion avec le projecteur est établie.  
("Description du lanceur" → Voir page 32)

#### Remarque

Si aucun projecteur ne s'affiche, cliquez sur [Designate] (Désigner) puis sur [ADD] (Ajouter), puis saisissez l'adresse IP spécifiée dans le projecteur à l'aide de l'écran <Access Port Registration> (Enregistrement de port d'accès), et cliquez sur [REGISTER] (Enregistrer). (Voir page 29)

# Connexion avec un réseau local câblé

La connexion peut être établie avec un réseau local câblé. Cependant, confirmez auprès de l'administrateur du système les paramètres du réseau avant de procéder à des modifications.

## ① Paramètres du projecteur

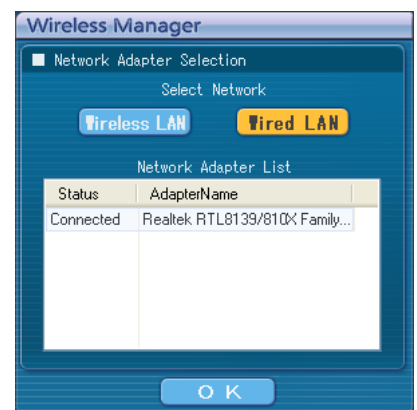
- 1 Mettez le projecteur sous tension et appuyez sur le bouton [NETWORK] (Réseau) de la télécommande.**
- 2 Sélectionnez [LAN CÂBLÉ] dans le menu réseau et cliquez sur le bouton [VALIDER].**
- 3 Réglez les détails du réseau et sélectionnez [VALIDER].**  
Reportez-vous à la page 52 pour les éléments de réglage du réseau.  
Confirmez auprès de l'administrateur du système avant de procéder à des modifications.

## ② Paramètres de l'ordinateur

- 4 Mettez l'ordinateur sous tension.**
- 5 Effectuez le réglage réseau conformément aux indications de l'administrateur système.**
- 6 Lancez Wireless Manager ME 4.5**

- **Lorsque la fenêtre de Sélection de l'adaptateur réseau apparaît**

- ① Cliquez sur [Wired LAN] (Réseau local câblé).
- ② Sélectionnez un adaptateur dans la liste puis cliquez sur [OK].



- 7 Sélectionnez le projecteur voulu dans l'écran [Detailed] (Détaillée) de la fenêtre <Select Access Port> (Sélectionner le port d'accès) et cliquez sur [OK].**

Une fois la connexion avec le projecteur établie, le lanceur apparaît.  
("Description du lanceur" → Voir page 32)

### Remarque

Si aucun projecteur ne s'affiche, cliquez sur [Designate] (Désigner) puis sur [ADD] (Ajouter), puis saisissez l'adresse IP spécifiée dans le projecteur à l'aide de l'écran <Access Port Registration> (Enregistrement de port d'accès), et cliquez sur [REGISTER] (Enregistrer). (Voir page 29)

# Sélection de la méthode de connexion

Lorsque la fenêtre [Network Adapter Selection] (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît, sélectionnez [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) ou [Wired LAN] (Réseau local câblé) et cliquez sur [OK].

① **Lorsque le réseau local câblé n'est pas connecté et qu'il y a un adaptateur sans fil utilisable (Disconnected) (débranché)**

La connexion se fait sur le réseau local sans fil. (Voir page 14)

② **Lorsque le réseau local câblé est connecté et qu'il y a un adaptateur sans fil utilisable (Disconnected) (débranché)**

La fenêtre <Network Adapter Selection> (Sélection de l'adaptateur réseau) apparaît.

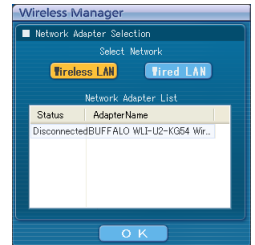
Sélectionnez [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) ou [Wired LAN] (Réseau local câblé), sélectionnez la destination de connexion, puis cliquez sur [OK].

[Wireless LAN] (Réseau local sans fil) : L'adaptateur sans fil est utilisé pour la connexion.

[Wired LAN] (Réseau local câblé) : Le réseau local câblé est utilisé pour la connexion.

La fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît.  
(Voir page 17)

Le seul numéro de réseau utilisable est [U (USER)] (Utilisateur).



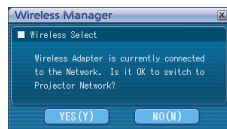
③ **Lorsque le réseau local câblé est connecté et qu'il y a plusieurs adaptateurs sans fil utilisables (All connected) (tous branchés)**

Sélectionnez [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) ou [Wired LAN] (Réseau local câblé), sélectionnez la destination de connexion, puis cliquez sur [OK].

[Wireless LAN] (Réseau local sans fil) : Passe à l'adaptateur sans fil et établit la connexion.

La boîte de dialogue de confirmation apparaît. Cliquez sur [Yes] (Oui).

Si vous cliquez sur [No] (Non), la connexion ne change pas et la fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît. (Voir page 17)



[Wired LAN] (Réseau local câblé) :

Le réseau local câblé est utilisé pour la connexion.

La fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît. (Voir page 17)

Le seul numéro de réseau utilisable est [U (USER)] (Utilisateur).

④ **Lorsque le réseau local câblé n'est pas connecté et qu'il y a plusieurs adaptateurs sans fil utilisables (All connected) (tous branchés)**

Seul [Wireless LAN] (Réseau local sans fil) peut être sélectionné. Sélectionnez la destination de connexion dans la liste des destinations de connexion, puis cliquez sur [OK].

La boîte de dialogue de confirmation apparaît. Cliquez sur [Yes] (Oui).

Si vous cliquez sur [No] (Non), la connexion ne change pas et la fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît. (Voir page 17)

⑤ **Lorsque le réseau local câblé n'est pas connecté et qu'il y a un adaptateur sans fil utilisable (Connected) (branché)**

La connexion se fait sur le réseau local sans fil.

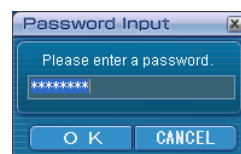
La boîte de dialogue de confirmation apparaît. Cliquez sur [Yes] (Oui).

Si vous cliquez sur [No] (Non), la connexion ne change pas et la fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît. (Voir page 17)

# Autres opérations de connexion

## Fonctionnement lorsque la saisie d'un mot de passe est requise pour la connexion

Lorsqu'un projecteur marqué [ ] est sélectionné, la fenêtre illustrée à droite apparaît à l'écran. Entrez le mot de passe et cliquez sur [OK]. (Voir page 56)



### Remarques

- Cliquez sur [CANCEL] (Annuler) dans la fenêtre de saisie du mot de passe pour revenir au lanceur. (Voir page 32)
- Un message d'erreur apparaît lorsque le mot de passe saisi est incorrect.  
Cliquez sur [OK] pour revenir à la fenêtre de saisie du mot de passe et saisissez le mot de passe correct.

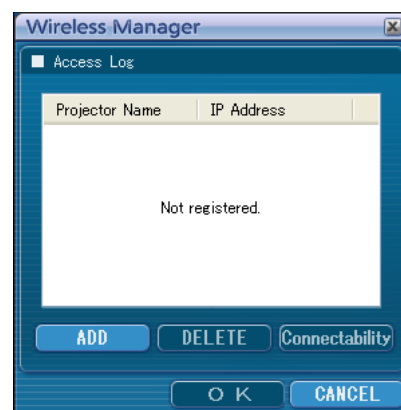
## Ajout et suppression de connexions

Lorsque [Network] (Réseau) est réglé sur [U] et que le projecteur désiré ne s'affiche pas dans la fenêtre <Sélectionner le port d'accès>, il est possible d'ajouter ou supprimer des connexions en procédant comme suit.

### ■ Ajout d'une connexion

#### 1 Cliquez sur [Designate] (Designier) dans la fenêtre <Sélectionner le port d'accès>.

La fenêtre illustrée à droite s'affiche à l'écran.



#### 2 Cliquez sur [ADD] (Ajouter) et entrez l'adresse IP\* (y compris les points) de la connexion à ajouter, puis cliquez sur [REGISTER]

(Enregistrer).

\* "Terminologie" (Voir page 69)

La nouvelle connexion enregistrée est ajoutée à la liste des connexions dans la fenêtre de l'étape 1.



### ■ Suppression d'une connexion

Sélectionnez la connexion à supprimer dans la fenêtre illustrée à l'étape 1, et cliquez sur [DELETE] (Supprimer).

## Autres opérations de connexion (suite)

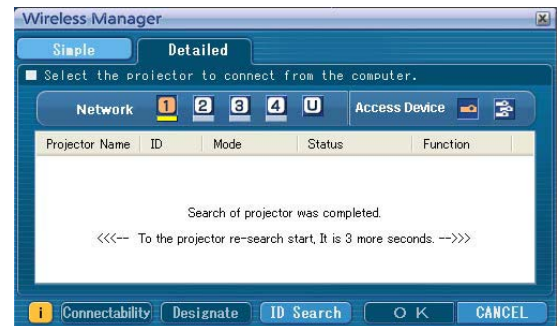
### Recherche par ID de projecteur

Même si plusieurs projecteurs portent le même nom, une ID ([Proj] + numéro à 4 chiffres) est attribuée à chaque projecteur pour permettre leur identification. Lorsque vous cliquez sur [ID Search] (Recherche ID), une recherche du projecteur correspondant à l'ID spécifiée est exécutée parmi les projecteurs actuellement sous tension, depuis tous les numéros de réseau autres que [U].

Il est nécessaire de connaître l'ID à l'avance. Lorsque la sélection d'entrée est commutée sur [NETWORK] (RESEAU) sur un projecteur, l'ID apparaît dans l'angle supérieur droit de l'écran de projection pendant environ 5 secondes. Si vous notez l'ID affiché dans la colonne [ID] de l'écran [Detailed] (Détailé) sur la fenêtre <Select Access Port> (Sélectionner le port d'accès) à l'avance, vous pouvez rechercher un projecteur grâce à l'ID dès la fois suivante.

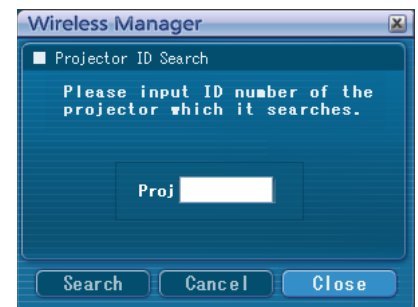
#### 1 Cliquez sur [ ] dans le lanceur.

La fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît.



#### 2 Cliquez sur [ID Search] (Recherche ID).

La fenêtre <Projector ID Search> (Recherche d'ID de projecteur) apparaît.



#### 3 Saisissez les quatre chiffres de l'ID du projecteur désiré, puis cliquez sur [Search] (Recherche).

La recherche est lancée.

#### 4 Après avoir trouvé le projecteur correspondant à cette ID, l'ordinateur se connecte à ce projecteur et l'affichage du statut du lanceur devient vert.

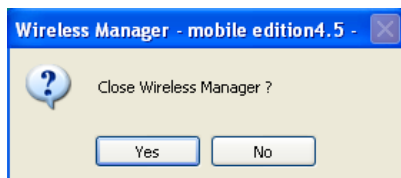
Un message d'erreur apparaît si aucun ordinateur correspondant à l'ID n'est trouvé.

## Autres opérations de connexion (suite)

### Annulation d'une connexion

#### 1 Cliquez sur [X] dans le lanceur.

La fenêtre suivante apparaît à l'écran.

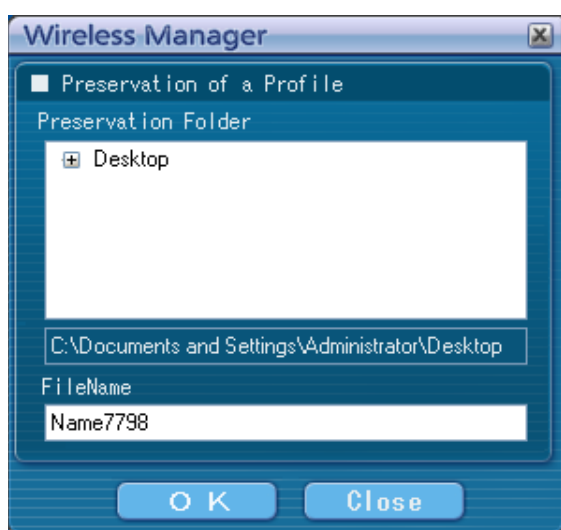


#### ■ Lors de la première connexion du projecteur

La fenêtre <Preservation of a Profile> (Préservation du profil) apparaît.

Indiquez la destination de sauvegarde et le nom du fichier, puis cliquez sur [OK].

Si vous n'avez pas besoin de créer un profil, cliquez sur [Close] (Fermer).




#### 2 Cliquez sur [Yes] (Oui).

Les paramètres de réseaux originaux sont restaurés sur l'ordinateur lorsque la connexion est interrompue.

Notez cependant qu'il peut parfois être nécessaire de restaurer vous-mêmes les paramètres de réseau originaux.

Cliquez sur [No] (Non) pour revenir au lanceur.

#### Remarque

Lorsque le lanceur est réduit, cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône  de la barre des tâches pour afficher le menu contextuel, puis cliquez sur [End] (Terminer).

# Projection par diverses méthodes

## Description du lanceur

Le lanceur apparaît toujours sur l'écran de l'ordinateur et peut être utilisé pour effectuer différentes opérations.

- Le <Lanceur simple> est affiché par défaut.

Lors du prochain démarrage du programme, il activera le mode d'affichage qui était utilisé par le système lorsque vous avez quitté Wireless Manager ME 4.5.

- Il y a deux tailles de lanceur, à savoir : [Small button] (petit bouton) et [Large button] (grand bouton). Le réglage s'effectue dans la fenêtre <Option> de [Lancher size setting] (réglage de la taille du lanceur). (Voir page 50)
- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur [ ] sur la barre des tâches pour afficher le menu.



### ■ Indicateur d'état

- ① **Environnement de communication** : Affiche la force de la connexion.
- ② **Statut** : Indique l'état de connexion.

Le nom des projecteurs connectés, leur ID et leur état s'affichent dans la fenêtre contextuelle lorsque le curseur se trouve sur l'icône [ ] du lanceur.

Sendable
Projector Name : [ ID ] : Status
Name2207 : [Proj2207] : OK

Lorsque connecté à un projecteur

- [ ] (Vert, allumé) : Transmission possible
- [ ] (Bleu, clignotant) : L'ordinateur en question transmet en ce moment (En mode Direct)
- [ ] (Jaune, allumé) : Un autre utilisateur transmet en ce moment
- [ ] (Rouge, allumé) : Communication impossible
- [ ] (Noir, allumé) : Si le projecteur n'a pas été sélectionné

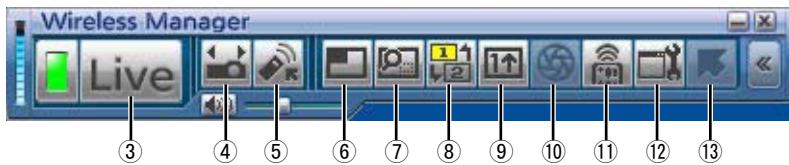
Lorsque connecté à plusieurs projecteurs

- [ ] (Vert, allumé) : Toutes les transmissions sont possibles
- [ ] (Bleu, clignotant) : En cours de transmission
- [ ] (Jaune, clignotant) : Communication impossible pour plus d'un appareil
- [ ] (Rouge, allumé) : Toutes les communications sont impossibles
- [ ] (Noir, allumé) : Si le projecteur n'a pas été sélectionné



# Projection par diverses méthodes (suite)

## Lanceur complet



- ③ **Live Mode (Mode Direct)** : Affiche l'écran de l'ordinateur sur l'écran de projection tout entier. (Voir page 34)
- ④ **Select Access Port** (Sélectionner le port d'accès) :  
Affiche la fenêtre de <Sélectionner le port d'accès>. (Voir page 17)
- ⑤ **Virtual remote control** (Télécommande virtuelle) :  
La télécommande du projecteur s'affiche sur l'écran de l'ordinateur, d'où elle peut être utilisée.



- ⑥ **Multi Live Mode (Mode Multidirect)** :  
Affichez l'écran de plusieurs ordinateurs sur l'écran de projection divisé. En mode de style index 16 écrans, [16] devient [16]. (Voir page 35)
- ⑦ **Selective area transmission** (Transmission de zone désignée) :  
Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection. (Voir page 44)
- ⑧ **Secondary display Transmission** (Transmission d'affichage secondaire) :  
Vous pouvez régler l'écran de l'ordinateur et l'écran du projecteur en mode multimoteur, et utiliser l'écran de l'ordinateur comme premier moniteur et l'écran du projecteur comme deuxième moniteur. (Voir page 45)
- ⑨ **One Shot function** (Fonction instantané) :  
L'écran affiché lorsque vous cliquez sur la souris est projeté en tant qu'image fixe. (Voir page 46)
- ⑩ **Shutter function** (Fonction obturateur) :  
Efface l'écran pendant un moment. (Voir page 46)
- ⑪ **WEB control** (Commande WEB) :  
Commandez un projecteur via le navigateur WEB d'un ordinateur. (Voir page 59)
- ⑫ **Option:**  
Affiche la fenêtre <Option>. (Voir page 48)
- ⑬ **Pointer function** (Fonction pointeur) :  
Vous pouvez changer la forme du pointeur qui apparaît sur l'écran de projection. (Voir page 46)

# Projection par diverses méthodes (suite)

## Mode Direct

Connectez un ordinateur à un projecteur, et affichez l'écran de l'ordinateur sur toute la surface de l'écran de projection.


### 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée).

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

### 2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).

### 3 Cliquez sur [Live] dans le lanceur.

L'écran actuel de l'ordinateur est transmis au projecteur sélectionné. En mode Direct, le projecteur est tenu occupé par un seul ordinateur et il est impossible d'utiliser d'autres ordinateurs.

La qualité d'image et autres options sont réglables dans la fenêtre <Option>, en cliquant sur l'icône  du lanceur.

#### Remarques

- Pour les présentations en mode Direct, les boutons [PAGE ▲▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. (Lors de l'utilisation de la fonction "Mode Présentateur" de "PowerPoint", les touches [PAGE ▲▼] de la télécommande correspondent à la touche d'effacement arrière et à la touche d'espace.) Par conséquent, l'écran de présentation peut être modifié à l'aide du contrôle à distance si l'application exécutée sur l'ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- Une partie de l'image n'est pas projetée avec certaines applications (MS Office Assistant, IME Bar, animation et localisation du curseur de la souris, par exemple etc.).
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) apparaît ; redémarrez alors la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.
- Placez au préalable [ARRÊTER MODE DIRECT] de l'unité sur [OUI] pour permettre à un autre ordinateur d'intervenir et de projeter des images en mode Direct. (Voir page 57)

#### ■ Arrêt du mode Direct

Cliquez à nouveau sur [Live] dans le lanceur.

# Projection par diverses méthodes (suite)

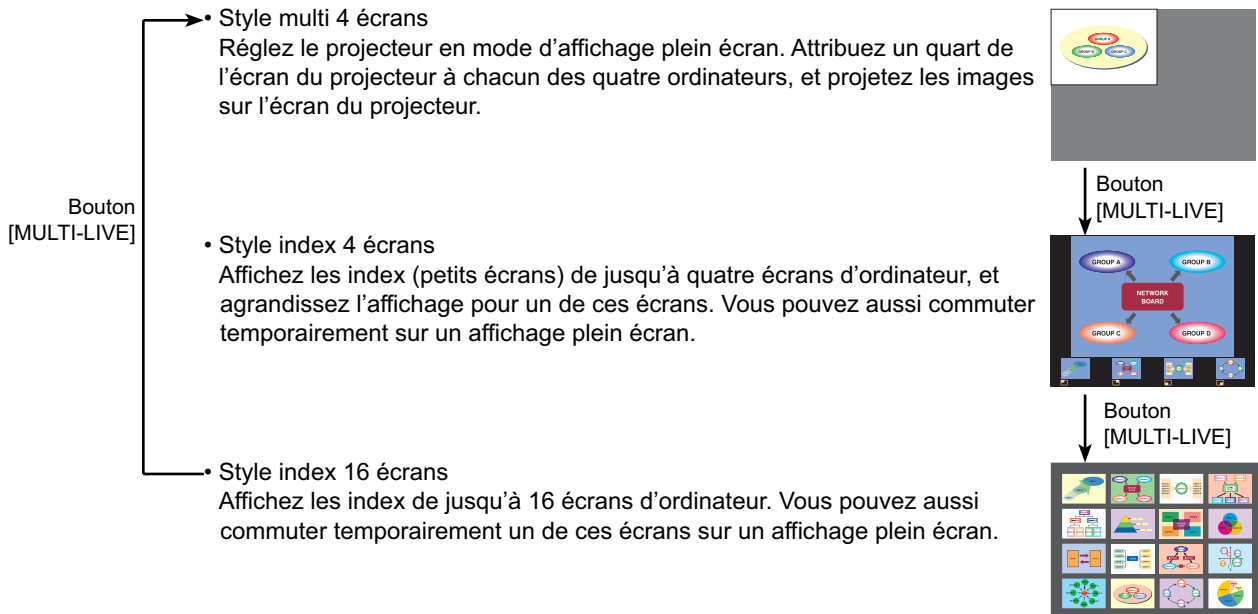
## Mode Multidirect

### Commutation d'un style à un autre

Le mode Multidirect comprend le "Style multi 4 écrans", le "Style index 4 écrans" et le "Style index 16 écrans".

#### ■ Comment procéder

Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour changer de style.



#### Remarques

- Lorsque le projecteur démarre, il le fait avec le style qui était sélectionné la dernière fois que le projecteur a été mis hors tension.
- Lors du transfert en mode Direct, sélectionnez d'abord le style multi 4 écrans, puis cliquez sur l'icône [Live] sur l'ordinateur.
- Si vous commutez sur le style multi 4 écrans alors que cinq ordinateurs ou plus sont connectés en style index 16 écrans, la connexion au cinquième ordinateur et aux suivants sera annulée.

# Projection par diverses méthodes (suite)

## Style multi 4 écrans

Connectez jusqu'à quatre ordinateurs à un projecteur, puis divisez l'écran du projecteur en quatre sections, et affichez simultanément l'écran des quatre ordinateurs sur l'écran du projecteur.

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée). (Voir page 35)**

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

- 2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).**

- 3 Cliquez sur [  ] dans le lanceur.**

La fenêtre illustrée à droite s'affiche à l'écran.



- 4 Sélectionnez et cliquez sur l'emplacement de projection.**


L'image de l'ordinateur est transmise vers le quart sélectionné de l'écran de projection.



### ■ Choisir une position différente

Sélectionnez et cliquez sur une position différente de l'écran de projection à l'étape 4 ci-dessus.


### ■ Affichage agrandi

Si vous cliquez sur l'icône [Live] avec un ordinateur, les écrans de projecteur passent temporairement en mode d'affichage plein écran. Pour retourner à l'affichage initial, cliquez sur l'icône [  ] avec l'ordinateur où vous avez cliqué sur l'icône [Live] et sélectionnez les positions de projection initiales avec chaque ordinateur.

### ■ Arrêt du style multi 4 écrans

Sélectionnez et cliquez sur la position sélectionnée lors de l'étape 4 ci-dessus.

### Remarques

- En mode de style multi 4 écrans, les écrans de tous les ordinateurs connectés au projecteur peuvent être transmis au projecteur. (Si une image provenant d'un autre ordinateur a été envoyée sur une position d'image où une image est déjà affichée, l'image existante est remplacée par la nouvelle image.)
- La qualité d'image et autres options sont réglables dans la fenêtre <Option>, en cliquant sur l'icône [  ] du lanceur.
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) apparaît ; redémarrez alors la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

## Projection par diverses méthodes (suite)

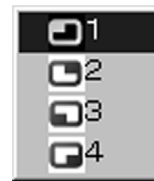
### Style index 4 écrans

Lorsque le projecteur est réglé sur "Style index 4 écrans", connectez jusqu'à quatre ordinateurs à un projecteur, puis affichez simultanément l'écran des quatre ordinateurs sur les écrans d'index et également sur un grand écran.

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur "Style index 4 écrans". (Voir page 35)**
- 2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).**

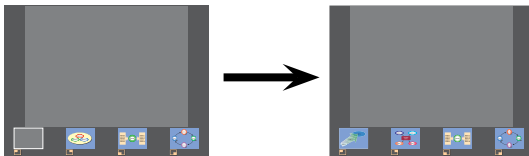
- 3 Cliquez sur [  ] dans le lanceur.**

La fenêtre illustrée à droite s'affiche à l'écran.



- 4 Sélectionnez et cliquez sur l'emplacement de projection.**

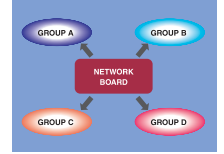
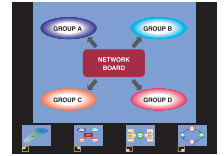
L'image de l'ordinateur est transmise à la zone de la fenêtre correspondante.



## Projection par diverses méthodes (suite)

### ■ Affichage agrandi

- Utilisez les boutons [◀ ▶] du contrôle à distance pour déplacer la mise au point (la boîte jaune) sur l'image à agrandir, et appuyez sur le bouton [ENTER]. L'image est agrandie et affichée en haut de l'écran de projection.
- L'affichage de l'image remplit l'écran tout entier si vous appuyez à nouveau sur le bouton [ENTER].
- Pour revenir au style index 4 écrans, appuyez à nouveau sur le bouton [ENTER].



#### Remarques

- Lorsqu'une image agrandie est affichée, les boutons [PAGE ▲ ▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. (Lors de l'utilisation de la fonction "Mode Présentateur" de "PowerPoint", les touches [PAGE ▲ ▼] de la télécommande correspondent à la touche d'effacement arrière et à la touche d'espace.) Par conséquent, l'écran de présentation peut être modifié à l'aide du contrôle à distance si l'application exécutée sur l'ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- La qualité d'image et autres options sont réglables dans la fenêtre <Option>, en cliquant sur l'icône [🔧] du lanceur.
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) apparaît ; redémarrez alors la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.
- Dans le cas de FW100NT, la figure à droite apparaît.



### ■ Arrêt de la projection de style index 4 écrans

Sélectionnez et cliquez sur la position sélectionnée lors de l'étape 4 à la page précédente.



#### Remarque

Lorsque le mode de style index 4 écrans est sélectionné, le témoin d'état vert reste allumé. Les autres ordinateurs ne peuvent envoyer des images que vers les fenêtres non utilisées.

# Projection par diverses méthodes (suite)

## Style index 16 écrans

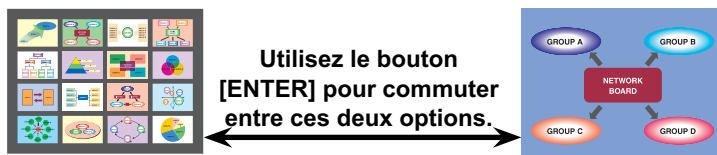
Lorsque le projecteur est réglé sur "Style index 16 écrans", connectez jusqu'à 16 ordinateurs à un projecteur et affichez simultanément l'écran des 16 ordinateurs sur les écrans d'index et également sur un grand écran.

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur "Style index 16 écrans". (Voir page 35)**
- 2 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).**
- 3 Cliquez sur [16] dans le lanceur.**

Les images d'ordinateur sont automatiquement envoyées aux fenêtres vides de l'affichage à 16 écrans. Il n'est pas possible de sélectionner la position d'affichage.

### ■ Affichage agrandi

- Utilisez les boutons [◀ ▶ ▲ ▼] du contrôle à distance pour déplacer la mise au point (la boîte jaune) sur l'image à agrandir et appuyez sur [ENTER] pour agrandir l'image de sorte qu'elle occupe tout l'affichage.
- Appuyez à nouveau sur [ENTER] pour revenir au style 16 écrans.



### Remarques

- Lorsqu'une image agrandie est affichée, les boutons [PAGE ▲ ▼] du contrôle à distance fonctionneront de la même façon que les touches Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante) du clavier de l'ordinateur. (Lors de l'utilisation de la fonction "Mode Présentateur" de "PowerPoint", les touches [PAGE ▲ ▼] de la télécommande correspondent à la touche d'effacement arrière et à la touche d'espace.) Par conséquent, l'écran de présentation peut être modifié à l'aide du contrôle à distance si l'application exécutée sur l'ordinateur prend en charge les boutons Page Up (page précédente) et Page Down (page suivante).
- La qualité d'image et autres options sont réglables dans la fenêtre <Option>, en cliquant sur l'icône [ ] du lanceur.
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) apparaît ; redémarrez alors la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

### ■ Arrêt de la projection de style index 16 écrans

Cliquez à nouveau sur [16] dans le lanceur.

# Projection par diverses méthodes (suite)

## Mode Direct multisource

Il est possible de projeter l'écran d'un ordinateur simultanément sur jusqu'à huit projecteurs.

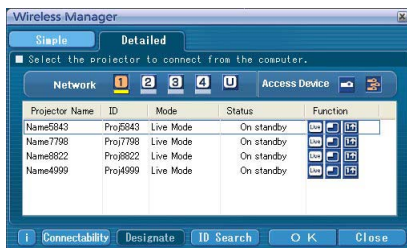
- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée).**

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.

- 2 Cliquez sur [  ] dans le lanceur.**

La fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît.

- 3 Cliquez sur [  ] dans [Access Device] (Périphérique d'accès).**



- 4 Sélectionnez le numéro de réseau sur le projecteur désiré depuis [Network] (Réseau).**  
Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

- 5 Sélectionnez les projecteurs désirés, et cliquez sur [OK].**  
Les projecteurs sélectionnés s'affichent en rose.

Les éléments sélectionnés seront annulés si vous cliquez à nouveau.

Si vous cliquez sur [OK], la connexion aux projecteurs est établie.





## Projection par diverses méthodes (suite)


---

**6** Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurezvous que le témoin vert est allumé).

**7** Cliquez sur **[Live]** dans le lanceur.

L'affichage des projecteurs sélectionnés à l'étape 5 commencera.

### Remarques

- Seuls les projecteurs connectés au même réseau peuvent être sélectionnés.
- Si un des projecteurs sélectionnés est en communication avec un autre ordinateur, ou si l'écran de projection n'est pas réglé sur l'affichage plein écran, les images seront projetées sur les autres projecteurs sélectionnés.
- Plus le nombre de projecteurs augmente, plus la vitesse de transmission ralentit.
- La qualité d'image et autres options sont réglables dans la fenêtre <Option>, en cliquant sur l'icône  du lanceur.
- L'émission du son n'est pas possible en mode Direct multisource.
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) apparaît ; redémarrez alors la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.
- Placez au préalable [ARRÊTER MODE DIRECT] de l'unité sur [OUI] pour permettre à un autre ordinateur d'intervenir et de projeter des images en mode Direct. (Voir page 57)

### ■ Arrêt du mode Direct multisource

Cliquez à nouveau sur **[Live]** dans le lanceur.

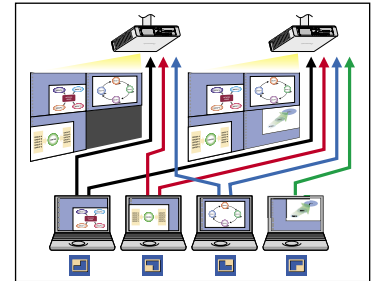
# Projection par diverses méthodes (suite)

## Mode Multidirect multisource

Connectez jusqu'à quatre ordinateurs sur chacun des projecteurs (jusqu'à huit), et projetez l'image de chaque projecteur en style multi 4 écrans.

- 1 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée).**

Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.



- 2 Cliquez sur [ ] dans le lanceur.**

La fenêtre <Sélectionner le port d'accès> apparaît.

- 3 Cliquez sur [ ] dans [Access Device] (Périphérique d'accès).**



- 4 Sélectionnez le numéro de réseau sur le projecteur désiré depuis [Network] (Réseau).**  
Les projecteurs sous tension dans le groupe réseau choisi sont listés.

- 5 Sélectionnez les projecteurs désirés, et cliquez sur [OK].**

Les projecteurs sélectionnés s'affichent en rose.

Les éléments sélectionnés seront annulés si vous cliquez à nouveau.

Si vous cliquez sur [OK], la connexion aux projecteurs est établie.



- 6 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).**

- 7 Cliquez sur [ ] dans le lanceur.**

La fenêtre illustrée à droite s'affiche à l'écran.



## Projection par diverses méthodes (suite)

---

### 8




#### Sélectionnez et cliquez sur l'emplacement de projection.

L'image de l'ordinateur est transmise vers le quart sélectionné de l'écran de projection.

#### ■ Choisir une position différente

Sélectionnez et cliquez sur une position différente de l'écran de projection à l'étape 8 ci-dessus.

#### ■ Affichage agrandi

Si vous cliquez sur l'icône  avec un ordinateur, les écrans de projecteur passent temporairement en mode d'affichage plein écran. Pour retourner à l'affichage initial, cliquez sur l'icône  avec l'ordinateur où vous avez cliqué sur l'icône  et sélectionnez les positions de projection initiales avec chaque ordinateur.



#### ■ Fonction de deuxième visualiseur

Si un autre ordinateur a agrandi l'affichage, votre écran sort de l'écran de projection et s'affiche dans le deuxième visualiseur de votre ordinateur. (Voir page 45)

#### ■ Arrêt du mode Multidirect multisource

Sélectionnez et cliquez sur la position sélectionnée à l'étape 8 ci-dessus.

#### Remarques

- Seuls les projecteurs connectés au même réseau peuvent être sélectionnés.
- Si LB10NT/20NT/30NT ou un projecteur dont l'écran de projection n'est pas réglé sur l'affichage plein écran est compris parmi les projecteurs sélectionnés, l'icône  sera estompée, empêchant la sélection du projecteur.
- Plus le nombre de projecteurs augmente, plus la vitesse de transmission ralentit.
- En mode Multidirect multisource, une pression sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) du projecteur distant n'aura aucun effet.
- La qualité d'image et autres options sont réglables dans la fenêtre <Option>, en cliquant sur l'icône  du lanceur.
- Si une erreur de connexion survient pendant la projection, le message [Stop "Live mode"] (Mode Direct annulé) apparaît ; redémarrez alors la projection en cliquant sur les boutons du lanceur.

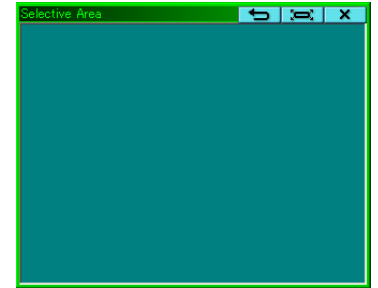
# Fonctions pratiques

## Transmission de zone désignée

Au moyen de la fenêtre de zone désignée, vous pouvez spécifier uniquement l'information nécessaire depuis l'écran de l'ordinateur et l'afficher sur l'écran de projection.




### 1 Cliquez sur dans le lanceur.

La fenêtre de zone désignée (verte) apparaît sur l'écran de l'ordinateur.



### 2 Insérez la section que vous désirez envoyer au projecteur à l'aide de la fenêtre de zone désignée.

Vous pouvez effectuer des opérations dans la fenêtre de zone désignée en procédant comme d'ordinaire pour déplacer la fenêtre ou modifier sa taille.

- Si vous cliquez sur l'icône , la fenêtre de zone désignée s'ajustera automatiquement à la taille de la fenêtre intérieure.
- Si vous cliquez sur l'icône , la fenêtre de zone désignée retrouve sa taille par défaut.
- Si vous cliquez sur l'icône , la fonction de transmission de zone désignée prend fin.

### 3 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).



### 4 Cliquez sur l'icône [Live], , ou sur le lanceur.

L'image qui se trouve dans la fenêtre de zone désignée est projetée.

#### Remarque

L'image qui se trouve à l'intérieur de la fenêtre de zone désignée est affichée le plus grand possible tout en conservant le rapport de format original spécifié dans la résolution de l'écran de projection.

#### ■ Arrêt de la transmission de zone désignée

Cliquez à nouveau sur l'icône  im Launcher, oder klicken Sie auf das Symbol  dans le coin supérieur droit de la fenêtre de zone désignée.

# Fonctions pratiques (suite)

## Transmission d'affichage secondaire

### Remarque

La fonction de transmission de l'affichage secondaire ne peut pas être utilisée dans Windows Vista.

Vous pouvez régler l'écran de l'ordinateur et l'écran du projecteur en mode multimoteur, et utiliser l'écran de l'ordinateur comme premier moniteur et l'écran du projecteur comme deuxième moniteur.

**1** Cliquez sur  dans le lanceur.

**2** Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).


**3** Cliquez sur l'icône ,  ou  sur le lanceur.

Le deuxième écran de l'ordinateur est projeté.


### Remarques

- Comme pour la fonction multimoteur normale, vous pouvez changer la position relative du premier moniteur (écran d'ordinateur) et du deuxième moniteur (écran de projecteur) au moyen de [Propriétés de Affichage] (cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bureau de l'écran de l'ordinateur).
- Il n'est pas possible d'envoyer l'image vers un deuxième moniteur par la transmission de zone désignée. (Voir page 44)
- La fonction d'instantané n'est pas disponible lorsque la transmission d'affichage secondaire est activée.
- Si l'ordinateur a été réglé en mode multimoteur, le moniteur associé à la fonction de commutation d'affichage s'affichera comme troisième moniteur dans [Propriétés de Affichage] de Windows.

## ■ Arrêt de la transmission d'affichage secondaire

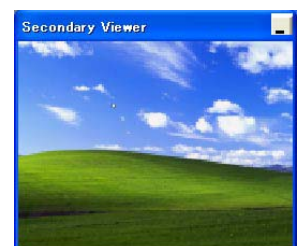
Cliquez à nouveau sur  dans le lanceur.

## Deuxième visualiseur

Pendant l'affichage d'un deuxième écran de moniteur dans un projecteur au moyen de la fonction de transmission d'affichage secondaire en mode Multidirect multisource, si vous appuyez sur l'icône  sur un ordinateur de sorte que le ou les projecteurs projettent temporairement l'écran de l'ordinateur en affichage plein écran, il ne sera plus possible de vérifier le deuxième écran des autres ordinateurs sur le ou les écrans de projecteur.

Le cas échéant, le deuxième visualiseur s'ouvre sur chaque écran d'ordinateur pour afficher le deuxième moniteur en format réduit.

De plus, lors de l'utilisation de la transmission d'affichage secondaire en style index 4 écrans et en style index 16 écrans, le deuxième visualiseur apparaît.




### Remarques

- Vous pouvez effectuer des opérations sur le deuxième moniteur tout en regardant le deuxième visualiseur sur l'écran de l'ordinateur, mais l'image n'apparaîtra pas sur le ou les écrans de projection jusqu'à ce que ces derniers retournent au style de projection initial.
- Lorsque le ou les écrans de projecteur retournent à leur statut initial, le contenu du deuxième visualiseur s'affiche sur le ou les écrans de projection, et le deuxième visualiseur est annulé.

## Fonctions pratiques (suite)

### Fonction instantané

L'écran affiché lorsque vous cliquez sur la souris est projeté en tant qu'image fixe.



- 1 Annulez toutes les projections en mode Direct.**
- 2 Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) de la télécommande pour commuter l'écran de projection sur le mode d'affichage plein écran (le statut lorsque aucune fenêtre d'index n'est affichée).**  
Si vous appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (Multidirect) une fois ou deux alors que les fenêtres d'index s'affichent sur l'écran de projection, l'écran passe en mode d'affichage plein écran.
- 3 Vérifiez l'indicateur d'état du lanceur pour vous assurer que la transmission est possible (assurez-vous que le témoin vert est allumé).**
- 4 Cliquez sur  dans le lanceur.**

#### Remarque

Pour projeter sous forme d'image fixe uniquement les parties requises de l'écran de l'ordinateur, vous pouvez utiliser la fonction d'instantané pour envoyer les parties sélectionnées à l'aide de la fonction de transmission de zone désignée.

### Fonction obturateur

Efface l'écran pendant un moment.

- 1 Cliquez sur  dans le lanceur.**  
Efface l'écran pendant un moment.  
Le son sera aussi émis s'il est activé.
- 2 Cliquez à nouveau sur .**  
L'image revient.

#### Remarque


La fonction d'obturateur n'est disponible qu'en mode Direct ou en mode Direct multisource.

### Fonction pointeur

Vous pouvez changer la forme du pointeur qui apparaît sur l'écran de projection en mode Direct/mode Direct multisource et le remplacer par un pointeur mieux adapté pour les présentations.

**Cliquez sur  dans le lanceur.**

#### ■ Arrêt du fonction pointeur

Cliquez à nouveau sur  dans le lanceur.













## Fonctions pratiques (suite)













### Fonctions utilisées pour les méthodes de projection respectives













Wireless Manager ME 4.5 peut être utilisé lors de la connexion aux projecteurs suivants.

#### Remarque

La fonction de transmission de l'affichage secondaire ne peut pas être utilisée dans Windows Vista.

Lors de l'utilisation du PT-F100NT/FW100NT PT-LB50NT/LB51NT/LB55NT/LB60NT			Transmission de zone désignée	Transmission d'affichage secondaire	Obturateur	Pointeur	Remarque
							
Lorsque connecté à un projecteur 	Mode Direct		✓	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect		✓	✓	×	×	
	Instantané		✓	×	×	×	※
Lorsque connecté à plusieurs projecteurs 	Mode Direct multisource		✓	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect multisource		✓	✓	×	×	
	Instantané		✓	×	×	×	※

Lors de l'utilisation du PT-LB20NT/LB30NT			Transmission de zone désignée	Transmission d'affichage secondaire	Obturateur	Pointeur	Remarque
							
Lorsque connecté à un projecteur 	Mode Direct		×	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect		×	✓	×	×	
	Instantané		×	×	×	×	※
Lorsque connecté à plusieurs projecteurs 	Mode Direct multisource		×	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect multisource		—	—	—	—	Non disponible
	Instantané		×	×	×	×	※

Lors de l'utilisation du PT-LB10NT			Transmission de zone désignée	Transmission d'affichage secondaire	Obturateur	Pointeur	Remarque
							
Lorsque connecté à un projecteur 	Mode Direct		×	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect		×	✓	×	×	
	Instantané		×	×	×	×	※
Lorsque connecté à plusieurs projecteurs 	Mode Direct multisource		×	✓	✓	✓	
	Mode Multidirect multisource		—	—	—	—	Non disponible
	Instantané		×	×	×	×	※

✓= Oui, ×= Non

※ Disponible lorsque le mode Direct est désactivé.

Vous pouvez les utiliser avec le lanceur lorsque le mode Direct est désactivé et que l'écran de projection est réglé sur l'affichage plein écran (l'état lorsque aucun index n'est affiché).

• Le son ne peut être émis qu'en mode Direct. (Voir page 48)

# Options de configuration

Vous pouvez modifier divers paramètres liés à Wireless Manager ME 4.5.

## Fenêtre d'options de configuration

### 1 Cliquez sur [ ] dans le lanceur.

La fenêtre <Option> illustrée à droite s'affiche à l'écran.

### 2 Cliquez sur l'onglet que vous désirez régler.

### 3 Cliquez sur [OK].



## Transmission

### ■ Resolution (Résolution)

Sélectionnez la qualité de l'image transmise de l'ordinateur vers le projecteur.

### ■ Live Mode Settings (Paramètres du mode Direct)

- [Remove image when shutting down Live Mode] (Supprimer l'image à l'arrêt du mode Direct) :  
Cochez cette case pour effacer l'écran de projection lorsque le mode Direct est interrompu.
- [Disable Screen Saver] (Désactiver l'écran de veille) :  
Ce paramètre désactive l'écran de veille de l'ordinateur lorsque Wireless Manager ME 4.5 est exécuté. Cochez cette case pour désactiver l'écran de veille en mode Direct.
- [Display sender's name in Multi Live Mode] (Afficher le nom de l'expéditeur en mode Multidirect) :  
Les caractères (max. 8) saisis sont affichés en haut à droite de l'écran transmis.  
Dans les modes de style index 4 écrans et 16 écrans, ils s'affichent aussi au bas de chaque image.  
(Les caractères alphanumériques ne s'affichent pas lorsque la case a été décochée.)
- [Produce audio along with video at live mode] (Émettre le son avec le contenu vidéo en mode Direct) :  
Vous pouvez spécifier cette option si vous désirez émettre les données audio d'un projecteur en mode Direct. De plus, le réglage du volume du lanceur est différent de celui de Windows et ne fonctionne que pour la connexion sans fil. Une fois l'utilisation de Wireless Manager ME 4.5 terminée, le réglage du volume retourne à celui de Windows.  
Le son ne peut être émis qu'en mode Direct.
- [Start Live mode at the same time as connection] (Lancer le mode Direct simultanément à la connexion)  
La projection démarre lorsque la connexion est établie sans avoir à cliquer sur le bouton Direct.  
[Simple] Only connect (Connexion Simple uniquement) :  
La projection ne démarre que lorsqu'une connexion <Sélectionner le port d'accès> - [Simple] (Simple) est établie.  
[Detailed] Only connect (Connexion Détaillée uniquement) :  
La projection ne démarre que lorsqu'une connexion <Sélectionner le port d'accès> - [Detailed] (Détaillée) est établie.  
[Details][Simple]select (Connexion Simple / Détaillée) :  
La projection démarre quelle que soit la connexion établie.



## Options de configuration (suite)

### Key settings (Paramètres des touches de raccourci)

Vous pouvez définir des combinaisons de touches de raccourci pour contrôler les fonctions de Wireless Manager ME 4.5 à l'aide du clavier de l'ordinateur.

**1** Sélectionnez le mode ou la fonction pour l'attribution de la touche de raccourci, puis cliquez dessus.

**2** Sélectionnez [Ctrl], [Alt] ou [Shift].



**3** Sélectionnez la lettre de l'alphabet à utiliser avec la touche choisie à l'étape 2.

**4** Cliquez sur [Setting] (Paramètres).

La touche de raccourci spécifiée aux étapes 2 - 3 apparaît dans un espace blanc.  
Si vous cliquez sur [Clear] (Annuler), le réglage du raccourci sera annulé.

[Use "Pause" key to stop/continue Live Mode] (Utiliser la touche "Pause" pour arrêter/continuer le mode Direct) :  
Arrête les modes Direct et Multidirect.

[Use "PrintScreen" key to execute One Shot] (Utiliser la touche "IMPR.ÉCRAN" pour exécuter un instantané) :  
Transmet une seule fois l'écran tout entier de l'ordinateur.

#### Remarque

En mode Direct et Multidirect, la touche de raccourci permet de changer de mode sans arrêter le mode Direct.

# Options de configuration (suite)

## Other (Autres)

### ■ Launcher size setting

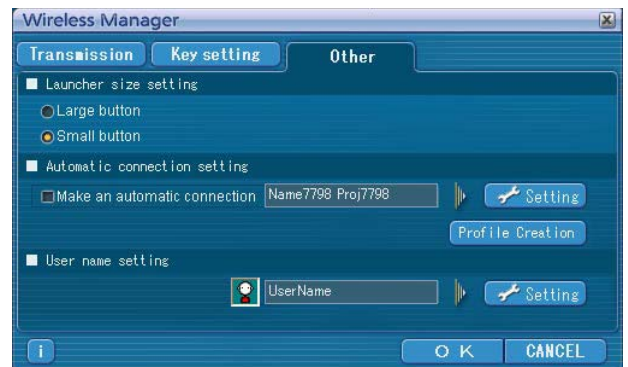
#### (Règlage de la taille du lanceur)

Vous pouvez sélectionner la taille du bouton du lanceur.

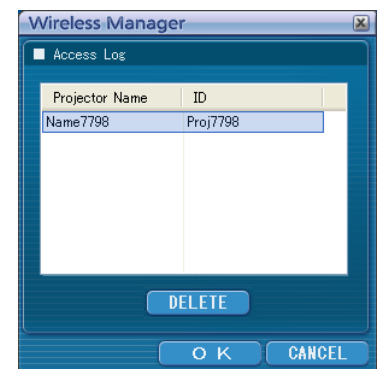
### ■ Automatic connection setting

#### (Règlage de la connexion automatique)

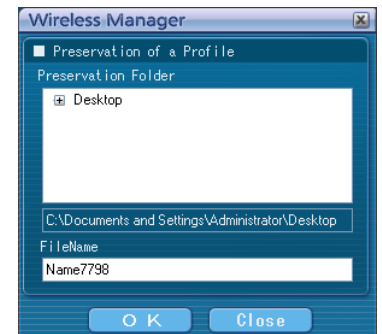
Vous pouvez effectuer des réglages automatiques pour la connexion de nouveaux projecteurs.



- Si la case [Make an automatic connection] (Établir automatiquement une connexion) est cochée et que le projecteur est enregistré en tant que destination pour la connexion automatique lors du démarrage de Wireless Manager ME 4.5, la fenêtre <Sélectionner le port d'accès> n'apparaît pas et la connexion s'effectue automatiquement.
- Lorsque vous cliquez sur [Setting] (Paramètre), la fenêtre <Access Log> (journal d'accès) apparaît et vous pouvez sélectionner le(s) projecteur(s) connecté(s) automatiquement. Jusqu'à 5 projecteurs peuvent s'afficher. L'affichage s'effectue en commençant par la connexion la plus récente.  
Lorsque vous désirez retirer un projecteur de la liste d'affichage, sélectionnez-le et appuyez sur le bouton [DELETE] (Supprimer) → [OK].



- Lorsque vous cliquez sur [Profile Creation] (Création de profil), la fenêtre <Preservation of a Profile> (Préservation du profil) apparaît.  
Créez des profils comprenant des informations sur les projecteurs connectés. Vous pouvez utiliser le profil créé pour connecter automatiquement le projecteur. Cette fonction s'appelle "Connexion d'un clic".
  - ① Double-cliquez sur le profil.  
(Cette fonction est inopérante lors de l'utilisation de Wireless Manager ME 4.5 sans l'installer.)
  - ② Glissez et déplacez le profil sur [ ] sur le bureau.  
Le projecteur connecté à la création du profil sera connecté.



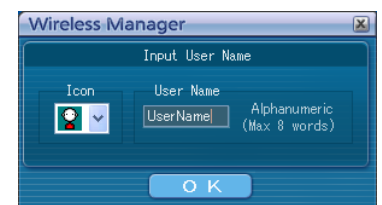
### ■ User name setting (Règlage du nom d'utilisateur)

La fenêtre à droite apparaît lorsque vous cliquez sur [Setting] (Paramètre).

Choisissez l'icône et tapez le nom d'utilisateur dans la fenêtre <Sélectionner le port d'accès>.

#### Remarque

Le nom d'utilisateur ne doit pas comporter plus de 8 caractères alphanumériques.



## Informations de version

Les informations de version de Wireless Manager ME 4.5 s'affichent lorsque vous cliquez sur [i] sur la fenêtre d' <Option>.

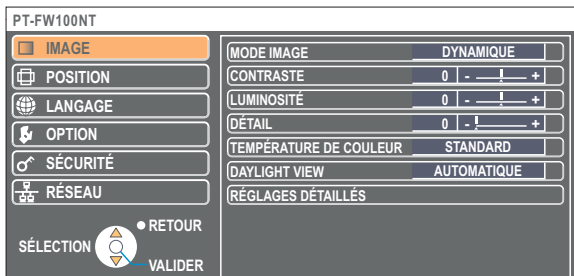
# Réglage réseau du projecteur

Lors de l'établissement d'une connexion entre un ordinateur et un projecteur avec des réglages différents des réglages par défaut, procédez comme indiqué ci-dessous pour afficher le menu requis lors du changement des réglages initiaux.

## Affichage du menu réseau

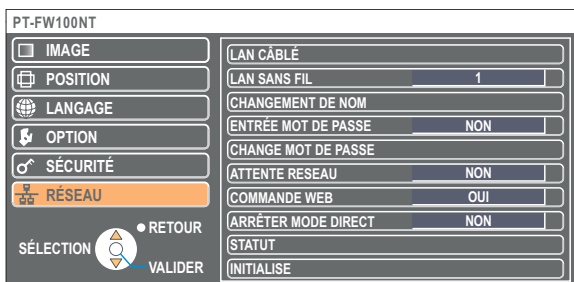
### 1 Appuyez sur le bouton [MENU] du projecteur.

Le menu principal apparaît.



### 2 Sélectionnez [RÉSEAU] avec les boutons [▲ ▼].

Le menu réseau apparaît.



#### Remarque

Suivant les signaux d'entrée reçus par le projecteur, il peut être impossible d'ajuster certains des éléments et d'utiliser certaines des fonctions.

Si un élément n'est pas ajustable, l'élément correspondant de l'écran ne s'affichera pas, et si une fonction est inutilisable vous ne pourrez pas l'exécuter même si vous appuyez sur le bouton [VALIDER].

## Réglage réseau du projecteur (suite)

### Réglages de réseau local câblé

Vous pouvez effectuer des réglages de réseau local câblé détaillés.

**Sélectionnez [LAN CÂBLÉ] dans le menu réseau et cliquez sur le bouton [VALIDER].**

SETUP DÉTAILLÉ CÂBLE

DHCP	NON
ADRESSE IP	192.168.10.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	255.255.255.0
PASSERELLE	192.168.10.1

SÉLECTION RETOUR

VALIDER ANNULER

DHCP\* :

OUI : Si le réseau auquel le projecteur est connecté comprend un serveur DHCP, l'adresse IP est automatiquement obtenue.

NON : Si le réseau auquel le projecteur est connecté ne comprend pas de serveur DHCP, procédez au réglage additionnel de [ADRESSE IP\*], [MASQUE SOUS-RÉSEAU\*] et [PASSERELLE\*].

※ "Terminologie" (Voir page 69)

### Réglages de réseau local câblé par défaut

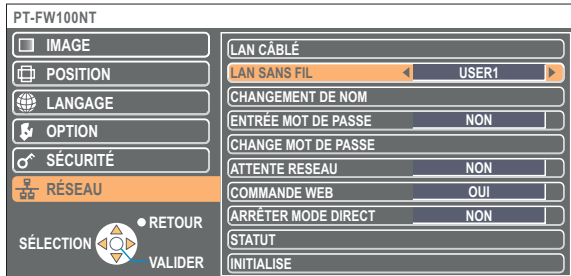
Les réglages de réseau local câblé suivants sont paramétrés en usine.

DHCP	: NON
ADRESSE IP	: 192.168.10.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	: 255.255.255.0
PASSERELLE	: 192.168.10.1

# Réglage réseau du projecteur (suite)

## Modification du numéro de réseau

- 1 Sélectionnez [LAN SANS FIL] dans le menu réseau.
- 2 Sélectionnez le numéro à connecter à l'aide des boutons [◀ ▶].



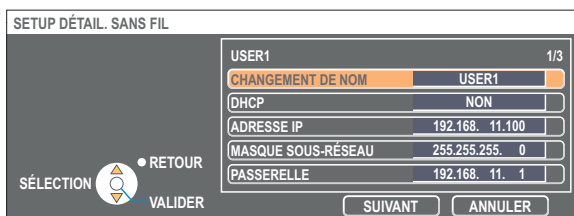
## Réglages [USER] (Utilisateur)

Si vous sélectionnez un des utilisateurs de [USER1] à [USER3] (Utilisateur 1 - 3) pour [LAN SANS FIL] dans le menu réseau, vous pourrez effectuer des réglages de réseau détaillés. Confirmez auprès de l'administrateur du système avant de procéder à des modifications.

## Réglages d'adresse IP

### ■ Pour afficher le menu de réglage d'adresse IP

Appuyez sur [LAN SANS FIL] → [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) → [VALIDER] dans le menu réseau.



#### DHCP\*:

OUI : Si un serveur DHCP est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera automatiquement acquise.

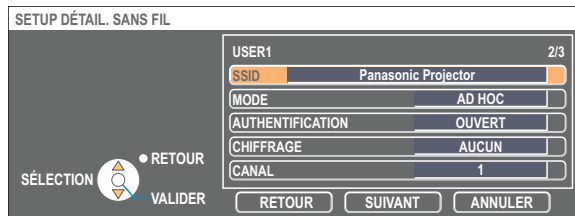
NON : Si aucun serveur DHCP n'est présent sur le réseau auquel le projecteur est connecté, réglez aussi [ADRESSE IP\*], [MASQUE SOUS-RÉSEAU\*] et [PASSERELLE\*].

※ "Terminologie" (Voir page 69)

# Réglage réseau du projecteur (suite)

## Réglages de connexion sans fil

Sélectionnez [SUIVANT] dans la fenêtre de réglage de l'adresse IP pour passer à la fenêtre de réglage de connexion sans fil. Effectuez les réglages liés à la connexion de réseau local sans fil entre le projecteur et le réseau.



- **SSID\*** : Si le mode est [INFRASTRUCTURE\*], saisissez la valeur SSID enregistrée sur le point d'accès. Si le mode est [AD HOC], saisissez la même chaîne de caractères que la valeur SSID spécifiée sur l'ordinateur à connecter.
- **MODE** : Sélectionnez [AD HOC] ou [INFRASTRUCTURE].
  - AD HOC\* : Connectez le projecteur et l'ordinateur directement, sans point d'accès.
  - INFRASTRUCTURE\* : Connectez via un point d'accès.
- **AUTHENTIFICATION** : Spécifiez la méthode d'authentification d'utilisateur utilisée par le réseau à connecter.
  - OUVERT : Sélectionnez cette option lors de l'établissement d'une connexion au moyen de [AD HOC], ou lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est OpenSystem\*.
  - PARTAGÉE : Sélectionnez cette option lors de l'établissement d'une connexion au moyen de [AD HOC], ou lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est Shared Key\*.
  - WPA-PSK\* : Sélectionnez cette option lorsque la méthode d'authentification du point d'accès est WPA-PSK.
- **CHIFFRAGE** : Sélectionnez la méthode de cryptage à utiliser pour la communication entre le projecteur et le réseau.
  - AUCUN : Sélectionnez cette option pour transmettre sans cryptage. Elle n'est disponible que lorsque [AUTHENTIFICATION] est réglé sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE].
  - WEP\* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur WEP.
  - TKIP\* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur TKIP. Cette option est disponible lorsque [AUTHENTIFICATION] est réglé sur [WPA-PSK].
  - AES\* : Sélectionnez cette option lorsque CHIFFRAGE est réglé sur AES. Cette option est disponible lorsque [AUTHENTIFICATION] est réglé sur [WPA-PSK].

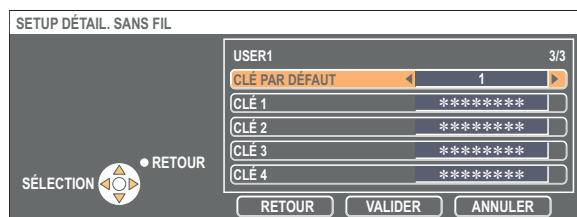
※ "Terminologie" (Voir page 70)

### Remarque

Si vous n'arrivez pas à vous connecter au réseau local sans fil via le point d'accès même après l'exécution des étapes spécifiées sous "① Paramètres du projecteur (Voir page 21)", informez-vous auprès du fabricant du point d'accès.

## Réglage réseau du projecteur (suite)

De plus, effectuez le réglage suivant sous [AUTHENTIFICATION].



- Lors du réglage sur [OUVERT] ou [PARTAGÉE] pour l'authentification et de la spécification de [WEP\*] comme méthode de cryptage :
  - CLÉ PAR DÉFAUT : Spécifiez 1 - 4 chiffres comme clé par défaut.
  - CLÉ 1 - 4 : Réglez ces options pour qu'elles correspondent à la clé WEP enregistrée dans [CLÉ PAR DÉFAUT]. Vous pouvez spécifier une clé WEP à 64 bits ou 128 bits. Pour la clé à 64 bits, saisissez cinq caractères alphanumériques (ou une chaîne de 10 chiffres pour le format hexadécimal) ; pour la clé à 128 bits, saisissez 13 caractères alphanumériques (ou une chaîne de 26 chiffres pour le format hexadécimal).
- Lors de la spécification de [WPA-PSK\*] comme méthode d'authentification :
  - Spécifiez la clé et cliquez sur [VALIDER].
  - Saisissez de 8 à 63 caractères alphanumériques ou une chaîne de 64 chiffres pour le format hexadécimal.

※ "Terminologie" (Voir page 70)

### Remarque

Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le cryptage AES\* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN].

※ "Terminologie" (Voir page 70)

### [USER1] - [USER3] par défaut du projecteur

Les réglages suivants comme [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) dans le réseau local sans fil sont paramétrés en usine.

SSID	: Panasonic Projector
DHCP	: NON
ADRESSE IP	: 192.168.11.100
MASQUE SOUS-RÉSEAU	: 255.255.255.0
PASSERELLE	: 192.168.11.1
MODE	: AD HOC
AUTHENTIFICATION	: OUVERT
CHIFFRAGE	: AUCUN

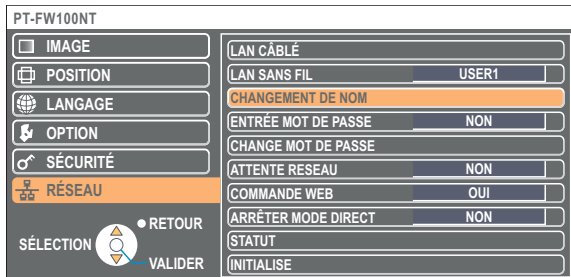
# Réglage réseau du projecteur (suite)

## Modification du nom du projecteur

Vous pouvez changer le nom du projecteur sur le réseau.

Cela facilite la reconnaissance des projecteurs dans la fenêtre <Sélectionner le port d'accès>.

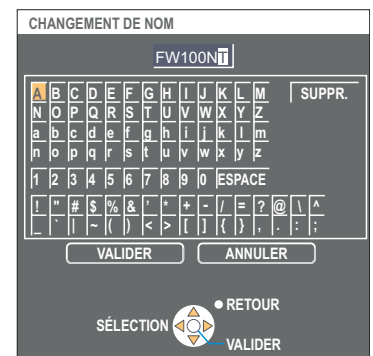
- 1 Sélectionnez [CHANGEMENT DE NOM] dans le menu réseau et appuyez sur le bouton [VALIDER].



- 2 Entrez le nom du projecteur en utilisant les boutons [◀▶▲▼ VALIDER].

- 3 Après avoir saisi le nom du projecteur, sélectionnez [VALIDER] et cliquez sur [VALIDER].

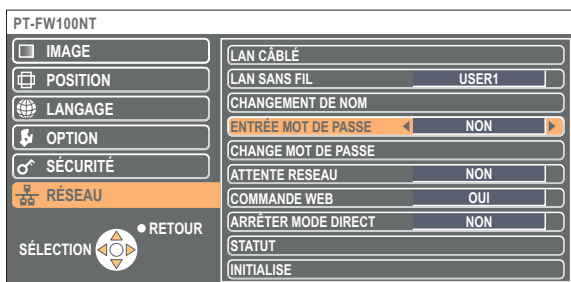
Pour annuler la modification, sélectionnez [ANNULER] et appuyez sur le bouton [VALIDER].



## Entrée mot de passe

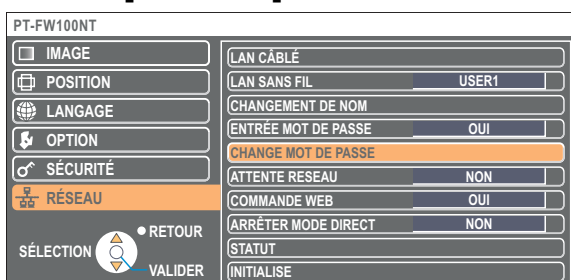
Ce paramètre est utilisé pour limiter le nombre d'utilisateurs pouvant se connecter au projecteur.

- 1 Sélectionnez [ENTRÉE MOT DE PASSE] dans le menu réseau.



- 2 Sélectionnez [OUI] avec les boutons [◀▶].

- 3 Sélectionnez [CHANGE MOT DE PASSE] dans le menu réseau et appuyez sur le bouton [VALIDER].



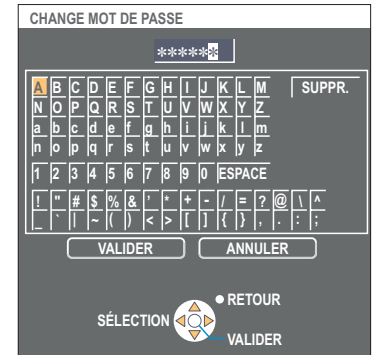


## Réglage réseau du projecteur (suite)

**4** Entrez le mot de passe en utilisant les boutons [◀▶▲▼ VALIDER].

**5** Sélectionnez [VALIDER] et appuyez sur le bouton [VALIDER] après avoir saisi le mot de passe.

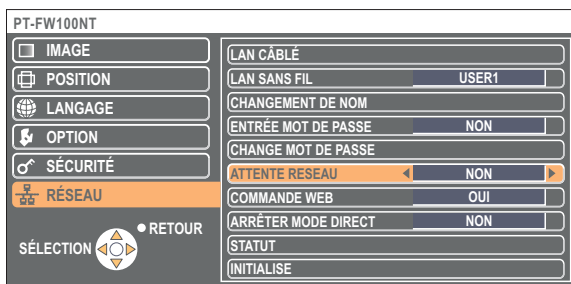
Pour annuler la modification, sélectionnez [ANNULER] et appuyez sur le bouton [VALIDER].



### Attente réseau

Vous pouvez laisser le projecteur connecté à l'ordinateur même lorsqu'il est en mode d'attente.

**1** Sélectionnez [ATTENTE RESEAU] dans le menu réseau.

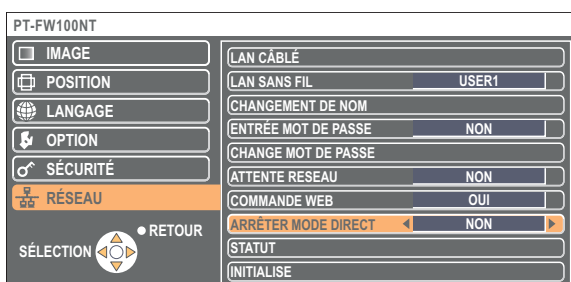


**2** Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀▶].

### Interruption du mode Direct

Pendant le mode Direct ou le mode Multidirect, un autre ordinateur peut intervenir et projeter des images en mode Direct.

**1** Sélectionnez [ARRÊTER MODE DIRECT] dans le menu réseau.



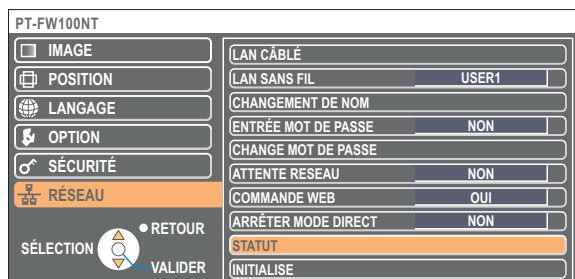
**2** Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀▶].

# Réglage réseau du projecteur (suite)

## Vérifier les paramètres

Sélectionnez **[STATUT]** dans le menu réseau et appuyez sur le bouton **[VALIDER]**.

Vos paramètres actuels apparaissent.



Les statuts suivants apparaissent.

### LAN CÂBLÉ

DHCP	“NON” - “OUI”
ADRESSE IP	(Voir page 52)
MASQUE SOUS-RÉSEAU	(Voir page 52)
PASSERELLE	(Voir page 52)
ADRESSE MAC	

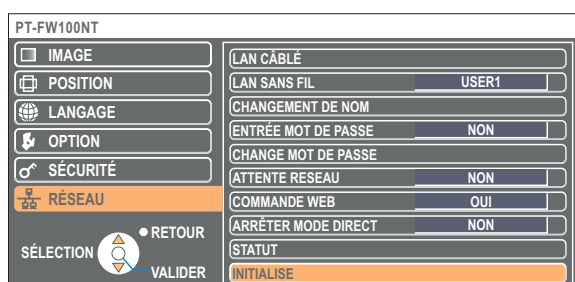
### LAN SANS FIL

NIVEAU D'ANTENNE	(La force de la connexion apparaît.)
RESEAU	“INACTIF”, “--”, “1” - “4”, “USER1” (Utilisateur 1) - “USER3” (Utilisateur 3)
MODE	“AD-HOC” - “INFRASTRUCTURE”
CANAL	Reportez-vous à la page 5 pour les canaux utilisables.
SSID	(Voir page 54)
AUTHENTIFICATION	“OUVERT” - “PARTAGEE” - “WPA-PSK”
CLÉ PAR DÉFAUT	“-” - “1” - “4”
CHIFFRAGE	“AUCUN” - “WEP” - “TKIP” - “AES”
DHCP	“NON” - “OUI”
ADRESSE IP	(Voir page 55)
MASQUE SOUS-RÉSEAU	(Voir page 55)
PASSERELLE	(Voir page 55)
ADRESSE MAC	

## Restauration des paramètres initiaux

Vous pouvez restaurer les valeurs par défaut des paramètres qui ont été modifiés.

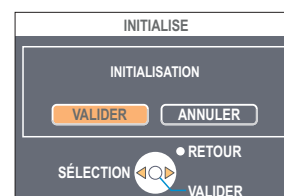
**1** Sélectionnez **[INITIALISE]** dans le menu réseau et appuyez sur le bouton **[VALIDER]**.



### Remarque

Vous serez invité à saisir le mot de passe si l'option **[ENTRÉE MOT DE PASSE]** est placée sur **[OUI]** dans le menu **[SÉCURITÉ]**.

**2** Sélectionnez **[VALIDER]** avec les boutons **[◀ ▶]**, puis appuyez sur le bouton **[VALIDER]**.



# Utilisation du navigateur Web

Commandez un projecteur via le navigateur WEB d'un ordinateur. Il est appelé "COMMANDE WEB".  
(L'exemple ci-dessous décrit une situation où Microsoft Internet Explorer est utilisé.)

## Avant d'utiliser la commande de navigateur Web

Connectez un projecteur et un ordinateur. (Voir page 14)

### ① Paramètres du projecteur

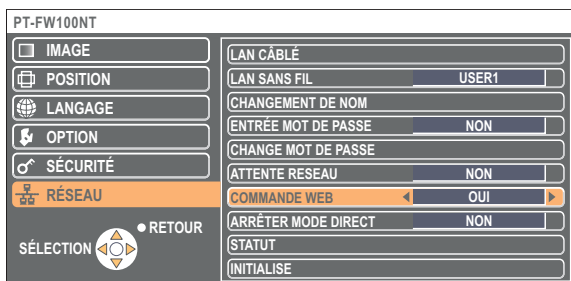
Placez [COMMANDE WEB] sur [OUI] dans le menu réseau.

#### 1 Sélectionnez [COMMANDE WEB] dans le menu réseau.

#### 2 Sélectionnez [OUI] ou [NON] avec les boutons [◀ ▶].

**OUI** : Active le contrôle sur WebBrowser.

**NON** : Désactive le contrôle sur WebBrowser.



#### Remarques

- Si les paramètres de projecteur ont été modifiés avec un WebBrowser, le projecteur n'apparaîtra pas sur la liste de connexions tant que le réseau du projecteur sera commuté sur [USER1] - [USER3].
- Une fois le réseau du projecteur commuté sur [USER1] - [USER3], annulez manuellement les paramètres proxy du WebBrowser utilisé.

### ② Paramètres de l'ordinateur

#### ■ Réglages de serveur Proxy

Annulez les réglages proxy du navigateur Web utilisé.

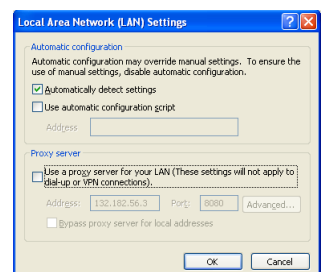
#### 1 Ouvrez la fenêtre <Propriétés Internet>.

Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration] → [Connexions réseau et Internet] → [Options Internet].

#### 2 Ouvrez [Connexions] → [Paramètres réseau].

#### 3 Si la case [Utiliser un serveur proxy votre réseau local] (Use a proxy server for your LAN) est sélectionnée, désélectionnez-la.

Si la case [Utiliser un script de connexion automatique] (Use automatic configuration script) est sélectionnée, désélectionnez-la.



#### 4 Cliquez sur [OK].

# Utilisation du navigateur Web (suite)

## ■ Activation de JavaScript

Si JavaScript a été désactivé, activez-le.

### 1 Ouvrez la fenêtre <Propriétés Internet>.

Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration] → [Connexions réseau et Internet] → [Options Internet].

### 2 Sélectionnez [Sécurité] et définissez le niveau de sécurité sur [Niveau par défaut], ou sélectionnez [Niveau personnalisé] et cochez la case [Activer] sous [Langage par script actif].

## Accès depuis le navigateur Web

### 1 Cliquez sur [ ] sur le lanceur, ou démarrez le WebBrowser, et saisissez l'adresse IP spécifiée par le projecteur.

Le navigateur Web démarre et la fenêtre d'authentification apparaît.



<Fenêtre du haut>



### 2 Tapez le nom d'utilisateur et le mot de passe.

### 3 Cliquez sur [OK].

La fenêtre <Monitored information> (Informations de contrôle) apparaît. (Page suivante)

#### Remarques

- Le nom d'utilisateur et le mot de passe par défaut sont les suivants.  
User name (Nom d'utilisateur) : user1 (utilisateur1)  
Password (Mot de passe) : (Le mot de passe n'est pas défini.)
- Le mot de passe utilisé dans cette page sert à l'accès à la fenêtre de COMMANDE WEB. (Voir page 66)  
Ce mot de passe est différent de celui spécifié à la page 56 pour l'accès au projecteur.
- Si vous avez oublié le mot de passe, exécutez [INITIALISE] au moyen du menu réseau du projecteur (Voir page 58) et spécifiez à nouveau un mot de passe au moyen de la fenêtre <Change password> (Changement du mot de passe) du navigateur Web. (Voir page 66)
- La fenêtre du haut peut ne pas apparaître avec certains WebBrowser. Il faut alors redémarrer le navigateur Web ou appuyer sur les touches [Ctrl] + [R], par exemple, pour actualiser l'écran. La connexion ne peut pas être établie pendant que WebBrowser est configuré sur l'accès à distance. Annulez le paramètre d'accès à distance.
- Le démarrage du WebBrowser peut prendre un certain temps.

# Utilisation du navigateur Web (suite)

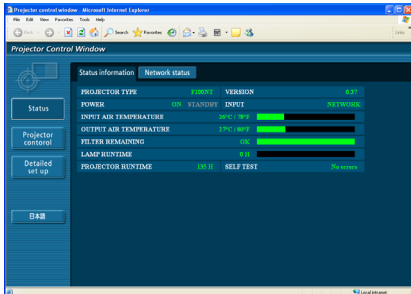
## Fenêtre d'informations de l'écran

Cette page indique l'état du projecteur.

Pour accéder à cette page à partir d'autres pages, cliquez sur [Status] (Statut) à gauche de la fenêtre.

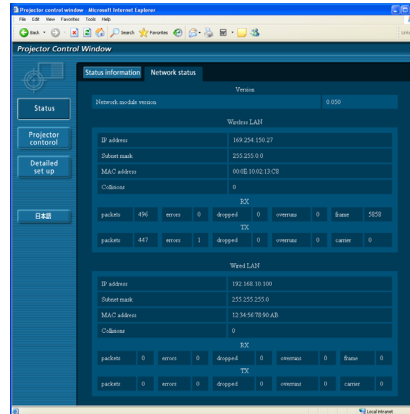
### ■ Informations de contrôle

Cliquez sur l'onglet [Status information] (Informations du statut) sur cette fenêtre.



### ■ Informations de réseau

Cliquez sur l'onglet [Network status] (Statut du réseau) sur cette fenêtre.



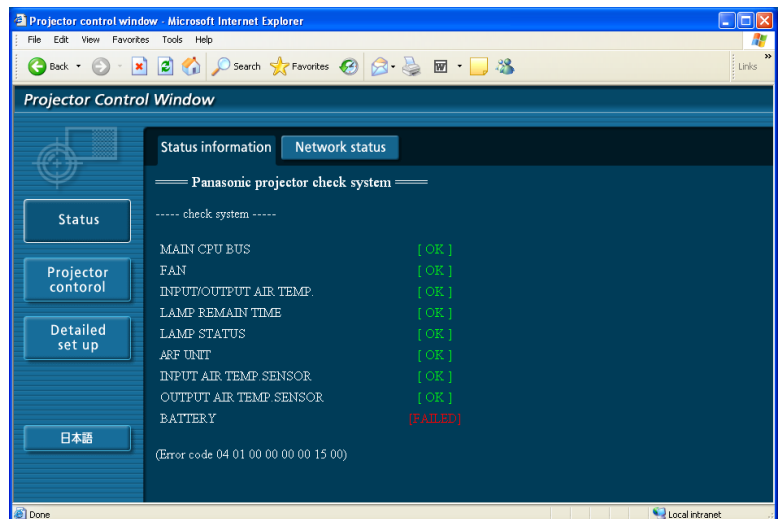
### Remarque

Les informations de l'écran sont actualisées sur base d'intervalles fixes.

Les informations actuelles peuvent cependant être visualisées en cliquant sur [View] (Affichage) → [Refresh] (Actualiser).

Si [SELF TEST Error (Detail)] (Erreur d'autodiagnostic (Détail)) apparaît sur la fenêtre des informations de contrôle, cliquez dessus pour voir le détail des erreurs.

**SELF TEST** Error (Detail)



### ■ Si [FAILED] (Échoué) apparaît

Élément	Description
MAIN CPU BUS (BUS CPU PRINCIPAL)	Il y a un problème avec un circuit du microcontrôleur. Contactez votre revendeur.
FAN (VENTILATEUR)	Il y a un problème avec le ventilateur ou le circuit d'entraînement du ventilateur. Contactez votre revendeur.
INPUT/OUTPUT AIR TEMP. (TEMP. AIR ENTRÉE/SORTIE)	La température est excessive sur l'entrée d'air ou autour de la lampe. Les conditions suivantes peuvent être à l'origine du problème. <ul style="list-style-type: none"> <li>• La température ambiante est trop chaude, le projecteur est peut-être à proximité d'un chauffage</li> <li>• La sortie d'air est bouchée</li> </ul>
LAMP REMAIN TIME (DURÉE VIE LAMPE)	La lampe a été utilisée plus longtemps que sa durée de vie utile. Il est temps de la remplacer.
LAMP STATUS (STATUT LAMPE)	La lampe n'a pas pu être allumée. Laissez refroidir l'ampoule de la source de lumière, puis mettez le projecteur sous tension.
ARF UNIT (UNITÉ ARF)	ARF UNIT (L'UNITÉ ARF) n'est pas installée ou le niveau du filtre est bas. Voir le mode d'emploi du projecteur pour plus de détails.
INPUT AIR TEMP.SENSOR (CAPTEUR TEMP. AIR D'ENTRÉE)	Il y a un problème avec le capteur de température de l'entrée d'air. Contactez votre revendeur.
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR (CAPTEUR TEMP. AIR DE SORTIE)	Il y a un problème avec le capteur de température de la sortie d'air. Contactez votre revendeur.
BATTERY (BATTERIE)	La batterie doit être remplacée. Contactez votre revendeur.

# Utilisation du navigateur Web (suite)

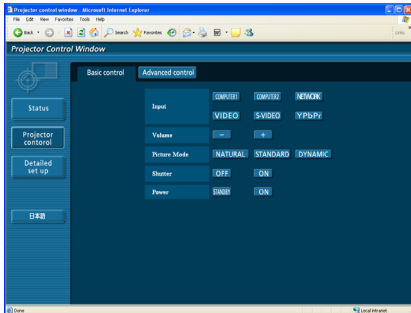
## Fenêtre de contrôle du projecteur

Vous pouvez effectuer divers réglages de projecteur.

Pour accéder à cette page à partir d'autres pages, cliquez sur [Projector control] (Contrôle du projecteur) à gauche de la fenêtre.

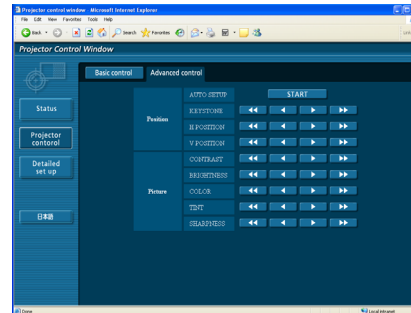
### ■ Fenêtre des commandes de base

Cliquez sur l'onglet [Basic control] (Contrôle simple) sur cette fenêtre.



### ■ Fenêtre de contrôle avancé

Cliquez sur l'onglet [Advanced control] (Contrôle avancé) sur cette fenêtre.



### Remarque

La connexion avec le projecteur peut être impossible directement après la mise sous tension. Dans une telle situation, patientez quelques instants avant d'établir la connexion.

# Utilisation du navigateur Web (suite)

## Fenêtre des réglages détaillés

Vous pouvez faire des réglages de réseau détaillés sur le projecteur lors de la connexion sans privilèges d'administrateur ou lors de la connexion via un point d'accès (Mode infrastructure).

### ■ Réglages de réseau local

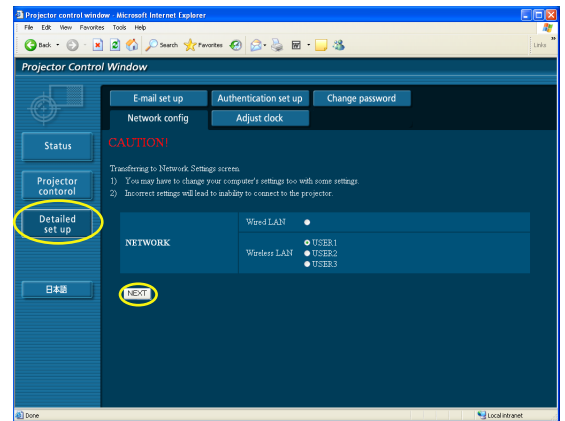
**1 Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) dans le menu.**

**2 Sélectionnez les éléments à modifier et cliquez sur [NEXT] (Suivant).**

La fenêtre de réglage apparaît, indiquant les réglages actuels.

- Pour modifier les réglages de réseau local, cliquez sur [CHANGE] (Changer).
- Pour revenir à la fenêtre précédente, cliquez sur [BACK] (Retour).

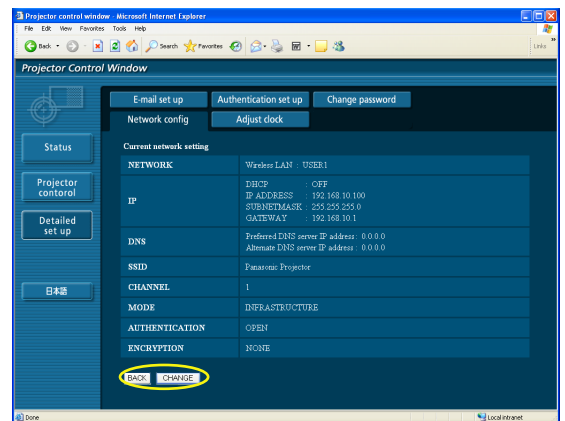
Les réglages de cette page sont identiques aux réglages effectués sur [USER1] - [USER3] (Utilisateur 1 - 3) dans le menu réseau du projecteur. (Voir page 53)



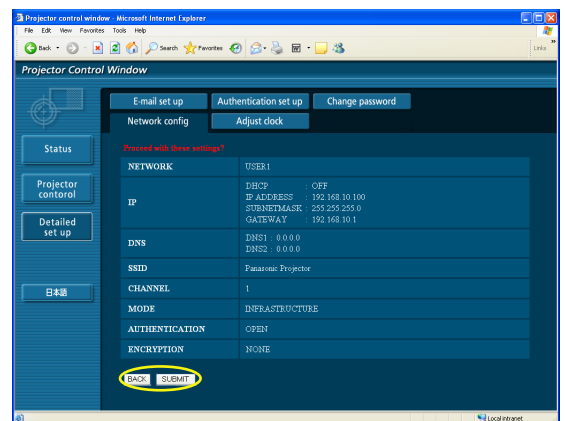
**3 Terminez les réglages détaillés et cliquez sur [NEXT] (Suivant).**

Lorsque vous cliquez sur [NEXT] (Suivant), la page suivante apparaît vous permettant de terminer les réglages selon vos préférences.

Une fois tous les éléments nécessaires saisis, une fenêtre de confirmation apparaît.



**4 Cliquez sur [SUBMIT] (Soumettre).**  
Les réglages sont enregistrés.



### ■ Activer les réglages ci-dessus

Sélectionnez [LAN SANS FIL] dans le menu réseau du projecteur, et utilisez les boutons [◀ ▶] pour sélectionner le réseau spécifié sur cette page.

#### Remarque

Les données vidéo/audio importantes sont protégées car le processus de cryptage AES\* est effectué à l'avance pour tous les numéros de réseau, même si [CHIFFRAGE] est réglé sur [AUCUN].

\* "Terminologie" (Voir page 70)

# Utilisation du navigateur Web (suite)

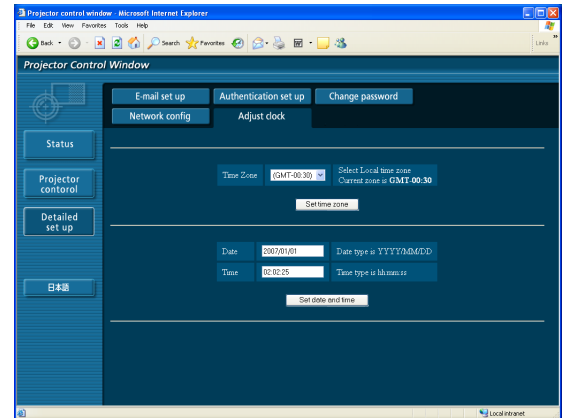
## ■ Réglages de l'heure

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [Adjust clock] (Régler l'horloge) dans le menu.

Time zone (Fuseau horaire) :

Sélectionnez le fuseau horaire et cliquez sur [Set time zone] (Régler le fuseau horaire).

Time (Heure) : Entrez la date et l'heure actuelle dans [Date] (Date) et [Time] (Heure), puis cliquez sur [Set date and time] (Régler la date et l'heure).



## ■ Réglages des e-mails

Vous pouvez indiquer deux destinataires de l'e-mail.

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [E-mail set up] (Réglage e-mail) dans le menu.

- [MAIL SERVER] (Serveur de courrier)

ENABLE (Activer) :

Active ou désactive la transmission par e-mail.

SMTP SERVER NAME (Nom du serveur SMTP) :

Entrez le nom du serveur SMTP.

- [MAIL OPTION] (Option d'e-mail)

MAIL FROM (E-mail de) :

Entrez l'adresse e-mail de l'expéditeur.

MEMO (Mémo) :

Entrez une description de l'expéditeur.

- [TEMPERATURE WARNING SET UP]

(Réglage d'avertissement de température)

MINIMUM TIME (Durée minimum) :

Entrez l'intervalle d'envoi de l'e-mail.

INPUT AIR TEMPERATURE (Température de l'air d'entrée) :

Sélectionnez la température du capteur d'entrée à partir de laquelle un message d'avertissement sera envoyé.

- [E-MAIL ADDRESS] (Adresse e-mail)

E-MAIL ADDRESS (Adresse e-mail) :

Entrez l'adresse e-mail des destinataires.

MAIL CONTENTS (Contenu de l'e-mail) :

Modifiez le type de message selon vos préférences. Lorsque vous envoyez des messages sur un portable, sélectionnez "SIMPLE" (Simple).

ERROR (Erreur) :

Sélectionnez ON (Marche) pour envoyer des e-mails en cas d'erreur.

LAMP RUNTIME (Durée de vie de la lampe) :

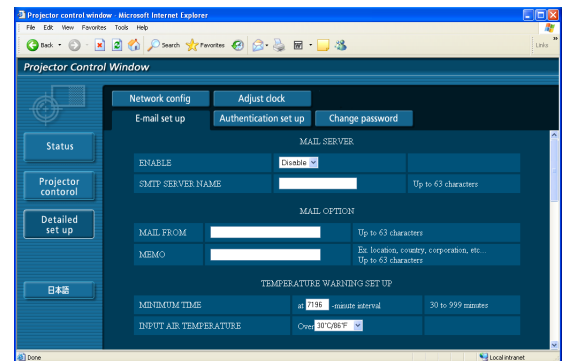
Sélectionnez ON (Marche) pour envoyer des e-mails lorsque "at REMAIN" (Restant) est atteint.

INPUT AIR TEMPERATURE (Température de l'air d'entrée) :

Sélectionnez ON (Marche) pour envoyer des e-mails lorsque la température définie sur [TEMPERATURE WARNING SET UP] (Réglage d'avertissement de température) est dépassée.

PERIODIC REPORT (Rapport périodique) :

Envoyer un message avec le statut du projecteur à la date et l'heure sélectionnées.



Les paramètres sont appliqués en cliquant sur [SUBMIT] (Soumettre).



# Utilisation du navigateur Web (suite)

※Exemple d'e-mail envoyé

## ■ Si [NORMAL] (Normale) est sélectionné sous [MAIL CONTENTS] (Contenu de l'e-mail)

### ① Si vous avez effectué les réglages d'e-mail

```
=== Panasonic projector report(CONFIGURE) ===
Projector Type      : F100NT

----- E-mail setup data -----
TEMPERATURE WARNING SETUP
MINIMUM TIME      at [ 30] minutes interval
INPUT AIR TEMPERATURE Over [ 32C / 89F ]

ERROR             [ ON ]
LAMP RUNTIME      [ ON ] at REMAIN [1000] H
LAMP RUNTIME      [ ON ] at REMAIN [ 999] H
INPUT AIR TEMPERATURE [ ON ]
PERIODIC REPORT
Sunday [ ON ] Monday [ ON ] Tuesday [ ON ] Wednesday [ ON ]
Thursday [ ON ] Friday [ ON ] Saturday [ ON ]

00:00 [ ON ] 01:00 [ ON ] 02:00 [ ON ] 03:00 [ ON ]
04:00 [ ON ] 05:00 [ ON ] 06:00 [ ON ] 07:00 [ ON ]
08:00 [ ON ] 09:00 [ ON ] 10:00 [ ON ] 11:00 [ ON ]
12:00 [ ON ] 13:00 [ ON ] 14:00 [ ON ] 15:00 [ ON ]
16:00 [ ON ] 17:00 [ ON ] 18:00 [ ON ] 19:00 [ ON ]
20:00 [ ON ] 21:00 [ ON ] 22:00 [ ON ] 23:00 [ ON ]

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ OK ]
FAN [ OK ]
INPUT/OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ OK ]
ARF UNIT [ OK ]
INPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
(Error code 00 00 00 00 00 00 00)

Input air temperature : 27 degC / 80 degF
Output air temperature : 31 degC / 87 degF
SET RUNTIME 1054 H
LAMP ON 551 times
LAMP HIGH 2000 H
LAMP REMAIN 1000 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.03
NETWORK VERSION 1.03A

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.100
MAC address 00:12:34:56:78:9A

----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 198.245.80.77
MAC address 00:0E:10:03:06:19

Thu Mar 26 16:31:26 2020

----- Memo -----
```

### ② Si une erreur survient

```
=== Panasonic projector report(ERROR) ===
Projector Type      : F100NT

----- check system -----
MAIN CPU BUS [ OK ]
FAN [ FAILED ]
FAN(EXHAUST) [ FAILED ]
INPUT/OUTPUT AIR TEMPERATURE [ OK ]
LAMP REMAIN TIME [ OK ]
LAMP STATUS [ OK ]
ARF UNIT [ OK ]
INPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
OUTPUT AIR TEMP.SENSOR [ OK ]
BATTERY [ OK ]
(Error code 40 00 00 00 00 01 00)

Input air temperature : 27 degC / 80 degF
Output air temperature : 33 degC / 91 degF
SET RUNTIME 1055 H
LAMP ON 553 times
LAMP HIGH 2000 H
LAMP REMAIN 1000 H

----- Current status -----
MAIN VERSION 1.03
NETWORK VERSION 1.03A

----- Wired Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 10.69.104.100
MAC address 00:12:34:56:78:9A

----- Wireless Network configuration -----
DHCP Client OFF
IP address 198.245.80.77
MAC address 00:0E:10:03:06:19

Thu Mar 26 17:23:07 2020

----- Memo -----
```

## ■ Si [SIMPLE] (Simple) est sélectionné sous [MAIL CONTENTS] (Contenu de l'e-mail)

### ① Si vous avez effectué les réglages d'e-mail

```
Projector Type:
[F100NT]

--- E-mail setup data
-TEMP. WARNING SETUP
MINIMUM TIME :
at [ 30] minutes interval
INPUT AIR TEMP. :
Over [ 32C / 89F ]

ERROR [ ON ]
LAMP REMAIN [1000H]
LAMP REMAIN [ 999H]
INPUT TEMP. [ ON ]
-PERIODIC REPORT
Sun[ON ] Mon[ON ]
Tue[ON ] Wed[ON ]
Thu[ON ] Fri[ON ]
Sat[ON ]
00:00[ON ] 01:00[ON ]
02:00[ON ] 03:00[ON ]
04:00[ON ] 05:00[ON ]
06:00[ON ] 07:00[ON ]
08:00[ON ] 09:00[ON ]
10:00[ON ] 11:00[ON ]
12:00[ON ] 13:00[ON ]
14:00[ON ] 15:00[ON ]
16:00[ON ] 17:00[ON ]
18:00[ON ] 19:00[ON ]
20:00[ON ] 21:00[ON ]
22:00[ON ] 23:00[ON ]

--- check system
FAN [ OK ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
00 00 00 00
00 00 00 00
--- Temperature
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
30 C / 86 F

--- Lamp remain
LAMP 1000 H

----- Memo -----
```

### ② Si une erreur survient

```
Projector Type:
[F100NT]

--- check system
FAN [ FAILED ]
LAMP [ OK ]
TEMP. [ OK ]
FILTER [ OK ]
OTHER [ OK ]
Error code :
40 00 00 00
00 00 01 00
--- Temperature
Input air:
27 C / 80 F
Output air:
28 C / 78 F

--- Lamp remain
LAMP 999 H

----- Memo -----
```

# Utilisation du navigateur Web (suite)

## ■ Paramètres d'authentification du serveur

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [Authentication set up] (Réglage authentification) dans le menu.

Auth (Auth.) : Modifiez la méthode d'authentification selon vos préférences.

SMTP Auth (Auth. SMTP) :

Pour l'authentification SMTP, modifiez la méthode d'authentification que vous souhaitez utiliser selon vos préférences.

Pop Server name (Nom du serveur POP) :

Entrez le nom du serveur POP.

User name (nom d'utilisateur) :

Entrez le nom d'utilisateur pour le serveur SMTP ou POP.

Password (Mot de passe) :

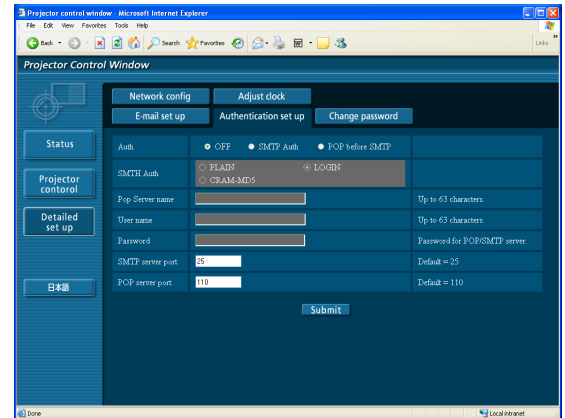
Entrez le mot de passe pour le serveur SMTP ou POP.

SMTP server port (Port du serveur SMTP) :

Entrez le numéro de port du serveur SMTP.

POP server port (Port du serveur POP) :

Entrez le numéro de port du serveur POP.



## ■ Réglages du mot de passe

Cliquez sur [Detailed set up] (Réglage détaillé) → [Change password] (Changer mot de passe) dans le menu.

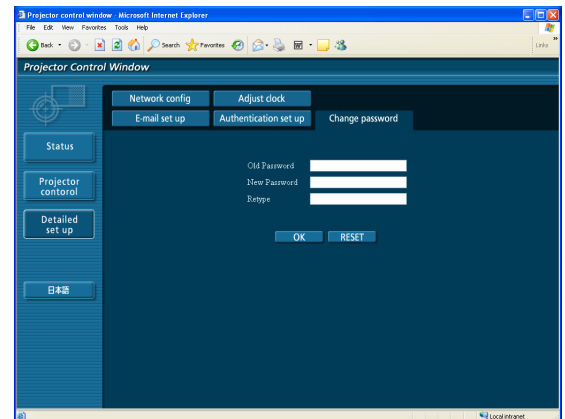
Indiquez un mot de passe pour accéder à [Projector control window] (Fenêtre de contrôle du projecteur).

Entrez l'ancien mot de passe et le nouveau mot de passe.

Entrez le nouveau mot de passe dans [Retype] (Retaper) puis cliquez sur [OK].

### Remarque

Vous pouvez saisir un mot de passe comprenant jusqu'à 16 caractères (majuscules ou minuscules) et symboles.



# Utilisation du protocole PJLink™

Les fonctions de réseau du projecteur sont conformes aux normes PJLink™ Classe 1, permettant les opérations suivantes à partir d'un ordinateur en utilisant le protocole PJLink™.

- Paramétrage du projecteur
- Demande du statut du projecteur

## Commandes applicables

Les commandes suivantes servent à contrôler le projecteur avec le protocole PJLink™.

Commande	Détails du contrôle	Remarques
POWR	Contrôle de l'alimentation	Paramètres 0 = Attente 1 = Sous tension
POWR ?	Demande de statut d'alimentation	Paramètres 0 = Attent 2 = Refroidissement 1 = Sous tension 3 = Échauffement
INPT	Changement d'entrée	Paramètres 11 = COMPUTER1 (Ordinateur1) 12 = COMPUTER2 (Ordinateur2) 21 = VIDEO (Vidéo) 22 = S-VIDEO (S-Vidéo) 23 = COMPONENT (Composantes) 51 = NETWORK (Réseau)
INPT ?	Demande de changement d'entrée	
AVMT	Contrôle de l'obturateur	Paramètres
AVMT ?	Demande de statut d'obturateur	30 = Arrêt mode obturateur (silence vidéo annulé) 31 = Marche mode obturateur (silence vidéo)
ERST?	Demande de statut d'erreur	Paramètres 1 <sup>er</sup> octet : Indique les erreurs de ventilateur, un numéro de 0 à 2 2 <sup>e</sup> octet : Indique les erreurs de lampe, un numéro de 0 à 2 3 <sup>e</sup> octet : Indique les erreurs de température, un numéro de 0 à 2 4 <sup>e</sup> octet : Fixé à 0 5 <sup>e</sup> octet : Indique les erreurs de filtre, un numéro de 0 à 2 6 <sup>e</sup> octet : Indique les autres erreurs, un numéro de 0 à 2 Les numéros de 0 à 2 indiquent les états suivants 0 = Aucune erreur détectée 1 = Avertissement 2 = Erreur
LAMP ?	Demande de statut de la lampe	Paramètres 1 <sup>er</sup> numéro (1 - 5 chiffres) : Heures cumulées d'utilisation de la lampe 2 <sup>e</sup> numéro : 0 = lampe éteinte; 1 = lampe allumée
INST ?	Demande de la liste des changements d'entrée	Les valeurs suivantes sont retournées avec ce paramètre "11 12 21 22 23 51"
NAME ?	Demande du nom du projecteur	Retourne le nom défini dans "HOSTNAME*" (Nom d'hôte), dans "NETWORK" (Réseau) * Le "HOSTNAME" (Nom d'hôte) correspond au nom du projecteur défini dans le projecteur lui-même.
INF1 ?	Demande du nom du fabricant	Retourne "Panasonic"
INF2 ?	Demande du nom du modèle	Retourne "F100NT" / "FW100NT"
INFO ?	Demande d'autres informations	Retourne le numéro de version ou une identification semblable
CLSS ?	Demande d'informations sur la classe	Retourne "1"

## ■ Authentification de sécurité PJLink™

Le mot de passe utilisé pour PJLink™ est le même que celui défini pour la commande du navigateur Web.

Lors de l'utilisation de ces commandes sans authentification, laissez le champ du mot de passe de commande du navigateur Web vide.

PJLink™ est une marque en attente de brevet au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions. Consultez le site Web de Japan Business Machine and Information System Industries Association pour plus de détails sur les spécifications de PJLink™.

L'adresse URL est <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

# Désinstallation du logiciel

---

## Wireless Manager ME 4.5

Depuis le Bureau, sélectionnez [démarrer] → [Tous les Programmes] → [Panasonic Wireless Display] → [Uninstall Wireless Manager mobile edition 4.5] (Désinstaller Wireless Manager mobile edition 4.5).

Suivez les instructions à l'écran et désinstallez le logiciel.

# Terminologie

Catégorie	Éléments	Description	Page
Réglages communs de connexion	<b>LAN</b>	Abréviation de Local Area Network (Réseau local). Il s'agit d'un réseau relativement limité, tel que le réseau d'une entreprise.	<b>9</b>
	<b>Point d'accès</b>	Ce sont des stations qui relaient les signaux électromagnétiques entre les ordinateurs d'un réseau local sans fil. Lorsqu'un ordinateur est connecté à un point d'accès, il peut communiquer via le réseau connecté à ce point d'accès.	<b>21</b>
	<b>ADRESSE MAC</b>	Chaque carte réseau possède son propre N° d'ID. Un N° d'ID individuel est attribué à chaque carte réseau du monde entier. Ces ID permettent d'échanger des données entre les cartes. Ils combinent un numéro individuel géré et attribué par l'IEEE à chaque fabricant et un numéro unique attribué à chaque carte par le fabricant.	<b>21</b>
	<b>TCP/IP</b>	Abréviation de Transmission Control Protocol/Internet Protocol (Protocole TCP/IP). Il s'agit du protocole Internet standard. Ce protocole consiste en un ensemble de règles et d'accords régissant les communications de données entre les ordinateurs.	<b>23</b>
	<b>Adresse IP</b>	Le protocole Internet (IP) est un protocole de distribution des données. L'adresse correspondant à la destination de la distribution des données s'appelle une adresse IP. Une même adresse IP ne peut être utilisée qu'une seule fois sur un réseau local.	<b>22/ 24/ 29/ 52/ 53</b>
	<b>DHCP</b>	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol (Protocole DHCP). Cette fonction affecte automatiquement des adresses IP à l'équipement connecté. Si un périphérique doté de la fonction serveur DHCP est présent sur un réseau local, il affecte automatiquement les adresses IP à l'équipement connecté.	<b>22/ 24/ 52/ 53</b>
	<b>Masque de sous-réseau</b>	Ce paramètre limite la plage des adresses IP affectées aux ordinateurs afin de diviser le réseau en plusieurs sections durant une connexion TCP/IP. La valeur utilisée pour diviser le réseau est appelée un masque de sous-réseau.	<b>22/ 24/ 52/ 53</b>
	<b>Passerelle</b>	Il s'agit d'un point de relais pour la connexion de différents réseaux. Ce terme se rapporte à l'équipement matériel et logiciel utilisé lorsqu'un réseau est connecté à un autre utilisant un protocole différent, etc. Cela permet d'ajuster le protocole, ainsi que d'autres différences, entre les réseaux pour permettre la connexion avec d'autres réseaux.	<b>52/ 53</b>

## Terminologie (suite)

Catégorie	Éléments	Description	Page
Réglages avancés de connexion	<b>AD_HOC</b>	Dans ce mode les ordinateurs communiquent directement entre eux plutôt que via des points d'accès.	22/ 24/ 54
	<b>INFRASTRUCTURE (Mode infrastructure)</b>	Dans ce mode les communications s'effectuent via un point d'accès.	21/ 54
	<b>SSID</b>	Abréviation de Service Set ID. L'identificateur SSID doit être défini pour faire la distinction entre l'équipement d'un réseau local sans fil qui utilise des points d'accès et l'équipement qui ne fait pas partie du réseau local. Ce terme peut être remplacé par "ESSID" ou "network name" pour les cartes LAN sans fil de certains fabricants.	22/ 24/ 54
	<b>Open System (Système ouvert)/ OUVERT</b>	L'authentification des signaux de communication sans fil s'effectue avec un système de cryptage à clé publique.	22/ 24/ 54
	<b>Shared Key (Clé partagée)/ PARTAGÉE</b>	Il s'agit d'un système de cryptage de clé secrète pour signaux de communication sans fil. Dans ce système, l'authentification s'effectue par cryptage et décryptage d'une clé préétablie dans le WEP. Cette méthode, qui utilise la même clé pour le cryptage et le décryptage, est également appelée "système de cryptage de clé partagée" et "système de cryptage de clé commune".	22/ 24/ 54
	<b>WPA-PSK</b>	Il s'agit d'une norme couvrant les méthodes de cryptage utilisées dans les réseaux locaux sans fil. Elle fournit une plus grande sécurité que la norme WEP et comprend des fonctions telles que l'authentification des utilisateurs et TKIP (protocole de cryptage), qui change automatiquement la clé de cryptage à intervalles fixes. Cette authentification ne nécessite aucun serveur d'authentification.	54/ 55
	<b>WEP</b>	Abréviation de Wired Equivalent Privacy. Il s'agit d'une méthode de chiffrement des données de communication. La clé de chiffrement est créée et transmise uniquement à l'utilisateur en communication, de telle façon que les données ne puissent être déchiffrées par un tiers.	18/ 22/ 24/ 54/ 55
	<b>TKIP</b>	Abréviation de Temporal Key Integrity Protocol. Ce protocole de cryptage procure encore plus de sécurité que WEP parce qu'il change la clé de cryptage à intervalles fixes.	54
<b>AES</b>	Il s'agit des méthodes de cryptage standard de nouvelle génération du gouvernement des États-Unis, pour lesquelles les travaux de sélection sont effectués par le NIST (National Institute of Standards and Technology).	18/ 54/ 55/ 63	

# Foire aux questions

Examinez les points suivants avant de faire appel au service de dépannage.

## La connexion au réseau sans fil ne s'établit pas entre mon projecteur et mon ordinateur.

### • Wireless Manager ME 4.5 fonctionne-t-il ?

Wireless Manager ME 4.5 doit être démarré sur l'ordinateur pour que les transmissions sans fil d'images s'effectuent vers le projecteur.

### <Lorsqu'une erreur de configuration de la carte de réseau local sans fil a été détectée>

#### ① La carte de réseau local sans fil est-elle activée ?

Même si l'ordinateur est équipé d'un adaptateur de réseau local sans fil intégré, il se peut que la connexion au réseau local sans fil soit désactivée sur l'ordinateur. Si tel est le cas, activez-le et redémarrez Wireless Manager ME 4.5. Consultez le Manuel de l'utilisateur de votre ordinateur pour savoir comment activer et désactiver la connexion au réseau local sans fil.

#### ② Votre carte de réseau local sans fil est-elle correctement reconnue sur le réseau ?

Il arrive que les cartes ne soient pas correctement reconnues par le réseau.

Vérifiez dans le [Gestionnaire de périphériques] de Windows pour vous assurer que votre carte a été reconnue.

Si l'adaptateur de réseau est indiqué par un [?] dans le [Gestionnaire de périphériques], l'installation de la carte de réseau local n'est pas terminée.

Consultez le Manuel de l'utilisateur de la carte et réinstallez le pilote de la carte.

#### ■ Pour afficher le [Gestionnaire de périphériques]

Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration] → [Performances et maintenance] → [Système]. Cela fera apparaître la boîte de dialogue [Propriétés système]. Cliquez sur [Gestionnaire de périphériques] dans l'onglet [Matériel].

#### ③ Certaines cartes de réseau sans fil peuvent permettre le fonctionnement des connexions simples à condition de mettre à jour les pilotes.

(Informez-vous auprès du fabricant du pilote concernant les mises à jour disponibles.)

## Foire aux questions (suite)

### La connexion au réseau sans fil ne s'établit pas entre mon projecteur et mon ordinateur. (suite)

#### <Lorsque le paramètre de pont réseau a été détecté>

##### Le pont réseau est-il activé ?

Il se peut que le pont réseau (une fonction intégrée à Windows XP) soit activé sur certains ordinateurs fonctionnant sous Windows XP. Cela empêchera la connexion au réseau sans fil. Si vous ne prévoyez pas utiliser le pont réseau et n'en avez pas besoin, supprimez-le de votre système.

##### ■ Pour vérifier la présence du pont réseau sur votre système

Choisissez [Connexions] dans le menu [démarrer] et cliquez sur [Afficher toutes les connexions]. Vérifiez si [Network Bridge] (Pont réseau) s'affiche dans la fenêtre <Connexions réseau>.

##### ■ Pour modifier les paramètres du pont réseau

1. Sélectionnez [Connexions] sur le menu [démarrer] et cliquez sur [Afficher toutes les connexions].
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur [Network Bridge] (Pont réseau) et cliquez sur [Propriétés].
3. Décochez la case [Wireless Network Connection] (Connexion réseau sans fil) dans la boîte de dialogue [Propriétés de Network Bridge] (si cette case n'est pas cochée, passez à l'étape 4).
4. Cliquez sur [Propriétés] dans [Internet Protocol (TCP/IP)] dans la boîte de dialogue [Propriétés de Network Bridge].
5. Cliquez sur l'onglet [Configuration alternative] dans la boîte de dialogue [Propriétés de Internet Protocol (TCP/IP)].
6. Cochez la case [Utilisateur configuré] et configurez [Adresse IP] et [Masque de sous-réseau] comme suit :  
Adresse IP : 10. 10. 11. 101  
Masque de sous-réseau : 255.255. 0. 0  
(Si l'adresse IP ci-dessus est déjà utilisée dans l'environnement de réseau local, changez-la pour qu'elle soit adéquate dans Class A. Vous devez consulter l'administrateur du système avant de modifier tout paramètre.)
7. Cliquez sur [OK] → [Fermer].
8. Fermez la boîte de dialogue [Connexions réseau].

##### ■ Pour supprimer le pont réseau

1. Sélectionnez [Connexions] dans le menu [démarrer] et cliquez sur [Afficher toutes les connexions].
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur [Network Bridge] (Pont réseau) et cliquez sur [Supprimer].



## Foire aux questions (suite)

### La connexion au réseau sans fil ne s'établit pas entre mon projecteur et mon ordinateur. (suite)

#### <Lorsque le pare-feu Windows a été détecté>

##### ① **Votre pare-feu a-t-il été désactivé sous Windows XP ?**

Le pare-feu de Windows XP doit être désactivé pour établir la connexion à un réseau sans fil.

##### ■ **Pour désactiver le pare-feu sous Windows XP**

1. Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration] → [Connexions réseau].
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur [Wireless Network Connection] (Connexion réseau sans fil) et cliquez sur [Propriétés] dans le menu déroulant.
3. Cliquez sur l'onglet [Paramètres avancés] et décochez la case de [Pare-feu de connexion Internet].

##### ② **Wireless Manager ME 4.5 est-il enregistré dans [Exceptions] ([Panneau de configuration] → [Centre de sécurité] → [Pare-feu Windows]) de Windows XP SP 2 ?**

Enregistrez Wireless Manager ME 4.5 dans les exceptions à la liste d'applications du pare-feu.

##### ■ **Pour effectuer l'enregistrement**

1. Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration].
2. Cliquez sur [Centre de sécurité] → [Pare-feu Windows] lorsque la fenêtre <Panneau de configuration> s'ouvre.
3. Cliquez sur l'onglet [Exceptions] puis sur [Ajouter un programme...] lorsque la fenêtre <Pare-feu Windows> s'ouvre.
4. Cliquez sur [Wireless Manager mobile edition 4.5 (WMstart.exe)] pour permettre la connexion avec des appareils externes sous [Programmes] lorsque la fenêtre <Ajouter un programme> s'ouvre.  
Si [Wireless Manager mobile edition 4.5 (WMstart.exe)] n'apparaît pas dans la liste des programmes, cliquez sur [Parcourir...] et sélectionnez [WMstart.exe].
5. Cliquez sur le bouton [Modifier l'étendue...] dans la partie inférieure gauche de la fenêtre.  
Lorsque la fenêtre <Modifier l'étendue> s'ouvre, sélectionnez le réseau désiré, tel que décrit ci-dessous.
6. Sélectionnez [N'importe quel ordinateur (y compris ceux présents sur Internet)].
7. Sélectionnez l'étendue et cliquez sur [OK].
8. Cliquez sur [OK] dans la fenêtre <Ajouter un programme>.
9. Cliquez sur [OK] dans la fenêtre <Pare-feu Windows>.

Le pare-feu sera ainsi annulé pour Wireless Manager ME 4.5.

## Foire aux questions (suite)

### La connexion au réseau sans fil ne s'établit pas entre mon projecteur et mon ordinateur. (suite)

#### <Lorsqu'un autre pare-feu a été détecté>

##### Une application contenant un pare-feu est-elle installée ?

Si une application contenant un pare-feu est installée, l'installation peut être suspendue à l'affichage de [Projector search in progress] (recherche du projecteur en cours) (Certains pare-feu fonctionnent même sans avoir à être démarrés).

Si cela se produit, il faut modifier les paramètres du pare-feu pour qu'ils permettent la connexion au réseau sans fil. Voir le Manuel de l'utilisateur de toutes les applications qui contiennent un pare-feu pour y effectuer ces réglages.

#### <Lorsque l'utilisateur n'a pas les pouvoirs d'administrateur>

- Si vous avez ouvert la session sur un ordinateur en tant que [GUEST] (Invité) ou en tant qu'utilisateur limité sans privilèges d'administrateur, il n'est pas possible d'effectuer une connexion simple au réseau sans fil (Réseaux nos [1] - [4]). Si vous devez effectuer une connexion simple au réseau sans fil sans privilèges d'administrateur, désignez [U] comme numéro de réseau.

Voir page 53 - 55 pour des instructions sur la façon de spécifier [U] (USAGER) comme numéro de réseau.

- Avec la méthode de connexion sur "Lorsque l'utilisateur n'a pas les pouvoirs d'administrateur" et l'onglet "Wireless Networks" (Réseaux sans fil) non affiché, procédez aux réglages suivants.

1. Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration] → [Outils d'administration] → [Services].

La fenêtre <Services> apparaît.

2. Trouvez [Configuration zéro sans fil] dans la liste.

3. Si le statut est vide, cliquez sur le bouton droit et sélectionnez [Propriétés].

4. Dans [Statut du service], cliquez sur [Démarrer].

5. Cliquez sur [OK].

Le statut s'affiche à présent comme [Démarré].

6. Fermez la fenêtre.


#### <Erreur de réglage réseau>

Lorsque vous vous connectez avec le numéro de réseau [U], vérifiez que le réglage de menu réseau du projecteur est correct. (Voir page 53)

## Foire aux questions (suite)

<b>La connexion au réseau local sans fil ou câblé est interrompue.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Si le mode direct est annulé ou que la connexion est interrompue, démarrez la procédure de reconnexion à partir du lanceur. S'il est toujours impossible d'établir une connexion au réseau local, mettez le projecteur hors tension, attendez que le ventilateur de refroidissement s'arrête (le voyant d'alimentation du projecteur passe d'orange à rouge), mettez à nouveau le projecteur sous tension, puis redémarrez la procédure de connexion à partir du lanceur. (Voir page 14 ou 27.)</li></ul>
<b>La connexion a été perdue en mode Multidirect.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Si un ordinateur avec une version quelconque de la Intel Centrino mobile technology (réseau local sans fil) est connecté à l'appareil, il se peut que le mode Multidirect se désactive. Dans ce cas, rétablissez la connexion depuis le lanceur de Wireless Manager ME 4.5. (Voir page 32)</li></ul>
<b>La connexion ne peut pas être établie avec IEEE802.11 g.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Dans des environnements avec des adaptateurs de réseau local sans fil prenant en charge IEEE802.11b et 802.11g, la connexion peut s'établir via 802.11b.</li><li>• Dans certains environnements d'exploitation, la connexion peut s'établir via 802.11b, en fonction de l'emplacement, des conditions du signal radio, de la distance ou d'autres facteurs.</li><li>• Certains adaptateurs de réseau local sans fil ne prennent en charge que les connexions ad hoc via IEEE802.11b.</li></ul>
<b>La vitesse de transfert est faible.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• La vitesse de transfert peut être plus lente sous certains environnements d'exploitation (en fonction de facteurs tels que l'emplacement, les conditions du signal radio ou la distance).</li><li>• Évitez de placer des objets métalliques ou autres objets conducteurs près de l'antenne de réseau local sans fil d'un ordinateur, sinon la vitesse de transfert risque d'être plus lente.</li><li>• Lorsque le cryptage WEP est activé, les données d'image sont converties et le transfert peut durer un certain temps.</li></ul>
<b>L'affichage de l'image est lent ou l'animation ne s'affiche pas de manière fluide.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• La vitesse du processeur de l'ordinateur est-elle lente ? (Voir page 11) Le mode Direct dépend largement des performances du processeur.</li><li>• La connexion peut être affectée par des communications sans fil à proximité.</li><li>• L'affichage des images est ralenti si [Resolution] (Résolution) est placé sur [High Definition] (Haute définition) dans la fenêtre &lt;Option&gt; (voir page 48).</li><li>• La fenêtre de Windows Media Player doit être active.</li><li>• Avez-vous lancé Microsoft PowerPoint ou Windows Media Player avant de lancer Wireless Manager ME 4.5 ? Dans ce cas, ne lancez l'application qu'après avoir lancé Wireless Manager ME 4.5.</li><li>• La vitesse peut se dégrader de manière significative si l'utilisateur ne dispose pas de droits d'administrateur.</li><li>• La vitesse peut être moindre lorsque d'autres applications tournent en même temps.</li></ul>
<b>Les contenus de DVD ou de MPEG2 ne peuvent pas être lus sur un ordinateur.</b>
<p>Les restrictions suivantes s'appliquent lorsque Wireless Manager ME 4.5 s'exécute.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• La lecture de DVD et de fichiers MPEG2 est désactivée.</li><li>• En cas d'utilisation de logiciels 3D, les performances peuvent être insuffisantes. Certains éléments risquent de ne pas être correctement restitués, et certaines actions risquent de mal fonctionner.</li></ul> <p>Pour résoudre ces problèmes, fermez Wireless Manager ME 4.5 et utilisez un câble RGB pour connecter l'ordinateur au projecteur.</p>

## Foire aux questions (suite)

<b>Il y a un délai entre les opérations effectuées sur l'ordinateur et leur application à l'image projetée.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Wireless Manager ME 4.5 lit l'écran, comprime les données et les transmet au projecteur. Dans le projecteur, les données reçues sont extraites puis projetées. Certains délais se produisent dans le système, à cause du temps nécessaire au traitement et de facteurs liés à l'environnement sans fil. Les délais peuvent varier d'un ordinateur à l'autre.</li></ul>
<b>Je n'entends pas le son de l'ordinateur via le projecteur en mode Direct.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que la case a été cochée pour [Produce audio along with video at live mode] (Émettre le son avec le contenu vidéo en mode Direct) dans [Live Mode Settings] (Paramètres du mode Direct) sous l'onglet [Transmission] sélectionné dans les &lt;Options&gt; de Wireless Manager ME 4.5. (Voir page 48)</li><li>• Avez-vous lancé un lecteur (Windows Media Player, RealPlayer, QuickTime, etc.) avant de lancer le mode Direct ? Si oui, ne lancez l'application qu'après avoir lancé le mode Direct.</li></ul>
<b>Je ne sais pas sur quel projecteur l'ordinateur est connecté en mode Direct multisource ou en mode Multidirect multisource.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Le nom des projecteurs connectés, leur ID et leur état s'affichent dans la fenêtre contextuelle lorsque le curseur se trouve sur l'icône  du lanceur.</li></ul>
<b>Changer le style d'affichage.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez sur la touche [MULTI-LIVE] (multidirect) de la télécommande pour modifier le style d'affichage.</li></ul>
<b>Les couleurs d'affichage de Wireless Manager ME 4.5 sont étranges et il est difficile de lire les caractères.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Cliquez sur [démarrer] → [Panneau de configuration] → [Apparence et thèmes] → [Affichage]. Ouvrez ensuite l'onglet [Paramètres] de la fenêtre &lt;Propriétés de Affichage&gt;, et définissez [Qualité couleur] sur [Moyenne (16 bits)] ou une valeur supérieure.</li></ul>
<b>L'écran de veille ne s'affiche pas correctement en mode Direct.</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Certains écrans de veille peuvent ne pas s'afficher correctement en mode Direct. Cochez la case [Disable screen saver] (Désactiver l'écran de veille) de [Live Mode Settings] (Paramètres du mode Direct) dans la fenêtre &lt;Option&gt; de Wireless Manager ME 4.5. (Voir page 48)</li></ul>
<b>Établissement d'une connexion via un réseau local sans fil tout en utilisant Internet</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Si vous disposez d'un environnement de réseau local sans fil qui permet la connexion à Internet, le fait de placer le projecteur sur ce réseau vous permettra d'utiliser en même temps la connexion à Internet et la connexion au réseau sans fil. (Voir page 21)</li><li>• Si vous disposez d'une connexion Internet filaire (Ethernet), ce projecteur vous permet d'utiliser le réseau sans fil tout en utilisant la connexion filaire à Internet.</li></ul>
<b>La fenêtre de commande web n'apparaît pas.</b>
<p>&lt;Lorsque la connexion simple est utilisée&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Si un WebBrowser autre que Internet Explorer est utilisé, les paramètres proxy du WebBrowser doivent être annulés manuellement.</li></ul> <p>&lt;Lorsque la connexion d'utilisateur est [USER]&gt;</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Annulez manuellement les paramètres proxy du WebBrowser utilisé.</li></ul>

## Foire aux questions (suite)

---

<b>Lorsque le Lecteur Windows Media 11 est utilisé avec Windows Vista, le son est coupé en mode direct.</b>
-------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- |                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Lorsque vous utilisez le Lecteur Windows Media 11, fermez le plus de programmes possibles. Si vous constatez toujours des problèmes de son du contenu transféré, essayez d'utiliser une autre application de lecture.</li></ul> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

<b>Lorsque vous utilisez Wireless Manager ME 4.5 avec Windows Vista, le Lanceur est projeté.</b>
--------------------------------------------------------------------------------------------------

- |                                                                                                                                                  |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Cette limitation s'applique lorsque vous installez et utilisez le logiciel sous Windows Vista.</li></ul> |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

<b>Le réglage "Aero" est annulé.</b>
--------------------------------------

- |                                                                                                                              |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Lorsque Wireless Manager ME 4.5 est exécuté, le réglage "Aero" est annulé.</li></ul> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

# Marques de commerce

---

- Microsoft et son logo, ainsi que Windows, Windows Vista™, Windows Media, et PowerPoint sont des marques de commerce, déposées ou non, de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Intel, Pentium et Centrino sont des marques de commerce, déposées ou non, d'Intel Corporation ou de ses sociétés affiliées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les autres noms de société ou de produit qui apparaissent dans ce manuel sont des marques de commerce ou des marques déposées appartenant à leurs propriétaires respectifs. Notez que les marques © et TM ne sont pas reprises dans le texte de ce manuel.

## Remarques :

- Toute utilisation ou reproduction non autorisée de tout ou une partie de ce logiciel et des manuels est strictement interdite.
- Panasonic ne peut être tenu pour responsable des dommages pouvant résulter de l'utilisation de ce logiciel et des manuels.
- Panasonic se réserve le droit de réviser les spécifications du logiciel et le contenu des manuels sans préavis.